电子游戏软件

1999

GAME 风景线

8



SNK中国大陆独家授权，全球同步发布

《'99格斗之王》最新游戏情报

GAME SOFTWARE

钢铁之拳　谁与争锋

业界3D格斗战场的骁勇战将

铁拳 TAG TOURNAMENT



NAMCO曾经撼动业界，与老牌街机公司SEGA推出的3D格斗作品《VR战士》分庭抗争的《铁拳》系列不仅在街机领域饮誉不少，在次世代主机PS上也风光十分。已经推出了1-3代，这次推出的不是4代，而是以“TAG TOURNAMENT”（终极联赛）为名，在3代的基础上进行了大幅地变更；不论从格斗技还是战略方面更有一定程度的增加。特别是2人一组的战斗更是令人感动得不得了，爽得高兴。这方面就要大家留意本刊今后的报道啦！

铁拳的轨迹



现在看上去《铁拳》的效果似乎不尽如人意，但当时已属优秀了。



《铁拳2》构筑了较深邃的世界观，家用机上的推出令其知名度大幅上升。



《铁拳》的完成系统是《铁拳Ⅲ》的基础，也是较为成熟的一代。



风间仁与三岛平八的双重雷神拳！令保罗悲惨地浮在空中。



九龙壁前，崩拳的威力凭对方是两人也难逃厄运。

●SNK绝地大反攻，再燃街头格斗游戏连天战火

'99格斗之王 ～千年之战～

THE KING OF FIGHTERS Millennium Battle



游戏概要

●K.O.F.系列第6弹

KOF乃汇集SNK人气角色于一堂的格斗游戏。由'94～'97的Orochi（大蛇）篇，到特别版'98，至即将开始的新故事K.O.F. '99，登场人物由前作品的人物加上今次的新人物，总共有30名角色登场。

●新系统Striker System～援护攻击系统

今次的K.O.F.依旧是采用3对3的对战模式，但要选择出4名角色！（对战时出3人，余下的一个人成为Striker）。虽然是前作的援护攻击的发展改良系统，但在比赛中，呼唤出来的Striker动作类型是因Striker的不同性质而有所不同，例如有攻击对手的类型，或是回复队友的体力的类型等。

●利用Power Gauge的多种特殊动作

除保留着前作平常的紧急回避动作之外，可使用强调攻击的新要素—“闪避移动”，另更可使用消费Power Gauge的超必杀技—Guard Cancel紧急回避动作及Guard Cancel轰飞反攻击等；另一方面可使用消耗3个Power Gauge及2种新模式，这令玩家在对战时更富战略性及更具压迫紧张感等乐趣。

●Team Edit System

当然可以选择自己喜欢的角色组成自己独有队伍；另外，前作品中好评的Rulet Team Edit也保留着！因是在Random中选定的人物，所以每次都可使用有意想不到的人物角色。

故事大纲

举办格斗之王大会

送到世界各地的格斗门家而前的一封招待信—举行格斗之王大会！但今次跟以往很不同，招待者的四周一点儿也没有以往的大会般世界性规模的热闹气氛，感觉很奇怪的格斗家们，而且在对战形式上有了新的规定……。

“对战的形式是3对3，但今次大会是采用Striker Match。”

“Striker Match？”格斗家们对这种闻所未闻的对战形式显得有些不知所措。另一方面，哈迪兰上校感到今次的大会内里一定有可疑，所以便派出拉尔夫等人参加，调查今次的大会真相。

在此次大会里，二阶堂红丸也是被邀请作为特别队的其中一位成员参加KOF，而同队中已预先写上在从来在格斗界中没有看过的名字“K'”及“MAXIUM”，这令红丸百思不得其解；仍未解开疑团的红丸及其他格斗家同时前往举行大会之地……。Striker Match究竟是什么？举办大会内里隐藏着什么呢？包含多个神秘之谜的“King of Fighters”大会即将开幕！

基本操作方法 （角色面向右方的时候）

控揺操作	按钮操作	特殊操作			
↑垂直跳跃	A: 轻拳	冲前	控揺→→	Guard Cancel紧急回避(后方)	Guard中←＋AB同时按下Power消耗Gauge
↗前方跳跃	B: 轻脚	紧急退后	控揺←←	击飞反攻击	同按下CD按钮
→前进	C: 重拳	小跳跃	一瞬间控揺↖或↑或↗	Guard Cancel击飞反攻击	防御中CD同时按下
↘蹲下	D: 重脚	中跳跃	冲前中，一瞬间控揺↖或↑或↗	解拆防卫	对防卫中的对手展开一段时间连续攻击后，将会解除对手的防卫
↓蹲下			或是一瞬间控揺↙或↓或↘之后一瞬间↖或↗	受身	Down直前AB同时按下
↙蹲下（下段防御）		大跳跃	一瞬间控揺↙或↓或↘之后，↖或↗或冲前中↖或↗	解拆投掷动作	被对手抓住投掷之时，同按下AB或控揺加按钮
←后退		Guard Cancel紧急回避(前方)	Guard中→＋AB同时按下Power消耗Gauge	挑拨	Start键
↖后方跳跃					

©1999 SNK株式会社 ●本页游戏资料由日本SNK企划室授权刊载

有关The King of Fighters '99新系统





◆Striker System“同时按下BC按钮”

首先玩者要选择4名角色，对战时仍然是使用3名人物，除下的1名作为Striker使用。简单来说，这是直至前作品为止的“援护攻击”的強化版。

《主要特征》

●要使用“Striker”的时候（BC按钮同时按下）便可呼唤出来，而且使用时将可一段时间避开对手的攻击。

●使用“Striker”时将消耗1个Strike Bomb（Striker的专用Bomb）。

●“Striker Bomb”的储存数是在画面底部显示。虽然初期设定数目有3个，但每一个回合后（更换自己使用角色之时）都会加一个Striker Bomb，最大可以储存5个。

●“Striker”登场后的动作是因人物不同而有所不同，例如：攻击对手，回复体力……等等。

◆闪避移动（前方向后方向）“→或←+AB按钮同时按下”

保留前作品的紧急回避要素的同时，強调攻击要素的系统。

《主要特征》

●（前方向）闪避对手的攻击及同时前进。
那时候，在移动中按下按钮便进行专用的攻击。

●（后方向）拉开与对手之间一段距离后，一口气向前推进。

◆关于Power Gauge

攻击对手之后，画面上部的Gauge便会开始储气，超过一定量后便储存起来。最大可以储存3条。

消耗一条Gauge而可以做出动作

●超必杀技（体力红色闪烁时，自动地成为MAX版超必杀技。）

●Guard Cancel紧急回避动作。

●Guard Cancel轰飞反攻击。

消耗3条Gauge而可以做出动作

消耗所有的Power Gauge之后，可以在一定的时间内Power Up。这Power Up状态有2种类的模式，游戏进行中以按钮随意选择。

◆Counter Mode“同时按下A、B、C按钮”

《主要特征》

●随时任意作用超必杀技（不能使出MAX超必技）

●从“闪避移动中的专用攻击”也可以连接必杀技，特殊攻击，超必杀技。

●由必杀技至超必杀技连续出招的“Super Cancel”也可使出来。

◆Armor Mode“B、C、D按钮同时按下”

《主要特征》

●抵挡超必杀技时也不会被削去体力；

●就算被对手攻击也不会成为Damage pose的“Super Armor”状态；

●“闪避移动中的专用攻击”将对手轰飞。





◆两Mode的共同特征

●不能使用Guard Cancel紧急回避动作；

●不能使用Guard Cancel轰飞反攻击；

●Power Up完了之后一段时间不能储气的“Over Hit”状态。

◆有关Rulet Team Edit

本作与前作一样，在选择人物时以“Rulet”进行的话，可以以Random来编队，这可以在一次的Play使用多个角色人物。

例：第1名　草雉京1
　　第2名　陈可汉
　　第3名　Rulet →以Random决定使用角色。
　　第4名　（Striker）Rulet →以Random决定使用角色。

注：1. 在Rulet上可自由选择人数由1至4名为止。
　　2. Rulet是以队制进行决胜负。

©1999 SNK株式会社　●本页游戏资料由日本SNK企划室授权刊载

新角色介绍

［主角队］



姓名：K'

KOF'99的新主角，年龄不详，但看起来像16～18岁，估计他是今次主办K.O.F.的秘密组织所属。虽然被移植上草雉京的格斗能力，但因为不能完全控制该能力，所以现在右手装上特制的手套；因同样可以使出“炎之技”，所以他想自己与草雉京之间可能有一些共通点。

姓名：MAXIUM

主角队中其中一人，年龄是29岁，与K'一起行动，估计他也是属于同一组织的成员，他全身的肉体像经过強化的改造手术，因此他被提升的力量是采取向前主攻战斗方式。



［怒队］



姓名：WHIP

年龄16岁。怒队是雇佣兵团；同样雇佣兵团，但与Ralf他们属于不同的部队。因其优秀间谍活动的能力，所以今次受雇及编进Ralf的部队內。
WHIP这个名字是CLARK帮她改的绰号（花名）。

［超能力战士队］



［韩国队］



姓名：JHON（全勋）

韩国队的新成员角色，年龄32岁，是KIM的同门好对手；性格上与KIM相反，非常之理论派，绝对不能再忍受KIM的“更生”方法，但他自己坚持要加入KIM队中。
“KIM君，你的‘更生’方法中有很多无谓的东西，如用我的方法，对蔡及陈等坏人可立即将他们‘更生’。好好看清楚我的方法吧！！！”

姓名：包

超能力战士队的新成员。是一名12岁的男孩子，使用超能力战斗。作为PSYCHO SOLDER仍然有很多东西还未成熟，为了能像ATHENA及椎拳崇般的优秀战士，所以现在很努力地奋斗着，性格上有一点儿害羞，但并不是自闭，对任何事情都很积极及努力地去参与，有些时候会因其可爱的外型，被误会为女孩子。

©1999 SNK株式会社 ●本页游戏资料由日本SNK企划室授权刊载

“主角队”

由左起“MAXIUM” “矢吹真吾” “K'” “二阶堂红丸”



THE KING OF FIGHTERS Millennium Battle

千年魅力迫进

“饿狼传说队”

由左起“特端” “安迪” “东丈” “不知火舞”



©1999 SNK株式会社 ●本页游戏资料由日本SNK企划室授权刊载

“龙虎之拳队”

由左起“坂崎良”“坂崎百合”“坂崎琢磨”“罗伯特”



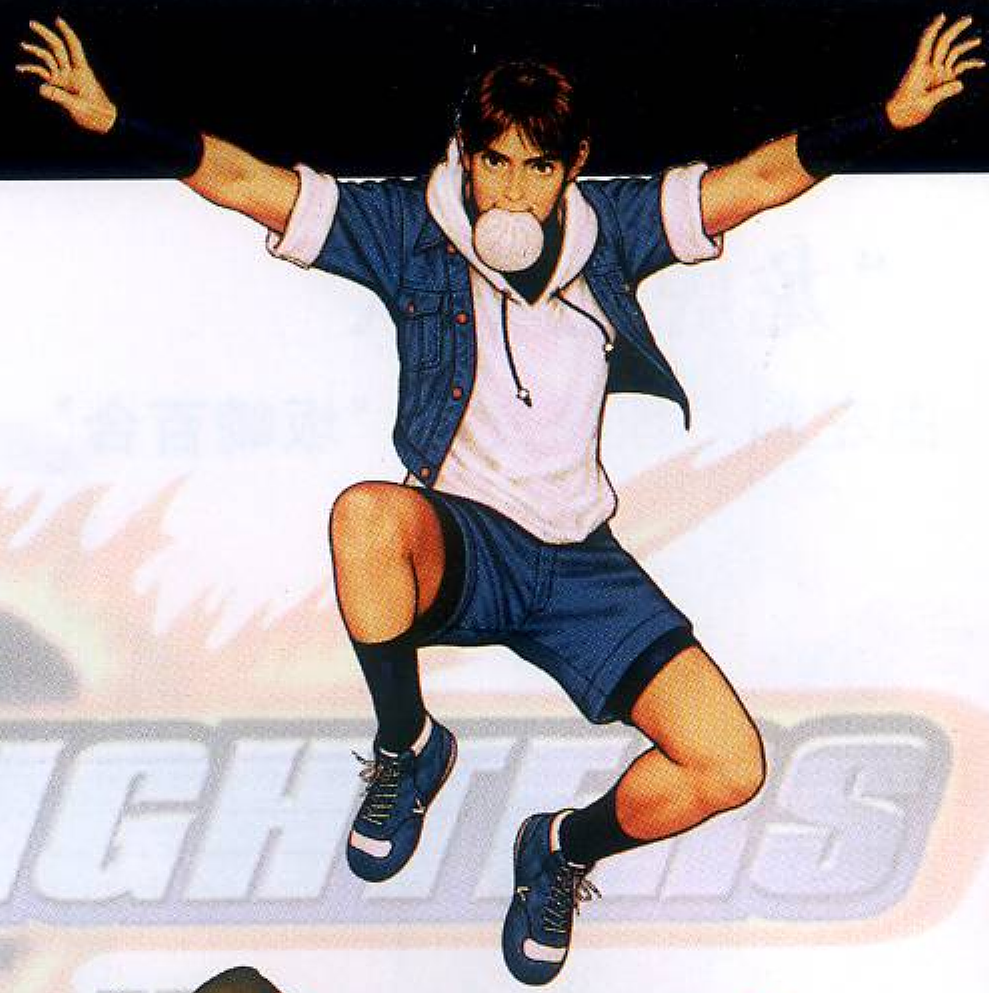
你们世纪末驿动的心扉

“怒队”

由左起“拉尔夫”“WHIP”“克拉克”“莉安娜”



©1999 SNK株式会社 ●本页游戏资料由日本SNK企划室授权刊载



“超能力战士队”

由左起“麻宫雅典娜”“包”“镇元斋”“椎拳崇”



作为对SNK公司有着好感的我拿到《KOF '99》的资料时，首先发现的一点即是那有着超级人气度的、如今街头到处都是的少年克隆体的酷哥——八神庵消失了。而历代的主人公草雉京也不再作为主角登场，而以EDIT角色出现了。究竟是何原因驱使SNK将八神“逐”出KOF战场，现在还不得而知，相信这是故事发展的安排吧！系

“韩国队”

由左起“全勋”“陈可汉”“蔡宝健”“金家藩”





©1999 SNK株式会社 ●本页游戏资料由日本SNK企划室授权刊载

“女性格斗家队”

由左起“玛丽”“李香绯”“藤堂香澄”“京”



统方面加强了“援护攻击”的威力，其他似乎没有什么十分重大的改变，其优劣性也许要玩家自己玩了才知道。

这“千年之战”能否在千禧年即将来临时掀起一股风暴、令KOF真正成为格斗的霸者呢？

拭——目——以——待……

——SHADOW PHOENIX

“EDIT专用”

“CLONE草雉京-2”“CLONE草雉京-1”



©1999 SNK株式会社 ●本页游戏资料由日本SNK企划室授权刊载



I.Q方块最终版

PS

厂商：SCEI　类型：PUZ

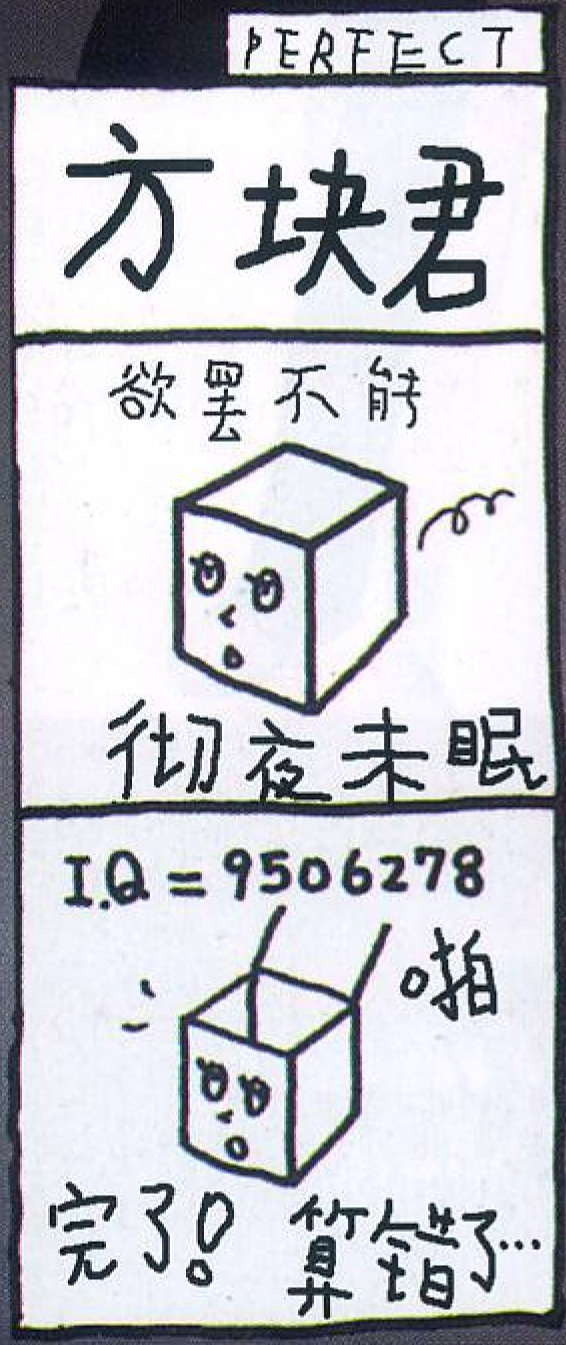
发售日：98.12.23　其它：对应PDA



首先还是用「100ATTACK」模式学习一下游戏的基本程序比较好，这大概已经成为了「I.Q」的法则。

译／张云生

愉快的漫画



先来复习一下基础知识

在「I.Q FINAL」中会随机出现数以万计的问题，其中有一部分是可以在「100ATTACK」模式中玩到的。所以玩家最好先利用「100ATTACK」模式，把所谓「消方块」（キューブを消す）的步聚牢牢地刻在脑子里，那么下面就为大家介绍7个最有用的基本步骤，在玩「FINAL」之前一定要记下来喔！

基础中的基础

首先介绍游戏中经常出现的同时爆炸型的配置

一手…………捕获①
二手…………捕获②
三手…………按下△

先从与フォービドゥンキューブ相邻的アドバンテージキューブ开始消起。



一手…………捕获①
二手…………捕获②并按下△

再给大家介绍一个基本型，只要背下来就不会再迷失方向了。



AWASE 合

一手…………捕获①，为捕获②做个记号
二手…………依次按下△、○
三手…………按下△



这是利用错开按△键TIMING的方法。玩家需要注意的是如何控制时间差。

OKURI 送

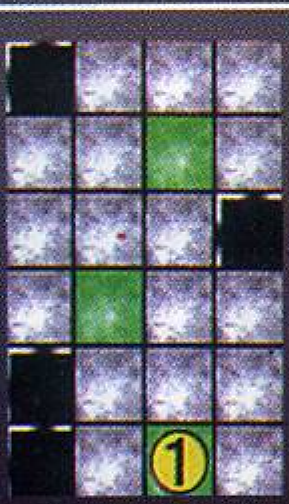
一手…捕获①
二手…捕获②并按下△
三手…捕获③并按下△



这是不让アドバンテージゾーン箱子马上爆炸，把它送到下一行的方法。在送的过程中别忘记把普通箱子也一起消去。

RENSA 连锁

一手…………捕获①
二手…………按下△
三手…………按下△
四手…………按下△



「连锁」可以说是「送」的基本形。即把アドバンテージゾーン送到下一行，使其连锁大爆炸的方法。一旦连锁成功，就会取得高分。作为例子，请看NO.1的解法。

KAIDAN・DAN 段

一手…捕获①
二手…捕获②
三手…捕获③
四手…为捕获④打下记号
五手…捕获④
六手…按下△



这是把排列成台阶状的普通箱子同时消去的方法。要从普通箱子较少的行开始消起。这个问题的例子是NO.9。

MACHIAWASE・TAIRA 平

一手…捕获①并为捕获②打下记号
二手…依次按下△、○
三手…为捕获③打下记号
四手…捕获③并按下△
五手…捕获④
六手…为捕获⑤打下记号
七手…捕获⑤并按下△



把アドバンテージゾーン排成一列，一次性消去所有普通箱子的方法。在作为参考的例子NO.11中还包含着AWASE　合的要素。

※所谓「一手」就是表示箱子移动了一格

超级技仍然健在！

在前作中就有的三个特殊技巧在「FINAL」里仍然健在。只要玩家使用它们，就连EXCELLENT也可以轻松到手。在前作中就已经学会的玩家自然不必说，就算你是初学者也要进行特训，好试一试它们的威力。

两个一起消

→即同时捕获两个箱子的方法。重要的是TIMING和连击。



打记号

→把不想引爆的フォービドゥン箱子打上记号，以避免爆炸。



斜着跑

→即从翻滚着的箱子中间挤过去的方法。注意别被压扁了。



世界上的I.Q

这是介绍世界上各种各样I.Q=智能指数的栏目。我们介绍的I.Q和游戏内容无关。首先介绍的是天才物理学家爱因斯坦的智能指数。据说他的I.Q高达175。

99·8期(总第61期)目录



本刊编委会委员名单

主　任:吴文虎　清华大学教授
副主任:钱海光　中国软件协会电子游戏机分会秘书长
委　员:陈树楷　中国计算机学会秘书长
潘懋德　国家教委中小学计算机教育研究中心副主任
迟　计　国家科委社会发展科技司科普处处长
陈　纲　国家教委基础教育司学校活动处处长
叶宗林　《电子游戏软件》杂志社主编
刘文雨　《电子游戏软件》杂志社副社长

本刊文章未经允许,不得以任何方式进行转载或抄袭,违者必究。

月刊/每月14日出版
主办单位:中国科协工程学会联合会
社长:文若　主编:叶宗林
编辑出版:《电子游戏软件》杂志社
地址:北京6129信箱
邮编:100061
电话:(010)67152757
E-MAIL:vgame@public.bta.net.cn
(凡发E-MAIL的朋友请一定写清自己的详细地址,以便联系。)
彩页美编:王跃
印刷:北京新华印刷厂、北京新华彩印厂
彩色制版:北京中博设计制版有限公司
订阅:全国各地邮局
刊号:CN11-3505/TP
ISSN 1006-5032
邮发代号:82-648
广告经营许可证:京西工商广字0055号
定价:8.40元

电子游戏软件

论尽江湖

游戏新闻眼……3
中国电玩榜……10

游戏研究所

胜利11人FINAL(PS)……15
恐龙危机(PS)……19
光明力量Ⅲ(SS)……23
王牌空战3(PS)……26
迷你钓鱼(GB)……28

攻略人行道

扫黑战士(PS)……51
创世纪外传(GB)……53

特　稿

谁将占领美国——三大主机整装待发……41

每夜一游

幽灵力量3(PS)……55
太阁立志传3(PS)……56
装甲机动队(PS)……57
热门吉他(PS)……58

街机仔

《街头霸王EX 2 PLUS》(ARC)……47
封神榜……48
《三国战记》(ARC)……49

科普园地

席卷PC的街机风暴……38

秘技天地

秘技偏方……59

格斗天书

霸王塾……46

目录

游戏点评

GAME BAR ……74

闯关族的家

闯关族的家 ……69
龙哥热线 ……72
大墙画廊 ……78

彩版目录

封面: KANBEAKIRA 作品
封二: 《铁拳 终极联赛》(ARC)
插 1－7: 《'99 格斗之王》(ARC)
插 8: 游戏研究所之《IQ》(PS)
插 9－11: 千差万别·游戏探索
插 12、13: 《心跳纪念品 剧场系列 VOL.3 起程之诗》(PS、SS)
插 14、15: 大墙画廊 彩版 VOL.31—仲夏夜之梦
插 16、17(中插): 浪漫沙加
插 18、19: 《屠龙战记》(PS)
插 20: 危险地带之《死或生 2》(ARC)
插 21: 格斗之王风云录之二阶堂红丸
插 22、23: 《最终幻想Ⅷ》之魔女(PS)
插 24: G＆L 画稿之《禁》
插 25——27: 恐怖游戏完全读本
插 28、29: 《打工仔 米拉诺·精选》(PS)
插 30、31: 《牧场物语 GB2》(GB)

备忘录

●《杂志创刊五周年纪念》已于 7 月初上市发行。竞赛答卷截止日期延至 9 月 10 日。16 万元大奖回馈读者。第 10 期杂志公布获奖者名单。

●《三栖人》将于 8 月上旬上市发行。海峡两岸出版业首次合作，漫、动、游专辑第二弹。以国内外漫画业为重点。

●免费甜点 304 面《收藏纪念 2·世嘉大战略》8 月中旬邮寄读者。

●《99 上半年合订本》与第 8 期杂志同步发行。页码增多，价格不变。

●《绝对 GAME BOY 读本》上市便被抢购一空！图书淡季，掀热销高潮！

新书邮购推荐

因邮费涨价，以下价格每种书含部分邮费 2 元。

《99 上半年合订本》	30.00 元
《秘技宝典》(完全修订本)	19.00 元
《'99 秘技宝典》(上、下册)	34.00 元
《绝对 GAME BOY 读本》(已出)	20.00 元
《游戏画集·街霸 3》(已出)	30.50 元
《创刊五周年纪念特辑》(7 月上旬)	24.50 元
《三栖人》	26.00 元
《MAGIC 地带》	26.40 元
《98 上半年合订本》	30.00 元
《都市流行》(秋季版)	21.80 元
《GAME BOY 特辑》(修订本)	16.00 元

邮购图书须知

凡邮购左侧图书者，每一次性邮购两种图书，免费赠送 304 面《收藏纪念 2·世嘉大战略》，多买多赠！

另：亦可要求赠送新编 128 面《大墙读本六·游戏阶梯教室》(教)或四开游戏招贴《风云》、《无尽的宿命》一张(以上赠品每本书任选一种)。

致歉：凡原寄 19 元邮购《99 秘技宝典》的读者，因该书邮购价格变更为 34 元(含 2 元邮费)，请于近日按原名原址将余款补齐。也可要求退款或改订其它书。

注：《大墙读本一·龙哥热线》、《大墙读本二·秘技宝典》、《大墙读本三·三栖人》、《大墙读本四·原画设定》、《大墙读本五·秘技宝典 2》均已送完，致歉！

①到当地邮局汇款至"北京 6129 信箱" 收款人：发行部 邮编：100061
②请在附言栏写明所邮书名及册数，字迹工整。
③邮购请在汇单上写明读者详址(单位应有街道名称)、邮编。如可能勿用校址。

99 年杂志每期 8.40 元，全年共 100.80 元。按月或按季邮购都可以，无赠品(邮资免取)。

注：99 年第 3 期杂志已售完，请勿汇款。

游戏新闻眼

事件 EVENT

上海街机业再次做出表率 法定节假日对未成年人开放

本刊讯　根据7月1日起正式实施的国务院第261号令“娱乐场所管理条例”中，针对游戏机房管理作出的一项新规定，上海市在全国范围内率先允许未成年人进入营业性街机厅。

自从街机厅由公园内的新型游艺项目变成家长心中鱼龙混杂的禁地之后，全国各地一直对未成年人的入内有限制，近年发展为无论是否为节假日都不准未成年人入内。国务院这次专门对娱乐场所颁布管理条例，说明娱乐业已经成为老百姓生活的一部分，不可能视而不见。该条例中的“法定节假日”为法定节日和双休日，不包括学生的寒暑假。

街机游戏由于大多从日本引进，属于当今世界最先进的娱乐机器。比起传统游戏项目，对于现代的孩子甚至成年人来说，吸引力是不可同日而语的。以前对未成年人的限制，事实上一直无法达到理想的效果。孩子们总是想方设法混进去玩，也有见利忘义的老板们纵容学生前来游戏。新条例的实施有助于消除不合理的现象，以及增加娱乐行业的收入。现在中央号召扩大内需，既然其他娱乐业没本事让消费者掏腰包，那么街机厅对未成年人开放，也是十分必要的。上海街机业一直走在全国前面，仿效上海的模式，相信其他城市的街机业也将创造出可观的经济收入。

近日，多家报纸报道了这一事件。上海的街机厅在条例颁布的第一个双休日，就迎来了前所未有的繁荣景象。面对滚滚而来的利润，街机厅老板自然和正在玩游戏的孩子们一样高兴。不过有些家长已经怀疑老板们的管理能力，生怕规定一放松，自制力差的孩子会终日沉迷其中。希望街机厅的老板们能以大局为重，不要贪图蝇头小利，而使行业蒙羞。毕竟，有了稳定的行业政策，才会有更大的经济利益。

软件 SOFTWARE

KOEI发表第一款PS2软件 日本战国SLG“决战”明年发售

本刊讯　7月9日，KOEI公布将于明年推出一款对应次世代PS的SLG，名为“决战”，并且现场播放了游戏的演示。

游戏以日本战国时代的关原合战的史实为蓝本，游戏者扮演德川军或者丰臣军的总大将。游戏利用次世代PS的高性能，是一款实时SLG。在演示中，可以看到有50匹战马的马队在战场上驰骋纵横，而且这些由POLYGON制作的战马和武将的行动都是独立的，利用一种被称为“AGENT技术”的技术分别处理每一个战斗单位，使他们根据战场上的变化而行动，如避开多数敌人、绕过障碍等智能动作。游戏的刷新率为每秒60帧，动作非常流畅。

KOEI称制作完成之后，可以看到用六万个POLYGON制作的德川家康，战场上将会有200～300匹战马，而如果用PS制作成这种效果的话，只能有3～4匹战马。游戏的音乐发面得到SME公司的协助，由为NHK电视台的历史连续剧“秀吉”制作音乐而出名的小六礼次郎，担任音乐的制作。游戏将用DVD作存储媒体。



◀从画面上就可以看出，游戏的战斗场面非常具有魄力，而且也很细致。看看那匹马奔驰的神态，确实很不错。

KOEI公司的社长襟川惠子说：“我们公司在欧美各国的分支正在发展之中，但我们也不会放松日本的市场。SONY要使次世代PS普及，就要我们为其开发软件。我们在日本正在开发3.5款次世代PS的游戏，另外0.5款由海外的厂商协作完成。”

KOEI公司一向以高品质的游戏而著称，这次积极加入次世代PS的开发行列，必定能够吸引大批KOEI迷。

关于E3的分析

本刊驻美国特约记者：叶展

E3软件篇
——游戏业的软件危机及其对策

软件危机的阴影

当游戏开发公司们第一次拿到SONY新主机的性能指标时，大家都激动得热泪盈眶——PS2的CPU和图形处理器的性能达到到了令人瞠目结舌的每秒六千六百万Polygon。单从这个性能指标上看，PS2可以轻轻松松地实时RENDER具有和迪斯尼全三维动画电影《玩具总动员》相同水平的高分辨率高质量的三维图象。比较游戏业界现有的技术，这绝对是一个飞跃！这意味着游戏的表现力将再上一个台阶，游戏开发公司们可以产生更复杂的更真实的游戏世界，更自然的更流畅的游戏角色。以前大家想做的，但由于技术局限而未能实现或实现起来困难重重的东西，在新主机强大的性能前将迎刃而解。游戏开发公司们面对PS2带来的美好前景，个个欢欣鼓舞。

但几个月后，大家就从云端跌落到尘埃！面对全新的CPU和图形处理器，全新的硬件结构，全新的开发环境，游戏开发公司，特别是技术方面较为薄弱的中小型游戏开发公司，是否有足够的能力消化吸收高技术，是否能够真正将PS2的性能发挥出来，都成了疑问！

的确，想一想迪斯尼的全三维动画电影《玩具总动员》。这部2小时的全三维动画电影，光画面部分就花了20名动画设计人员两年多时间。这还仅仅是2小时的"静态"画面。而对游戏来说，现在的游戏开发公司们开发一张单CD的游戏，一般要靠10到15名开发人员工作18个月。突然一下让他们为新主机开发游戏，他们将面临的是比现有主机高5到6倍的图象复杂度或细致程度，比现有CD－ROM高7倍的DVD存储容量。换言之，他们必须开发出和《玩具总动员》图象质量相同的画面，并且这些画面不仅仅是"静态"的，必须是可交互的"动态"画面，并且不仅仅是2小时，而是要保证游戏具有40－50小时的有效游戏时间。而这一切，都必须在不显著增加开发时间的条件下完成！

谁敢说自己现在有这个能力？无论对大型游戏软件开发商，还是对中小型公司，这都是一次挑战，对公司能力乃至生存的挑战！

图象复杂度和数据量的成倍增长，带来的后果是必须更多的开发人员，更多的美工，更多的程序员，更大规模的开发小组。显然，大公司有他们的优势，他们有足够的财力，可以组织起大的开发组。象SQUARE的"FF7"，SEGA的"莎木"开发组都有上百人。但十几二十人的小公司呢？他们显然无法组织起这么庞大的开发组，他们也没有足够的技术储备，他们如何为新主机开发游戏呢？如果不能，他们将如何生存下去呢？

有些业界分析家于是预言：PS2的推出，将埋葬中小型游戏开发公司！由于PS2技术上的复杂度是以前所有主机都无法比拟的，PS2上采用的技术是革命性的而不是渐进性的。因此游戏公司需要投入大量人力物力去熟悉掌握新技术。而只有大的游戏开发公司，如SQUARE、EIDOS和EA等，才有能力、资金、技术、人员等条件去进行新游戏的开发。而大多数中小型游戏开发公司，在新主机的游戏开发上处境会很困难，面临被抛弃的危险！

于是大家惊呼：游戏业将面临一次严重的软件危机！

软件危机的解决之道

在E3上的一些座谈会和展台上，各公司就目前共同面临的问题相互取经探讨解决之道。总结起来，有以下几点：

放弃D.I.Y

D.I.Y(Do it yourself)作为一种深层的心理或文化现象，在游戏软件开发界根深蒂固。在旧主机的时代，游戏主机是基于专有技术的。主机生产厂商对主机的技术规格，除了对加盟的游戏软件开发商公开外，一般都密不示人。因此，主机缺乏广泛的技术支持和开发合作。一个游戏软件开发公司接到主机后，面临的是只有基本支持工具的开发环境，他们必须自己从头做起，开发各种适合于自己的高级支持工具，自己逐步摸索熟悉硬件结构性能，最后再开发游戏。我们可以看到整个游戏的开发是封闭的，游戏软件开发商们之间的交流是很少的，他们从外界获得的支持也是很有限的。这一切都助长了D.I.Y的风气，游戏软件开发商已经习惯于自己解决所有问题，并且它们也相信自己能解决所有问题。但在PS2的复杂技术面前，D.I.Y的神话被无情地打破了！而对PS2这样的全新主机，自己怎么都做几乎是不可能的。目前越来越多的游戏软件开发公司开始依赖于从市场上购买其他公司开发的经授权使用的技术。

放弃D.I.Y，我们需要对程序员们进行某种程度的思想工作。程序员们拥有对技术的狂热和执着，真正的编程高手对什么公共API和中间件通通嗤之以鼻，他们追求的是快、快、更快，优化、优化、再优化。为了比别人快哪怕仅仅是2%，他们也会抛弃公共API或重写整个3D引擎。早在DOS时代，程序员们津津乐道的就是硬件直写；在WIN 95时代，人们推崇的则是如何绕开DIRECT X自行其是。然而什么都自己动手从头做起带来的直接后果是开发周期的拉长和不确定性的增多。因此，程序员们必须改变那种事事自己动手从头做起的传统，象关键技术等，能买则买；能把别人的引擎技术那来用当然最好。同理，对美工来说，当然你可以为游戏中每一扇门，每一叶窗建立自己的模型，但这么做的话工作量太大了。市场上能买到各种各样高水平的三维模型库，可以简化我们的很多工作。

正如现在一个人单枪匹马开发出游戏已经是不可能的一样，完全依靠自己公司内部的技术储备来开发游戏也是越来越困难。放弃D.I.Y，增强协作和分工是业界今后的趋势。

合作·交流·共享

放弃D.I.Y，提倡共享(当然是有偿共享)是业界的潮流。目前比较热火的是3D引擎。传统上游戏开发公司们很不情愿将代码公开。但近几年，几个成功的软件公司都向外公布了自己的3D引擎，供其他公司有偿使用。象QUAKE 2引擎，被Heretic 2、SiN和HALF LIFE等游戏所使用。HALF LIFE更是青出于蓝而胜于蓝，获得了巨大成功。而另一个公司EPIC的Unreal引擎也被Duke Nukem

Forever、Wheel of Time 等游戏所使用，效果也都不错。购买 3D 引擎对中小公司来说是很合算的，因为开发一个成功的 3D 引擎不是一夜之功，而购买一个则是站到了别人肩膀上，自己也熟悉掌握了技术，缩短了学习周期。当然买来的引擎必须经过修改和调整，否则大家的游戏都看上去一样了。美工方面，三维建模是最费时费力的。比如说你要开发一个世界大战的游戏，好啊，光一个 SU－27 战斗机就拥有复杂的曲面外形，还有各种细节，如座舱、外挂武器等等。谁有能力达到那种精确度？而玩家的眼睛是挑剔的。怎么办？很简单：目前就专门有公司提供专业的 3D 模型构造服务。从他们那儿买一张 CD，里面有世界上所有现役战斗机的高分辨率模型。他们的模型绝对是力求 100％真实准确的（当然了，人家吃这碗饭的嘛）。你要开发赛车游戏，买一张 CD，什么法拉利、波舍尔、JAGUAR 就都有了。还有什么建筑库，包括世界各国各种年代的建筑。室内装潢库，包括各种室内陈设灯具。音乐音效方面，你也可以买到音乐库音效库。过场动画方面，如果你的公司没有足够的能力制作高水平的过场动画，你可以请专业的动画／电影特效公司来帮你制作具有广播级水平的专业动画片段。所有这些，都体现了业界分工合作的趋势。当一个公司不可能完成所有的工作时，最好的办法是将几种不同的工作交给不同的专业公司去完成。而我们上面所说的几种公司，象专门建模的公司，专门制作音乐片段的公司，专门制作动画／电影特效的公司，目前的生意都极为热火，业务增长迅猛。因为在 PS2 的压力下，大部分中小型游戏开发公司是完全没有能力自己解决所有问题的，必须求助于其他专业公司。

当然，少数大公司是特例。象 SQUARE，其雇用的专业美工就达上百人。它真正有能力完全自己完成从模型构造、数据输入、动画生成，到后期效果的完整的制作流程。当然，这并不是说 SQUARE 就不需要合作和交流了。实际上 SQUARE 和好莱坞影业，和三维动画软件公司交流频繁，而且是更高层次的交流——SQUARE 是将好莱坞电影特效和三维动画界的精英直接雇用到自己旗下为我所用了。

SONY 的中间件(Middleware)方案

针对 PS2 游戏开发的问题，SONY 也在积极地探求解决之道。它提出了中间件方案。Middleware，实际上就是一整套完备的游戏开发工具，在游戏和硬件／基本的语言编译环境之间加了一层专门针对游戏开发的 LAYER。这套工具不是 SONY 一个公司开发的，而是通过鼓励各公司为 PS2 开发相应的开发工具，象 3D 引擎、物理模型构造软件、DVD 模拟测试软件等，然后再集成起来。由于是模块化的，因此可以有机组合，针对自己需要选择使用。这套工具目前还在不断发展壮大之中，不少公司都加盟推出自己的 PS2 工具软件。SONY 目前正在以中间件方案为契机在业界不遗余力地推动 PS2 的技术合作和共享，目的是使各个游戏软件开发公司都能够从技术合作共享中获益。传统上游戏开发包括两部分：游戏底层技术的研究和开发，游戏内容的设计／输入／测试。前者例如 3D 引擎的开发、寻径算法的设计、AI 的考虑等；后者包括三维图象设计、游戏脚本、游戏关卡设计等。前者代表游戏的技术因素，后者代表游戏的娱乐因素（游戏性和观赏性）。传统上对一个游戏项目来说，两者的开发设计是纠缠在一起的，游戏开发公司必须自己解决技术问题，同时又要设计游戏内容。因此有时出现技术难题导致大量人力精力投入到技术问题上而忽略了游戏内容。现在 SONY 试图通过中间件，将两者略微分开。技术因素将更多地依赖于现成的外部软件工具，也就是 SONY 提供的中间件中的各种模块。这样一来可以将技术开发上的难度降低，使得游戏开发者更加将精力集中到游戏性和观赏性上。

集中精力到游戏性上

上面所说的一切，目的只有一个：减轻游戏开发的负担，将精力和重心重新调整到开发游戏的内容，即游戏性上来。不是有不少人喊游戏越来越不好玩了游戏性越来越差了吗！业界对这个问题是有足够的重视的。目前的种种努力也是为了摆脱技术的困扰，重新将游戏开发导回正确的轨道上来。

E3 社会篇

——从 SHOGUN 看日本文化在美国的泛滥以及对我们的启示

E3 上一个非常引人注目的游戏是 SHOGUN（幕府将军），这是一款以日本战国为历史背景的即时策略游戏。画面相当不错，复杂的 3D 地图背景，相当细致的 SPRITE。当两军在战场上布开阵势时，镜头取景极为漂亮，场面辉宏，气势壮观。特别值得强调的是：这款游戏不是由日本人开发的，而是由美国的游戏开发人员制作的。这些美国人怎么想起来制作这么一款原汁原味的日本战国游戏呢？原来随着游戏业在美国的蓬勃发展，日本游戏被更多地介绍到美国来，而游戏机基本都是日本人造的嘛。美国年轻人在玩着 PS，N64 这些“魔盒”，欣赏着 SQUARE，NAMCO 等公司的大作时，自然会想：小日本怎么造出这么个有趣的东东来？这一切使得美国人爱乌及屋，对日本文化也有了浓厚兴趣，产生了对日本文化的崇拜现象。而这一现象反应到美国游戏业，就出现了美国人以日本文化背景开发游戏的怪异现象。E3 上有好几个美国英国的制作组都展出了以日本文化为背景的游戏，象 Throne of Darkness（黑暗王座），就是由大名鼎鼎的 Blizzard（暴雪，开发 Diablo 的公司）的几名成员开发的。这是一款以日本古代为背景的 A.RPG 游戏。游戏开发者们对日本文化，特别是对日本的神话传说，做了细致的考证和研究，服饰，铠甲，武器等都力求表现得原色原味。从美工的概念设计图上我们看到日本传说中的各种牛头狮面鹰脸穿着武士的铠甲拿着刀弓，很有意思。而已公开的游戏画面更是不用说了，看了后真想马上玩到手。预计在今明两年会有不少这样的游戏问市，看来美国游戏业界真是患了日本文化热病。而和游戏开发者中蔓延的日本文化热病相比，美国的一般玩家更是有之过而无之不及。人们以会几句洋汀浜的日文而自豪（跟咱们国内一样？），以玩到日本原版游戏为骄傲（有些日本游戏不出口到美国），也有研究日本历史的，也有研究日本刀的，等等等等。日本文化真是泛滥一片。

从上面的事实我们可以看出：在全世界范围，日本游戏对日本国民形象的塑造，日本文化的宣扬（不仅是 POP 文化，而且也反映到了传统文化上），起到了巨大的正面的推动作用。我们可以看到：一个成功的娱乐形式和众多世界一流的作品，可以为创造它们的国家和民族在世界范围内起到潜移默化的宣传作用，向世界各国人民宣传自己的民族文化，宣传自己的社会价值观，甚至宣扬政治立场等。使得世界各国人民对自己的文化和社会有一定认同感，亲切感甚至崇拜感，可以说甚至能起到一定的外交舆论宣传的作用。看来游戏真是不简单！

以上是一个正面的例子！下面我们将举一个反例。很不幸的是，这个反例是关于中国的。我们先从电影谈起。在美国的社区里

一般有录像租赁厅，周末了美国人习惯于去那儿租几盘录像带回家看看轻松一下，录像租赁厅里除了浩如烟海的好莱坞电影外，专门有一栏是陈列外国电影的。在那里你可以找到日本电影和中国电影。日本电影都是些什么呢？著名导演黑泽明拍的《罗生门》，《七武士》等，描写分析人性的弱点，更弘扬主人公的真善坚忍的民族性格；历史巨片《天与地》，使人们对波澜壮阔的日本战国历史有所了解；取材于古代传说，充满了神秘的东方美的《雨月物语》；宣扬日本武士刚勇以及夸耀日本剑道的《武士》系列（类似于功夫片）；以广岛为背景，反对原子弹的电影等等。这些电影无一不是描写日本人的历史文化中好的一面的，而且影片质量均很高。看了这些高水平的电影后，美国人会对日本的古老文化，对日本民族的坚毅忍耐的性格印象深刻，从而会对日本和日本人产生潜意识的好感。而在中国电影一栏，我们看到了些什么呢？我们看到的是所谓第五代导演所拍摄的《红高粱》，《菊豆》，《蓝风筝》等等，影片中描写中国人的肮脏，野蛮，愚昧，通奸，乱伦，政治迫害等等。每次我看到外国电影栏中的中国电影时，都会感到深深的羞辱和愤怒！难道我们中国文化人的奴性就这么大？难道我们只会把中国文化中丑陋的一面去出口，去取悦于那些实际上是别有用心的人？日本文化中也有很多糟粕。但人家就不会为了取悦于洋人，特别是洋电影评奖员们，而出卖自己的国格！而我们正好相反！美国人从中国电影中看到的中国历史文化和中国人的形象就是这样畸形的，那么他们怎么能够有对中国正确的认识甚至好感？第五代导演们现在已经是功成名就名利双收了，但他们的电影给中华民族在世界面前的形象所造成的是什么样的影响和后果，我想就不用再多说了！

一个不懂得尊重自己的人是得不到他人的尊重的！如果我们知道美国人从电影中了解的中国和中国人是什么样的，我们再看看以下事实，也许我们就能有些线索了！

我们可以看到美国游戏业对中国好象不太友好。先是微软的The Age of Empires中颠倒历史，把明朝时中国援助朝鲜抗击日本侵略说成中国侵略朝鲜时和日本发生"冲突"。要知道那时朝鲜还是中国属国呢。中国帮助自己的属国抗击侵略的正义行为在美国人眼里反而成了侵略，他们的历史书是怎么写的？而日本从那时起（从明朝起）就赤裸裸地计划要先征服朝鲜，然后进攻中国，迁都北京，从而称霸世界。这方面的历史也人所共知。美国人犯这种低级的历史错误的原因就是他们根据个人好恶和先入为主的片面印象而篡改了历史。他们接触到的日本文化产品给他们很好的印象，使他们对历史的认识产生了偏差！而不仅仅是历史，游戏中描写的未来世界对中国也很不友好。最近美国市场上出了好几个战略游戏，游戏中的中国都是作为假象敌而存在的。象People's General（人民将军），背景是中国侵略台湾（？），引发世界大战，于是西方世界联合起来，最终打败了中国等等。特别可气的是这个游戏包装盒的封面印着一个头像，戴五角星的帽徽，但一看就知道这人根本就不是中国人（好象是俄罗斯人）。不知道游戏开发者从哪儿弄来这么张照片滥竽充数，连是不是中国人都分辨不出，其粗率和无知可见一斑。但固然他们的无知足以遗笑大方，但这事实本身确实体现了美国游戏开发人员，甚至一般美国人，对中国的认识和感觉。

为什么美国游戏业对日本和对中国的态度有这么大的区别？其原因有很多。我们甚至可以更深层次地探讨这一问题，涉及政治历史大众文化心理等等。这跟我们的杂志关系不大，我们也没有闲心讨论。但我们提出最重要的两点：(1)如果一个国家在某一领域处于世界领先水平，人们自然会对它刮目相看。日本游戏业目前处于世界一流水平，使得美国游戏业的从业人员对日本民族和日本文化产生本能的好感或崇拜。而日本游戏在美国的泛滥，美国公众通过消费日本高水平的文化产品，从而对日本的国家和人民产生好感。(2)一个成功的文化产业，对一个国家和人民的形象的塑造，拥有强大的看不见的能量。它必须是弘扬本民族的优秀文化的，这样才能在世界范围内对国家和人民产生好的积极的作用。

中国游戏业应该将游戏作为一种有效的手段，去塑造健康的中国人的形象，去弘扬中华文化，并加以推陈出新。也许仅凭游戏并不能改变世界对中国的既有认识，但我们应该象日本游戏业界学习，把游戏作为一种文化事业，特别是具有广泛影响的文化事业来进行推广。中国游戏业现在还很弱小，不能起到日本游戏业界在世界舞台上所起的作用。但目标是应该明确的，中国游戏业应该以中国文化的振兴发扬为己任！中国游戏业不能仿效80年代中国电影业所走的歧路！

艺虽小技，可达乎道！看来中国游戏业真是任重道远！

事件 EVENT

SONY在美国官司败诉 "bleem!"开始销售

本刊讯 美国旧金山联邦地方法院已经对PS模拟器的案件做出了判决，SCEI败诉，bleem公司胜诉。据日本媒体称，法院在审理过程中，始终对bleem公司抱有好意。所以SCEI公司两次对bleem公司的起诉都败诉了。

近日，bleem公司开发的PS模拟器"bleem！"开始销售，销售范围达到了500个国家和地区，并且很受欢迎。据称在销售刚开始，通过网络购买的数量就达到了20000份。由于"bleem！"通过电脑3D加速卡来运行，所以使PS游戏在画质方面有所提高。而对于系统只要求WIN 95/98、P166、16M RAM，大多数电脑用户都可以承受。售价为29.99美元（约合人民币250元）的"bleem！"当然会受到欢迎。

不知道这次的败诉，会不会使SCEI对模拟器罢手。

杂谈 TALKING

本世纪日本最后的游戏大展 "东京游戏展99秋"9月召开

本刊讯 本世纪日本最后一次游戏大展，以"Coming Surprise"为主题的秋季东京游戏展，将于9月17日到19日三天在东京千叶幕张的老地方幕张展览中心举办。

这是第七次"TGS"的举办，作为世界最先进的电脑娱乐软件的展示基地，TGS受到全世界的瞩目，其影响力在电视游戏界要比美国的E3展还要大。历届TGS对于游戏产业在世界上形成一种文化，起到了重要的作用。本届TGS中将体现业界对2000年的展望，最受人注目的"次世代PS"将会展出，及以次为契机的游戏机与INTERNET的结合的新阶段。

截至到6月25日，预定参展的厂商有67家，展馆总共分为1464个小单位。在参展的厂商名单中，我们还是看不到任天堂的名字。虽说任天堂今年年底要推出对应网络的64DD，明年要推出传闻以久的新主机"DOLPHIN"，但是此次可能任天堂仍然不参加TGS，就像今年春天那次一样，实在让人不知道这位昔日的业界霸主心中作何打算。

本刊预定于第十期杂志上详细报道这次展会的情况，请读者留意收看。

PS2，索尼的最终幻想？

——从 FF9 想到的

特约撰稿人：王骏生

史克威尔的名牌大作又要在 PS 上推出了，也不知是喜还是忧。

软件公司始终是要赚钱的，史氏仍然把战略重点放在 PS 上，固然有收回天文数字搬开发费用的意思，但恐怕其中还另有隐痛——尤其是在 PS2 仿佛已呼之欲出的时候。

以“求新求变”为口号的史克威尔，称自己抛弃任天堂和拒绝加入土星的行为是“为玩家负责”，因为当时只有“PS 的机能能够达到史氏的要求”。事过境迁，转眼 4 年过去了。PS 的“强大机能”现在已经成了小孩的玩具，史克威尔的想象力却越来越丰富。没有人会奢望它加盟世嘉的 DC，但是继续为旧主效力、为“世纪巨人”PS2 开发游戏却是在情理之中。

史克威尔不把 FF9 放在 PS2 上，才真的是一件怪事。

忽然就想到史氏在今年 3 月、索尼公布 PS2 时的那番自大的说词：“全世界能够用 PS2 做出好游戏的，不会超过 5 家！”那时的史克威尔当然把自己算了进去。现在看来，这五分之一的滋味恐怕也不太好受。开发 PS2 的游戏，实在有点难。

一个新的主机，在公布了一些模棱两可的数据之后，便消逝得无影无踪，这不能不引起人们的怀疑。开发工具一直难产，那些宣布加盟的第三方软件商，除了史克威尔、南梦宫这样的核心层，有几个拿到了这些必备的基础工具？

据说正式发放这些工具要在今年 9 月以后，如果新主机真的能够在明年三月推出，留给软件商的时间是否太少了一些？要知道开发一个说得过去的 PS 游戏，少说都要 10 个月以上。而现在可是全新的主机啊！

这只能说明一点，要么索尼没有多少与 PS2 同时推出的游戏，要么它根本就没有作明年 3 月发售的打算！

以前对 PS2 的一点疑问，现在都慢慢变成了现实。来自东芝的消息称，生产 PS2 主芯片“EE”变成了一件“伤脑筋的干活”，过于大胆的设计无法在现代科技下成为现实，成品率始终在 2 到 3 成之间徘徊；来自紧密层的开发商表示，为 PS2 设计软件伤透脑筋，你不但要熟悉上百个开发程序，还得保证各个 PROCESSOR 之间不进行同时处理，否则游戏必死无疑……

这绝非一个好兆头。相反的，索尼用不成熟的尖端武器来回击世嘉擅长的游击战术，未必是个明智的举动。

不振的经济和对手世嘉在价格上的有利地位，把索尼逼进了一个尴尬的境地。为了平衡价格，PS2 最终变成了一个折衷的产物。EE 这块“情感芯片”的能力无需质疑，但是 PS2 的综合性能却不敢恭维：4M 显存在当今的电脑时代是不可想象的，这必然象 PS 仅仅 2M 的内存一样，成为未来令人沮丧的瓶颈。同样的，不将网络通讯设定为厂家预置的机能，也必定为 PS2 在当今这个网络世界中的生存蒙上一层阴影。

对 PS2 的期待，要少一些空想，多一份客观和现实。老子英雄儿混蛋的例子很多，PS 的成功并不能够反证 PS2 一定胜利。让我所担心的，是索尼似乎正在渐渐走入一个局中——一个世嘉为它所设的局，而索尼自己正在慢慢抽动绳圈。总感觉索尼是在和自己的幻影计划着决斗，总觉得 PS2 的计划有点海市蜃楼，总觉得这一次是索尼的“最终幻想”。

这一点，在洛杉矶，在 PS2 的“GT”展台前，我便隐约有所感觉。

感觉当然有时也出错，真的。

外设 ACCESSORY

BANDAI 开发通信外设 掌机 WS 可以上网

本刊讯 自从发售以来成绩一直不错的 WS 掌机，即将增添一项掌机从未具有的功能——享受网络服务。

BANDAI 将推出一个名为“WONDER GATE”的通信外设，该通信器的作用有些象电脑上使用的 MODEM，不过功能稍有差异。“WONDER GATE”也许不能将普通电话的模拟信号转为数字信号，所以也就不能连接在普通电话上，与 MODEM 还是有些差别的。“WONDER GATE”只能连接在移动电话或者 PHS 上进行通信，但也体现了便携得意义。通过它可以浏览 INTERNET、收发电子邮件、可以到专门的站点去下载游戏的新资料、下载 32K 以下的迷你游戏并存在“WONDER GATE”之中。文字的录入需要点击 WS 屏幕上的模拟键盘。

BANDAI 没有先推出彩色掌机，反倒先公布了通信外设，说明它目前还不愿意正面对抗彩色 GB，先在 GBC 没有涉及的领域开拓市场，积累经验，等到时机成熟后再推出彩色版 WS，可以说是不错的商业路线。虽然掌机界老大的位置目前还高不可攀，但依笔者看来老二的位置已经可以说是坐稳了。

根据 BANDAI 的推测，WS 主机在 7 月末可以达到 100 万台的销量，产量在 9 月末可以达到 140 万台、12 月末达到 220 万台。现在，WS 在我国国内还不多见，但因其价格低廉，在日本仅售 4800 日元（约合人民币 340 元），可以说很适合我国的玩友。只要游戏慢慢增多，一定会在国内畅销。不过，WS 所新增的通信功能在国内肯定是不能使用的。除非 BANDAI 在中国设立相应的网络服务器。

事件 EVENT

降价造成 DC 热销 但亏损令人担心

本刊讯 6 月 24 日，SEGA 将 DC 主机的价格下调到 19900 日元（约合人民币 1380 元），使得一度销售不畅的 DC 主机再度出现热销势头。

由于这次降价幅度很大，加上原先发售的五款 DC 游戏以超低价 1990 日元（约合人民币 140 元）发售，所以吸引了众多游戏迷购买 DC 主机。不过，由于 SEGA 方面没有准备足够的软件和外设，造成了部分地方软件脱销的情况，如 VM 等外设也成为十分抢手的商品。一位专卖店的店主说：自从已宣布降价的消息，就有很多人前来预定。24 日当天的销售就以预定的用户为主。现在每天 DC 的销量比以前增加了几十倍。

DC 降价后明显获得了销售上的佳绩，SEGA 的用意很明显：要赶在 PS2 推出之前，甚至赶在 PS2 进一步明确之前，使 DC 的普及数量达到令其它软件商满意的程度，否则软件不利的局面将始终困扰着 SEGA。过不了多久，DC 也会在欧美上市，同样采用低价的销售策略。这种近似于自杀式的销售 SEGA 是否吃得消，实在令人担心。有人曾经作过计算，以现在 DC 的定价来说，在欧洲每售出一台 DC，SEGA 将亏损 2500 日元（约合人民币 180 元）。

不过这已经不重要了，对于 SEGA 来说，如果随着 PS2 的进一步明朗，大家对 DC 越来越没有兴趣——尤其是软件商——那才是最无奈的事情。

一 句 话 新 闻

★ Interactive Digital Software Association(IDSA)最近的调查表明,美国人最喜爱的娱乐项目是电视、电脑游戏。回答最喜欢游戏的人占被调查的 1600 多人中的 34%,这是游戏连续两年成为美国人最喜爱的娱乐。第二位是电视,占 18%;第三位是电影,占 16%;上网与读书分别占第四和第五位。

★ 5月19日在全美公映的"星球大战:第一部 幽灵的威胁"再度引起玩具业的热潮,游戏业也不甘其后,纷纷推出以该片为主题的游戏,其中甚至有赛车游戏。另外,Lucas Arts 正在以该片开发一款 PC 与 PS 用的动作 AVG 游戏。

★ SCE 公司最近宣布退出一项由 NAMCO、POLYGON PICTURES 和 SCE 三家公司预定投资 60 亿日元(约合人民币 4.08 亿元),联合制作的被称为"DREAM PICTURES"的 CG 电影。SCE 将手中的股份全部转让给 NAMCO,该片将由另外的两家公司继续完成。不知识什么原因使 SCE 推出了合作,有消息说,在合作过程中 SCE 与 NAMCO 在 CG 制作的理念上发生了分歧,导致了分手。

★ 美国一家网络公司最近在网上对 3000 名网民进行"电视游戏的暴力"的调查,超过半数的人承认自己经常玩有暴力成分很强的游戏。68%的人认为"现在游戏中描写的暴力在容许的范围内";73%的人认为"游戏中的暴力不会对现实行动产生影响";5%的人认为"游戏中的暴力会对现实行动产生影响"。回答者中 3/4 为男性,13~17 岁占 39%,25 岁以上占 36%。

★ 7月初,GAME ARTS 的宫路武在接受日刊记者采访时透露了部分 DC 版"格兰蒂亚 2"的开发情况,据称新作的通关时间将比 SS 版"格兰蒂亚"要短,游戏面向的玩家年龄层将会有所提高。

★ 为了进一步拓展欧美市场,SEGA 街机滑板游戏"TOP SKATER"的续作正在制作中,对应基板为 NAOMI,预计 2000 年上市。

★ 据未经证实的消息称,CAPCOM 的动作游戏"POWER STONE 2"将使用与 PS2 的互换基板制作,支持 4 人对战。

★ 曾在超任上大受好评的 RPG 游戏"超时空之钥"的续作已被 SQUARE 正式命名为"Chrono Cross",预计今年冬天在 PS 上登场,对应振动手柄和 PDA。据称,今作的开发工作将不会再有堀井雄二及鸟山明的参与,角色设定改由结城信辉先生担当。其试玩版附带在 7月15日发售的"圣剑传说·玛娜传奇"中。

★ 近日,SQUARE EA 与丰田公司合作,开始了别出心裁的有奖预约活动。也就是说,凡是预定 8月31日发售的英文版"FF8"的玩家都有可能获得一辆丰田轿车。

★ 继"封神演义"后,又一部我国古典名著"西游记"将由 KOEI 搬上游戏舞台。该作类型为 S·RPG,对应 PS 主机,预计今秋发卖。

★ 随着越来越多的 DC 游戏对应网络功能,由开发商举办的相关活动也随之增加。玩家只需携带存有自己进度的记忆卡前往特定的专卖店即可与其他玩家进行对战。

★ 目前,BANPRESTO 正在为 N64 开发新作"超级机器人大战",据称该作系统将有较大的革新。此外,一款对应彩色 GB 的卡牌游戏"Super Robot Card Game"也由 BANPRESTO 正在制作。

★ 据未经证实的消息称,"生物危机 3"的发售日已被确定为今年 9月30日,这将是该系列在 PS 上的最后一作。

	中文名称	外文名称	厂商	类型	其它	预售日
PLAY STATION	桂冠给你 4	荣冠は君に 4	ARTDINK	SLG	5800 日元	8月5日
	动画故事游戏①卡片使者樱	アニメチック ストーリーゲーム①カードキャプターさくら	アリカ	ETC	6300、PDA	8月5日
	译名无法确定	マーメノイド	XING	RPG	5800 日元	8月5日
	装甲机动队 L.A.P.D.	装甲机动队 L.A.P.D.	EA SQUARE	ACT	5800 日元	8月5日
	洛克人	ロックマン(ROCKMAN)	CAPCOM	ACT	2800、PDA	8月5日
	金田一少年的事件簿 3~青龙传说杀人事件	金田一少年の事件簿 3~青龙传说杀人事件	讲谈社	AVG	5800 日元	8月5日
	扫黑战士	syphon filter(サイフォン フィルター)	SPIKE	A·AVG	5800 日元	8月5日
	MDK	MDK	SCEI	ACT	5800、振动手柄	8月5日
	侦探神宫寺三郎·早期作品精选	探侦神宫寺三郎 Early Collection	DATA EAST	AVG	4200 日元	8月5日
	做民航飞行员吧	目指せエアラインパイロット	TWILIGHT EXPRESS	SLG	6800 日元	8月5日
	爱的季节-记忆的片断-	Lの季节-A piece of memories-	TONKIN HOUSE	AVG	6500 日元	8月5日
	爱的季节-记忆的片断-初回限定版	Lの季节-A piece of memories-初回限定版	TONKIN HOUSE	AVG	6500 日元	8月5日
	机械帝国	Cybernetic EMPIRE	日本 TELENET/WOLF TEAM	A·AVG	5800 日元	8月5日
	SD 高达·G 世纪 ZERO	SD GUNDAM·G GERNERATION-ZERO	BANDAI	SLG	6800 日元	8月5日
	玛莉亚 2~怀孕告知之谜~	マリア 2~受胎告知の谜~	BREAK	AVG	6800 日元	8月5日
	回声之夜 #2·睡眠的支配者	ECHO NIGHT #2·眠りの支配者	FROM SOFTWARE	AVG	5800 日元	8月5日
	真实系机器人战线	リアルロボット战线	BANPRESTO	S·RPG	6800 日元	8月12日
	袖珍调音师	ポケットチューナー	RIVERHILL SOFT	ETC	2800、PDA	8月12日
	太阁立志传Ⅲ	太阁立志传Ⅲ	KOEI	S·RPG	6800 日元	8月19日
	鬼混力量·可爱的邪恶	スペクトラルフォースー·爱しき邪恶	IDEA FACTORY	SLG	5800 日元	8月26日
	译名无法确定	ガレリアンズ	ASCII	A·AVG		8月26日
	东京行星	东京惑星プラネトキオ	ASMIK ACE	AVG	5800 日元	8月26日
	超级钓巴斯鱼	スーパーバスフィッシング	KING RECORD	SPG	5800 日元	8月26日
	你的微笑在我心中	あいたくて…your smiles in my heart	KONAMI	SLG	6800 日元	8月26日
	劲舞革新版·二度混合	Dance Dance Revolution 2nd ReMIX	KONAMI	SLG	振动、专用手柄	8月26日
	超低价 1500 系列·译名无法确定	Superlite 1500 シリーズ アングルモア	SUCCESS	TAB	1500 日元	8月26日
	超低价 1500 系列·	Superlite 1500 シリーズ パンゲア	SUCCESS	RPG	1500 日元	8月26日
	超低价 1500 系列·反棋	Superlite 1500 シリーズ リバーシ?	SUCCESS	TAB	1500 日元	8月26日
	作家系列 何时,重复的未来 小百合篇	ヴェクトライダーズシリーズ いつか,重なりあう未来(あした)へ サユリ篇	SME	SLG	5800 日元	8月26日
	作家系列 何时,重复的未来 次郎篇	ヴェクトライダーズシリーズ いつか,重なりあう未来(あした)へ シロウ篇	SME	SLG	5800 日元	8月26日
	拳头的贵族	Lord of Fist	MEDIA WORKS	AVG	5800 日元	8月26日
	胜利海报 4	WINNING POST 4	KOEI	SLG	6800 日元	8月28日
	Q 版赛车 漂亮!	チョロQ ワンダフォー!	TAKARA	RAC	5800 日元	8月上旬
	世界旅游向导~世界梦纪行~	ワールドツアーコンダクター~世界梦纪行	T·Y·O ENTERTAINMENT	AVG	5800 日元	8月末
	我的帆船~加油,日本挑战号	俺のヨット~がんばれニッポンチャレンジ	TOMY	SLG	5800 日元	8月末
	小爱人·她真勇敢	Little Lovers·SHE SO GAME	NTT 出版/日经映像	SLG	6800 日元	8月
	名车列传伟大的七十年代(复刻版)	名车列传 Greatest 70's(复刻版)	EPOCH 社	RAC	2800 日元	8月
	SD 飞龙之拳~第一部 奥义之书	SD 飞龙の拳~エピソード 1 奥义の书	CULTURE BRAIN	ACT	3800 日元	8月
	译名无法确定	パネキット	SCEI	ETC	5800、振动、摇杆	8月
	斗神传 昂	斗神传 昂	TAKARA	ETC	5800 日元	8月
	柏青嫂帝王 2(暂定名)	パチスロ帝王 2~花月·ツーペアー~(假题)	MEDIA ENTERTAINMENT	SLG	5800 日元	8月
	迷途羔羊~坡与玛莉的大冒险	ストレイシープ~ポーとメリーの大冒险	ROBOT	AVG	5800 日元	8月
	十字侦探物语	クロス探侦物语	WORKJAM	AVG	3CD、6800	8月

★ 与“生物危机 3”发售日确定同期而至的消息是，“GT2”的上市日期同样被定在了 9 月 30 日。据称新作将继续对应振动手柄上的模拟摇杆，并且新增了天气变化设定。

★ 为了尽可能多的增加收益，以弥补街机方面的亏损，CAPCOM 将从今年开始不再委托 SCE 为其发售软件。据业内人士分析，促成 CAPCOM 作出此项决定的一个重要原因是，今年秋冬季将有“生物危机 3”等热门软件推出，因此 CAPCOM 几乎不必为库存问题而伤脑筋。

★ 除“Chrono Cross”、“DEWPRESIM”、“前线任务 3”外，PS 版“圣剑”中包含的另一款演示版已被确定为“Vagrant Story”。这是一款包含 AVG 要素的 A·RPG，由“皇家骑士团 2”和“FFT”的主创松野泰担任总监制，吉田明彦担任角色设定。游戏中的背景与人物全部由 POLYGON 绘制。据业内人士分析，这可能是一款 PS2 发售前的实验性作品。新作预定今冬发售。

★ 有未经证实的消息称，一再延期的 N64 外设 64DD 将以 10000 日元至 12000 日元的低价位出售。不过同时也有消息透露，“MOTHER 3”等 3 款原定对应 64DD 的软件也会发售卡带版。

★ 为了令现状低迷的 NGP 尽快走出低谷，SNK 发售纪念阪神球队的限定版彩色 NGP。

★ 被喻为最强足球游戏的“胜利十一人”系列的最新作“胜利十一人 4”预计于 9 月 9 日登场 PS。据称新作主要对球队及球员的数值进行了相应的调整，可供玩家选择的球队增加为 53 支，并且对应振动手柄上的模拟摇杆。

★ KONAMI 的著名钓鱼游戏“EXCITING BASS 2”将于 9 月 30 日发售 PS 版，其中会追加二人游戏等创模式，玩腻了繁琐系统的玩家不妨改换口味试试这款钓鱼游戏。

★ 掌机 WS 的第一款音乐小说游戏将在 8 月 5 日发售。从公布的画面看，本作可以说最大限度的发挥了 WS 的画面表现能力，效果相当令人满意。

★ SEGA 的招牌足球游戏“Virtua Striker 2 Version 2000”将于今年夏天登场。今作除增加新的球队及阵型外，球员的 AI 也将有所提高，目前该作的开发度已达到 90%。

★ DC 的招牌游戏“世嘉拉力 2”将推出 WINDOWS 版，据称将增加心得效果和赛车，目前尚不知更详细的消息。

★ 以精美的动画和画面而受欢迎的 RPG“露娜”系列，将会推出 WINDOWS 版的数据碟，其中收录了大量的画集和迷你游戏。

★ 7 月初，原 EA 公司的四名美工集体辞职，并与另一名 EA 的毕业生共同成立了一家新公司，名为 Ballistic Pixel Lab。辞职的四名美工曾经参与制作了 EA SPORTS 的多个系列体育游戏。新公司的业务包括 3D 模块、电脑动画、2D 画面、SFX、电影制作、VIDEO 编辑、商标设计、剧本支持、网页设计等。这已经不是从 EA 辞职的员工第一次设立新公司，四月份已经有一名 EA 的音乐师开了先例。

★ CAPCOM 将把以前在 FC 主机上推出的“洛克人”系列的六部游戏全部移植到 PS 上，并且全部都以 2800 日元(约合人民币 200 元)的低价格发售、对应 PDA、附带 PS 版的新模式。

★ 8 月 1 日，由首都在线(www.263.net)与其它几个单位联合主办的“星际争霸之母巢之战”网络对战比赛将在北京举办。

以上一句话新闻为 PERFECT 友情提供，特此致谢！

八月新作新品预定发售情况表

	中文名称	外文名称	机种	厂商	类型	其它	预售日
	街头霸王 ZERO 3	ストリートファイターZERO 3	SS	CAPCOM	FTG	5800、4M RAM	8月5日
	街头霸王 ZERO 3(4M RAM 同捆版)	ストリートファイターZERO 3(4M RAM 同捆版)	SS	CAPCOM	FTG	5800、4M RAM	8月5日
	新日本职业摔角·斗魂烈传 3	新日本プロレスリング·斗魂烈传 3	SS	TOMY	3D－FTG	6800 日元	8月5日
	创造职业棒球队！	プロ野球チームをつくろう！	DC	SEGA	SLG	5800、键盘	8月5日
	灵魂能力	SOUL CALIBUR	DC	NAMCO	3D－FTG	5800、振动	8月5日
	向北。照片回忆	北へ。Photo Memories	DC	HUDSON	ETC	3800 日元	8月5日
	酷滑板 BURRN	COLL BOARDERS BURRN	DC	WEB SYSTEM	SPG	5800、VM、振动	8月26日
	机动战舰抚子·抚子任务	机动战舰ナデシコ·NADESICO THE MISSION	DC	角川书店/ESP	S·AVG	6800 日元	8月26日
	机动战士高达外传·殖民地的陷落…	机动战士ガンダム外传 コロニーの落ちた地で…	DC	BANDAI	STG	6800 日元	8月26日
	新格斗术 飞龙之拳列传	新格斗术 飞龙の拳列传	DC	CULTURE BRAIN	FTG	5800 日元	8月
	娱乐高尔夫	エンターテイメント GOLF	DC	BOOTM UP	SPG		8月
	大相扑(暂定名)	大相扑(假名)	DC	BOOTM UP	SPG		8月
	译名无法确定	HYBRID HEAVEN	N64	KONAMI	不明	卡带、7800	8月5日
	国际拉力锦标赛 64(暂定名)	INTERNATIONAL RALLY CHAMPIONSHIP 64(假题)	N64	IMAGINEER	RAC	卡带、6800	8月6日
	影之盖特 64	シャドウゲイト 64	N64	KEMCO	不明	卡带、6980	8月13日
	别样人生、别样的梦 GB	アザーライフ アザードリーム GB	GB	KONAMI	不明	卡带、4300	8月5日
其	噗哟噗哟外传·噗哟战争篇	ぷよぷよ外传·ぷよウォーズ	GB	COMPILE	PUZ	卡带、3980	8月6日
	牧场物语 2 GB	牧场物语 2 GB	GB	PACK IN SOFT	SLG	卡带、3980	8月6日
	影之盖特归来	シャドウゲイトリターン	GB	KEMCO	不明	卡带、3980	8月13日
	十五子游戏	バックギャモン(BACKGAMMON)	GB	ALTRON	TAB	西洋双六	8月上旬
	Get 虫俱乐部 大家的昆虫大图鉴	Get 虫俱乐部 みんなの昆虫大图鉴	GB	JALECO	不明	卡带、4400	8月
	袖珍家庭 GB 2	POCKET FAMILY GB 2	GB	HUDSON	不明	卡带、3980	8月
它	J 联盟·兴奋舞台 GB	J リーグ·エキサイトステージ GB	GB	EPOCH 社	不明	卡带、3980	8月
	超级中国斗士 DX	スーパーチャニーズファイターDX	GB	CULTURE BRAIN	ACT	卡带、3900	8月
	白江七段的围棋入门	白江七段の围棋入门	GB	CULTURE BRAIN	TAB	卡带、3200	8月
	飞龙之拳传说 GB·SD 版	飞龙の拳传说 GB·SD バージョン	GB	CULTURE BRAIN	FTG	卡带、3200	8月
	传统将棋 圣	本格将棋 圣	GB	CULTURE BRAIN	TAB	卡带、3200	8月
	马里奥高尔夫 GB	マリオゴルフ GB	GB	NINTENDO	SPG	卡带	8月
	舞会男孩儿(舞会信件)(暂定名)	パーティーメール(假题)(PARTY MAIL、PARTY MALE)	NGP	ADK	不明	无线通信	8月
	小精灵(暂定名)	PACKMAN(假题)	NGP	SNK	ACT	卡带	8月
	潜水警报·燃烧篇	DIVE ALERT·バーン篇	NGP	サクノス	SLG	3800、无线通信	8月
	潜水警报·雷贝卡导航系统篇	DIVE ALERT·レベッカ篇	NGP	サクノス	SLG	3800、无线通信	8月
	新巴克拉牌	ネオ バカラ	NGP	ダイナ	TAB	卡带、赌牌、无线通信	8月
	新 21	ネオ 21(NEO 21)	NGP	ダイナ	BOG	卡带、扑克、无线通信	8月
	暴力团(限定版)	TERRORS(テラーズ)(限定版)	WS	BANDAI	不明	卡带、3980	8月5日
	暴力团	TERRORS(テラーズ)	WS	BANDAI	不明	卡带、2980	8月5日
	名侦探柯南·魔术师的挑战书！	名侦探コナン·魔术师の挑战状！	WS	BANDAI	不明	卡带、3600	8月5日
	袖珍战士	ポケットファイター	WS	BANDAI	FTG	卡带、3800	8月12日
	机动战士高达 MSVS	MobileSuit GUNDAM MSVS	WS	BANDAI	不明	卡带、3800	8月26日
	踢足球吧！挑战世界	サッカーやろう！ Challenge The World	WS	COCONUTS JAPAN	不明	卡带、3800	8月

注：以上软件发售预告表内的游戏均为日版发售时间，表格的最终统计时间为 7 月 8 日。表中游戏的发售日有变动的可能性。



本月“中国电玩榜”统计时间为99年6月1日~6月30日,这期间共收到有效选票3128票。

以下排行榜中,“昔”一列中的数字表示该游戏在上期排行榜中的名次;其中“新”表示该游戏第一次上榜,“再”表示该游戏再次上榜。

PLAY STATION 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	最终幻想8 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:97.2.11 游戏与电影的界线模糊了。(苏州 沈景)	1258
2	2	生物危机2 厂商:CAPCOM 类型:AVG 发售日:98.1.29 警局里竟然没有厕所!?(北京 邵方舟)	1016
3	3	最终幻想7 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:97.1.31 达到用语言无法形容的境界。(未名)	534
4	4	寄生前夜 厂商:SQUARE 类型:RPG 发售日:98.3.29 改造枪最好不加任何属性。(北京 朱朋子)	525
5	5	合金装备·索利德 厂商:KONAMI 类型:战术谍报ACT 发售日:98.9.3 YOU ARE BEST,BEST,BEST!(昆明 李奕晗)	514
6	8	’98格斗之王·梦战斗未结束 (SNK、FTG)	348
7	再	寂静岭 (KONAMI、AVG)	326
8	6	铁拳3 (NAMCO、3D-FTG)	284
9	7	R4·山脊赛车类型4 (NAMCO、RAC)	231
10	9	宿命传说 (NAMCO、RPG)	218
11	10	’97格斗之王 (SNK、FTG)	211
12	12	GT赛车 (SCEI、RAC)	186
13	再	世界足球·实况胜利十一人3~法国世界杯98 (KONAMI、SPG)	175
14	13	沙加·开拓者2 (SQUARE、RPG)	167
15	14	世界足球·实况胜利十一人3~法国世界杯98最终版(KONAMI、SPG)	133

SEGA SATURN 游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	樱大战2·望君珍重 厂商:SEGA 类型:AVG+SLG 发售日:98.4.4 相见时难别亦难。(四川自贡 孙灿)	349
2	2	’97格斗之王 厂商:SNK 类型:FTG 发售日:98.3.26 狂敲、连打,格斗的真髓。(大连 所军)	321
3	3	格兰蒂亚 厂商:GAME ARTS 类型:RPG 发售日:97.12.18 不禁使人想起孩儿时的童话世界。(桂林 廖铎声)	293
4	4	仙剑奇侠传 厂商:SOFTSTAR 类型:RPG 发售日:99 李某人真是比猪还笨。(湖北襄樊 刘松)	252
5	5	樱大战 厂商:SEGA 类型:AVG+SLG 发售日:96.8.27 真宫寺樱,你何时嫁给PS呀!(滁州 夏睿语)	149
6	6	打击者1945·2 (彩京、STG)	121
7	7	超级机器人大战F·完结篇 (BANPRESTO、S·RPG)	109
7	8	光明力量3·冰壁的邪神宫 (SONIC、S·RPG)	109
9	9	深海恐惧 (SEGA、AVG)	82
9	10	恶魔城DRACULA X·月下的夜想曲(KONAMI、ACT)	82
11	12	露娜2·永远的蔚蓝色 (GAME ARTS、RPG)	67
12	11	兰古瑞萨5·传说的终结 (MYSIYA、S·RPG)	63
13	13	超级漫画英雄对街霸 (CAPCOM、FTG)	47
14	15	光明力量3·王都的巨神 (SONIC、S·RPG)	28
15	再	超级机器人大战F (BANPRESTO、S·RPG)	25

家用机游戏累计排行榜(本榜包括全部家用主机和掌机)

序	昔	游戏名称	计票
1	1	生物危机 2 (PS、CAPCOM、AVG)	9032
2	2	最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG)	6448
3	3	寄生前夜 (PS、SQUARE、RPG)	5102
4	4	樱大战 2·望君珍重 (SS、SEGA、AVG + SLG)	4673
5	7	最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG)	4613
6	5	'97 格斗之王 (SS、SNK、FTG)	4117
7	6	合金装备·索利德 (PS、KONAMI、ACT)	3904
8	8	铁拳 3 (PS、NAMCO、3D - FTG)	3481
9	9	格兰蒂亚(SS、GAME ARTS、RPG)	3383
10	10	口袋妖怪·红绿 (GB、NINTENDO、RPG)	2373
11	11	大航海时代 2 (MD、KOEI、SLG)	2364
12	12	三国志 2·霸王的大陆 (FC、NAMCO、SLG)	2214
13	13	胜利十一人 3·法国世界杯 98(PS、KONAMI、SPG)	1983
14	14	兰古瑞萨 2(MD、MYSIYA、S·RPG)	1826
15	16	宿命传说 (PS、NACMO、RPG)	1735
16	15	勇敢的剑士·武藏传(PS、SQUARE、A·RPG)	1721
17	19	'97 格斗之王 (PS、SNK、FTG)	1613
18	18	第二次超级机器人大战 G (GB、BANPRESTO、S·RPG)	1603
19	18	热斗·'96 格斗之王 (GB、SNK、FTG)	1553
20	再	樱大战 (SS、SEGA、AVG + SLG)	1452

街机游戏当月排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	2	'97 格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 人定胜机。(广东南海 刘敬安)	665
2	3	合金弹头 2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG 呀,胖起来可真容易。(河南濮阳 闵阮俊)	603
3	1	'98 格斗之王·梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG BILLY 是聪明小孩,ANDY 是笨小孩。(常熟 薛平)	595
4	4	侍魂·天草降临 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 想留丸式发型,又怕碰上牙×。(南昌 严俊)	290
5	5	铁拳 3 基板:SYSTEM 12 厂商:NAMCO 类型:3D - FTG 你能抵抗住"KOF99"吗?(沈阳 黎殷)	236
6	6	打击者 1945·2(不详、彩京、STG)	185
7	8	幕末浪漫·月华的剑士(MVS、SNK、FTG)	136
8	7	街头霸王 ZERO 3 (CPS Ⅱ、CAPCOM、FTG)	121
9	11	合金弹头 (MVS、SNK、STG)	101
10	9	'96 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	97
11	13	饿狼传说 RBS (MVS、SNK、FTG)	71
12	14	真·侍魂~霸王丸地狱变 (MVS、SNK、FTG)	64
13	10	饿狼传说 RB2·新来者 (MVS、SNK、FTG)	62
14	12	'95 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	60
15	15	幕末浪漫·月华的剑士 2(MVS、SNK、FTG)	30

街机游戏累计排行榜

序	昔	游戏名称	计票
1	1	'97 格斗之王 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 我称八神为"打雉者"。(南昌 严俊)	7853
2	2	合金弹头 2 基板:MVS 厂商:SNK 类型:STG 为了分,我要活下去。(四川新津 张取能)	6605
3	3	'98 格斗之王·梦战斗未结束 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 如花年华暴走,征战四海不识愁。(北京 史伟)	6401
4	4	侍魂·天草降临 基板:MVS 厂商:SNK 类型:FTG 我也想要牙神的宠物。(上海 黄明)	3480
5	5	铁拳 3 基板:SYSTEM 12 厂商:NAMCO 类型:3D - FTG 只有你才能与 SNK 四天王较量一番。(沈阳 黎殷)	3359
6	7	幕末浪漫·月华的剑士(MVS、SNK、FTG)	2056
7	6	'96 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	2016
8	8	饿狼传说 RBS (MVS、SNK、FTG)	1333
9	10	打击者 1945·2(不详、彩京、STG)	1194
10	9	'95 格斗之王 (MVS、SNK、FTG)	1175
11	11	真·侍魂~霸王丸地狱变 (MVS、SNK、FTG)	1064
12	12	街头霸王 ZERO 3 (CPS Ⅱ、CAPCOM、FTG)	1006
13	13	饿狼传说 RB2·新来者 (MVS、SNK、FTG)	718
14	14	合金弹头 (MVS、SNK、STG)	636
15	15	VR 战士 3·组队战(MODEL 3、SEGA、3D - FTG)	493

日本家用机游戏当月排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG、99.2.11)	4717
塞尔达传说·时之笛 (N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21)	2427
樱大战 2~望君珍重 (SS、SEGA、AVG+SLG、98.4.4)	1081
生物危机 2 (PS、CAPCOM、AVG、98.1.29)	840
街 (SS、CHUN SOFT、AVG、98.1.22)	806
皇家骑士团 2 (SFC、QUEST、S·RPG、95.10.6)	759
合金装备·索利德 (PS、KONAMI、ACT、98.9.3)	757
格兰蒂亚 (SS、GAME ARTS、RPG、97.12.28)	721
真爱物语 2 (PS、ASCII、AVG、99.1.21)	640
最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	578

日本家用机游戏累计排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	得票
最终幻想 8 (PS、SQUARE、RPG、99.2.11)	22112
塞尔达传说·时之笛 (N64、NINTENDO、A·RPG、98.11.21)	19546
最终幻想 7 (PS、SQUARE、RPG、97.1.31)	13335
樱大战 2~望君珍重 (SS、SEGA、AVG+SLG、98.4.4)	5757
DQ 怪兽篇·特瑞的神奇王国 (GB、ENIX、RPG、98.9.25)	5357
合金装备·索利德 (PS、KONAMI、ACT、98.9.3)	5224
星海传说·第二个故事 (PS、ENIX、RPG、98.9.3)	3954
生物危机 2 (PS、CAPCOM、AVG、98.1.29)	3833
格兰蒂亚 (SS、GAME ARTS、RPG、97.12.28)	3610
街 (SS、CHUN SOFT、AVG、98.1.22)	3518

日本家用机新作期待排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	期待度
勇者斗恶龙 7 (PS、ENIX、RPG、未定)	1786
生物危机 3·最终逃脱 (PS、CAPCOM、AVG、未定)	986
圣剑传说·玛娜传奇 (PS、SQUARE、A·RPG、预定 99 年夏)	912
GT 赛车 2 (PS、SCEI、RAC、预定 99 年夏)	596
口袋妖怪·金(银) (GB、NINTENDO、RPG、预定 99 年夏)	567
DQ 角色·特鲁内克大冒险 2~不可思议的迷宫(PS、CHUN SOFT、RPG、预定 9 月 15 日)	519
莎木·一章 横须贺 (DC、SEGA、RPG、预定 8 月 5 日)	498
MOTHER 3 (64DD、NINTENDO、RPG、未定)	424
奥伽战争 64·王者风范 (N64、NINTENDO、S·RPG、预定 7 月 14 日)	387
格兰蒂亚 2 (DC、GAME ARTS、RPG、未定)	355

日本家用机月间销售排行榜	
游戏名称(机种、厂商、类型、发售日)	销量(总计销量)
口袋妖怪竞技场 2(N64、NINTENDO、ETC、99.4.30)	405565(405565)
口袋妖怪弹珠台 (GB、NINTENDO、ACT、99.4.14)	314577(562075)
劲舞 革新版 (PS、KONAMI、ACT、99.4.10)	263935(558610)
王牌空战 3 (PS、NAMCO、STG、99.5.27)	241215(241215)
任天堂全明星!大乱斗猛冲兄弟 (N64、NINTENDO、ACT、99.1.21)	190446(920356)
终极火力 (PS、SCEI、3D-STG、99.4.22)	161111(161111)
狂热节拍·附加混合版 (PS、KONAMI、ACT、99.5.27)	155591(155591)
天真 1500 系列 10·台球 (PS、CULTURE PUBLISHERS、TAB、99.4.22)	143107(143107)
口袋妖怪快照 (N64、NINTENDO、ETC、99.3.19)	113003(402075)
世界棒球场 3 (PS、NAMCO、SPG、99.4.8)	99934(14289)

日本街机游戏当月排行榜	
游戏名称(基板、厂商、类型)	得票
VR 射手 2·'99 版 (MODEL 3、SEGA AM2、3D-SPG)	192096
劲舞革新版 二度混合 (不详、KONAMI、ACT)	184235
狂热节拍·完全混合版 (不详、KONAMI、模拟 DJ)	141165
VR 战士 3·组队战 (MODEL 3、SEGA AM2、3D-FTG)	108215
电脑战机 VIRITUA ON·神剧七巧板(MODEL 3、SEGA AM3、3D-ACT)	83422
死亡之屋 2 (NAOMI、SEGA AM1、光枪)	76849
纵情跳跃 (不详、ATLUS、舞蹈 ACT)	71169
巨人格拉姆·全日本职业摔角 2 (NAOMI、SEGA、ACT)	64541
500 GP (SYSTEM SUPER 23、NAMCO、RAC)	59823
铁拳 3 (SYSTEM 12、NAMCO、3D-FTG)	52990

美国家用机游戏最新排行榜
游戏名称(机种、厂商、类型)
星球大战.第一部 赛车 (N64、NINTENDO OF EUROPE、RAC)
合金装备·索利德 (PS、KONAMI OF EUROPE、ACT)
BRIAN LARA CRICKET (PS、CODEMASTERS、SPG)
FIFA 99·欧洲联赛足球 (PS、EA、SPG)
RUGRATS (PS、THQ、ACT)
盗墓者 3 (PS、EIDOS INTERACTIVE、AVG)
PREMIER MANAGER 99 (PS、GREMLIN、SPG)
R4·山脊赛车类型 4 (PS、NAMCO、RAC)
星球大战·出击!罗格中队 (N64、NINTENDO OF EUROPE、STG)
塞尔达传说 64·时之笛 (N64、NINTENDO OF EUROPE、RPG)

以上排行榜中日本部分参考自日本"周刊ファミ通"杂志 5 月 28 日的 545 号~6 月 25 日的 549 号五期。其中"家用机游戏月间销售排行榜"统计时间为 4 月 19 日~5 月 30 日;"家用机游戏当月排行榜"统计时间为 4 月 22 日~6 月 2 日;"家用机游戏新作期待排行榜"统计时间为 6 月 17 日~6 月 23 日。

请仔细阅读如下关于投票的方法

1、读者投票的排行榜共有三个,分别为"街机游戏当月排行榜"、"PS 游戏当月排行榜"、"SS 游戏当月排行榜"。此三个榜可选择填写,也可全部填写,并注明所投排行榜的名称。

2、选票内容请参照本页附表。所选出的五个游戏可以是不同机种(但仅限"中国电玩榜"包括的机种),排名不分先后,可以不填满五个,但超过五个则选票作废。

3、投票时请按照右侧的表格样式自制表格,表格略小于邮政标准信封。寄出时将选票贴在信封背面,并在信封上注明收信地址为"北京 6129 信箱《电子游戏软件》杂志社'中国电玩榜'栏目收(邮编:100061)",请一定专信专投,一封信仅限投一个榜。

4、填写表格时,请用正楷书写,字迹工整清晰,易于辨认;地址详细可靠,为日后发奖着想,最好填写家庭地址。全部内容请慎重填写,信函一经寄出即不可更改。

选票样式(请自制后贴在信封背面)

××××××××× 游戏当月排行榜

1、__________

2、__________

3、__________

4、__________

5、__________

对某游戏的一句评语: 没有感想可以不填,如填写请注明游戏名称。

本期您最喜欢的栏目或文章:

本期您最不喜欢的栏目或文章:

对本期杂志的评语:

今后您最希望看到的栏目或文章:

您最希望看到本刊有那些改变:

姓名: 性别: 年龄: 玩龄: 现有机种:

职业:学生 身份证号:11010×830513345(无证此栏可不填)

联系地址:北京市××区××南里××楼×门×号 邮编:1000××

“中国电玩榜”年中大奖即将揭晓！

314名参加“中国电玩榜”投票的玩友瓜分了上半年的全部奖品，其中有好几个人是二次中奖的，既中了当月的纪念奖，又中了大奖。这样的好运气真让人嫉妒。中奖名单刊登在后面，榜上无名者就将运气攒着，留到年底大奖的时候释放吧。

本期PS和SS榜上均没有新游戏上榜。只有“寂静岭”再次上榜就一下子“窜”到第7位，人气似乎是一瞬间爆发出来的，让人感到莫名其妙。SS榜中虽然没有新游戏，但却有四个游戏排名双双并列，争夺似乎也挺激烈。

在累计榜中，FF8继续向上攀升了两位，虽然速度有所放慢，但相信下个月仍然会保持攀升势头。不过，究竟能不能在今年内升到第一名，就要看它的造化了。

街机榜中，“KOF 97”又超过了“KOF 98”，成为第一名。而“KOF 98”还败给了“合金弹头2”，降到了第三名，看来是后劲不足。

日本方面的销售榜中，居然有三款以“口袋妖怪”为主题的游戏，有两个还占据了第一、二位，足见“口袋妖怪”在日本受欢迎的程度。“口袋妖怪”不仅仅为任天堂带来巨大的利润，而且也养活了东南亚的盗版商人。这些人不知道“口袋妖怪”有多少种，但却可以心满意足地数着自己口袋里白花花的“银子”。玩友们却要忍受盗版卡带带来的各种不便，自己花了钱，但得不到应得的权利。这样的现象恐怕还会继续下去。

为鸣谢积极参与“中国电玩榜”的玩友和鼓励更多的读者参与投票活动，除了每期由电脑抽出50名幸运读者赠与价值约50元的纪念奖外，每半年一次对全部投票在公证处公正的情况下进行二次抽奖，奖品非常丰富。

今年上半年共设价值30000元以上的奖品，分为四等：

一等奖　2名

各奖次世代主机一台

二等奖　12名　各奖GAME BOY一台

三等奖　60名　各奖价值100元的精美礼物

四等奖　240名　各奖价值80元的精美礼物

今年上半年奖品的详细情况如上，获奖名单已经在本期杂志中公布。请随时留意“中国电玩榜”动向，并积极参与投票活动。只要投票就可能中奖，多投多中，千万不可错过机会。

『中国电玩榜』外传

本月“中国电玩榜”的计票从6月1日到6月30日，总共收到有效选票3128张。玩友们所选出的游戏总共366种，其中包括：

ARC游戏56种，计3474票；
SS游戏91种，计2381票；
PS游戏143种，计7301票；
FC游戏14种，计87票；
MD游戏22种，计168票；
SFC游戏13种，计32票；
GB游戏24种，计221票；
N64游戏3种，计5票；
总票数合计13669票。

★关于投票时的注意事项★

1、如不按规则投票，选票作废。

2、填写游戏名称时，一定要填写中文名称（包括游戏副标题）以及机种，以免影响您喜爱游戏的上榜和增加统计时的工作量。比如只填写“浪客剑心（PS）”，我们则无法判断是“浪客剑心”中的哪一款，应填写“浪客剑心·十勇士阴谋篇（PS）”或“浪客剑心·维新激斗篇（PS）”。

3、每票最多填五个游戏，多选无益！

4、请尽量用本刊所给出的译名。

5、请不要投尚未发行的游戏。

6、请不要将选票放在信封之内，可以直接写在信封背面。

7、请不要将杂志上的选票样式剪下来使用。

本期参与“中国电玩榜”的50名幸运读者名单

中奖者由电脑随机抽出，本期奖品为价值约50元的精美礼物。凡参加“中国电玩榜”，均可能得到每月不同的纪念奖品，更有可能获得年度的大奖。

云南思茅	朱长春	广东广州	胡颖	河北宣化	吴刚	广东惠州	骆永明	山西太原	何峰
湖南株洲	段静	江苏苏州	宋斌	广西岑溪	李聪颖	新疆石河子	尹晓伟	广东湛江	黄志雄
广西柳州	罗易闻	四川彭州	幸洪亮	广西玉林	陆璐	广西柳州	柳利佳	四川南溪	李智
山东泰安	王东	辽宁海城	李国洪	黑龙江大	屠锐	山东威海	刘伟峰	江苏宜兴	周伟力
江苏徐州	李鼎辉	河北保定	陈涛	广西合浦	岑奇才	广东东莞	霍达文	上海交大	夏斌
江苏启东	董浩华	贵州安顺	李鹏飞	浙江乐清	黄振顺	辽宁沈阳	马赫	江苏江都	吴飞
陕西宝鸡	张立立	湖北宜昌	高富荣	广西钦州	陆俊	江苏常熟	温黎星	重庆双桥	王宇
江西南昌	李昆	浙江杭州	董栋	黑龙江大庆	杨鑫	广西龙州	宫翠英	山东济南	李涛
安徽合肥	凌圣勇	江苏吴县	叶军	海南儋州	李德晶	齐齐哈尔	李密思	安徽马鞍	张士勇
江苏淮阴	周翔	广东江门	叶毅	河南平顶山	蔡相	河南新乡	陈良	辽宁丹东	孙杨

“中国电玩榜” 99年上半年大奖中奖名单

一等奖（2名）

山东省莱西市第一中学97级6班　战雪峰

广西省南宁市广西中医学院235号　何耀纯

二等奖（12名）

天津河东	刘斌	浙江临海	袁野	广西南宁	梁恒	浙江金华	黄镇	吉林吉林	许海涛	广西柳州	韦发军
浙江舟山	姚赜明	广西梧州	孔繁杰	吉林吉林	王旭	吉林长春	白洪涛	重庆	刘崇文	湖南凤凰	李杰

三等奖（60名）

湖北武汉	王磊	广西融安	吴捷	山东潍坊	孙鹏	福建南平	刘立宇	山东东营	张扬	河南周口	耿光
上海	沈立峰	广西钦州	庞璇	陕西西安	曹艺鹏	广西贵港	刘玉筠	广东汕头	郑蕊海	辽宁大连	米群
浙江台州	林巍	江苏丰县	李鼎辉	辽宁辽阳	刘骞	广东汕头	章源宏	安徽合肥	赵军	山西西安	顾云鹏
四川姿阳	邹晋	安徽淮南	程永强	浙江杭州	费晓磊	江苏南京	笪海春	上海	许元祥	广东高州	李宇
山东体院	齐雷涛	湖南衡阳	胡庆麟	江苏昆山	朱建荣	湖北赤壁	成恒	广东开平	吴海桥	河北秦皇岛	王建利
云南曲靖	周凯翔	哲里木盟	闫浩昕	贵州清镇	张许齐	北京海淀	奚子桓	上海徐汇	周颖中	广西柳州	李惠
山东高密	张琦	辽宁锦州	赵伊	安徽蚌埠	程序	广东开平	谭玉婵	广西马山	韦鸿翔	海南昌江	李海
江苏镇江	张元	四川成都	陈其健	湖北宜昌	曹波	黑龙江尚志	杨宇	广西防城港	阮诚恩	广东中山	郑天佑
重庆	陈新	辽宁盘锦	张旭	广西桂林	杨艳军	河北保定	郝明	齐齐哈尔	刘波	上海浦东	沈杨
吉林珲春	李云飞	河北涿州	张磊	新疆石河子	司淑君	安徽滁州	王浩然	广西上林	覃永斌	浙江温岭	石海晓

四等奖（240名）

浙江杭州	杨越	广东广州	罗秋松	贵州贵阳	赵思宇	广西武鸣	刘毅	浙江宁波	沃毅杰	北京	刘然
辽宁沈阳	宋辉	广东广州	李仕劲	广西柳州	任华雄	广西柳州	黄宇	辽宁鞍山	房铁军	广东四会	冼志强
安徽旌德	章志杰	浙江杭州	王冬羽	湖北武汉	熊彬	哈尔滨	杨大未	湖北蒲圻	杨晶	河北大城	李伟
广西柳州	陆庆	北京石景山	边勇	浙江绍兴	魏炎	广西玉林	王伟毅	云南通海	普琳宏	湖南湘潭	黄龙
湖南株州	沈磊	四川安县	席庆	山西太原	王新刚	上海浦陀	陆祺	上海浦东	余文杰	广西梧州	周林
海南三亚	招东苏	广西梧州	陈东林	吉林吉林	曲娜	广西上林	韦双庆	山西榆次	李烽	江苏南京	俞彤
广东东莞	顾志文	四川成都	徐泽	四川成都	刘志沙	广东广州	吴智民	湖南湘潭	楚峰	江苏常州	何靖宇
江苏木渎	钱欢	吉林长春	高军军	北京西城	李庚	辽宁葫芦岛	刘鸣泽	广西南宁	彭鹏	湖南长沙	杨晴
江西新建	孙振宇	广西柳州	农宝来	山东地方	付强	广东开平	冯富荣	安徽芜湖	李威	贵州开磷	徐健
浙江慈溪	陈亮	重庆涪陵	胡峰	四川自贡	叶建	浙江苍南	许玉焕	重庆江北	曹亮	天津东丽	任明远
安徽滁州	唐玉跟	甘肃金昌	黄磊	云南潮州	蔡晓鹏	浙江温岭	陈宇	四川邻水	赵勋	江西南昌	张凯
贵州开磷	肖悦月	天津南开	张国东	陕西安康	毛志伟	广西陆川	蒋仕斌	湖北武汉	程曦	辽宁沈阳	孙宇
北京海淀	郭晓飞	安徽青阳	许斌	陕西西安	白鹏	河北高碑店	侯法政	广西岑西	黎子铭	广西钦州	劳梓信
江苏苏州	顾毅军	河南周口	王振生	辽宁辽阳	杨藩	青海西宁	黄刚	广东潮洲	谢俊斌	河北保定	陈光
广东佛山	江永棉	福建厦门	王永福	辽宁大石	刘冬	广东南海	邝以豪	四川西昌	张源	安徽芜湖	王岭
重庆江北	秦大勇	新疆阿克苏	王宇辉	新疆石河子	尹晓伟	广东高州	陈锐	湖北黄石	陈璐	天津东丽	王涛
甘肃兰州	冯思进	江苏盐城	王承砚	重庆万州	邓三雄	湖北武汉	刘斌	河南郑州	刘壮飞	辽宁营口	洪营
四川成都	双强	辽宁鞍山	孙明	广东江门	林德盛	云南玉溪	白桥林	湖北武汉	刘佳	湖南新田	陈涛
江苏江阴	徐立	河北唐山	吴景云	河南郑州	葛鹏炜	广东化州	李冠锋	北京昌平	陈松	福建福州	潘代师
安徽马鞍	周申	安徽宿州	张磊	广东湛江	刘乾	广西柳州	钟凯	河南南阳	田飞	江苏无锡	周辛逸
福建福州	黄捷	浙江绍兴	潘佳伟	重庆南岸	王光强	海南琼州	林平	海南海口	黄大伟	天津南开	孙恭
湖北安陆	陈涛	湖北武汉	张扬	北京海淀	何波	山西太原	刘晓勇	云南昆明	黄振宇	山西晋城	闫晋
福建莆田	林明伟	上海长宁	王丹杰	山东潍坊	魏月华	上海长宁	张力	广东云浮	苏恒焕	云南昆明	何龙光
江苏泰州	刘凯	安徽巢湖	钱晋	河北承德	韩文卿	甘肃庆阳	陈奋华	广东南海	关永锋	广东海丰	高海彬
湖北武汉	闫涛	江苏常熟	朱鸣	四川宜宾	邓永涛	广西桂平	曹智豪	江苏南京	方亮	江西景德镇	曹默含
河北三河	王飞	山东威海	王润生	河南项城	张小康	河北沧州	高昕	四川攀枝花	杨建华	广西龙州	吴忠
四川南充	雷正中	哈尔滨	玄宇飞	山西临汾	许鹏	辽宁辽阳	刘春生	广东开平	谭新维	广东汕头	王培楠
辽宁大连	丁健	安徽合肥	陈俊	浙江杭州	陈凯宇	广东汕头	方斯哲	辽宁大连	李宏伟	广西平南	罗一
上海浦东	刘杰峰	辽宁大连	孙宇	江苏丹阳	周林锋	辽宁沈阳	李纯青	福建顺昌	林聿琳	江苏苏州	陶胜威
辽宁沈阳	姜建平	黑龙江齐	赵鑫	辽宁辽阳	杨英剑	广东汕头	张翼	云南昆明	彭晋	青海西宁	遇光
浙江衢州	张辉	甘肃金昌	杨伯中	江苏徐州	苗生	广西玉林	陈美山	黑龙江大庆	郝淑敏	安徽泗县	马丁
广东乳源	许亮	天津静海	王岩	山东烟台	贺旭东	湖北武汉	彭阳	安徽宿州	张波	陕西华阴	高郁文
陕西咸阳	李爱银	广西岑溪	梁峰	山西太原	苏健	湖北随州	李晶	湖北当阳	郑攀	云南德宏	孙灿
广东韶关	李峰	吉林长春	李思宇	浙江温州	张可栋	四川资阳	吴彬豪	山东威海	雷霆	广东曲江	单亮亮
贵州贵阳	李伟	吉林长春	刘卓夫	辽宁沈阳	朱宇峰	河北廊坊	张景龙	甘肃白银	王云飞	吉林松原	张维
浙江杭州	吴文迪	河北唐山	田辉	广西苍梧	龚思	吉林松原	徐明	上海宝山	卞柯欣	安徽宿州	邵亚杰
四川内江	喻川	湖北枝城	朱志	湖北武汉	余平	四川自贡	王怀洲	广东兴宁	陈晓	江苏吴江	张帆
浙江湖州	赵瀛	杭锦后旗	李慧平	广西南宁	刘喜	安徽肥东	毛世峰	广东南海	吴智峰	广东番禺	周惠国
黑龙江黑河	李昆	江苏南京	董云鹏	山西大同	徐晓磊	黑龙江虎林	李光	广东南海	曾杰昌	河北石家	焦龙
重庆	杨贵宾	浙江杭州	郭永佳	湖北新洲	胡辉	河南南阳	王柯森	广东增城	蒋朗明	江西分宜	郭辉



实况世界足球·胜利十一人3

——法国世界杯98最终版

~"FINAL版"的攻防精解~

"胜利十一人"系列的确是现在家用机上最好的足球游戏,而且玩此游戏的朋友也颇多,但是相关文章却始终没能在杂志上露面,为此笔者潜心撰写了这篇"FINAL版"精解赠于众位同好。

PS	厂商:KONAMI	类型:SPG
	发售日:99.1	

过人、传球、射门,滴水不漏的攻防战术披露

和前作的比较

看到不少朋友还在玩老的"世杯版",问其为何不玩"FINAL版",答曰这两个版本不是一样的吗?笔者摇头,遂写此文。下文将首先介绍一些两个版本之间的区别。

其实,"FINAL版"的系统发生了很大的变化,除去了前作的很多投机取巧现象,更好的模拟了足球场上的情况。下面例举如下:

1. 对高球反弹力增加,球能弹得更高。

2. 对队员带球的控制要求更高,也就是晃动更困难了。(我在前一版中,可以利用控球能力一般的队员从中场过人,过完门将后射空门,而新版我就做不到了。)

3. 前场任意球难进多了。

4. 当底线传中或发角球时,电脑不会帮你自动选位头球攻门了,大大增加了头球进球的难度(哈哈,找到规律后,会发现和以前一样简单的)

5. 射门容易打偏或打飞,尤其在你大力射门的时候,但小角度打门的成功率提高,有远射建功机会了。

6. 电脑的AI有相当的提高,不会象以前一样傻傻的只会在你后面扯你的球衣。

7. 前一版经常见的镜头:发角球或底线传中时,后卫把必进之球挡出,这里就不多见了。

8. 守门员不再轻易地出击,晃过门将难度大增。

还有很多细小的方面,我也不一一例举了。

操作说明

其实普通的操作我不说大家也知道,不费口舌了,现在讲将一些不为人知的操作吧。

1. 嘿嘿,见过守门员冲出禁区救球吗?简单,当对方推进到己方半场时,按住△键就可以了。这招对电脑的单刀球有奇效,和人打么,小心他晃过你的守门员哦!

2. 见过吊门吗,按住L1键再按射门键,吊过守门员,哈哈,四两拨千斤。噫,球速太慢,被赶上来的后卫一脚破坏,见鬼……

3. 想试试电脑经常用的ONE……TWO……(解说员是这么说的)二过一吗,同样按住L1键按短传键。熟练后效果很好。

4. 罚任意球、射门或长传时,确定力度后,马上按住×键则能打出弧线球,基本都是内旋球的(卡洛斯是外旋球)。同样,禁区前的任意球,发球的时候按住"下"键是轻吊。在禁区前沿的任意球一定要用这种方法挑过人墙。若按住"上"键则是加大力量射门,可不能对着人墙射啊。

5. 罚角球时,按"下"键发出是低平球,按"上"反之。

6. 到底线附近沉底传中时,按一下○是高空球,快速按两下○是半高球,球速快;按三下○是低平球。看你中间插上的队员有没有运气上来抢一脚了。

操作要领

1. 勿轻易用加速,尤其在中路,这是大忌,除非前边一片广阔。一加速就控不住球,对方很容易断走。

2. 短传要到位,尽量少用长距离短传或中前场的中距离横传,这样多半会被对手断走。看准时机再PASS。

3. 短传时不要老一脚出球,尤其在前场,三下五除二把球传到前锋脚下,进攻速度是快了,但这很难构成致命的攻击。让中场队员多拿拿球,控制一下,打得开一些、活一些为好。

4. 后卫别粘球,万一被对手抢断就悬了。

5. 还是老话,抢球时切勿总按住×键图省事,否则电脑会轻易把你过掉(对我也一样),有时多用用铲球会很奏效。

6. "胜利十一人"中的铲球可不同于"FIFA"中的乱铲一气就能得手。如果你一直疯狂按铲球键,很可能根本就碰不到对手。一铲不中,就等于给人家铺平了道路,而且球场很大,叫人来补位也不容易。总之,看准时机再下脚吧。

7. 如果你的大局感不好,那就少用长传进攻,别总想趁对方失误捞便宜。顶球谁不会呢?

8. 本作中属射门的学问最大。一般来说,禁区内的射门力度不要超过一半,也就是轻轻地点一下。在禁区外也不要用全力,一般来说30米(真实足球场上的距离)以内用3/4的力度就可以了。如果你总爱按全力,别说要打飞,自己队员的调整时间也会加倍,往往会被对方封住角度或抢断。

9. 防守时切记不要一个人追到底。一名队员被晃过,就下意识地按一下L1键换人吧。

阵型的重要性

谁都知道阵型在实战中的重要性。不过笔者从前在玩足球游戏时从不排阵型,原来什么样就什么样,管它呢,就算变一下,具体

作用也不明显，何苦去费力气呢？

不过这款最新的胜利足球让我的看法改变很大。两个阵型玩起来就是两种感觉，这时可不能象以前那么懒了，排阵型上得颇费一番功夫，对那些弱队尤其是如此。用这个阵型打某个队也许很吃力，那么分析一下对手的阵型，安排个相克的阵型，再打打看，怎么这么不堪一击啊。

什么队员打什么位置好，在胜利足球中是很关键的。电脑的默认阵型往往都有很多毛病(将能力高的队员放在冷板凳上)。所以，在游戏开始后一定不要忘了将主力队员换上场。

所有玩过本作的玩家，都知道“深红色”的大头是最佳状态；“粉红色”次之；“黄色”是一般状态；“蓝色”表示状态差；“灰色”则是完全不在状态！很直观的，谁看了都懂。

我想在这里说明的是“队员能力比状态更重要”。只有在能力值差不多的时候再比状态。但守门员例外，状态好的守门员与状态差的守门员区别很大。此外，前锋对状态的要求也相对较高，至于其他位置的队员，还是优先考虑能力值吧。

以下是队员的能力说明(自上而下按游戏中排列)：

stamina：体力、体质。决定队员长途奔跑的能力及拼抢凶狠度。

speed：速度，就不用多说了吧。

kick：踢球时的力量，尤其是射门(包括准确程度)。

pass：传球的准确性。

curve：定位球、射门时的弧度，罚定位球时需主要参考的数值。

jump：争头球的必要条件(守门员就是扑救的弹跳力)。

此外，还有一些隐藏的能力：如罗纳尔多带球跑动速度快；卡洛斯罚球时的特写；奥尔特加、哈吉、齐达内等队员控球能力强；贝隆的抢截成功率很高；贝隆、哈吉等一些人把射门力度按到头时球也不太会打飞……这些都需要大家自己去体会了。

下面介绍一些有代表性的队员：

stamina 为 9：意大利的 14 号迪利维奥。最差的是瓦尔德拉马，体力只有 5。

speed 为 9：巴西的罗纳尔多、尼日利亚的阿莫卡奇、克罗地亚的贾尔尼及明星队中卡洛斯。

kick 为 9：这样的队员比较多，象巴蒂、博格坎普、斯托伊奇科夫、米哈伊洛维奇、齐拉维特。

pass 为 9：也很多，齐达内、罗纳德·德波尔等等。

curve 为 9：拥有这种水准的队员很少，我只见过卡洛斯和斯托伊奇科夫。

jump 为 9：沙特队的守门员代亚耶亚，还有哥伦比亚队的阿斯普里拉以及巴拉圭的齐拉维特。

什么样的队员排在什么位置都是很有讲究的。

中后卫：体质要好，抢球时就占了优势。弹跳要好，要有防高空球的能力，所以理想数值应该是 7.7.5.4.4.7.(能力值自上而下排列)。

边后卫：速度要快，体质要好——7.7.6.6.5.5。

后腰：防守的关键部分，重体质，速度可稍慢——8.6.6.6.4.7。

左右前卫：速度要快，传球要准——6.7.7.7.6.5。

前腰：控球要好，有前腰的队伍进攻都由它来组织，所以一定要选择拿得住球的队员，速度也不能太慢——7.7.7.8.6.6。

前锋：射门要好，弹跳要好——6.8.8.6.6.7。

这些都很笼统，具体内容到各个阵型再说吧。

部署队员时要注意队员的左右脚，左脚队员排左边，右脚队员排右侧。左前锋有可能的话尽量用左脚队员，相对于右脚队员打门的准确性高一些。

此外，还要注意队员的身高。比如挪威队，个个都人高马大，打高空球是最适合不过了。一般来说，一个 jump 为 6 的大个子与一个 jump 为 7 的小个子争头球，有 80% 的可能是大个子抢到球。所以在中后卫、后腰的位置上应多派高个队员出场(由于排的时候没有身高显示，所以在游戏中要多注意队员的身高)。

而后卫线只有三种排法，分别是：LINE(平行站位)；SWEEPER(设拖后中卫)；LIBERT(自由人)。相比之下，自由人和拖后中卫的站位在实战中区别不大，但自由人跑位更灵活，跑位范围更广。

在 3 后卫时，建议设一个拖后保护的中卫，否则对方会用直插球轻松地撕开你的防线。3 后卫的弱点是边路防守实在太空了。4 后卫时，建议设平行站位。4 个后卫对一般的直插球可互相保护一下。若设另两种，由于边后卫经常插上助攻，当对方打反击时，两个中后卫都在中间，所以对方前锋可以轻易地从你的两肋一直加速带球到禁区附近，因此威胁很大，所以我不太提倡。在 4 个后卫平行站位的时候，若你有感觉，可多用用造越位战术，效果很好(万一被识破了就完啦)。5 个后卫时，呵呵，这么多后卫，人家 3 前锋都奈何不得。不过为了保险，设个拖后可令对手更加头痛。

球队篇

此版足球共包括 32 支世界杯队伍、3 支明星队、一支隐藏队伍。

其中最具杀伤力的当然是那 3 支明星队，速度快、意识好、射门准……我个人推崇的是世界明星队，因为有巴蒂、姆伯玛、卡洛斯和外星人罗纳尔多！还有神奇守门员齐拉维特，厉害！

一类球队

★巴西：杀手罗纳尔多相当了得。虽然他的速度 9、射门 8，但我感觉他的数值是：速度 10、kick 9.5！锋线最佳搭档里瓦尔多，炮弹输送者莱昂那多、卡洛斯，制高点有巴亚诺、桑帕约。

特点：传球准确快速，整体速度快。最重要的是有罗纳尔多，确实相当厉害！巴西队的技术太好了，从前锋到后卫个个能带球，打起来非常顺手，只是争头球的能力比较差。

★荷兰：强力前锋博格坎普(speed 8、kick 9)的射门异常精准。锋线搭档希多夫、克鲁依维特、范·霍依东克以及炮弹输送罗那德·德波尔(pass 9)都是不错的队员。制高点：斯塔姆、克鲁依维特、霍依东克、博格坎普。

特点：前锋能力突出，攻击力强且全面开花。进攻、抢截、防守速度都很快。冰马王子博格坎普的射门简直可以用恐怖来形容，千万不要让他在 40 米内射门！克鲁依维特的头球也十分了得，可以说怎么顶怎么有。后卫斯塔姆确实是一道坚固的屏障。美中不足的是两个前锋的控球能力都不是太好。

★意大利：强力前锋当属维埃里，虽然他的数值是 speed 8、kick 8，但是脚头硬朗，非常有准头。锋线搭档因扎吉或吉耶萨，中场组织者为皮埃罗、阿尔贝蒂尼、R·巴乔(pass 全部 8)，制高点为内斯塔、D. 巴乔。

特点：后卫线防守意识出众，边后卫马尔蒂尼配合中场助攻很有威胁，维埃里也不愧为当今最昂贵的射手。因为巴乔没体质没速度，很容易被抢断，不如用皮埃罗。前锋推荐使用维、因两人。别看因扎吉的数值是 687657，但控球能力好，速度也很快。后防就不用说了，意大利的防守么……

★德国：如果没有了克林斯曼和比尔霍夫，以及安迪·穆勒的传球，德国队充其量也就是个二流球队(更正：后防线一流，防头球有一套)，只是他们三个一同出现在前场，就很可怕了……

特点：德国队整体速度并不快，如果让穆勒起球传给铁头比尔霍夫就无敌了！德国队的头球简直可以用“不象话”来形容！两个前锋的头球根本防不住，以至别人禁止我选德国队和他打。哈斯勒好

好用用(667885),感觉比穆勒好用。

★南斯拉夫: 最佳前锋组合米亚托维奇和一个身高1.92、kick 8、speed 8的大高个(名字忘了),或者与任意球专家米哈依洛维奇kick 9都很厉害,中场还有萨维切维奇等硬脚传球。由于队内身高1.90米以上的球员有四五个,所以尽量起高球好了。

特点:传统强队,进攻强于防守。南斯拉夫我用的不多,不过队中有速度9的,好好利用吧。

★尼日利亚: 数值上最强前锋阿莫卡奇speed 9、kick 9和竹竿卡努的前锋组合无论地面进攻或头球都是一流水准。

特点:全队速度很快,只是后卫线防守跑位意识较差,容易被拉开空档,明显的攻强守弱。尼日利亚的头球并不是很好,但其速度是最快的,不虚此名。另外,我喜欢用卡努做中后卫,那么高的个子,怎么顶怎么有,控球也说的过去。

★阿根廷: 强力前锋巴蒂斯图塔(kick 9)和克雷斯波的组合很有杀伤力,奥尔特加的晃动很具隐蔽性,传球很准确。

特点:类似巴西队,传球准确快速,只是都是小矮个,如果遇到头球进攻出色的队伍就不妙了。

这是我玩的最多的一个队,不过左路还是喜欢用洛佩斯,一则他是左撇子,二则其速度快。巴蒂我就不说了,有速度,有身高,有射门9,完美……奥特加控球极好,贝隆是抢球最好的队员,别的人抢不了的球他却能抢掉,而且有体质有身高(别看弹跳只有6),控球也好,难找的好队员。不过后卫、后腰普遍矮小,只好把克雷斯波用来当中后卫。

★法国: 前锋太臭,亨利和特雷泽盖的射门技术简直不象8!反之,齐达内就太厉害了,别看他数值不高,头顶脚传样样出色。制高点为杜加里、布兰科、德塞利。

特点:防守能力强,卡位意识出众。两个边后卫图拉姆、利萨拉素速度快,防头球的能力好。但是前锋太臭。

★英国: 欧文意识好、速度快,但个头矮。希勒脚头准,但速度稍慢。贝克汉姆的任意球、传球都很出色。制高点是亚当斯、安德顿。

特点:传统强队,进攻防守都不差。欧文的控球很好,用起来和罗纳尔多的感觉一样,有速度有脚法,非常顺手。注意斯科尔斯,很厉害的一个哦,感觉比贝克汉姆好用。

★克罗地亚: 有世界杯金左脚的苏克和速度9的雅尔尼搭档令人心寒胆颤。

特点:球队脚法出众,几乎谁都可以拿来做前锋,速度快、有身高,确实是世界足坛的后起之秀。

进攻、进攻、再进攻

进攻是最好的防守,此话在胜利足球中得到了充分的体现。最使人振奋的进攻是一波又一波的不间断的进攻。当己方队员全部压上,将对方压缩在半场,球进攻时球丢了,对方开出来,被我方后腰截下,再重新组织,中路不行边路打,边路受阻传中路,总之围着对方的大门狂轰烂炸。当你这样完全控制住比赛的节奏,发起一波波不停息的进攻时,确实有一种横扫千军的感觉。

进攻的打法多种多样,不过我发现很多菜鸟只知道加速带球往里冲,其实这是最愚蠢的方法。在玩HARD难度的时候,电脑决不会让你如此轻松得手。好吧,下面让我们一步一步来解决进攻中的问题。

进攻的最终都是由射门来完成的。经常看见有人面对空门还会打飞,这就是射门技术未过关。因此,练好射门是最重要的环节。首先进入练习模式,让队员拿球。轻轻点击射门,记住,只要力度条1厘米长就行了!在熟练后就可以开始实战练习了。

射门其实就是对心理素质的考验,不会在紧张的时候,一按射门就把力度条按到头。再要的注意的一点是,在实战中守门员扑地滚球比扑半高球的成功率低。因此,在禁区里和守门员一对一时推荐踢地滚球。这也是我上文要求朋友们练好基本射门的原因。

在禁区线前射门,对于KICK较好的队员来说,一般只要一半多一点的蓄力槽就行了,尽量不要超过3/4。在禁区中射门,包括小角度打门,一般是能多短就多短,再长也不能超过一半。在30米开外的射门,只有让KICK 8以上的队员来完成才可能奏效。不过前提是前方空阔,再带下去防守队员就到位了,打一脚碰碰运气。这样的射门力量要大,但是最好也不要按到底。我用KICK 8的队员经常在这一带进球,不进球的话也可以打个门柱威慑一下对手。

射门时一定要记住让对队员面朝球门,这样调整小且射门有力量,能压得住球,即使打飞也不会太离谱。如果你是背对着球门或侧对门射门,那么射门不但软弱无力,而且需要较长时间调整,容易被对手抢断。如果是与球门成90度的时候射,一般很容易射高或射偏。在小角度的时候要面对着球门射,进球的几率会大一些。

1. 头球攻门: 初玩这款游戏,感觉与世界杯98版的最大区别在于头球攻门中电脑不会帮你自动选位了,一切要你自己去做。开始时笔者心中不免有些怅然,不过经过一个月的洗礼,发现这很好,很能区别高手与菜鸟,哈哈……

边路传中时的3种球没忘记吧。最好能下底再传,离守门员近的话也能令其措手不及。一般说来,对身材高大的前锋(如博格坎普、挪威的T·弗勒)来说,第一种高空球是很适合的。当你下底传出高球后,按住射门键不放,然后卡位,一定要卡在对方后卫的前面,当然也不要按过头。对前锋不太高大的队伍来说,推荐用第二种方式,连按两下○键起个半高球,同时按住射门键,方向键按住来球的方向(如果球从下往上传,就按下键,反之则按上键)。虽然比较麻烦,多多练习就会有感觉的。

2. 中路进攻: 要想在阵地进攻中从中路突破对方的防线是相当困难的。首先必须有良好的控球技术,其次是要有良好的传球意识(要能够看清传球的空档),避免无谓的失误。

而且要能够灵活运用适当的阵型(中路密集型),左右多多扯动,拉开对方的防守队员,伺机传出throw或直传球。比如,从后场出球,一般不先传中路(那只会招致对方球员向中路靠拢,容易被截球)。由边后卫直塞给边前卫,吸引了1~2名防守队员后传向中路。此时可带球向前,如果对方也密集中路则可考虑继续分球向另一边(转成边路进攻)。如继续带球向前则需考虑传切配合(与队友保持一定可传球配合的距离),切忌个人英雄主义(对方队员通常会前后夹击)。对方队型松散时用one two为好,对方队型密集或是逼抢凶狠时就要考虑拉开传throw。

最重要的是,如果你的控球技术不够好,那就要依靠快速传球扯开空挡,因此你一定要对自己常用的阵型了如指掌!如果是在快速反击中实现中路突破的,那就好办多了(最好是打3前锋)。假设是三前锋,后场断球后立刻前传,千万不要拖泥带水导致最佳时机丧失。球到中场立刻传给前锋(最好是中间那个),如果是中间那个拿球(此时面对的只有3个、最多4个防守队员),不要快跑、带一下球,吸引对方一名队员前来防守,而后立刻传给剩下2名前锋中位置较好的那个,或跑、或晃反正最终目的是shot!因此关键是要依仅前锋出色的个人能力和进攻的速度(3前锋之所以有众多的拥护着,确实有其独到之处)

中路起头球进攻必须依靠个别意识出众且有一定高度的中锋或前锋来完成。前场一位传球准的队员有机会带球后(条件是对方由于为了防身后球而未上前紧逼你的持球队员),禁区前沿发现前锋在向前插冲,应立即用合适的小力度长传球过顶(如何传出这样

的好球？只有多练了！）。如果你的前锋意识够出色且球也传得恰到好处，前锋会先于防守队员起跳，甩头攻门（按□键时别忘了按方向，不然除非位置绝佳，要不多半会被守门员救险，特别是速度快的门将）。再者，如果中路实在没有空挡（譬如对方用532防守阵型），那就要考虑向两个边路扯动了……

3．长传进攻：其实长传进攻类似快速反击，后场断球后立即起球，哪高往哪吊。（前面说的制高点的作用现在就体现出来了，且前场必须有接应队员，不然顶了也白顶，所以最好是吊中场）第二种方法说白了就是中场吊前锋，但是几乎每个队的后卫都有高大队员，所以收效是不会太大的。

4．远射进攻：在实力相差不大的情况下，最有威胁的得分手段就是远射。因为最终目的是射门，所以一定要有"火枪手"，也就是脚头奇准的队员。一般远射的有效范围是在大禁区的前沿。远射前必须以传球、扯动诱使对方防守队员离开紧逼的对象。得球后切忌继续突入或左右晃动，其实关键就是令起脚队员正对球门射门，否则打不出力量。射门时应注意拉开角度，如果控制得当，脚法一般在7就基本没问题了。

如果是在距禁区前沿一二十米处射门，就要用号称3个火枪手的博格坎普、巴蒂斯图塔和斯托依奇科夫等一干人（要不就是劳德鲁普、米哈依洛维奇等中场选手，距离远的话kick要在8以上）。

5．对于定位球的心得请特别注意：

传球点、射门点如何找？告诉你，以罚球队员的人头为基准线！怎么样？灵光吧！

角球与真实的足球一样，通常有2种处理方式：

A．直接吊向禁区

B．战术角球

如果想直接吊向禁区，且队中有身高达到1.90米的前锋，建议最佳落点是小禁区的前角（如果对方守门员的速度不快而你又很会抢落点的话，嘿嘿、有人要遭殃了！）。当然也可以用射门键加按方向开球，发出的球是快速且带旋转的，左右脚选手各有不同。己方队员如果成功抢点，球射向球门的速度也会更快！

战术角球的进攻方法就多了……开始先短传，一者：接应队员回跑一下然后回传（小心别越位），然后带球队员沿底线附近内切。最好是晃过一名防守队员后传中到禁区弧附近直接起脚（命中率大概有40～50%左右）。如果对方没有及时逼抢，不如再往前晃晃，一来可以想办法骗点球（看见对方贴身做动作时及时按射门或反向转身都可能骗到点球），二来也可以伺机传球，推射小角度也是很容易命中的。二者：接应队员带球斜向中路跑，吸引防守队员往外压，然后回磕给角旗附近的队员，起球，抢点，如果队内没有绝对制高点，用这个办法会比直接传中球更奏效（注意别越位）。三者：连续传球，大范围扯动后再找机会传前锋（用的人很少，不够实际）。

如果没有抢到第一落点，球被对方顶出（大好良机，角球中最容易进球的机会，要把握住），一定要力争抢到第二落点。得球后要看准位置连续传球（注意提前量，不要犹豫），由于对方全队往外压，所以后防队型就散开了。如果用2前锋时要注意先别直接喂球给前锋，或边或中先过渡，绝对会有空挡传给杀手的。当然，你的射门技术够好的话，会发现那里是百打百进的地方。用3前锋的话就太简单了（简直是公式），得球马上向前传，一个前锋拿球后别考虑，马上传向另一边，你会发现另外的那个前锋正在小禁区前沿候着，shot、goal！……

前场35米以内的任意球：

如果罚球点在禁区线前沿（白给，和点球没什么两样），找个脚头硬的射吧！因为球速快，即便守门员及时反应了，也是扑不到的，那么朝着没人墙的方向射吧。射门力度控制在2/3偏下为最佳。

20至26米的地方也是最佳的进球位置。首先找个弧度好的队员（至少为7），最好是控球最灵活的人，如奥尔特加，他们罚的任意球质量一般都很高。然后注意左边选左脚型队员，右边选右脚型队员，千万别忘了。而后稍微偏移光标（别太多了），罚的时候按住下，力量按到三分之二左右，可以让球在越过人墙后有一个向下的旋转，就是所说的落叶飘球。如果没被人墙挡住的话，那么恭喜你，90%就进了（10%门柱）。体验一下那种进球的感觉吧，是所有的进球中最爽的！

过了半场的任意球，直接按○键吊向禁区（方向按默认的），力度按发球点的远近而定。前面的高大前锋可以直接按住射门键，头球攻门。如果能发到点球点的话就是最好的落点，90%能进。

防守

阵地防守时切忌盯球不盯人，对方的持球队员固然是要紧逼抢劫，但当对方前锋向前插时决不能将紧贴防守的队员上前逼抢。此时要先卡死传球路线，再用中场回防的球员去逼抢。

一般来讲，球过中圈后就不要让后卫队员再硬往上扑了，看准对方最有威胁的传球方向（迅速将光标切换到那处），或盯紧接应对象（下策）或卡死传球路线，继而截球（上策）。看见对方火枪手得球切忌上前硬性抢劫，因为一旦被晃开就糟糕了，所以一定要紧紧贴着他跑，等待最佳时机截球或跑先卡断。对付快速反击时的防守比较困难，这时后卫和前锋人数差不多（主要指三前锋快速反击）。于是：

1．防习惯快速反击打法的人，选的后卫速度要快。

2．注意及时回跑，先对方一步跑到位置。

3．反正最主要的是盯人而不是盯球。

由于进攻打法实在太多，因此防守要因人而宜才对。每个人都有自己一套进攻方式，熟悉了就有办法克制。所以练进攻的时候记得多练几套战术，不然一旦被看破，进攻线路被卡死就没辙了！

防守对方压上（特别是3前锋和多中场的压上）时，截球后一定要迅速出脚（快过中场），不然在自己后场被反断后打反击，通常会死得很难看！！

1．防守时一定不要老按着×键图省事，如果这样对付擅长晃动过人的玩家的话，一定会象马拉多纳在世界杯上的表现一样——过完你所有的人，晃过守门员。别说不可能哦，对我来说已经是炉火纯青了，轻轻松松如法炮制十个球。

2．看穿对手的传球路线（和他打几分钟就应该熟悉了），即使截不了，也要卡住对手的行进路线，不让其轻松地前进。

3．一定别在后场带球玩，但也别总一脚出球，很容易被断的！

4．多用用铲球，尽管有黄牌甚至红牌的危险，但这是心理战术，一旦铲中可打击对手心理。

5．注意补位。因为总有被晃过的时候，所以要赶快按L1键，控制别的队员补位。

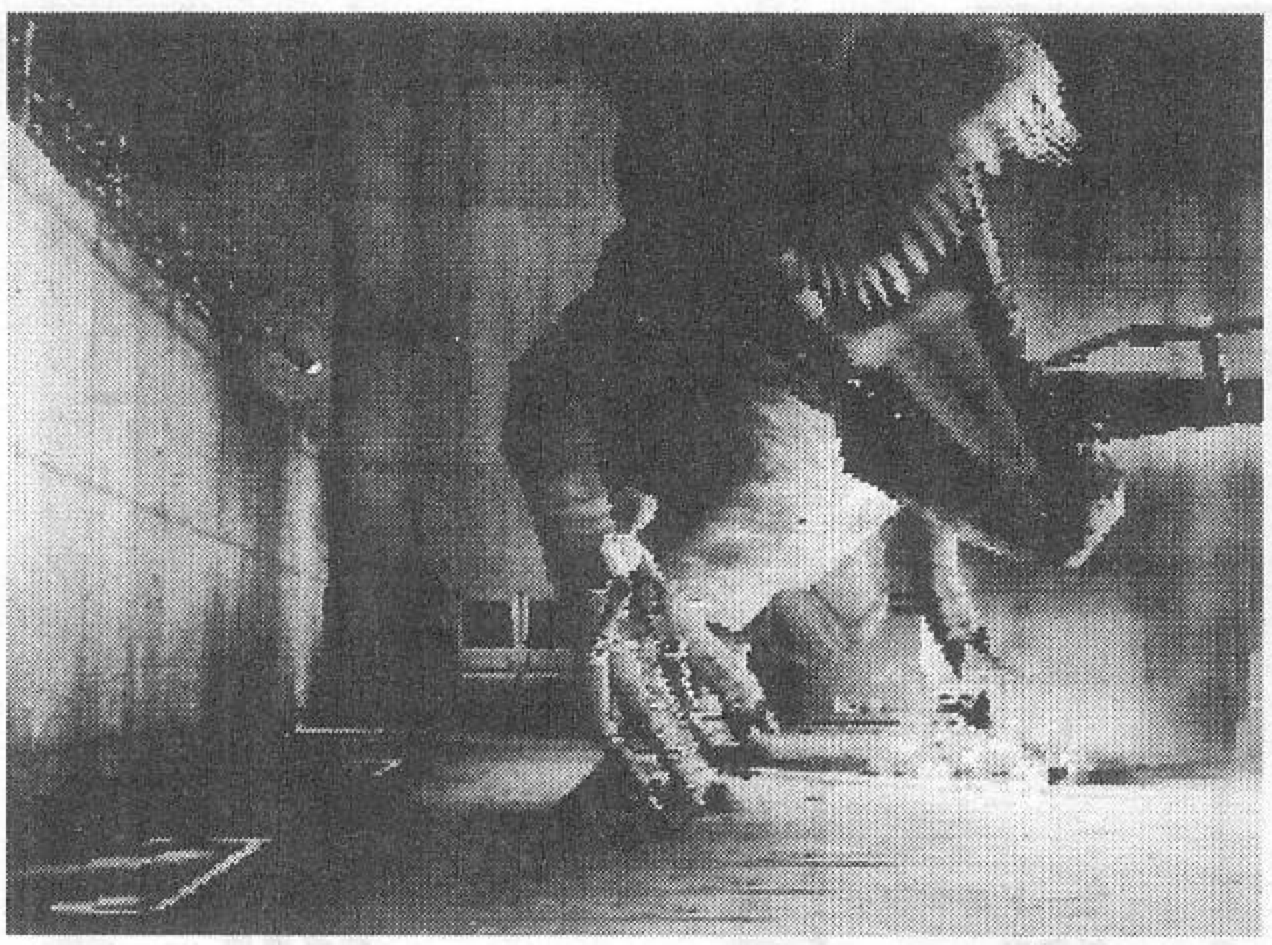
6．防守时尽量用中场的队员，别轻易用后卫（即使你有5个后卫）。最好能实行前后夹击（80%抢到球），这样的防守可以不露出空挡给对手以throw的机会。

7．发现对手有throw的意图（不是对手已经throw了，那就太晚了）赶紧控制相应区域的后卫往回跑，尽管不是100%有效，但总不至于让人家轻轻松松的突破吧。

8．当对方突到40米线以内时，就要开始防对手的远射了。别轻易上去抢，同他保持一定距离，最好能贴身跟着他，如果此时对手远射，一定会轻松地将其破解。

9．防头球的时候注意抢前点，和进攻时的要点一样。

文/likewater　责编/PERFECT



恐龙危机

~情节难点与多重结局披露~

注1:下文只涉及与情节相关的重要道具,至于其它道具的获取还需玩家自己的努力。

注2:下文囊括游戏中的所有密码和难点,但是实际游戏中的流程顺序不一定与下文完全相符。

注3:依照下文通关是无法达成最佳结局的,有关最佳结局的达成条件请读者参看本文最后部分。

PS	厂商:CAPCOM	类型:AVG
	发售日:99.7.1	其它:振动手柄对应

【资材库】

得到"予备电源の键"。

【1F予备电源室】

依红、蓝、绿、白(左至右)的顺序排列部件,而后扳动右侧的开关,启动电源。

【制御室】

在研究室1F走廊由通风孔进入制御室。

【管理室】

得到"DDK入力**ディスク**H"、"**ショットガン**"、"**パネルキーⅡ**"。此外,按动墙上的开关后调查里间的保险柜,输入密码0375,取得"**エントランスの键**"。

【ロッカー】

得到"DDK暗号**ディスク**H"。

【メインエントランス】

【メインエントラス广场】

在尸体旁得到"DDK暗号**ディスク**N"。

【ラウンジ】

由大厅来到二楼,进入**ラウンジ**,在其中输入密码7687得到枪支组装部件"**ハンドガンツール**"。

【所长室】

利用"DDK暗号**ディスク**H"、"DDK入力**ディスク**H"输入密码HEAD,进入所长室。在其中得到"**パネルキーⅠ**"和"DDK入力**ディスク**N"。对着墙壁上的机关使用"**パネルキーⅠ**"(左侧)与"**パネルキーⅡ**"(右侧),输入密码705037,取得"**キーカ游戏ド・L**"。(霸王龙出现后要用**ショットガン**还击)

【エレベータホール】

利用"DDK暗号**ディスク**N"、"DDK入力**ディスク**N"输入密码NEWCOMER进入其中。

【研修室】

得到"B1F电源室**のカギ**"。

【施设里庭】

利用"B1F电源室**のカギ**"到达B1的予备电源室。

【制御室】

【施设里庭】

【B1F电源室】

首先找到"**バッテリー・赤**",把它安装在尽头的动力装置中,将其顺序调整为从红、蓝、绿、白(左向右),扳动右侧开关,启动电源。

【制御室】

出现情节分支,下文选择"**リック的提案**"继续游戏。

【1Fの大型エレベータ】

经"里庭前"到达"1F大型**エレベータ**"。(出现翼龙)

【大型エレベータ制御室】

得到"DDK暗号**ディスク**L"和"DDK入力**ディスク**L"。

【エレベータ动力室】

得到"B1F**クレーンカー**"。依图示,按动6个控制台上的开关,接通天井的管道。

青3	赤1
绿2	绿2
赤1	青3

【大型エレベータ】

开启控制台的开关。

【大型エレベータ制御室】

【B1搬出室】

【コンテナ室】

得到"B1F**クレーンカー**"。

【医务室】

得到"ID**カード**"。

【作战会议室】

得到"DDK暗号**ディスク**E"、"指纹采集装置"。

【エレベータホール】

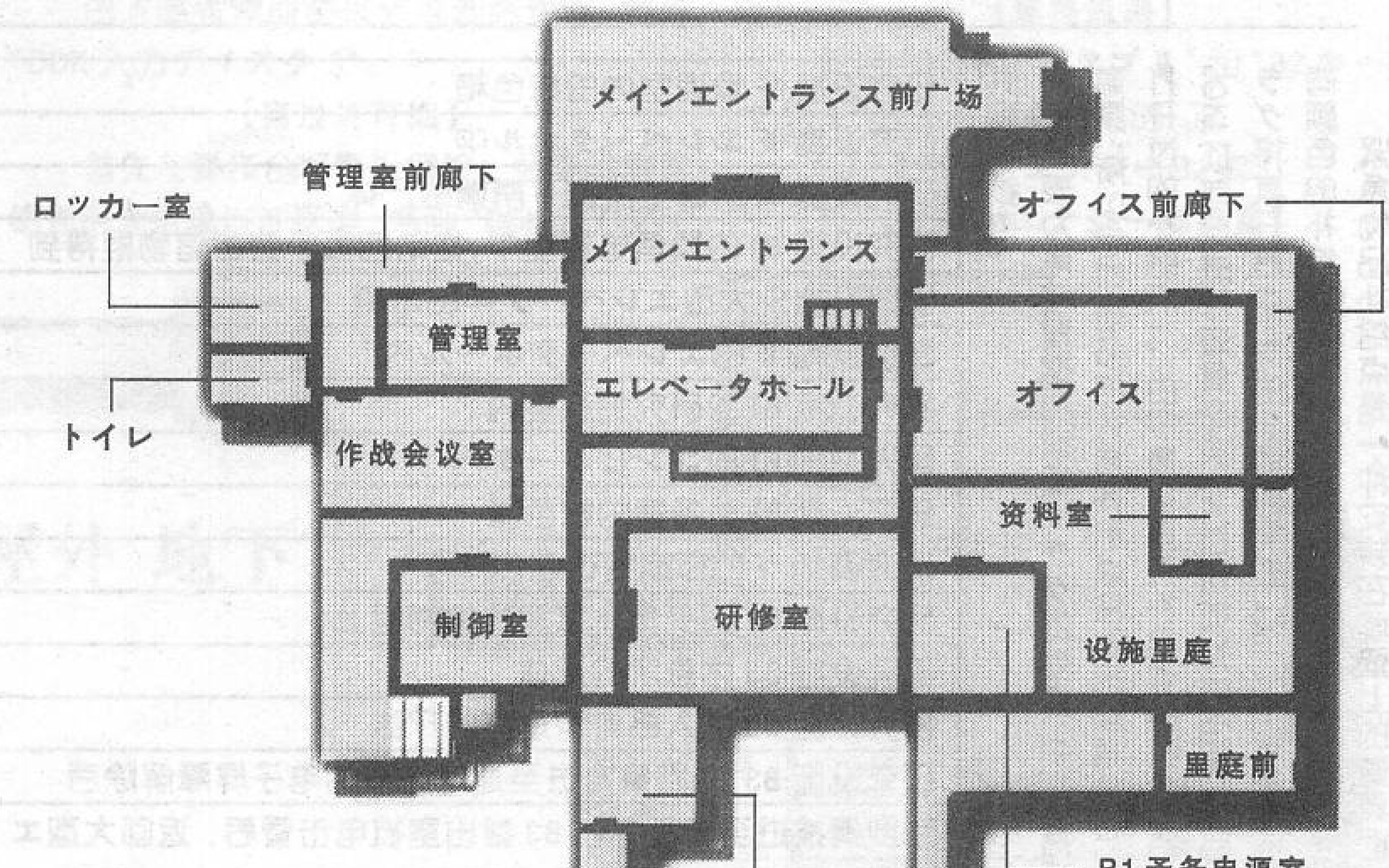
坐电梯下B1从研究员尸体上采集指纹。

【オフィス】

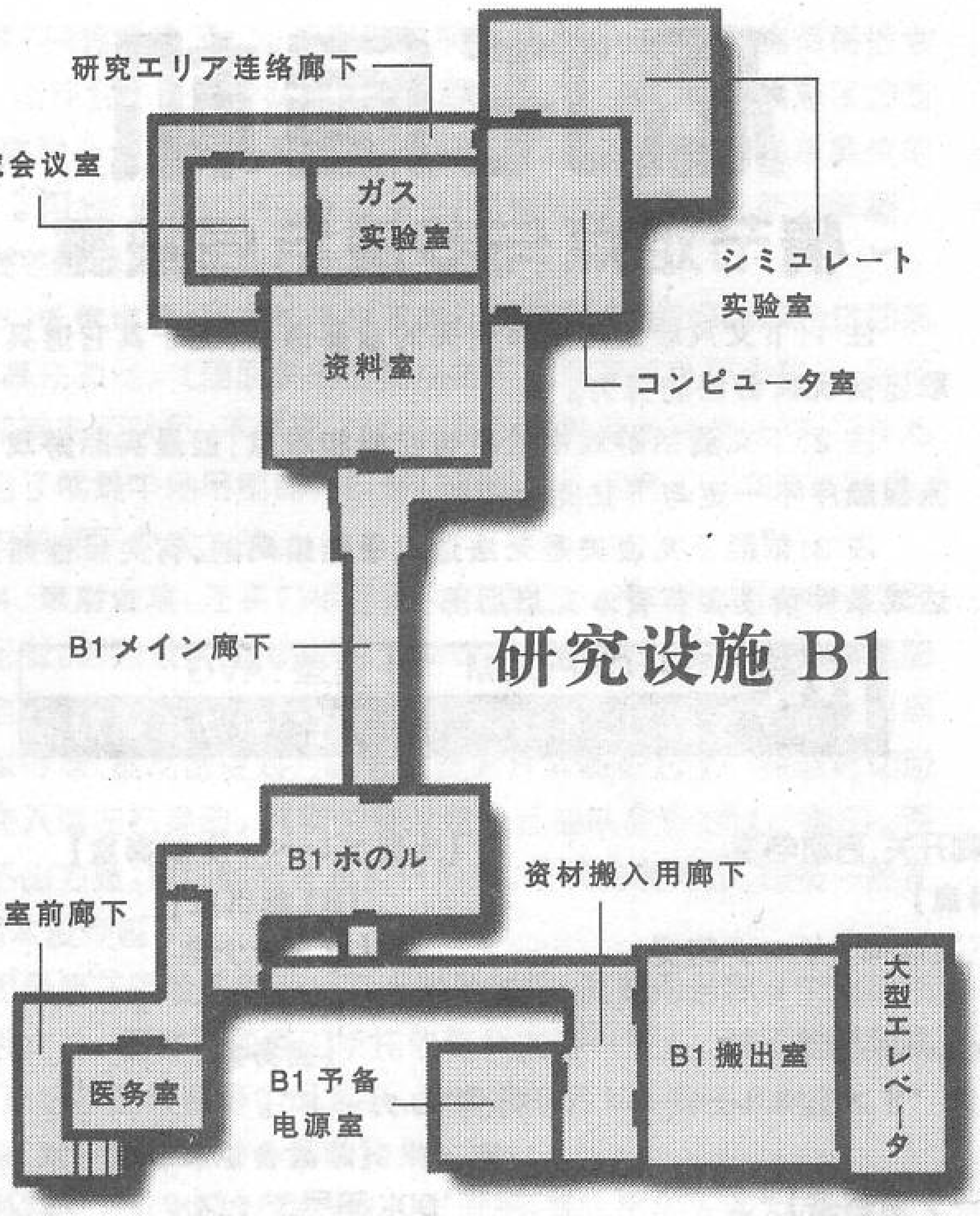
电脑前使用"ID**カード**",输入密码46907,转化ID卡。

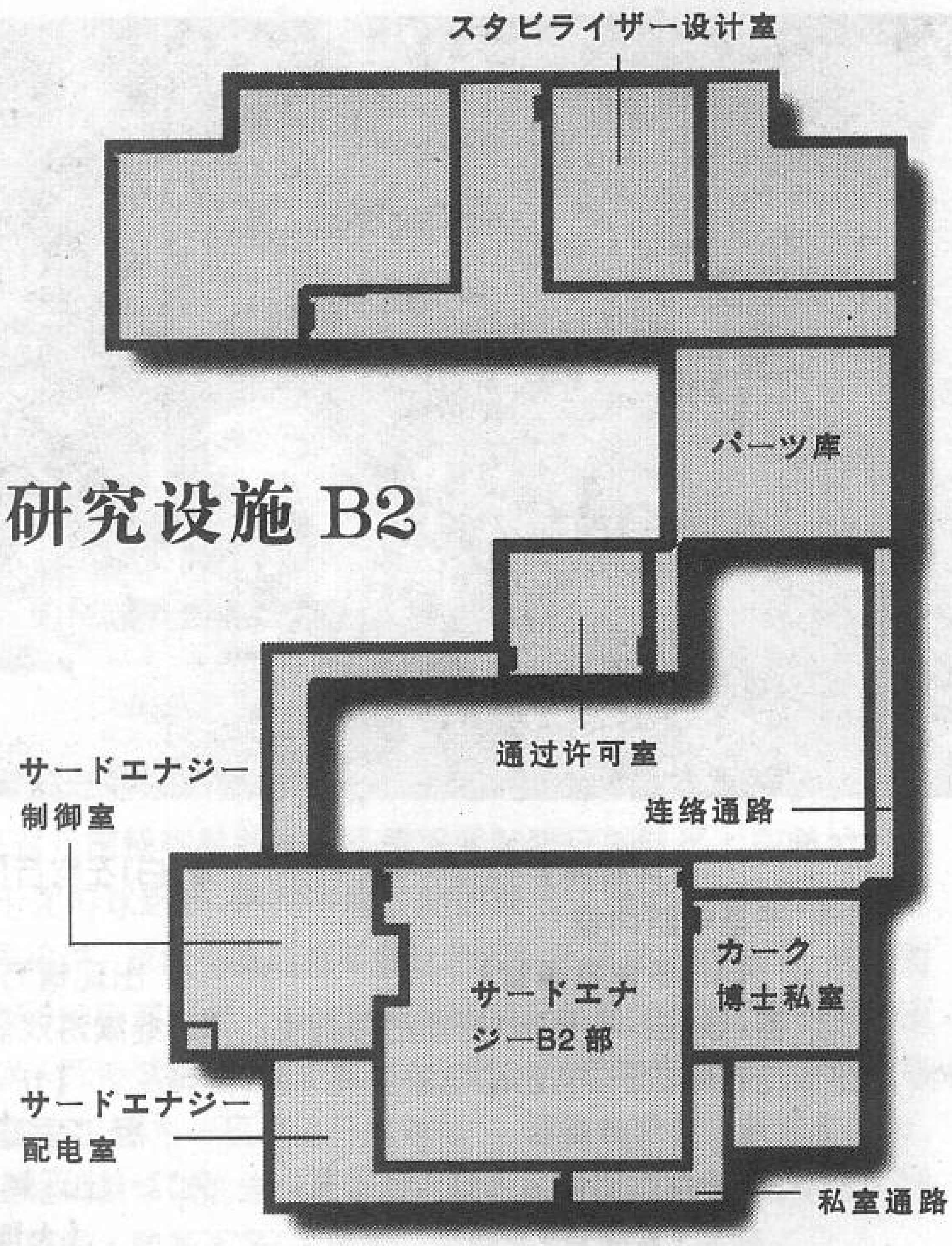
【エレベータホール】

乘电梯至B1**ホール**,利用"DDK暗号**ディスク**L"、"DDK入力**ディスク**L"输入密码LABORATORY,进入B1**メイン**廊下。



研究设施 1F





【研究会议室】

得到"DDKディスクE"。

【コンピュータ室】

红色工具箱内得到"ドライバー"、终端机前输入密码5037。

【ガス室】

依照青、青、绿、赤的顺序按动开关，将毒气浓度降为0，进入其中后得到"B1Fキーチップ"。继续调查死亡的研究员取得"小型のカギ"，用它可开启B1医务室里间的急救箱，选择左边的急救箱能够得到苏生药，选择右边的急救箱能够得到增值素材。

【资料室】

返回B1的资料室，利用"B1Fキーチップ"开启墙壁上的终端机，输入密码3695，破解谜题后进行"B1Fキーチップ"的改造。随后利用改装后的"B1Fキーチップ"打开亮着标志灯的资料柜，得到"キーカ游戏ド·R"。此外，资料室内还可以找到改造部件"ハンドガンのサイト"。

【コンピュータ室】

得到"キーカ游戏ド·L/R"后返回コンピュータ室。在对着墙上的开关使用"キーカ游戏ド·L/R"后呼叫同伴（必须两人同时进行）。与同伴同时刷卡，出现极秘实验室的入口，利用"DDK暗号ディスクE"、"DDK入力ディスクE"输入密码ENERGY，进入其中。

【极秘实验室】

储物柜得到枪支改造部件"ショットガンパーツ"。

【コンピュータ室】

对着柜子特殊区域使用"ドライバー"，解开谜题后封锁解除。此后出现分支，下文选择"リック的提案"继续游戏。

【极秘实验室】

操作终端机，解开谜题（记住每次翻开的牌）后，由紧急升降机脱出。如果解谜失败就无法从紧急升降机脱出，转入强行突破的分支。

【B1搬出室】

【1F制御室】

利用"IDカード"进入电梯，抵达通信室。

【通信室】

在墙壁的匣子中得到"アンテナ起动キー"。

【アンテナ室】

在操作台上使用"アンテナ起动キー"。（离开途中遭遇霸王龙）

【エントランス前广场】

遭遇翼龙。

【格纳库】

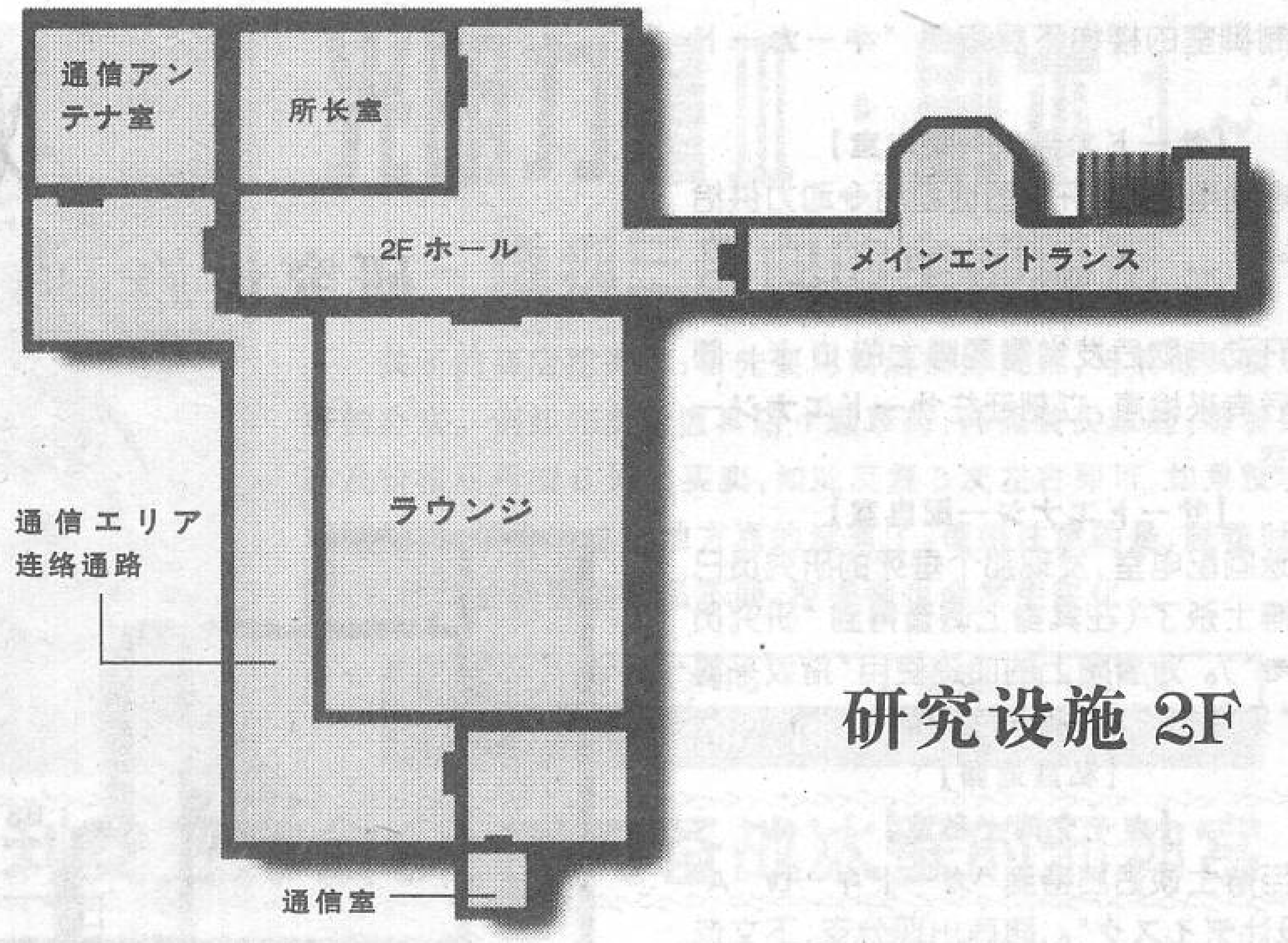
取得枪支改造部件"グレネードガン"后，推动挡路的木箱抵达"メインエントランス广场"。

【ヘリポート】

与霸王龙周旋，待同伴开启电梯后，紧

紧急物品补给点是一种安装在墙壁上的道具柜，分为红、绿、黄三类，相同颜色的补给点可以相互连通。但在第一次使用某处的补给点时，必须用プラグ将其开启（不同的补给点需要1至3个数量不等的プラグ）。打开之后，SORT项可以进行道具交换，ACCESS项为同色补给点之间的切换（只限于曾经打开过的补给点）。由于最初打开补给点时都会发现不同数量、不同种类的道具，所以尽可能多的开启补给点将对玩家通关起到绝大的帮助。右表为笔者发现的藏匿プラグ的地点（不包括游戏结尾中获取的）以供玩家参考。

研究设施1F管理室内的棕色箱
研究设施1Fエレベータホル中
研究设施1F研修室前廊下南端的尸体
研究设施B1的预备电源室中，推动四扳手旁的储物柜得到
研究设施外大型エレベータ中的木箱
研究设施1F的エレベータホール内
研究设施B1的研究会议室内
研究设施B1的コンピュータ内
研究设施B1医务室的棕色箱
研究设施1F的作战会议室内
研究设施B2研究员休息室的储物柜上
研究设施B3休息所的尸体
研究设施B3的入岛者管理室的尸体
研究设施B3，在剧情推进至连络通道的电子屏障解除后
当剧情推进至霸王龙在B3搬出室被电击昏后，返回大型エレベータ调查其中的某一尸体
研究设施B2通过许可室，尸体右侧的棕色箱中
研究设施B2的スタビライザ实验室内
研究设施B2的サードエナジー制御室内
研究设施B2カーク博士私室的私物堆中
研究设施B2パーツ库A号门内推动储物柜得到
研究设施B3サードエナジーB3部内



随其后进入研究设施的连络地下通道。

【资材室】

找到"搬出用バスカード"。

【B3搬出室】

因缺少"起动用バッテリー·白"而无法启动动力装置。

【B3预备电源室】

取得"起动用バッテリー·白"

【B3搬出室】

将"起动用バッテリー·白"交给同伴，完成启动。

【B3制御室】

得到"B3クレーンカードⅠ"和"B3クレーンカードⅡ"。

【一般兵器库】

【运搬通路】

得到"搬出エリアのカギ"和"B3クレーンカードⅢ"。

【一般兵器库】

由铁梯至上层控制室，使用3个"B3クレーンカード"，而后控制机械臂令左右产生通路，从而到达死尸处，取得"DDK入力ディスクW"。

【B3搬出室】

利用""搬出エリアのカギ""进入搬出室连络通道。

【休憩所】

【中央阶段前通路】

上楼抵达研究设施B2的实验室エリア连络通路。

【实验室エリア连络通路】

由通风口进入实验室前通路。

【实验室前通路】

得到"キーカ游戏ド LvC"。

【研究员休憩室】

【スタビライザー设计室】

得到"DDK暗号ディスクW"。

【休憩所】

经中央阶段前通路返回休憩所，利用"DDK暗号ディスクW"、"DDK入力ディスクW"进入密码确认状态，输入密码WATERWAY。

【入岛者管理室】

得到"B2キーチップⅡ"。

【B3搬出室】

在以前缺少部件的装置中得到"起动用バッテリー白"(霸王龙出现后)。

【B3预备电源室】

依照红、蓝、绿、白的顺序(从左至右)调整启动装置，开启预备电源。

【大型エレベータ】

从尸体旁分别捡到"入港用カードキー"、"DDK入力ディスクD"。

【入岛者管理室】

由入岛者管理室来到港连络通路，得到"DDK入力ディスクS"。

【通过许可室】

首先在操作台将警报解除，经实验室连络通路到达通过许可室，得到"DDK入力ディスクS"、"B2キーチップⅠ"。利用"B2キーチップⅠ"和"B2キーチップⅡ"开启墙壁上的终端机，输入密码0392，交换磁性(依据图示调节)。最后，通过DDK入力ディスクS"、DDK暗号ディスクS"开门，密码为STABILIZER。

【パーツ库】

【实验室前通路】

解除电子屏障。

【スタビライザー实验室】

在角落的储物柜旁输入密码1281后得到枪支改造部件"ショットガンパーツ"。此外，实验室内还能得到"DDK入力ディスクD"。

【パーツ库】

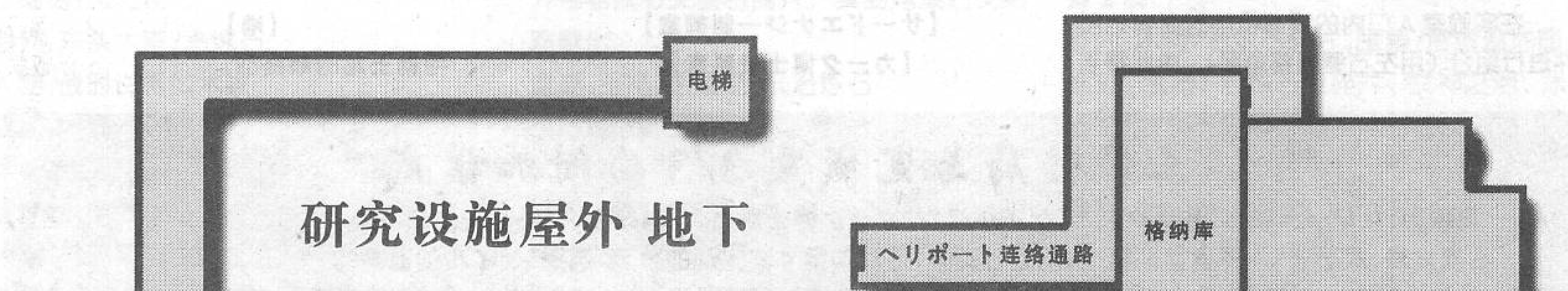
利用通过"DDK入力ディスクS"、"DDK暗号Sディスク"输入密码DOCTORKIRK。

【连络通路】

使用"B2キーチップⅡ"和"B2キーチップⅠ"分别开启通道中的门。

【サードエナジーB2部】

【サードエナジー制御室】



制御室的楼梯下层取得“キーカードLv・B”。

【サードエナジー配电室】

启动电源，解开拼图谜题后令动力供给正常。

【サードエナジー制御室】

开动电脑后发觉需要博士的ID卡，同时身后传来枪声，立刻赶往サードエナジー配电室。

【サードエナジー配电室】

返回配电室，发现那个垂死的研究员已经被博士杀了（在其身上调查得到“研究员のメモ”）。对着墙上的血迹使用“指纹采集装置”采集指纹。

【私室通路】

【カーク博士私室】

与博士谈话后得到“カードキーLv・A”和“设计ディスク”。随后出现分支，下文选择“リック的提案”继续游戏。依据リック的提案，需要收集6个部件，它们分别在实验室、零件室和设计室。

【パーツ库】

经“サードエナジーB2部”和连络通路返回パーツ库，进入A号门。推动其中的储物柜，在收集道具的同时发现墙壁上窃听器。随后使用“设计ディスク”开启终端机，输入密码367204，从而得到“コアパーツⅠ”、“コアパーツⅡ”。此外，房间角落中可以找到枪支组装部件“グレネードガンのパーツ”。

【スタビライザー实验室（Lv・A房间）】

使用“设计ディスク”得到“保护パーツⅡ－B”。

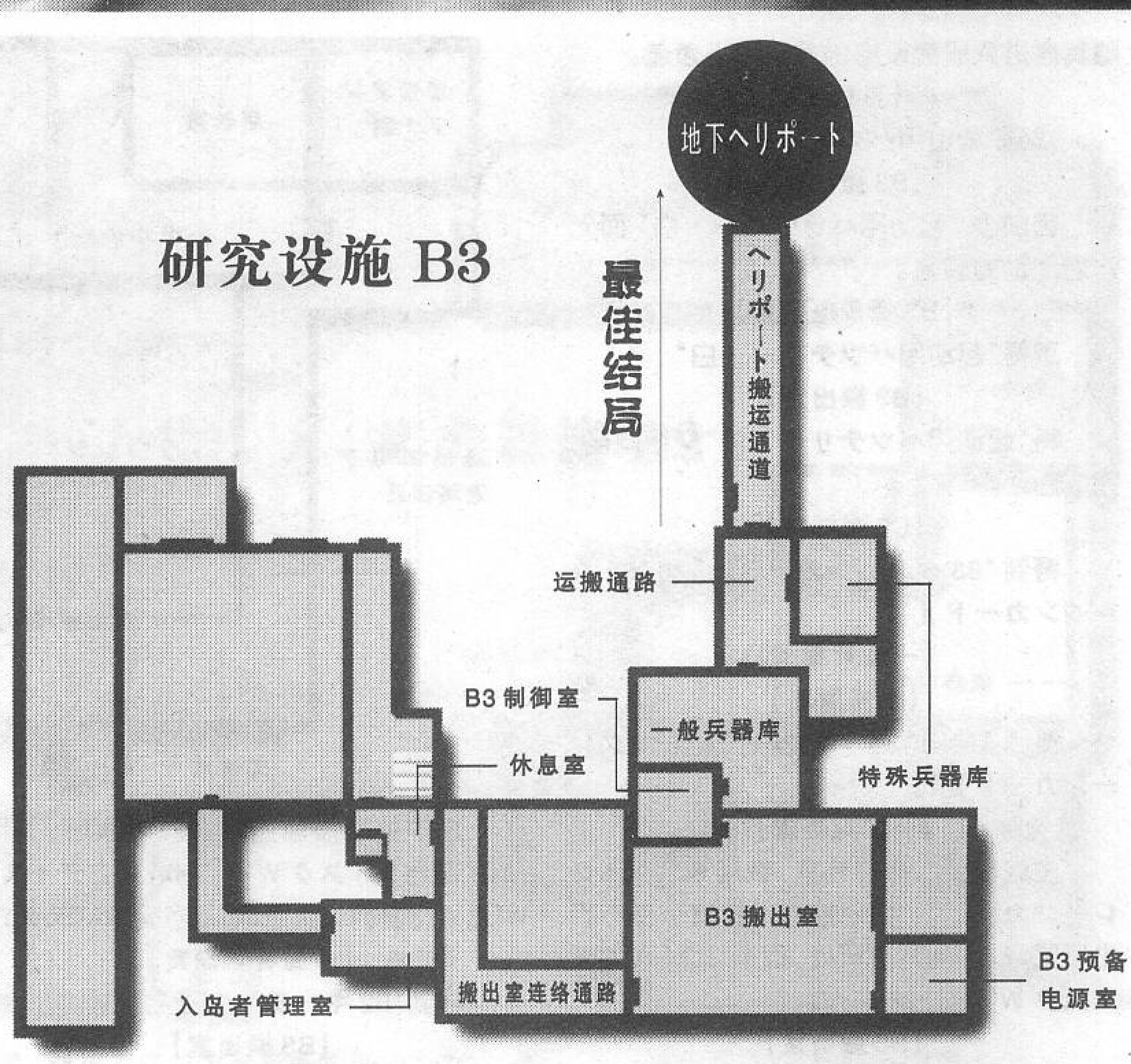
【スタビライザー设计室】

设计室内有两部终端，在电脑前使用“设计ディスク”，输入密码0204得到“保护パーツⅠ－A”、“保护パ　ツⅡ－A”；输入密码0367得到“保护パーツⅠ－B”。

【スタビライザー实验室】

在实验室A门内的终端机前对所有的部件进行组合（用左右键调整角度），由此得到

研究设施B3



“イニシャライザー”与“スタビライザー”。

【通过许可室】

在电脑前使用“IDカード”，输入密码78814，将其转化为博士的ID卡。

【サードエナジー制御室】

启动终端机。

【サードエナジーB2部】

在其中开启开关，出现通往中央的通路。

【サードエナジーB3部】

分别将“スタビライザー”与“イニシャライザー”放入“サードエナジーB2部”和“サードエナジーB3部”的机关中。而后依次在“サードエナジーB3部”与“サードエナジーB2部”内的终端机前打开开关。

【サードエナジー制御室】

【カーク博士资料室】

救出伙伴，得到“パルスレシーバー”。

【入岛者管理室】

出现分支，下文选择“リック的提案”继续游戏。

【港连络通路】

【港】

【ホバークラフト库】

得到“エネルギータンク”。

【港】

对水边的某些油筒使用“エネルギータンク”，装满燃料。

【ホバークラフト库】

把装满燃料的“エネルギータンク”交给伙伴。

【港】

与霸王龙的最终战。

三种结局与完成度3/3的附加模式

A.一般结局：レジーナ脱出、リック脱出、ゲイル死亡、カーク博士脱出、トム死亡、クーパー生死不明

达成方法：最后在“入岛者管理室”出现的分支中（游戏中第4次出现的分支）选择“ゲイル的提案”。

B.一般结局レジーナ脱出、リック脱出、ゲイル脱出、カーク博士生死不明、トム死亡、クーパー生死不明

达成方法：最后在“入岛者管理室”出现的分支中（游戏中第4次出现的分支）选择“リック的提案”。

C.最佳结局：レジーナ脱出、リック脱出、ゲイル脱出、カーク博士脱出、トム死亡、クーパー生死不明

达成方法：其实无论选择哪条分支均可达成最佳结局，其关键在于玩家是否能够发现地下直升飞机场。如果选择了“ゲイル的提案”，就要在前往地图中显示为红色的目标地点之前由“ヘリポート搬运通道”进入“地下ヘリポート”发现直升机，而后离开“地下ヘリポート”推进情节。如果选择了“リック的提案”，同样不能前往地图中显示为红色的目标地点，而是使用“パルスレシーバー”（跟踪装置），发觉カーク博士在“特殊兵器库”，同时由“ヘリポート搬运通道”进入“地下ヘリポート”发现直升机，而后离开“地下ヘリポート”推进情节。

每次通关后除了将得到各种枪械在下一轮游戏中使用外，还会逐步出现4套服装供女主角选择。在完成度达到3/3，也就是3次通关后，“限时内的恐龙歼灭模式”就会出现。该模式要求玩家在一定时间内，在游戏中的某一区域里杀死一定数量的恐龙，当然随着限定时间的减少和恐龙数量的增加，供玩家选择的装备质量也会提升。

文/L・P　绘图/翟宝利　责编/PERFECT



光明力量Ⅲ·剧本1~3

~透视三部曲的全部秘密~

关于的商店挖掘物:首先要与商店搞好关系,与其做买卖是最好的办法。例如先卖给道具店1颗草药,再假装买草药,等看到草药及价格后再按B退出买卖,如此反复3次左右即可。如果没有发现挖掘物,便表示这个地方真的没有了。值得注意的是,随着时间、地点、你卖给商店的物品不同,挖掘物也会发生变化。

SS 厂商:SONIC 类型:S·RPG 发售日:1997、1998

辛比奥斯、美迪奥、朱利安三方会合,协力备战冰壁的邪神宫

剧本1·王都的巨神

第一章

第1战

屋内:西区木箱/冶炼石,码头宝箱/元气面包

第3战

人物:战斗中说得两弓兵,先说远处的

战场:击破木桶,战后宝箱/攻击指环

第4战

屋内:酒吧宝箱/力量之酒、丘遗迹地图

人物:酒吧二楼秘道解救弓兵,天台说得斧兵

战场:宝箱/防御指环

第5战

遗迹:宝箱/生命戒指

第二章

第1战

屋内:宝箱/青遗迹地图、冶炼石,车站/幸运饼干

挖掘物:风之杖

屋外:车头木箱/冶炼石

人物:战时说得武术家

战场:木桶/恩惠之雨

第2战

挖掘物:男气

人物:战时第三主角加入

战场:遗迹宝箱/女神之泪、使用回复魔法的防御戒指

第3战

战场:BOSS前石头/冶炼石

人物:战后骑兵加入

第4战

屋内:车头木桶/鸡食,车尾宝箱/守护之奶

人物:使用鸡食说得鸡

第5战

人物:战时鸟人加入

战场:车头/冶炼石,BOSS/女神之泪

第三章

第1战

屋内:木箱/勇气苹果

人物:战时僧人加入

战场:让僧人降服僵尸,第2战后墓地说得魔法师

第2战

战场:击破门前木桶,战后宝箱/黑色戒指,BOSS身后/邪铁

第3战

屋内:2楼宝箱/冶炼石,风车房开动把手宝箱/魔油

人物:1楼研究室开动把手后老大爷出现

战场:左下方小路上/冶炼石,BOSS防御戒指

第4战

屋外:木桶/元气面包,宝箱/中州遗迹地图

屋内:佣兵营木桶/鞋子,木箱/冶炼石

人物:佣兵营说得弓骑兵,出村时加入;屋外与老大爷交谈后离开;买到鸡蛋后交给鸡孵化

遗迹:宝箱/希望之光、冶炼石

战场:神像门柱/女神之泪

第5战

战场:右下方石头/冶炼石,宝箱/白色戒指,BOSS/攻击指环

第四章

第1战

屋内:王宫木桶/冶炼石碎片、酒吧地窖木桶/力量之酒,道具屋宝箱/冶炼石

屋外:木箱/冶炼石及碎片

挖掘物:生命戒指、速防之杖

人物:兵营说得斧兵

战场:BOSS/防御指环

第2战

屋内:宝箱/沙漠遗迹地图、守护之奶、冶炼石

人物:屋外角落说得小鸡,战后老大爷加入

遗迹:宝箱/冶炼石及碎片、火之斧,木桶/女神之泪,BOSS/棒锤

第3战

战场:左下角/冶炼石,右中间/邪铁,宝箱/冶炼小刀,勿杀BOSS龙,主角出洞口

第4战

战场:BOSS/鹰之剑

第5战

屋外:水井/冶炼石

屋内:酒吧宝箱/冶炼石,壁炉/冶炼石碎片

战场:BOSS/船仓钥匙

第五章

第1战

屋内:家中宝箱/不死鸟之剑,台子/冶炼石,地窖木桶/辣椒,木箱/2块冶炼石碎片

挖掘物:冰之杖

战场:小河右岸边/冶炼石碎片,宝箱/降魔手套

第2战

屋内:木箱/冶炼石碎片,宝箱/塔遗迹地图

遗迹:宝箱/冶炼石及碎片、女神之泪、冰魔之枪、速防之枪

人物:遗迹右上方柱子发现忍者

战场:BOSS/混乱之杖

第3战

屋外:塔上宝箱/邪铁

挖掘物:火之杖

战场:城墙左侧/冶炼石,宝箱/腰刀,BOSS身后/邪铁,BOSS/元气面包

第4战

屋外:村口石墩/疾风鸡肉,木桶/不死鸟之杖,神父前左侧长凳/冶炼石碎片

挖掘物:投枪

第六章

第1战

屋外:木箱/冶炼石、使用集体回复魔法的

战斧、韦驮天戒指,宝箱/王都遗迹地图
挖掘物:诅咒戒指
人物:战时忍者加入
战场:右下角木桶/勇气苹果,左上角木桶/冶炼石,击破门前木桶,战后宝箱/邪铁、长枪、棒锤
第 2 战
屋内:地牢木桶/冶炼石、仓库木桶/幸运饼干,宝箱/小手套
挖掘物:风魔的钵金、魔法回复头环
战场:BOSS/刀,战后地上/像的黑水晶
第 3 战
遗迹:木桶/冶炼石,宝箱/邪铁、电巫之杖
战场:BOSS/魔油
人物:战时勿杀女将军,战后鸟人加入

古代遗迹

战场:第一层柱子/冶炼石,第二层柱子/冶炼石及碎片,第四层柱子/2块冶炼石,BOSS/宝剑,战后宝箱/龙之杖

剧本2·猎物是神子

第一章

第 1 战
战场:木桶/元气面包
第 2 战
屋内:宝箱/力量之酒,木桶/使用回复魔法的防御戒指,西区少年/防御戒指
第 3 战
屋内:宝箱/湖上遗迹地图
人物:对弓骑兵使用消毒草,说得她及斧兵
战场:遗迹宝箱/防御戒指,BOSS/女神之泪
第 4 战
屋内:木箱/魔油,酒吧二楼天台宝箱/女神之泪,大屋后木箱/力量指环
人物:再次到酒吧天台弓兵加入
战场:四阶石柱/冶炼石
第 5 战
战场:左上方石头/生命戒指,右下方石头/冶炼石,BOSS/力量之酒

第二章

第 1 战
屋外:墓碑/冶炼石,木箱/速防戒指
屋内:酒吧木桶/女神之泪,商店宝箱/守护之奶
挖掘物:风之杖
战场:勿杀 BOSS,杀光小兵后与同伴对话
第 2 战
屋内:码头宝箱/河川遗迹地图
人物:战时鸟人加入
第 3 战
战场:左上方石头/冶炼石,宝箱/幸运饼干
人物:战时说得忍者
第 4 战
屋内:酒吧水罐/恩惠之雨,敌军本阵水缸/鸡食
人物:使用鸡食说得鸡
遗迹:宝箱/使回复魔法的防御戒指、冶炼石
第 5 战
战场:右下方木箱/冶炼石,左上方木桶/疾风鸡肉

第三章

第 1 战
屋内:树上木桶/元气面包、酒吧二楼木桶/女神之泪,柜台木桶/冶炼石
挖掘物:傀儡之杖、本气的下着、女神之泪
屋外:宝箱/希望之光
人物:战时斧兵加入
第 2 战
屋内:斧兵家宝箱/干泻遗迹地图,木箱/白色戒指
战场:勿杀女魔法师,战后会加入
第 3 战
人物:战时第三主角加入
第 4 战
挖掘物:睡眠之杖
屋外:木箱/冶炼石、码头木箱/鞋子,城墙外宝箱/圣灵戒指
屋内:二楼木箱/冶炼石,地牢石像/勇气的苹果
人物:拿地牢口桌上钥匙救老大爷
遗迹:宝箱/黑色戒指、冶炼石

第四章

第 1 战
屋外:木箱/冶炼石碎片
屋内:商店木箱/冶炼石,酒吧暖炉/冶炼石碎片,宝箱/力量之酒,木桶/女神之泪
挖掘物:生命戒指、速防之杖
人物:战时说得僧尼
第 2 战
屋内:宝箱/宝物库地图,村民/动力石或在其死去的地方
遗迹:木桶/冶炼石碎片,宝箱/冶炼石、飞斧
人物:对机神使用动力石
第 3 战
战场:右中间柱子/冶炼石碎片,宝箱/大地之杖
遗迹:左下方柱子/冶炼石
第 4 战
屋内:木箱 冶炼石,宝箱/守护之奶,商店木箱/冶炼石、本阵木箱/冶炼石碎片
第 5 战
战场:BOSS/秘道的钥匙

第五章

第 1 战
屋外:西区花店买花
挖掘物:冰之杖、速防枪、火之斧、月光之矢、白色戒指
屋内:地道大厅花盆/辣椒
人物:酒吧天台说得骑兵
战场:击破门前木桶,战后宝箱/冶炼石碎片,BOSS/攻击指环
第 2 战
战场:左上方树/冶炼石碎片、右上方树/诅咒戒指,大厅左侧石像/宝戟
第 3 战
屋内:中庭宝箱/冶炼之矢、魔法返回,大厅宝箱/水魔之杖
人物:码头说得弓兵
第 4 战
屋外:给小姑娘花/国境遗迹地图
屋内:木桶/冶炼石,木箱/手套,酒吧木箱/冶炼石碎片,商店木箱/冶炼石
挖掘物:速防枪、冶炼之手套
遗迹:宝箱/女神之泪、电巫之剑
战场:左下方石头/冶炼石碎片,右上方石头/冶炼石,BOSS 前石头/邪铁,BOSS/棒锤

第六章

第 1 战
屋内:王宫水罐/冶炼石碎片、回复之杖,木桶/回复之斧,商店二楼木箱/冶炼石,酒吧花盆/冶炼石
屋外:木桶水管/冶炼石,木箱/邪铁、幸运饼干
挖掘物:投枪、本气的下着
第 2 战
战场:山洞宝箱/龙头杖、钉头槌龙、女神之泪,BOSS/戒指
第 3 战
人物:酒吧说得驯兽师
屋外:北区木箱/冶炼石、死亡之杖
屋内:商店宝箱/奈落遗迹地图,宾馆暖炉/2块冶炼石,仓库木箱/2块冶炼石、冶炼石碎片、邪铁
挖掘物:风魔的钵金
遗迹:宝箱/邪铁、韦驮天戒指、龙之杖,木桶/冶炼石碎片
战场:木桶/长枪、女神之泪、冶炼石碎片,BOSS/本气的下着

古代遗迹

人物:用驯兽师进行最后一击可说得第六层飞龙、第七层三头犬、第八层飞鸟
战场:BOSS/雷神之杖,宝箱/最后之剑

剧本3·冰壁的邪神宫

第一章

第 1 战

屋内:船舱宝箱/魔油,本阵木箱/冶炼石碎片

战场:木桶/力量之酒

第2战

屋外:宝箱/帝都遗迹地图,木箱/冶炼石碎片

屋内:宝箱/女神之泪、元气面包

挖掘物:风之杖、傀儡之杖、女神之泪

人物:教堂魔法师姐妹加入

遗迹:生命戒指

第3战

战场:BOSS/力量之酒

第二章

第1战

挖掘物:火之杖、冰之杖、魔防之杖、男气

人物:教堂龙战士加入

战场:宝箱/冶炼石、神龙遗迹地图、守护之奶

第2战

人物: 战时可说得 BOSS 龙及龙族兵士(最多8条)

战场:宝箱/幸运饼干、恩惠之雨,BOSS/女神之泪

第3战

屋外:入口处山壁中间/冶炼石碎片

屋内:宝箱/女神之泪

人物:战场说得斧兵

战场:BOSS/邪铁

第4战

战场:木桶/冶炼石、邪铁、疾风鸡肉,非炮杀 BOSS/宝剑

第三章

第1战

人物:本阵飞马骑士加入

屋外:柱子/冶炼石,摊子/勇气苹果

屋内:木桶/冶炼石

挖掘物:冶炼石、本气的下着

第2战

战场:灯塔宝箱/女神之泪、邪铁、冶炼石,BOSS/火之斧、棒锤

第3战

战场:BOSS/女神之泪

人物:勿杀将军战后会加入

第4战

屋外:领主屋前树/冶炼石·

屋内:木箱/冶炼石,酒吧木桶/冶炼石,武器店宝箱/邪铁,地下室宝箱/力量之酒

人物:地下室说得战车兵

挖掘物:恩惠之雨

遗迹:圣灵戒指、邪铁、希望之光

战场:BOSS/冶炼剑

第5战

战场:宝箱/大地之杖

第四章

第1战

人物:墙壁缺口处说得博士鸡

战场:左下方石头/邪铁,石像/手套

第2战

人物:战后女将军加入

第3战

屋外:宝箱/暗道遗迹地图、回复之杖,教堂旁墙壁/邪铁,柱子/冶炼石,石像背后/冶炼石碎片,木桶/力量之酒

屋内:木桶/守护之奶,冶炼室木箱/美人鸟之杖,山洞宝箱/魔杖

遗迹:棒锤、水魔之杖、白色戒指

第四章

人物:战时说得忍者

战场:洞内宝箱/女神之泪、长枪、回复之斧,BOSS 及小兵/回复之棒、攻击和防御指环,右中间石头/黑色戒指

第五章

第1战

战场:木桶/冶炼石碎片、疾风鸡肉

人物:战后小妖精加入

第2战

屋内:长老办公桌/女神之泪,木桶/冶炼石碎片,地下室宝箱/圣玉、召唤魔杖,宝箱/炭坑遗迹地图

挖掘物:黑、白戒指

遗迹:宝箱/女神之泪、辣椒、魔杖

第4战

屋内:木桶/圣玉

挖掘物:圣玉

战场:两处雪壁/圣玉

人物:战时主角说得魔女

第5战

战场:左下方石头/圣玉,右下方石头/诅咒戒指,BOSS/力量之酒

第六章

第1战

屋外:木桶/女神之泪、冶炼石碎片,木箱圣玉,宝箱/龙人之爪

屋内:木箱/圣玉、女神之泪、冶炼石,酒吧木桶/圣玉,宝箱/炮台遗迹地图

挖掘物:宝剑

遗迹:3块圣玉、雷神之杖、地狱刀、龙之杖

第2战

战场:左上方灯台/圣玉

第4战

挖掘物:宝刀

战场:宝箱/魔杖,BOSS/疾风鸡肉

最终章

大殿堂

屋外:木箱/女神之泪

屋内:木桶、木箱、石柱/3个女神之泪,宝箱/忍刀村雨

挖掘物:金鸟嘴、圣玉、魔法回复头环、希望之光

古代遗迹:可获得所有提升类物品、恩惠之雨、希望之光、忍刀、草稚、圣灵戒指、圣刀、圣剑,并且可以反复获取圣玉

附言

1. 前两剧本中大多数冶炼石制成的武器才是当时的最加武器。

2. 冶炼石及碎片都是有限的,但冶炼石到了第三剧本随着圣玉的出现而变得毫无价值,因此冶炼石碎片是最重要的,要尽量全部收集。

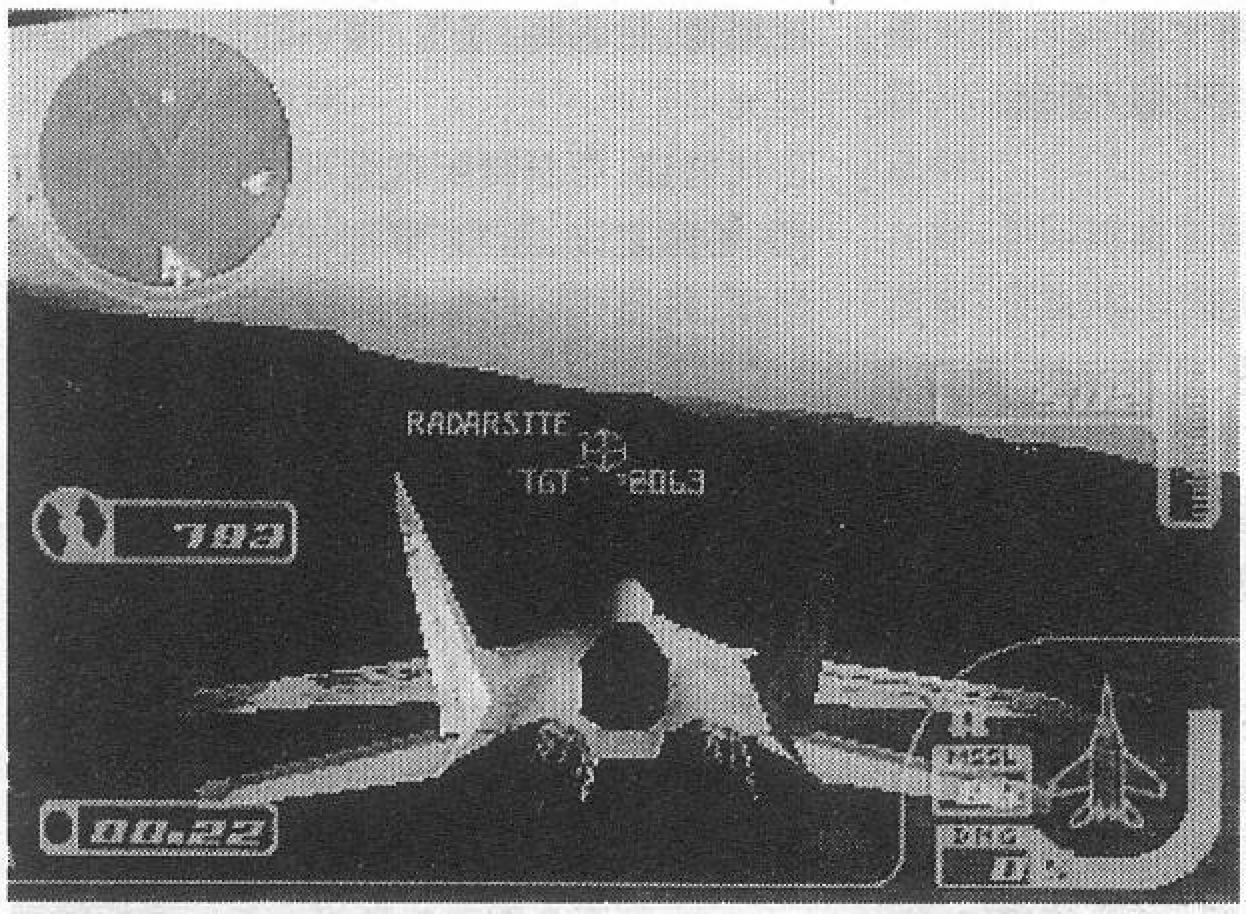
3. 前两个剧本的最终战前不要把重要宝物都存在本阵里(如希望之光、冶炼石碎片、提升类物品等),一定要带在身边,否则在第三剧本中你会发现自己一无所有了!

4. 前两个剧本的提升类道具应全部留给第三主角军,因为最终战只有第三主角军与 BOSS 遭遇。

5. 最终战的最佳阵容:第三主角军中所有魔法师、弓箭手、男女将军、飞马骑士和龙战士,练到光之战士十级左右即可。前两个主角军只要挑出最强的 24 人,练到光之战士一级即可。



文/陈顺明 责编/PERFECT



王牌空战 3

～令王牌飞行员左右为难的分支情节大曝光～

迄今为止"王牌空战"已经出了 3 代。假如你全玩过的话，一定会惊异从Ⅱ代到Ⅲ代的变化之大是Ⅰ、Ⅱ代所无法比拟的。特别是在Ⅱ中开始出现的若隐若现的版面分支设定，在Ⅲ中得到了极大的丰富，如果不把各个分支情节综合起来，就根本无法了解游戏到底想要告诉我们些什么。那么，作为王牌飞行员的你又看到了几种结局呢？

PS	厂商 NAMCO	类型：SLG
	发售日：99.5.27 | 媒体：CD×2	其它：振动手柄对应

不仅拥有良好的操作性，缜密的情节设定同样是"王牌空战 3"的卖点之一

说明 1：★表示该任务中有情节分支出现。

说明 2：〇表示该任务为该分支的最后一关。

MISSION 01 "AWAKENING/VPEO 出动"

在 3 分钟内将第一批攻击目标全灭就会出现第二批攻击目标。

MISSION 02 "BRAVADO/SARF のエース"

在 4 分钟内将第一批攻击目标全灭就会出现第二批攻击目标。

MISSION 03 "ENTER DISION/ゼネラルのディジョン"

如果训练成绩好，将会出现 5 个集装箱、R—201 四架、R—501 一架出现；如果训练成绩不理想，将会出现 3 个集装箱、R—201 两架、R—501 一架出现。

MISSION 04 "PAPER TIGER/张子の虎"★

在 3 分钟内将第一批攻击目标全灭就会出现第二批攻击目标。

分岐点 A. 与迪逊(ディジョン)一起飞走→MISSION 19

分岐点 B. 不跟迪逊一起飞走→MISSION 5

MISSION 05 "BROKEN TRUCE/停战协定破弃"

在 3 分钟内将第一批攻击目标全灭就会出第二批攻击目标。

MISSION 06 "GHOSTS OF THE PAST/よみがえる 记忆"★

分岐点 A. 击落 A/F—117X 或未发现秘密设施→MISSION 08

分岐点 B. 在 5 分 30 秒内发现秘密设施，转入 2 次攻击→MISSION 07

MISSION 07 "NO CLEARANCE/作战外行动"★

在 3 分 30 秒时间内将第一批攻击目标全灭就会出现第二批攻击目标。

分岐点 A. 和玲乃(レナ)一起行动→MISSION 09

分岐点 B. 不和玲乃一起行动而去阻止恐怖分子→MISSION 08

MISSION 08 "FRAGILE CARGO/匿名のテロリスト"

任务开始时，可以选择北、西、南 3 条路线，当把飞空艇安全护航到海上后出现二次攻击目标。

MISSION 09 "SCYLLA AND CHARYBDIS/レイニー岬的交错"★

分岐点 A. 如果击落 R—101 V 的话，立场就成为保护专用座机，从而叛逃 NEUCOM→MISSION 39。

分岐点 B. 击落专用座机，或者不采取任何行动让玲乃将其击落，从而始终处于 UPEO→MISSION 10。

MISSION 10 "FATES INTERWINED/UPEO の改革"

如果用 1 分 30 秒就将第一批攻击目标全灭的话，就不会出现第二批攻击目标。

MISSION 11 "REACHING FOR STARS/星を目指す光"

ANTLION 到达发射口则任务失败，在 ANTLION 到达发射口全灭敌人，则出现第二批攻击目标。

MISSION 12 "QNE —WAY TICKET/ユニット夺回"

5 分钟内全灭第一批攻击目标或未能全灭第一批攻击目标均会过关。

MISSION 13 "BUG HUNT/ナノバイト暴走"

不在 4 分钟内成功攻击 2 次则任务失败。

MISSION 14 "PAWNS IN THE GAME/バークの阴谋"

干扰只能维持 1 分 30 秒，超过时限后第二批攻击目标出现。

MISSION 15 "DAMAGE CONTROL/始まりの指导者"

全灭第一批攻击目标后，第二批攻击目标出现。

MISSION 16 "BROKEN WINGS/レナの翼"

MISSION 17 "SPHYRNA/スフィルナ追击"

MISSION 18 "A CANOPY OF STARS/夜空の下で"〇

在第一次攻击中击落和击伤的敌人在第二次攻击中还会出现。(ENDING 03)

MISSION 19 "SOLDIER OF FORTUNE/新しい场所"

NEUCOM 方面的战斗机在 1 分 30 秒后开始起飞准备，在 3 分钟时开始起飞。

MISSION 20 "MEGAFLOAT/メガフロート制压"★

分岐点 A. 在 3 分 30 秒内不能将敌人全灭则出现第二次攻击，高速艇出现→MISSION 22

分岐点 B. 高速艇逃走→MISSION 22

分岐点 C. 成功破坏高速艇→MISSION 21

MISSION 21 "TARGET ACQUISITION/隐藏されしもの"

敌人第二次攻击的数量是由时间决定的。如果 3 分钟不到的时间从确认全部目标,则会有较多敌人增援出现。

MISSION 22 "PARTNERS/コンビネーション"

如果全灭第一批攻击目标的话,就会出现第二批攻击目标。

MISSION 23 "TAINTED PEACE/伪りの平和は"

MISSION 24 "STRATOSPHERE/眼下の强敌"★

不在 5 分钟内全灭攻击目标则任务失败。

分岐点 A. 优先攻击敌机→MISSION26

分岐点 B. 优先报击基斯(キース)→MISSION23

MISSION 25 "WELCMING COMMITTEE/シヤトル破坏作战"

1 分 30 秒时穿梭机着陆,在穿梭机着陆的情况下会出现 2 次攻击。

MISSION 26 "TECHNOLOGY TRANSFER/强袭!宇宙开发基地"

ANTLION 被全部破坏的话任务失败。攻击目标全灭后,R—352 作为第二批攻击目标出现,如果不能将其击落的话,任务失败。

MISSION 27 "CLAUSYROPHOBIA/雾の峡谷"

如果第一次攻击经过 6 分钟以上,IRBM 出现,不能在时限内将其破坏则任务失败。

MISSION 28 "DILEMMA/二度目の决断"★

经过 9 分钟后,船库内的目标开始移动。

分岐点 A. 和迪逊一起飞走→MISSION 34

分岐点 B. 不和迪逊一起飞走→MISSION 29

MISSION 29 "BETRAYAL/异变"

全灭第一批攻击目标的话,第二批攻击目标出现。

MISSION 30 "HEART OF THE SERPENT/ウロボロスの协威"★

根据 3 分钟内给敌人的损伤程度产生飞岐,也就是说并不能完全破坏。

分岐点 A. 破坏达成度低→MISSION 32

分岐点 B. 破坏达成度高→MISSION 31

MISSION 31 "GEOFRONT ATTACK/ブレイク & # 12539;ダウン"

MISSION 32 "CASUALTIES OF WAR/有翼の恶魔"

全灭第一批攻击目标后第二次攻击目标出现。

MISSION 33 "GEOPELIA/银色の 8 机"○

给予敌人一机一定损失后,就会发生意识转移的情节(ENDING 01)。

MISSION 34 "THE ORIENTATION/ヘビの意志"★

第一批攻击目标全灭则会出现第二批攻击目标。能否在时限内将直升机全灭将导致不同的分岐。

分岐点 A. 成功全灭→MISSION 36

分岐点 B. 未能全灭→MISSION 35

MISSION 35 "LIQUIDATION/残存のニューコム"

第一批攻击目标全灭后,第二批攻击目标出现。在敌人的第二次攻击时,没能在 SAM 的攻击下保护斯菲尔娜(スフィルナ)则任务失败。

MISSION 36 "ARCHNEMESIS/最后のテキ"

同 MISSION32。

MISSION 37 "MEMORY ERROR/消えゆく记忆"

同上。

MISSION 38 "ELECTROSPHERE/エレクトロスフイア"○

第一批攻击目标全灭后,转人二次攻击。在电脑空间中高度低于 500 则脱离作战区域,任务失败(ENDING 02)。

MISSION 39 "POWER FOR LIFE/ニューコムの力"★

第一批攻击目标全灭后,出现第二批攻击目标。

分岐点 A. 不服从辛西娅的指示,只破坏 7 个或 7 个以下的燃料罐→MISSION 41

分岐点 B. 服从辛西娅指示破坏 7 个以上燃料罐→MISSION 40

MISSION 40 "GUARDIAN ANGEL/シヤトル归还"

不能在 4 分钟内全灭第一批攻击目标则第二批攻击目标出现。如果 R—808 被击落则任务失败(接 MISSION 42)。

MISSION 41 "ZERO GRAVITY/大气圈离脱"

航行时间超过 3 分钟的话,卫星就会发射激光,任务失败(接 MISSION43)。

MISSION 42 "THE PRIZE/卫星回收作战"

敌人到达卫星降落地点则任务失败。在全灭第一批攻击目标后第二批攻击目标出现。

MISSION 43 "UTOPIAN DREAMS/梦と现实"★

到达基地后第二批攻击目标出现。

分岐点 1. 不跟随辛西娅→MISSION 48

分岐点 2. 跟随辛西娅→MISSION 44

MISSION 44 "REALITY DISTORTION/それでれの真实"

同 MISSION 32。

MISSION 45 "COUNTERREVOLUTION/离脱"

同 MISSION 32。

MISSION 46 "PURSUIT/ナイトレーベン追击"

MISSION 47 "SELF AWARENESS/サイモン再び"

第一批攻击开始后 30 秒自动转入第二次攻击,第二批攻击目标全灭后,第三批攻击目标出现(ENDING 05)。

MISSION 48 "RESISTANCE/クーデターの声明"★

第一批攻击目标全灭则第二批攻击目标出现。根据 90 秒内给予斯菲尔娜的破坏程度产生分岐。

分岐点 A. 低→MISSION 50

分岐点 B. 高→MISSION 49

MISSION 49 "RADIO SILENCE/无言のシンシア"

同 MISSION 32。

MISSION 50 "REVENGE/フィーの决意"

MISSION 51 "TUNNEL VISION/ジオフロント & # 12539;パス"

无敌人出现。

MISSION 52 "SOLE SURVIVOR/恶梦の最期に"○

同 MISSION 32(ENDING 04)。

文/TOP GUN 责编/PERFECT



迷你钓鱼

~垂钓爱好者的培训手册~

选饵、抛饵、等待、收线……忠实再现钓鱼闲趣的 GB 游戏登场了。作品中不仅有多种垂钓模式和垂钓点供玩家选择，而且还为喜欢通信对战的朋友们设计了相应的竞争模式。如果玩家钓到了创纪录的大鱼的话，画面下方就会显示出 PASSWORD。利用超大鱼的密码，与朋友们展开在家中进行的垂钓比赛吧！

GB	
厂商:BOTTON UP	类型:SLG+SPG
发售日:1998	其它:对应通信线

喜欢钓鲈鱼吗？如果你说“YES”的话，那就拿起 GB 随我来吧！

上手篇

插上卡带，开机后，将会有 5 组画面及相应的选项（如图）。按 A 键决定，按 B 键取消，按十字键选择（但在淘汰赛时，一旦选定某湖后中途便无法更改）。一切选定后，游戏就开始了。

标题画面
- 1. ひとり用（单打）
- 2. ふたり用（双打）

试合モート（比赛模式）
- 1. のんびりと（休闲模式）
- 2. 胜ち抜き战（擂台赛）
- 3. トーナメト（淘汰赛） AM 7:00～PM 3:00

条件选择
- 1. バスを先に钓る 先钓到黑鲈鱼的一方获胜
- 2.2 时间で钓った数 2 小时内以钓到鱼的数量决定胜负
- 3.2 时间で钓った重さ 2 小时内以钓到鱼的重量决定胜负

场所选择
- 1. 河口湖
- 2. 霞ケ浦
- 3. 生野银山湖

钓鱼点选择
- 各 5 处



进级篇

要钓到鱼不难，要钓到大鱼就不容易了。这就关系到鱼饵、垂钓点等因素。

1. 鱼饵的类别：

①ペンシルベイト（悬饵）：虽然结构很简单，但是对技术要求较高。

②ホッパー：头部可以做出各式各样的动作。

③ノイジー（声饵）：可一边由电阻板发出声音，一边做出花哨的动作。

④ミノー（米诺鱼）：小鱼样子的饵，以引诱鲈鱼。

⑤クランクベイト（曲柄饵）：能够随水流随意摆动，以此来吸引鲈鱼。

⑥スピナーベイト：可穿过大障碍物的万能鱼饵。

⑦ジグ（锯形齿饵）：容易下沉的鱼饵，可振动。

⑧スプーン（匙状假饵）：金属鱼饵，当下沉后可作出“之”字形运动。

⑨ワーム（蚯蚓）：以蚯蚓作成的饵。

2. 垂钓点类别：

①さんばし（栈桥）：是鲈鱼的隐匿之处和聚集场所。在陆地垂钓点之中，此处是具有代表性的地点。

②流れ迁み（河口）：是雨后水量增加、陆地中的养分和酸素被运至湖中的场所，是钓鲈鱼的好去处。

③岛まわり（岛屿周围）：水底复杂。由于河水流通情

游戏篇

1. 抛饵

按住 A 键抛饵，放开饵就会沉入水中。抛饵时，若一边连按十字键右或左，一边按住 A 键，就可将鱼饵飞向右方或左方。按下 B 键，画面会显示“天气、时间、水温、垂钓点类别和现在使用的鱼饵类别”等情报，还可更改垂钓点，更改鱼饵和观看当前的成绩报告。

2. 收线

可用 A 键收线。若什么动作都不做的话，鱼是不会上钩的，所以可以一边用 A 键收线，一边用十字键左右扯动鱼饵，这样就容易使鱼上钩。当鱼咬上鱼饵后，马上按十字键下，开始与鱼进行搏斗。搏斗中，画面下方将以米数显示鲈鱼的力量和鱼线的张力。如果鱼的力量很大的话，就要用 A 键配合以提高鱼线的张力。一直这样，待鱼饵用尽，鱼的力量也变弱时就可以停止按 A 键，接着再用 A 键将鱼拉到跟前。

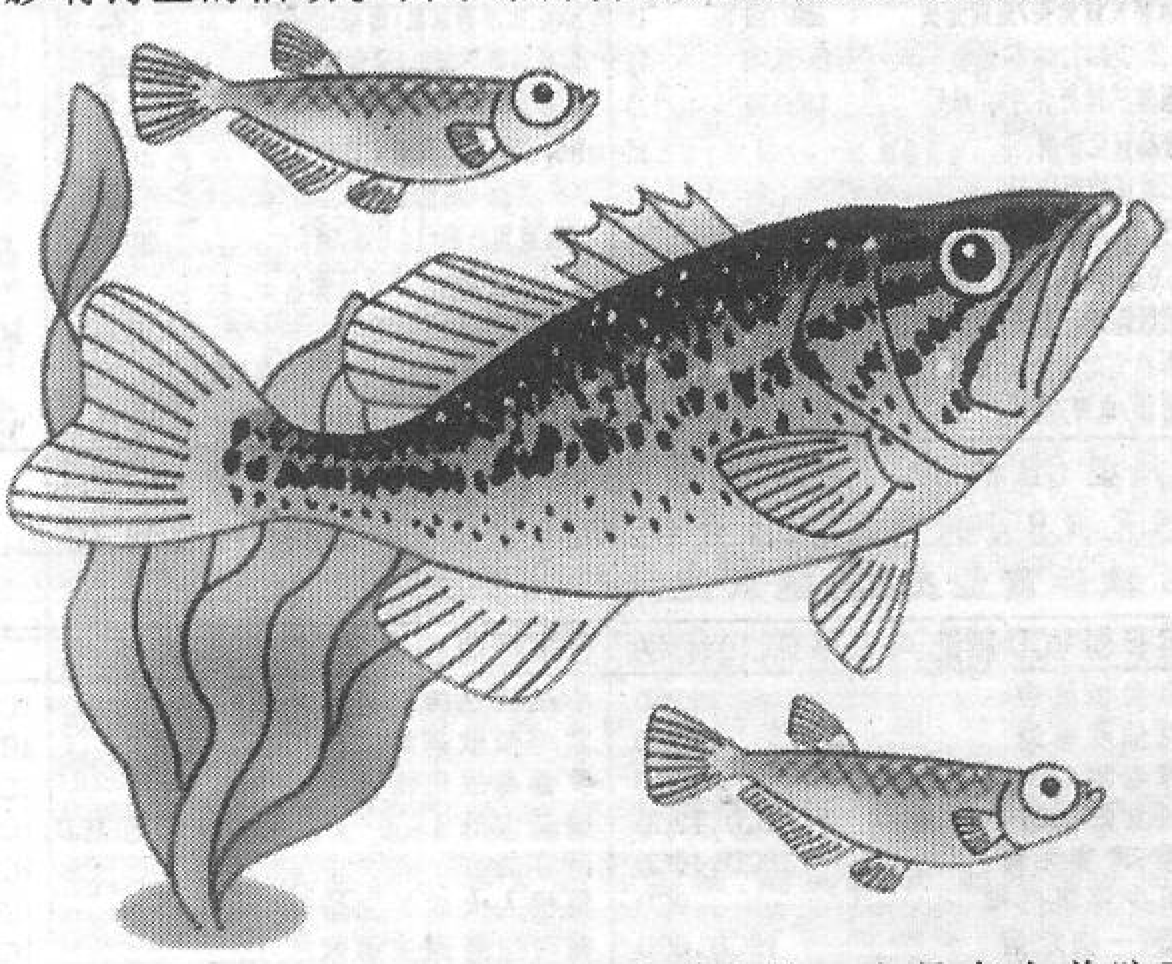
按 B 键可迅速收线，但这样的话鱼就无法上钩。

况优良，是高级鲈鱼的生活场所。有很多大鲈鱼垂钓点。

④岬の鼻（岬角）：在湖沼中有各式各样的岬，岬的前部叫角。有湖水流动的话，就是最容易钓到鱼的垂钓点。

⑤リリーパッド（百合属水生植物浮叶处）：莲花等圆形叶子覆盖着水面，也是鲈鱼的隐匿处。抛饵时，使用蚯蚓作为鱼饵会获得不错的效果。

⑥ダムサイト（水库旁）：水库放水会使水位激增，所以会影响钓鱼的活动。由于水库旁较危险，所以请勿靠近。



⑦ガレ场：岩石在水中的碎裂之处，也是存在着防碍鲈鱼躲藏的构造的垂钓点。

⑧かけ上がり：多见于陡峭之处。其平缓之处就是上佳的垂钓地点。

资料篇

1. 鱼的类别简述：

ラージマウスバス——大嘴鲈鱼

スモールマウスバス——小嘴鲈鱼

ニジマス——虹鳟

なまず——鲶鱼

ブルーギル——蓝鳃鱼

ライギョ——鲻科鱼

2. 河口湖简介：位于日本山梨县，在关东地区仅次于“芦ノ湖”，以能够进行鱼种认定而闻名。冬天，该处还会有虹鳟放流。一年之中都可在此钓鱼。钓上的鱼的平均大小约25CM以上，更有人曾钓到过50CM的大鱼。在湖上湖沿岸、河口湖大桥东侧、产量ケ崎等处垂钓的话多能钓上大鱼。除此以外，该湖也是鱼饵垂钓新手最适合的去处。

可钓到的鱼：黑鲈鱼、虹鳟、蓝鳃鱼

合适的垂钓季节：四季

交通：乘富士快车到河口湖站下车，或从JR新宿站坐富士快巴或京王快巴往河口湖走，在终点站下车。当然，自己开车经中央高速公路在河上湖出口处取道139号公路往湖边即可到达。

3. 霞ケ浦简介：在茨城县南部，湖面开宽，是日本仅次于琵琶湖的第二大湖。此处的垂钓黑鲈鱼的历史可追溯到大约昭和50年。由于湖面宽广，所以难以集中垂钓，一般来说，此处的大山、古渡、余乡和出岛村的崎浜等地都是垂钓的好去处。钓的鱼大小约为35CM，曾有人钓到过57CM的大鱼（每年都有二三十条50CM以上的黑鲈鱼被钓上来）。

最近时常发生毁坏渔民渔网使渔民和在垂钓区乱扔垃圾的事件，因此湖区划定了一些禁钓的区域。

可钓到的鱼：黑鲈鱼、蓝鳃鱼

合适的垂钓季节：4月至10月特佳

交通：乘JR常磐线在王浦站下车即可。如果自己驾车的话，走6号、121号、155号公路也很方便。

4. 生野银山湖简介：位于兵库县，是西日本屈指可数的黑鲈鱼垂钓场所。以前曾经有人钓到过65CM的大鱼。作为一个水库湖区，自古时候起就非常有名。

此地自春天至夏天是热闹的垂钓期，常有许多团体垂钓者举办的各种比赛。人数少的小规模比赛也很盛行。但由于该地区的钓鱼者络绎不绝，所以，最近这儿的黑鲈鱼也变得非常胆小。在这种情形下，可以使用蚯蚓、米诺鱼等鱼饵。该区也存在有禁止垂钓区域。

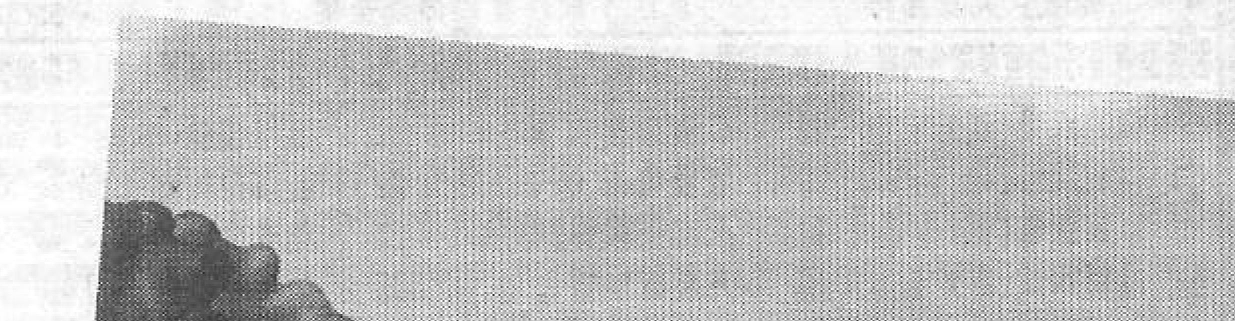
可钓到的鱼：黑鲈鱼等

合适的垂钓季节：3月至12月为佳

交通：乘JR播组线在生野站下车后，坐全组巴士（休息日停开）。

好了，说了这么多，对钓鲈鱼有个大概的了解了吧。心动不如行动，快拿上你的GB去钓一条大——鲈鱼吧！

注：当鱼钓上来后，画面会显示钓到鱼的样子、类别、重量、长度。如钓到创纪录的大鱼的话，画面下方会显示由7个字组成的PASSWORD（估计可在通信对战时使用）。



文/方新　责编/PERFECT

沈阳华隆游戏批发中心

（批发 零售 邮购 维修）

诚招各地动画VCD经销商

动画迷的好消息：8月1日～9月1日，本中心将再一次免费提供动画VCD和日剧，共500余种目录单。请附回程信封并贴足0.8元邮资。

★索尼全新(7501、5501、7502、7503)机(送双柄、AV线、专用电源、直读IC、记忆卡、5款精典游戏，售1080元，邮费50元

★土星全新原装机(送双柄、AV线、专用电源、直读IC、原版碟1片、5款精典游戏，售750元，邮费50元

★世嘉128位DC机(主机＋原柄＋专用电源＋AV线)售1750元，邮费60元；以下DC配件均为原装：振动器200元，手柄200元。记忆卡190元，DC与电脑连接器(VGA・BOX)200元，RGB线40元，S端子线35元，以上配件邮费均20元；DC方向盘550元，大摇杆450元，邮费均40元；DC原版碟：99拳王，快打刑事2，首都高速赛，世嘉拉力，方程式赛车……20款(450～150元)邮费15元。

★超任三合一光碟机(送双柄、AV线、变压器、5张碟(1800个节目；本中心为辽宁代理，8位速光驱售1080元/台，16倍速光驱1180元/台 邮费50元。

品名	价格	邮费	品名	价格	邮费	品名	价格	邮费	品名	价格	邮费
PS震动椅垫(对应全部震动游戏)	210	40	PS、SS、N64三用方向盘	190	40	PS原装长线光头/短线光头	260/180	15	SNK、NGP彩掌机(赠98拳王卡)	890	30
PS舞蹈跳垫(兼容所有游戏)	140	30	PS、SS、N64三用振动方向盘	245	40	PS 15B/30B/120B记忆卡	15/38/58	15	世嘉彩色手掌机(赠电池盒)	550	30
PS震动背心(对应全部振动游戏)	150	30	PS PDA掌上机(记忆＋游戏)	460	15	SS原装三洋光头/JVC光头	110/110	15	世嘉彩掌机专用电源	15	10
PS日产原装振动柄	130	15	PS与PDA外形相同的PS记忆卡	60	15	SS液晶记忆手柄	65	15	N64主机＋变压器＋原柄	880	50
PS野牛振柄/超级双振柄	108/88	15	PS飞行摇杆	75	20	SS无线遥控柄(2只)	110	15	N64振动＋记忆2合1	110	15
PS双人街机感大摇台	180	40	PS四打分插(可多人玩)	90	15	SS记忆卡/SS光电枪	70/15	15	N64通用金碟(1－6张/套)	30/张	10
PS HORI单人大摇台	130	30	PS VCD电影卡	230	20	SS 2.0版JVC电影卡	350	15	超任金碟全套5张含目录	100	15
PS铁手振动枪(含脚踏板)	65	15	PS中文金手指卡＋99新书	45	15	SS原版碟湾仔警署(真人)2CD	20	10	超任目录/超任制转	10/60	3/15
PS 1＋1化解危机振动光枪	65	15	PS 2合1专用制转/鼠标	40 /40	15	GB彩机充电电池组/薄机	50/45	15	拷贝超任节目，3元/片，20片起邮		10
PS自动退膛3合1振动枪	185	20	PS精美专用挎包/对打线	25/15	10	GB音箱/电源/摇杆	15/10/10	10	超任双线变压器/AV线	30/15	15

本月特价商品　莫失良机：全新原装彩色GB机500元/台，夜光二用型GB机390元/台，超薄GB机270元/台，邮费均30元；精装GB大挎包，可装2台GB机，卡带及配件售35元，GB小挎包，可装1台GB机及卡带，售15元，邮费均10元。

诚聘　本中心因业务量增大，诚聘熟练掌握动画VCD、PS软件营业员，待遇从优。

日本卡通动画VCD新登场，日粤语发音，中文字幕，彩面珍藏版，10元/片				经典日剧VCD精选，中文字幕，10元/片		日本经典音乐CD百余种，15元/片	
病毒(99日本第一部全3D人形动画)	3CD	高达W，高达ZZ	17CD，16CD	东京爱情故事	11CD	心跳回忆藤崎诗织	1CD
Lain(玲音)	5CD	高达08MS小队，高达0083	6CD，6CD	东京仙履奇缘	11CD	宫崎骏歌集篇	1CD
彼男彼女的故事(1～12)	5CD	高达0080，高达0079	3CD，9CD	麻辣老师GTO	12CD	罗德岛战记精选集	1CD
南海奇皇	6CD	停不了的华尔兹	2CD	新闻女郎，101次求婚	11CD，12CD	樱花大战Ⅰ、Ⅱ	1CD，1CD
罗德岛－英雄骑士传	6CD	孔雀王2，寄生前夜	3CD，2CD	小报，青春无悔	10CD，10CD	浪客剑心	1CD
罗德岛－吟游诗回忆	9CD	橙路剧场版，98拳王	1CD，1CD	金田少年事件薄	9CD	机械人大战F完结篇	1CD
勇者斗恶龙	10CD	吸血姬美夕	2CD	邂逅，一吻定情	12CD，6CD	超时空要塞主题歌	1CD
魔术1・粤梵	4CD	新世纪福音战士，剧场版	13CD，4CD	爱情白皮书	11CD	超时空要塞加强版	1CD
火魅子传，破邪大星	1CD，3CD	超时空要塞－可有记起爱	2CD	失乐园，29岁圣诞节	13CD，10CD	新机动战士高达	1CD
浪客剑心－追忆篇(1～3)	3CD	NDA^2，电影少女	5CD，3CD	星之金货Ⅰ、Ⅱ	12CD，14CD	97格斗王，98格斗王	2CD，1CD
魔法骑士特别篇	2CD	樱花大战全集(1～4)	2CD	同一屋檐下Ⅰ、Ⅱ	12CD，14CD	太空8歌集	4CD
EAT－MAN(食人)	6CD	超时空要塞Ⅱ，加强版	3CD，4CD	16岁新娘，沙滩小子	10CD，12CD	电玩音乐精选合辑	1CD
真三一万能读，完结篇	6CD，1CD	3X3圣魔传说Ⅰ、Ⅱ	4CD，3CD	神，只是再多一点时间	12CD	逮捕令原声精选合集	1CD
魔装机神(1～6)	3CD	学园侦探团	2CD	沉睡森林，单身贵族	12CD，10CD	名侦探柯南－主题歌集(1，2)	2CD
名侦探柯南(电影版)	2CD	高智能方程式赛车	2CD	三姐妹侦探团(猫眼)	10CD	美少女战士	1CD
地狱先生－神眉	1CD	我的爱神，天地无用	3CD，2CD	莘葆四姐妹	12CD	灌篮高手TV大全，歌曲全集	2CD
宇宙海贼－莱茵的黄金	3CD	心跳回忆－动画版	1CD	是谁偷走我的心	5CD	橙路歌集	1CD
麻末之部屋－大友克洋	2CD	银河英雄传说全集	55CD	恋爱季节，恋爱本色	12CD，12CD	不可思议游戏	1CD

因版面有限，只能登载部分内容，尽请索取目录。以上碟片5片以内，邮费5元。5片以上每张增加1元。本中心大量PS、SS软件，5片以上起邮，邮购6元/片，邮费同上相同。索取SS、PS、CD目录3元/份，须附回程信封贴足0.80元邮资。

GB单卡

口袋妖怪(红)	22	口袋恋爱	22	数码怪兽(中)	25	麻将王(新)	50	98FIFA	25	异形Ⅲ	18
口袋妖怪(绿)	22	牧场物语	22	名侦探柯南Ⅱ	23	格斗之王(新)	50	饿狼传说	20	上尉密令	15
口袋妖怪(青)	22	三国英雄传(中)	22	花木兰电脑版	22	心跳回忆(新)	80	世界英雄	20	玛莉Ⅵ	25
口袋妖怪(紫)	60	月影村怪物	22	萨尔达传说(新)	45	太空战士4(中)	38	侍魂Ⅱ	20	实况足球	25
美少女战士	16	第二次机人大战(中)	32	勇者斗恶龙(新)	45	97格斗王	65	幽游白书	15	格斗专辑5合一	36
吞食天地(中)	22	天外魔境	25	罗德岛战记(新)	45	96格斗王	17	魂斗罗	16	黑猫警长	18
三国志(中)	22	游戏王	50	口袋妖怪6(新)	50	篮球飞人	20	忍者神龟	15	NBA篮球	22

GB合卡

12合一(彩)	太空4(中)，坏玛莉，陆海空大战，勇者斗恶龙，口袋黄等	165	(彩)12JPS－631	口袋黄、绿、红，恶3(中)，游戏王，第二次(中)，太4(中)，96，饿狼	155
13合一(新)	太空4(中)，侏罗纪，勇斗龙，第二次(中)，口袋恋爱，口袋系列等	165	12智慧大全	三国3(中)，第4次，信长，地球保卫战，魔界塔七，沙特	90
26JK－038	武士魂3，96快打，饿2，世界英雄2，斗神传，洛克人5，七龙珠	155	5合一C	斗神传，超级大金刚，玛莉3，三国志(中)，七龙珠2	53
10G	96格斗，大贝兽，怪兽竞走，司令官月面之战，头文字D，牧场物语	100	14JPS－02996	格斗王，魂斗罗2，忍者乱太郎，江户大百科，大盗伍佑门2	45
13HK1301	口袋黄，口袋恋爱，太空4(中)，第4次(中)，三国(中)，中国像棋等	155	16JPS－002	格斗天王98，97，饿狼特别版，95，96格斗王，快打旋风	55
20合一(彩)	口袋(黄、青、绿、红)，信长，SD战国传，雪人，泡泡龙等	105	28JK－814	七龙珠，魂斗罗2，太空侵略者，矿工，方块，快速玛莉	40
20合一A2001	(彩)口袋(黄、青、绿、红)，信长野望2，精灵，口袋赛车，坦克	120	26JK－819	樱桃小丸子，忍者龟3，花式接球，雀四郎，F1，玛莉，美少女	40
10E	口袋红，月影怪物，第二次大战，洛克人5，96圣剑，太3，萨尔达等	100	彩29DC－071	大盗伍卫门，陆海空，口袋黄，96，太4(中)，三国(中)，第二次(中)，柯南2	165

以上GB卡均可办理换卡业务，方法如下(须东中心卡)：①卡盒卡带及说明书均保持全新，同换卡证一同寄回；②换单卡10元/次，换合卡20元/次，换卡须付款项：换卡手续费＋回邮费(10元)＋卡差价；③一盘只能换一盘，若原卡价高于所换卡，不退差价，但保持原卡价，即用低卡价可换回原来卡价相同的卡(保值)；④若与第①项条件不符，恕不办理换卡业务多谢合作。注：以上GB卡邮费6元/盘。

特别推荐

★九成新，超任＋博士7(32M)机，送全新双柄、AV线、变压器、正常使用，随机送20片软盘及超任目录，售650元，邮费50元

★二手全新包装索尼PS5501、7501机，保正常使用，新主板，全新双柄、AV线、变压器、记忆卡、10款精典游戏，售850元，邮费50元

★二手土星机(黑、白、灰色任选)，保正常使用，新主板，全新双柄、AV线、变压器、10款精典游戏，售550元，邮费50元

★15吋二手NEC彩显(白色外壳)，九成新，高清晰画质，有AV、RGB及电脑连接端子，适用任何游戏机，售价480元/690(看电视)邮费80元

★全新5.5吋彩电，自带天线，可收看电视，也可用于任何游戏机及VCD机及VCD机，售价450元，邮费30元。

★二手5.5吋彩电，N－P双制，可收看电视，有AV端子，可适用任何游戏机及VCD机，售价450元，邮费30元。

★二手原装N制彩电，外观及画质均好，木箱运输，安全可靠(须有火车站地区可邮购，如有电话最好写在汇款单上)，索尼特丽珑(220V)29吋，售1100元，25吋售900元，邮费150元，东芝火箭炮29吋，售1100元，25吋售900元，邮费150元，14吋(110V)380元，14吋(220V)400元，邮费80元。

分店招收维修索尼PS、土星SS及其它游戏机学员，包教包会。详情电话联系：
024－23510278

邮购(收款)地址：沈阳市和平区北市一街56号 北市市场18C号　收款人：李彬　邮编：110002
电话(传真)024－22521225　批发专线(只限批发)01394007836　01399820456
乘车路线：北站乘209路，南站乘216路，到北市场下车，北市邮局北行60米，跳蚤市场一楼大厅内18C号
沈阳分店：沈阳金利达游戏专营店　联系人：马宏杰　电话：024－23510278(全天)　邮编：110001
分店地址：沈阳市和平区胜利南街49号，南站长途客运站南行300米　※分店专业维修索尼、土星机；速度快、价格廉。

北京华冕游戏机专营店

(游戏卡以旧换新,只限北京地区)

邮购价目表(有效期:99 年 8 月 1 日 ~ 99 年 9 月 1 日)

GB 手掌机单卡

游戏	价格
格斗类	
95 格斗王	25
96 格斗王	25
97 格斗王	70
饿狼传说 2	25
饿狼传说 3	25
新红郎无双剑	25
街霸 2	25
世界英雄	25
幽游白书	25
真人快打	25
杀手学堂	25
体育类	
篮球飞人	25
篮球飞人 2	25
NBA JAM	25
96NBA	25
97FIFA 足球	25
98FIFA 足球	25
胜利 11 人足球	28
J 联盟足球	25
荣光足球	25
F-1 赛车	25
叮当赛车	25
钓鱼	25
爆钓列传	30
国际象棋	28
GOGO 赛车	25
天使之翼	25
养成类	
美少女战士	25
口袋恋爱	28
超魔神英雄传	28
侏罗纪(中)	65
怒空	25
养成机械人	40
RPG 类	
月影村的怪物	28
暗黑封印	28
吞食天地 3(中)	28
悟空激斗传	25
太空战士(中)	38
口袋妖怪(红)	28
口袋妖怪(绿)	28
口袋妖怪(青)	28
口袋妖怪(黄)	45
化石创世	50
大贝兽物语	28
高气压术	28
鬼太郎	25
天外魔境 2	28
游戏王	50
复刻版 3	40
数码怪兽	80
SLG 类	
98 海战	25
星际战争	25
牧场物语	25
第二次机械人(中)	38
第二次机械人(日)	28
三国志(中)	28
沙漠风暴	28
ACT 类	
忍者龙剑传	25
大金刚	25
大金刚 3	28
魂斗罗	25
忍之要塞 2	25
忍者神龟 3	25
X 超人	25
玩具总动员	25
风中奇缘	25
鬼马小精灵	25
幸运的卢克	25
木偶奇遇记	25
大盗伍佑卫门	30
阿拉丁	25
洛克人 4	25
洛克人 5	25
洛克人 8	50
口袋妖怪(紫)	70
侏罗纪公园	25
鸟人战队	25
花木兰	25
双截龙	25
蚯蚓战士	25
丛林冒险	25
玛莉 3	28
玛莉 6	25
玛莉 7	50
炸弹人	25
虎鸽	25
恐龙猎人	25
蝙蝠侠	25
索尼克 5	25
索尼克 6	25
动物乐园	25
摩登原始人	25
恶魔城	25
机械战警 3	25
异形 3	25
上尉密令	25

彩色 GB 单卡:	
赛尔达传说	45
罗德岛战记	55
勇者斗恶龙	50
海陆空大战 2	55
口袋妖怪卡片	45
卡米罗	45
格斗霸王	60
炸弹人	60
炸弹人 RPG	60
坏玛莉(2)	60
真女神转生	60

所有 GB 单卡、合卡均免邮费。

新卡:心跳回忆(32M) 75 元 心跳回忆(虹色青春) 90 元

GB 彩色合卡

编号	内容	价格
彩色 3 合 1A	勇者斗恶龙(彩)、洛克人 5、七龙珠	60 元
彩色 3 合 1B	勇者斗恶龙(彩)、三国志(中)、名侦探柯南 2 代	60 元
彩色 9 合 1	口袋妖怪(黄),赛尔达传说(彩),新大富翁(彩),罗德岛战记(彩),炸弹人 6(彩),首都高校赛车(彩),彩色打砖块,青蛙勇士,虫虫传说	120 元
彩色 12 合 1	勇者斗恶龙(彩),坏玛利欧 2(彩),陆海空大战 2(彩),大富翁(彩),英雄骑士传(彩),口袋里的怪兽(黄),新机器人大战(中),三国演义英雄传(中),太空战士 4,音速小子 5,泡泡龙 2,N64 玛莉	180 元
彩色 13 合 1A	口袋妖怪(赤),口袋怪兽(绿),口袋妖怪(蓝),口袋怪兽(黄),口袋里的大富翁(彩),口袋里的情人 2,口袋里的收藏品,口袋英雄骑士传(彩),口袋勇者斗恶龙(彩),口袋太空战士 4,口袋第四次机器人大战(中),口袋侏罗纪(中),口袋天外魔境 2	180 元
彩色 13 合 1B	麻雀勇者战记,太空战士 4(中),罗德岛英雄骑士传,陆海空大战,新轰炸超人(彩),超级大金钢(彩),98 极速快感,青蛙王子,口袋彩色龙,俄罗斯方块,世界保龄球,打地鼠,坦克战地	105 元
彩色 15 合 1	萨尔达传说(彩),大金钢四(彩),首都高赛车,炸弹杰克,越野电单车,太空侵略者,淘金者,网球大赛,扑克小子	95 元
彩色 20 合 1	口袋妖怪(红),口袋妖怪(绿),口袋妖怪(青),口袋妖怪(黄),信长野望(彩),口袋精灵,口袋赛车,口袋坦克,口袋医生,口袋方块	120 元
彩色 21 合 1A	勇者斗恶龙(彩),萨尔达传说(彩),推石阵,网球,俄罗斯方块,太空侵略者,超级挖金,仓库番 11 代,坦克大战,炸弹灰克,扑克小子	80 元
彩色 21 合 1B	大盗伍佑卫门 4(彩),大富翁(彩),彩色打砖块(彩),俄罗斯方块(彩),炸弹灰克,超级挖金,越野电单车,玛利医生,宝石传说,挖金小子等	100 元
彩色 24 合 1A	玛莉兄弟全集 2 代(彩),青蛙历险(彩),蝶蚣大战车,网球,太空侵略者,仓库番,上海麻将	100 元
彩色 24 合 1B	萨尔达传说 DX,罗德岛战记,口袋里的怪兽(黄),时空飞越大冒险,陆海空大战 2,格斗天王 96,七龙珠 Z2,悟空激斗传,灌篮高手 2 全国之冠,小叮当 DX10,泡泡龙 3,双截龙,魂斗罗	170 元
彩色 25 合 1	坏玛莉欧 2,勇者斗恶龙,俄罗斯方块,麻雀,超级挖金,四川省,玛莉医生,矿王,水管工人,仓库番 2,坦克大战	105 元
彩色 29 合 1	恐龙猎人 2(彩),炸弹超人 6(彩),大战争 2(彩),首都高赛车(彩),彩色打砖块(彩),青蛙过河(彩),坦克大战,仓库番 2,扫海艇,水管工人,俄罗斯方块,海陆空大战	100 元
彩色 30 合 1	萨尔达传说 DX,口袋里的怪兽 9(黄),新轰炸超人(彩),蚂蚁雄兵,恐龙战士,古文名探险,98 极速快,格斗天王 96,天使之翼,恶魔城 3,猿猫前奏曲,幽游白书 3,洛克人 2,忍者龟 3	170 元
彩色 37 合 1	格斗学园,陆海空大战,小叮当 2,时空飞越大冒险未来篇,坏莉欧 2,口袋怪兽(黄),格斗天王 96,三国志(中),洛克人 3,美少女战士 R,幽游白书 4,剑勇传说	170 元
彩色 38 合 1	陆海空大战 2,坏莉欧 2,勇者斗恶龙,俄罗斯方块 DX,格斗天王 96,小叮当 2,蜡笔小新 4,超级玛莉兄弟,鳄鱼先生,恶魔城	125 元

注:GB 彩色单卡、合卡也可在普通 GB 机上用,普通合卡、单卡也可在彩色 GB 机上用。

GB 手掌机合卡

编号	内容	价格
特别推荐	太空战士 4(中文),口袋妖怪(黄),第二次机械人大战(中文),口袋妖怪(青),超级玛莉 8 代,三国志(中文)<此卡每个游戏都可同时记忆>	85 元
005001	96 格斗王,幽幽白书,魁男塾,成龙功夫,绝对无敌	35 元
005002	恶魔城 3,黑船党之谜,三国志中文版,创世纪外传,沙特传说	45 元
005003	快打旋风 2,七龙珠,中国功夫,恶魔城 1,SD 战国传	35 元
005004	98FIFA 足球,热血高校,热血硬派,冒险岛 2,街头赛车	35 元
005005	98FIFA 足球,忍者龟 3,魂斗罗 6,疯狂攀山 2,鬼马小精灵	35 元
005006	98FIFA 足球,克星兄弟,天使老人,小叮当,兰色小精灵	35 元
005007	F-15 战斗机,狮子王,上尉密令,魂斗罗 6,机甲战警	38 元
006001	迷你四驱小子 6,疯狂赛车,街头赛车,越野摩托车,坦克车,魂电单车	37 元
006002	女神转生 2,美少女战士 R,美少女方块,梦幻仙女,芭比娃娃,美女赛车	37 元
006003	腊笔小新 6,忍者龟 3,小叮当 2,对战轰炸超人,冒险岛 2,米老鼠 5	37 元
007001	玛莉 6,坏玛莉欧,N64 玛莉欧,玛莉医生,玛莉水管工人,玛莉网球,玛莉撞砖	37 元
007002	97FIFA,篮球飞人,足球狂,棒球,小型高尔夫网球,世界保龄球	37 元
007004	第二次机器人大战(中),吞食天地(中),三国志(中),太空战士外传(英文版),沙特传说,创世纪外传,鬼神降临传	78 元
008001	三国英雄传(中),三国志(中),口袋妖怪(2),恐龙蛋,二次大战,太空战士,信长野望,骑士物语	90 元
008002	玛莉 6,四驱车 2,三国志(中),女神转生,太空战士,信长野望,大战争,隐忍者	90 元
008003	96 格斗王,虎鸽,忍者龙剑传,玛莉兄弟,碎石战士,南北拳,98 坦克,俄罗斯方块	40 元
008004	96 格斗王,鬼马小精灵,轰炸超人,冒险岛 2,屠龙族,仓库番,玛莉医生,玛莉砖块	40 元
008005	96 格斗王,热血高校,热血硬派,热血足球,网球,花式撞球,玛球医生,扫海艇	40 元
008006	街霸 2,魂斗罗 6,泡泡龙,小叮当 2,智慧方块,超级坦克,役满,仓库番 2	40 元
008007	吞食天地 3 中文版,鸡蛋仔俱乐部 2 代,疯狂赛车,黑船党之谜,信长之野望,第一次机器人大战,大战争,勇者历险	100 元
008008	96 格斗王,蓝色小精灵 2,忍者龟 3,恶魔城传说,食鬼,乱马 1/2,苹果棋,炸弹杰克	40 元
008009	侏罗纪 3(中),98FIFA 足球,音速小子 5 代,卡拉苗村,疯狂攀山 2 代,克星兄弟,爆破俄罗斯,蓝色小精灵 2 代	95 元
008010	饿狼传说 3,魂斗罗 2,飞龙拳外传,魁男塾,N64 玛莉,格斗三人组,凤凰岛决战,玛莉兄弟 4	40 元
008011	饿狼传说 3,SD 战国传 2,轰炸超人 5,克星兄弟 3,蓝色精灵 2,饿狼传说,战国物语,幽浮精灵	40 元
008012	热血足球,热血硬派,热血高校,热血快打,热血方块,热血保龄球,热血四驱车,热血网球	35 元
008013	饿狼传说 3,96 格斗王,街霸 2 代,桃子,N64 玛莉,魂斗罗 6 代,雀四郎,米老鼠	45 元
008014	饿狼传说 3,96 格斗天王,街头霸王 2,樱桃小丸子,超级玛莉,魂斗罗 6,雀四郎,米奇老鼠	40 元
008015	饿狼传说 3,音速小子 5,热血进行曲,热血新记曲,热血格斗,热血排球,热血足球,热血躲避球	45 元
008016	饿狼传说 3,音速小子 5,热血进行曲,热血新纪录,热血时代剧,热血排球,热血高校,高校躲避球	45 元
009001	96 格斗王,洛克人 1,洛克人 2,洛克人 3,洛克人 5,N64 玛莉欧,玛莉兄弟,水管玛莉,玛莉医生	55 元
009002	超魔神英雄传,恶魔城 3,大战争 2,创世纪外传,勇者历险,魔神英雄,恶魔城 2,大战争 3,创世纪英雄	50 元
009003	98 法兰斯世界杯足球,太空战士,罗马骑士,剑勇传说,圣斗士,太空战士 2,骑士物语,剑勇传说	50 元
009004	黑船党之谜,小叮当赛车 2,信长之野望,第二次机器人大战,鬼神降临,樱桃小丸子,大盗伍卫门,小叮当赛车,信长野望	50 元
009006	口袋妖怪 4,口袋妖怪 3,口袋妖怪 2,口袋妖怪 1,96 格斗天王,太空战士 4(中),三国志(中),大战争,信长野望	105 元
009007	太空战士 4,三国志 3(中),天外魔境 3,超魔神英传,信长野望,大战争 2,太家统治者(中),天外来客,乱世英雄(中)	78 元
009008	98 口袋妖怪 4,三国志 3(中)新机械人大战,创世纪外传,天外魔境 3,明星桌球,明星篮球,明星网球,明星棋王	78 元
010001	三国英雄(中文版),96 格斗,鬼太郎,大富翁,疯狂赛车,创世纪外传,役满麻将,玛莉医生,滚动方块,米老鼠	90 元
010002	口袋妖怪,恐龙蛋,疯狂赛车,侦探柯南,太空战士 3,信长野望,鬼马小精灵,米奇老鼠,玛莉医生,五小棋	90 元
010003	97FIFA 足球,96NBA,排球,冰上曲棍球,热血高校,美式足球,世界杯足球,花式撞球,乒乓球,高尔夫球	50 元
010004	吞食天地 3(中文版),四驱车小子 2,三国志(中文版),女神转生外传,隐忍传说,太空战士,虎鸽 2,超级玛莉兄弟,玛莉医生,滚动方块	90 元
010005	卡比之星 2,新大富翁,拉斯维加赌场,虎鸽 2,紫京城,扑克小子,御犬 D,麻雀,围棋,俄罗斯方块	40 元
010006	吞食天地 3(中文版),96 格斗天王,鬼太郎,新大富翁,疯狂赛车,创世纪外传,四川美女麻将,玛莉医生,滚动方块,米老鼠 5 代	95 元
010007	口袋妖怪(红),月影村,第二次,洛克人 5,96 格斗王,圣剑传说,太空战士 3,萨尔达传说,三国(中),魔法骑士 2	110 元
010008	口袋妖怪(红),口袋妖怪(绿),口袋妖怪(青),机械人大战,信长野望,玛莉医生,坦克大战,网球,炸弹杰克	80 元
010009	96 格斗天王,大贝兽物语,怪兽大走,头文字 D 外传,阿佛列鸡,牧场物语,陆海空大战争,口袋收藏品,98 海战复活祀,司令官月面之战	110 元
010010	96 格斗天王,口袋怪兽,月影村的怪物,口袋轰炸队,勇者历险,第二次机器人大战,萨尔达传说,圣剑传说,大金刚 3,隐忍传说	110 元
010011	武士魂 3,格斗天王 96,饿狼传说 2,快打旋风恐龙传 2,幽游白书 4,忍者激龟 3,蜡笔小新 4,音速 5 代,美少女 R	105 元
011001	太空战士 4(中文版),吞食天地 3(中文版),三国志(中文版),柯男 2 代,大战争,第一代机器人大战,信长野望等	110 元
011002	96 格斗,大金刚 3,机器人大战,役满麻雀,俄罗斯方块,御犬 D,仓库番 2,逃狱金刚,玛莉医生,摩托车大赛,坦克大战	40 元
011003	怪兽王国 4 代(黄),实况棒球,96 格斗天王,坦克大决战,玛莉医生,俄罗斯方块 2,仓库番 2,屠龙族,企鹅世界,机车大奈,挖金 II	60 元
011004	机械人大战(中),吞食天地(中),三国志(中),口袋妖怪(青),炸弹人 5,信长野望,女神转生外传 2,魔界塔士 3,阿雷莎 3,第一次机械人大战	90 元
012001	饿狼传说 3 代,恶魔城 3 代,魂斗罗 5,绝对无敌,乱马 1/2,成龙功夫,碎石战士,饿狼 3,恶魔城,魂斗罗 6,霹雳武士,中国功夫	50 元
012002	98 海底争霸,斗神传,泡泡龙 3 代,音速小子 5 代,雷霆战机,滚动方块,玛莉医生,逃狱金刚,斗神传 2,泡泡龙 2,音速小子 6	50 元
012003	98 法兰斯世界杯足球,篮球飞人,泡泡龙 3 代,7 人足球,撞砖块,坦克大战,98 世界杯,灌篮高手,泡泡龙 2,足球世界,撞砖玛莉,98 坦克	50 元
012004	饿狼传说 3,凯蒂猫,泡泡龙 3 代,魔鬼终结者 2,热恋四驱,空手道,太空侵略者,凯蒂猫 2,泡泡龙 2,魔鬼终结者 3,热恋四驱 2	50 元
012005	太空战士 4,口袋妖怪(红),口袋妖怪(黄),吞食天地 3(中),96 格斗王,天外魔境 3,巴斯鱼 3	95 元
012006	音速小子 5,樱桃小丸子,超音速战士 3,音速撞砖,美少女妹妹,音速大战车,音速方块,音速打砖块,音速坦克,玛莉医生	35 元
012007	热血高校,热血硬派,热血足球,热斗传魂 3,热斗 96 格斗天王,热斗 NBA,LIVE96,热斗 FIFA 足球,热血弹平,热血行进曲,热血排球	95 元
012008	吞食天地(中),三国志(中),太空战士 3,大金刚 3,胜利 11 人足球,信长野望,泡泡龙 3	110 元
012009	陆海空大战争,司令官月面之战,口袋怪兽,月影村之怪物,三二四驱 GB,天地吞食(4M),鬼太郎,希望之剑,勇者传说,创世纪外传,领土模拟战	110 元
012011	大金钢 3,口袋怪兽,大盗伍 2(黑船之谜),恶魔城 #,洛克人 5 代,96 格斗天王,樱桃小丸子,太空战士 3,三国志	110 元
013001	口袋妖怪(黄),花木兰,天外魔境 2,吞食天地 3(中),三国志(中),女神转生外传,96 格斗王,太空战士 3,魔法骑士 2,仓库番 2,炸弹人 5,旋转方块,玛莉医生	120 元
014001	第二次机器人大战(中),吞食天地(中),三国志(中),口袋怪兽(青),口袋情人 2,超级大事件,打蝉螂,机器人大战外传,迷你四驱	105 元
018001	第二次机器人大战(中),太空战士 4(中),三国志 3(中),情花降,超级马里奥,明星篮球,坦克大战,铁金刚大战(中),来自太空的统治者(中),中原霸主(中)	90 元
029001	饿狼传说(特别版),格斗天王 96,口袋怪兽(黄),超魔神英雄传 2,桃太郎,名侦探疑惑袭华列车,口袋情人 2,三国志(中),吞食天地(中),第二次机器人大战(中),陆海空大战	170 元

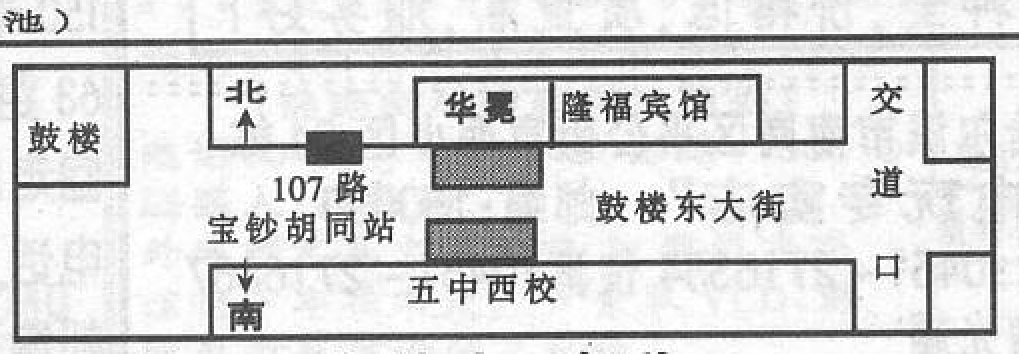
注:凡编号为"005×××"即为 5 合 1,"008×××"即为 8 合 1,以此类推。以上所有 GB 卡免邮费。

		单价	邮费
GB 手掌机	原装 GAME BOY 彩色手掌机(配原装电池)	520	20
	原装 GAME BOY 超薄袖珍手掌机(配原装电池)	290	20

游戏机维修部

更换土星激光头(JVC)	150
更换土星激光头(三洋)	150
更换 SONY 激光头	
更换土星直读 IC	
更换 SONY 直读 IC	
土星电源修理	
SONY 电源修理	

大部分机器立等可取,由于特殊原因外省顾客请勿寄机器修理。



北京市顾客请乘 107 路电车宝钞胡同站下车,华冕在隆福宾馆隔壁,五中西校对面。

汇款地址:北京市东城区鼓楼东大街 177 号 收款人:李欣

邮政编码:100009 电话:010-64077134

南京新世界

NEW WORLD

优惠价

公司宗旨：信誉第一，价格低廉，保证质量，服务周到

优惠价：		邮费	优惠价：		邮资
原装世嘉土星机（原装全套、直读）	780 元	50 元	任天堂 GB 机	250 元	30 元
原装索尼 PS 机（原装全套、直读）	1050 元	50 元	任天堂超薄 GB 机	280 元	30 元
超任光盘一体机（送新节目近 2000 种）	1200 元	50 元	任天堂彩色手掌机	550 元	40 元
原装世嘉 DC 机（手柄、记忆卡、游戏碟）	2400 元	50 元	步步高 16 位机	180 元	40 元

本中心备有大量动画 VCD。质量保证，品种齐全。欢迎来信索取目录，请付回程信封及邮资。

特别推荐：日本原装液晶 N/P 制双用游戏机彩显　单价：280 元　邮费 30 元

本公司专业批发、零售次世代（土星、索尼）和 N64 主机，光碟机以及 GB 机等日本、美国、港台的特新游戏机、卡和软件。周边齐全、货源充足、到货及时、价格特优、大量批发、注重服务、讲究信誉。欢迎新、老客户前来批发、惠顾。

保修服务：凡在以下各店所购主机，一律实行七天包换、一年保修、终身维修的原则。

南京新世界太平南路新店	地址：南京白下路 218 号－1	电话：025－4453509	联系人：谢小姐
南京新世界批发中心	地址：中央门金桥市场东三楼 734 包间	电话：025－5613838－2277	联系人：卫先生
南京新世界销售中心	地址：南京鼓楼中央路 23 号	电话（传真）：025－3227953	联系人：叶先生
南京新世界新街口店	地址：南京市中山东路 113 号	电话：025－4545355	联系人：李小姐
南京新世界鼓楼专营店	地址：南京中央路 30 号	电话（传真）：025－3603814	联系人：高小姐
南京新世界夫子庙专卖店	地址：南京建康路 185 号－2	电话：025－6626111－350	联系人：李小姐
南京新世界经营总部	地址：南京建宁路 12 号	电话（传真）：025－5621582	联系人：颜先生
南京新世界广州经营部	地址：广州西堤二马路 65 号二楼	电话（传真）：020－81871103	联系人：高　峰
南京新世界邮购部	地址：南京中央路 30 号－5 二楼	电话：3603814　邮编：210008	联系人：高　云
南京新世界维修中心	地址：南京中央路 23 号	电话：025－3227953	联系人：陶先生

注：新世界维修中心继续实行免收维修费服务。另新世界总业务联系，查询：（0）1303406558

哈尔滨 伟鹏 电玩专卖店

夏季优惠酬宾

批发零售：☆DC、SS、PS、N64、MD、SNK、3DO
☆GB、MD、GG、SNK 各种彩色、黑白手掌机
☆上述主机的配件及周边设备齐全和千余种游戏软件

特色服务：☆办理二手货游戏机，配件的收购代销及折价换新业务
☆对换 GB、MD 卡，本市出租 MD 卡
☆专业维修次世代主机及手掌机
☆快速办理全国邮购业务

售后承诺：原装正品、保修一个月，终身维修

本店宗旨：品种全，价格低，质量高，服务好！

地址：黑龙江省哈尔滨市南岗区平公街宣西小区 34 栋
"伟鹏电玩专卖店"　邮编：150090
24 小时服务电话：0451－2716354 传真：0451－2716367
联系人：张伟　陶光耀
（外地顾客在火车站乘 89 路或 8 路、63 路汽车在十字街下车往前走 200 米处）

哈尔滨

晨星游戏机专卖店

批发零售：DC、PS（型号齐全）、SS、N64、GB、16 位彩色手掌机，数百种游戏软件及动画 VCD（日剧）、CD、周边设备齐全，价格低。

服务范围：开办二手货市场，兑换主机，兑换 MD 卡、GB 卡（限本市）办理外地邮购，欢迎来信来电垂询（索取目录请寄贴好邮票回邮信封及每份 3 元钱）

专业维修：各种游戏机、速度快、收费低

优质售后服务：本店所售主机均为日本原装，售后保修三个月，终身维修。

经营宗旨：保质量、重信誉

地址：哈尔滨市南岗区河沟街 24 号（3－103）儿童公园对面 150 米处即是，乘车 14 路秋林下车，或乘 7 路、8 路、109 路、63 路儿童公园下车回走即是。
电话：0451－3661466
邮编：150001
联系人：徐景升



北京穗京、伍飞商行

想买游戏机不上当 穗京商行走一趟

DC128 位游戏机：主机＋电源＋手柄＋AV 线＋2 张 正版盘（您随便点）＝2300 元
PS 特新型号机（7500、7501、7502、7503）特卖
主机＋直读＋AV 线＋电源＋双普通手柄＝1130 元
注：因为现在游戏主机市场价格变化频率很快，当本广告和您见面时，现市场价格可能有浮动，本连锁店能随时保证市场特低价。您决定购买前请来店（电话）咨询。

精品动画剧场，价格低，品种全。

名称	枚数	高达 F91	2	③天才犯罪教授	2	饿狼	4	——白银之谷	2
新世纪少年 EVA TV 版	13	高达 W(TV 版)	17	④便衣女刑警	2	北斗神拳	2	——朝梦夜歌	2
新世纪少年(剧场后补)	2	高达 G(TV 版)	17	⑤海滩之战	1	天空战记	3	接触大学	17
超时空要塞——可曾爱	2	高达 V(TV 版)	17	DNA²	5	*世界末日	2	彼氏彼女	8
超时空 TV 版	12	高达 X(TV 版)	17	电影少女	3	*青之 6 号	4	W 杀人课	2
超时空要塞Ⅱ	3	高达 Z(TV 版)	17	孔雀王 三部曲	3	饿沙罗鬼	3	99 城市猎人	2
超时空要塞 Plus	4	高达 ZZ(TV 版)	16	真孔雀王	2	强殖装甲	3	银河铁道莱茵黄金	3
超时空可曾爱 MTV	1	幽灵公主	2	星方武侠	6	攻克机动队	2	魔装机神	3
超时空要塞 DT	1	天空之城	2	恶魔战士	4	3X3 只眼Ⅱ	3	风之名仗	2
银河英雄传说(剧场)	2	风之谷	2	圣子到	12	三国志	9	魔法骑士特别篇	2
银英传黄金之翼	1	龙猫	2	泪眼煞星(黑社会)	6	新罗德岛战记	9	心跳回忆 OVA	2
银河英雄传说(TV 版)	55	魔女宅急便	2	我的爱神	3	不思议之海	2	浪客剑心镇魂歌	2
高达 0079 三部曲	9	梦幻街少女	2	樱花大战(1-4 全集)	2	太空八动画 CG	1	苹果战记	2
高达 W(剧场)	2	百变狸猫	2	X 战记	2	浪客剑心	9	完美的蓝色	2
高达 0080	3	王立宇宙军	2	幽游白书 TV 版	24	浪客剑心-追忆篇	2	勇者斗恶龙	10
高达 0083	5	城市猎人：		橙路(剧场版)	2	3X3 只眼 1	4	南海奇皇	6
高达 MS08 小队	6	①百万黄金阴谋	1	橙路 TV 版	24	银河英雄传说外传		走入森林	1
高达马沙反击	2	②爱与宿命连发枪	2	不思议游戏	4	——污名	2	新世纪龙之子	2

因为游戏节目和动画系列新品种上市速度快，请常来本连锁店阅览。外地朋友敬请函索全新节目表，《动画、音乐 CD 合集表》5 元，来信请附"写好回邮地址、贴好邮票的信封"，如能电话联系更佳。

穗京商行汇款地址：北京市西城区西四北大街 1 号 收款人：李志军 邮编：100035
电话：010－66163885 联系人：李先生、王先生
（平安里十字路口西南角、13 路、107 路、105 路、22 路、111 路、103 路（汽）平安里站）
伍飞商行汇款地址：北京市东城区鼓楼东大街 303 号 收款人：王彪 邮编：100009
电话：010－64064351 联系人：高先生、王先生（鼓楼东 30 米路北）

各种游戏机哪批发 伍飞商行第一家

齐齐哈尔

东京の次世代电子游戏批发商行

本店经销各种次世代主机：PS、SS、DC、N64、GB 手掌机、SNK 彩色手掌机和各种游戏机周边配件，各种游戏壁画，游戏 T 恤、钥匙链、打火机等。

还可兑换 GB、MD、N64 游戏卡。

回收二手游戏机，维修各种游戏机。

批发、零售还可办理邮购。

本店宗旨：信誉好，质量好
品种全，价格低

地址：黑龙江省齐齐哈尔市
百花园批发商场 4 楼 11 厅
邮编：161000 联系人：赵立洋 手机：013704619249
电话：0452－2117282 传真：0452－2117282

哈尔滨 古惑狼 大本营

游戏机专卖

批发零售：DC、PS（型号齐全）、SS、N64、GB、16 位彩色手掌机；数百种游戏软件及动画 VCD、CD；周边配置齐全，价格低，数量多。

特色服务：开办二手货市场，兑换主机、兑换 MD 卡、GB 卡（只限本市）办理外地邮购。出售攻略每份 5 元。

专业维修：各种游戏机、收费低、立等可取。

良好售后服务：保证游戏机日本原装，售后一律保修三个月，终身维修。

新到名作动画 VCD、CD 数百种

※大量二手 PS、SS 机，九成新，保证不是返修机。

地址：哈尔滨市道里区霞曼街 79 号
（经纬街与霞曼街交口处）
电话：0451－4672142 邮编：150010
联系人：晁焕新
外地顾客在火车站乘 21 路汽车高谊街下车往回走。*索取 VCD、游戏目录来信请付三元钱。
大庆店址：大庆市让胡路区油田服务中心楣房
电话：0459－5984878 联系人：高华



南京兴达游戏机专卖 连锁店

南京兴达对华东地区低价批发、零售土星、索尼 PS、128 位 DC 等次世代游戏机及软件和配件，并保证原装正货。南京兴达是您永远不会错的选择。(由于定稿时间限至，以下价格均可能会与当时店内售价有出入，请以电询为准。)

游戏机

日本索尼 PS 7501 型(双手柄、AV 线、可直读 IC、送 110V 电源 + 保修卡)	1100 元
日本索尼 PS 7502 型(原装振动手柄、AV 线、可直读 IC、原版碟，电源 + 保修卡)	1300 元
日本索尼 PS 7503 型(原装振动手柄、AV 线、可直读 IC，电源 + 保修卡)	1300 元
日本索尼 PS 5501 型(双手柄、AV 线、可直读 IC、电源 + 保修卡)	1100 元
世嘉 128 位 DC 机(原装手柄 + 原装记忆卡 + 原版碟 + 网卡 + 线 + 专用变压器)	2450 元
16 位世嘉 Ⅱ 型机(双手柄、AV 线、电源、制转盒、赠卡一盘)	170 元
16 位彩色手掌机(高清晰度、使用普通世嘉卡、可外接手柄双打、可接电视)	580 元
任天堂 GB 手掌机(保修卡 + 4 节原装电池，需购卡 < 20 – 120 元 >)	270 元
任天堂超薄手掌机(保修卡 + 2 节原装电池，需购卡 < 20 – 120 元 >)	270 元
任天堂彩色超薄手掌机(保修卡 + 2 节原装电池，可自调颜色)	520 元

邮费 50 元　邮费 30 元

朋友是财富的来源　欢迎各界联系接洽

兴达 = 信誉 + 实力

专业维修次世代游戏机　回收二手次世代游戏机

名称	价格	邮费(元)	名称	价格	邮费(元)	名称	价格	邮费(元)	名称	价格	邮费(元)
PS 组装手柄	15	10	PS 记忆卡(港产)	30	10	PS 长线光驱	260	10	SS 原装记忆卡	90	10
PS HORI 格斗手柄	30	10	PS 原装 30 格记忆卡(港产)	60	10	PS98 金手指年鉴大全	45	10	SS1 – 4M 加速卡(全兼容)	70	10
PS 透明原装手柄、鼠标	50/只	10	PS120 格记忆卡	80	10	PS99 金手指年鉴大全	50	10	PS、SS、110V 火牛	15	15
PS 组装震动手柄	80	10	PS 飞行摇杆	80	20	SS 原装 JVC 光头	110	10	世嘉 MD 火牛	15	15
PS 精装震动手柄	100	10	PS 原装 AV 线	20	10	SS 原装三洋光驱	120	10	超任 5 张金碟(所有节目)	100	10
PS 原装震动手柄	130	10	PS 对战线、S 端子线	20/条	10	SS 手柄	20	10	GB 电源、皮套、对战线	15/个	10
PS 金手指 + 书	60	15	PS 专用包	40	10	SS 原装 VR 特警枪	30	15	GB 放大镜	20	10
PS 方向盘(双震动)	260	50	PS 制式转换器	40	10	SS 原装大摇杆	120	20	GB 普通超薄机摇杆	10	10
PS 原装振动大摇杆	150	30	PS、SS 两用振动枪 + 脚踏板	80	20	SS 组装大摇杆	80	20	世嘉 6 键小手柄	15	10
PS 电影卡	250	25	PS 短线光驱	180	10	SS 金手指 + 书	70	15	AV 电视分插	30	10

售后服务 凡在兴达连锁店所购买的游戏机三个月内免费保修，终身维修，如有假货包退，并双倍赔偿给消费者。

★ 新到一批精装日本新动画 VCD“青之 6 号”、“新罗德战记”、“新世纪剧场版”、“浪客剑心剧场版”等系列及 PS、SS 近千种新光碟游戏，价格特低，特快发货，5 张起邮。现备有详细目录请函索或电询(目录每份 1 元)。为了提高速度请写好回信名址，贴足邮票即寄(缺一不复)。

地址

兴达鼓楼店：9:00—19:30　南京中央路 30 号—8、9　电话：025—3605005(传真)，徐小姐

兴达世嘉店：9:00—19:00　南京市中央门建宁路 11 号(金桥市场正对面)电话：025-5612618 范文祥！(批发总部)

兴达中华园店：9:00—19:30　南京秦淮区中华路 365 号(尽请留意相互告知)　正在装潢，即将开业，一楼店面二楼电脑网吧。

邮购一部：南京市中央路 30 号－8 范文联(收)　邮编：210008　邮购二部：南京市建康路邮局 01 号信箱(收)　邮编：210001　查询电话：025-- 3605005，徐小姐

声明 原在中央门兴达世嘉店的“陈强”、“徐小姐”，现已经离开本公司，在外的一切活动均与本公司无关，特此声明。望新老客户直接与兴达总经理“范文祥”先生联系。电话：025－5612618，BP：025－996 呼 9048562

天天游戏专卖

天天宣言：

我们不追求绝对的低价格，我们只追求既合理又适合您的质量价格比。

本店自本期广告开始，面向全国招收会员，凡在本店累计购物满 200 元者，可成为本店会员，持会员卡可享受免邮费待遇、会员卡长期有效。

N64 卡	单价	邮费		单价	邮费		单价	邮费
N64 007 黄金眼	550 元	10 元	N64 时空战士	500 元	10 元	N64 星际火狐	500 元	10 元
N64 007 黄金眼(组装)	300 元	10 元	N64 炸弹人	500 元	10 元	N64 四国战机	500 元	10 元
N64 萨尔达传说	650 元	10 元	N64 98 超级明星足球	500 元	10 元	N64 疯狂推土机	500 元	10 元
N64 飞龙之拳	500 元	10 元	N64 实况足球Ⅲ	500 元	10 元	N64 飞行之翼	450 元	10 元
N64 玛莉奥	550 元	10 元	N64 沙漠风暴	500 元	10 元	N64 电流棒	195 元	10 元
N64 玛莉奥赛车	500 元	10 元	N64 星际战争	500 元	10 元	N64 J2	100 元	10 元

攻略书	单价	邮费			
太空战士八流程攻略书	40 元	5 元	机械人大战 F 完结篇攻略书	45 元	5 元
太空战士八公式攻略书	23 元	5 元	98 拳王格斗技钻研书	65 元	5 元
寄生前夜攻略书	45 元	5 元	大航海时代 2 攻略书	45 元	5 元
盗墓者 3 攻略书	35 元	5 元	莱盖亚传说攻略书	45 元	5 元
幻想传说攻略书	55 元	5 元	PS 金手指大全集书	20 元	5 元
武藏传攻略书	45 元	5 元	PS 98 金手指特辑书	28 元	5 元
生化危机 1 + 2 攻略书	50 元	5 元	PS 98 年版金手指宝鉴书	55 元	5 元
沉寂之丘	30 元	5 元	PS 金手指宝鉴	40 元	5 元
特勤机甲队 2 攻略书	35 元	5 元	PS 金手指第四弹	20 元	5 元
			第 100 期游戏志限定版	100 元	5 元

PS 小攻略	单价	邮费	PS 小攻略	单价	邮费	PS 小攻略	单价	邮费
上帝也疯狂攻略书	6 元	2 元	太空战士六攻略书	6 元	2 元	格兰蒂亚攻略书	6 元	2 元
雅典娜攻略书	6 元	2 元	封神演义攻略书	6 元	2 元	天诛/绝地风暴攻略书	6 元	2 元
宿命传说攻略书	6 元	2 元	恶魔城/第五元素攻略书	6 元	2 元	胜利十一人 3 完美版攻略书	6 元	2 元
浪漫莎加攻略书	6 元	2 元	武藏传攻略书	6 元	2 元	灵魂黑客攻略书	6 元	2 元
罗刹之剑/攻克机动队攻略书	6 元	2 元	银河之星攻略书	6 元	2 元	影牢攻略书	6 元	2 元
铁拳 3 攻略书	6 元	2 元	盗墓者 2 攻略书	6 元	2 元	舞王 2 攻略书	6 元	2 元
生化危机 1+2 攻略书	6 元	2 元	寄生前夜攻略书	6 元	2 元	三国志Ⅵ	6 元	2 元
太空战士八攻略书	6 元	2 元	异度装甲攻略书	6 元	2 元	幻想水浒传 2 攻略书	6 元	2 元

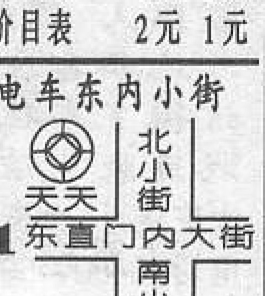
动画 VCD 价目表	2 元	1 元	SS 游戏目录册	2 元	1 元	PS、SS 配件价目表	1 元	1 元
PS 游戏目录册	6 元	2 元	GB 机、卡价目表	2 元	1 元	世嘉机、卡价目表	2 元	1 元

地址：北京市东城区东直门内大街 **149** 号(乘 **106、107** 路电车东内小街下车，**24** 路东直门内大街下车)　邮编：**100007**

收款人：汤卫民　电话：**(010)84010216**

通州区店：**1.** 玉带河大厅 **147** 号　电话：**(010)69519621**

通州区店：**2.** 新华大街潞州商城一楼 联系人：田英珍



重庆仙童电玩俱乐部

重庆首家电玩会员店，各种电玩或租或买均可入会。

批发零售： 索尼(PS)主机及各种 PS 周边配件及游戏软件。世嘉(DC)全套。任天堂(N64)任天堂 GB 手掌机：彩色 GB 机，普通 GB 机，荧光 GB 机，各种 GB 配件及百余种 GB 游戏卡带，价格从优。

本俱乐部定期举办有奖电玩大赛，并备有多种游戏攻略、金手指密码，免费供电玩迷们参阅。

特别推出： 太七、太八、心跳回忆、街霸、福音战士等多种人物手办，游戏挂画、多种游戏扑克(98 格斗、圣传、浪客剑心等)及人物 T 恤、动画 VCD 等。另开办游戏光碟可出租业务，GB 卡互换，回收业务，各种电玩邮购业务，欢迎玩友来电查询。

“本店绝不出售翻新机及更换光驱的主机”。

地址：重庆市渝中区较场口石灰市 4 号

邮编：400010

电话：023－63741116

传真：023－63736302



哈尔滨

奔腾

游戏机专营店

暑假期间部分商品低于进价销售，质量保证，请勿失良机。

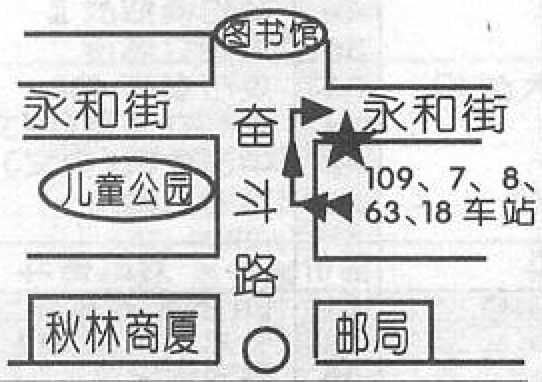
批发零售：PS、SS、DC，牧羊人、GB，
各种游戏机配件，周边设备。
千余种游戏软件（质优价低）

二手货市场：SS：380～480元/套　PS：580～880元/套
@大量收购各种游戏机

专业维修：收费低，速度快，重信誉。

现存有SNK、3DO、SS大量游戏节目，请来电话咨询

地址：哈尔滨市南岗区永和街35号
电话：（0451）2619605
传真：（0451）2665616
邮编：150001
联系人：赵鸿鹏　赵平胜



在火车站乘109、7汽车到儿童公园下车右转30米即是

安徽合肥游戏之屋

电玩专营店

本店专营DC、N64、PS、SS、MD、GB、GG等各类高、中档家用电子游戏机，长期以特优价格为省内、外商家，玩友提供优质商品及服务，并诚邀省内、外各地区批发商前来洽谈合作事宜。

☆每日均有新SS、PS游戏上市，品质上乘，欢迎来信，来电查询。☆本店备有多款动画VCD及经典日本偶像剧场VCD，品种齐全，欢迎广大玩家来信索取目录。

☆玩友来信请附回邮信封及邮资，并请将回邮地址工整、准确的填写，如对邮购物品有疑问，请速来信说明情况以便本店查询。

地址：合肥市红星路36号（商之都向东80米）
邮编：230001　电话：（0551）2661691　联系人：杨健
淮南地区连锁店：超腾电玩专营店
联系人：胡先生　电话：（0554）6645278
阜阳地区连锁店：古商城电玩专营店
联系人：肖先生　电话：（0558）2260314
南京地区专营连锁店：风云电玩专营店
地址：南京市同仁市场905（珠江路1号中山大厦对面）
电话：（025）3229766　联系人：陈先生、徐小姐

天津 新光 大明 经营部联合推出

主营　1、索尼PS、土星SS，各种型号主机及周边配制（四百余种节目）。
2、彩色、黑白GB机及周边配制（百余种节目卡）。
3、世嘉十六位机及百余种卡
4、学习机，游戏机及百余种卡

服务：在新光经营部专业维修索尼、土星机，十一年游戏机的经营历史，会使您买着放心，每天都有新价格，每天都有新节目。

新光经营部：天津和平区滨江道91号
电话：27128075　劝业场到东站之间
大明经营部：天津南开三马路20号
电话：90951367　天津商场往南200米

石家庄英特游戏机销售中心

贺精品店开业二周年优惠酬宾

本中心专营：DC、PS、N64主机及GB机的批发与零售业务。GB卡带及游戏软件品种繁多，配件种类齐全。并备有多种游戏攻略可供广大玩友免费参阅。

本中心所售主机均实行保修服务，为您解除后顾之忧。

为感谢各位玩友长期以来对本中心的支持与厚爱，从即日起开展暑期优惠酬宾活动。同时本中心近期举办以“98格斗之王”为蓝本的会员杯格斗大赛。详情见店内通告。欢迎广大游戏爱好者及玩友光临。

我中心在石市下设两家连锁店：
英特游戏精品店（桥东）
地址：中山东路306号（省博物馆广场西侧）
英特游戏专卖店（桥西）
地址：中华南大街36号（人民商场路口向南200米路西）
联系电话：0311－7763555　1393316722

广告速递

北京万和一族电子销售中心

天津万和分店：天津万诚游戏专营店 南开区鞍山西道龙井里3号楼底商 电话:27375476 联系人:王先生

北京宣武分店：宣武区宣武门外大街148号 电话:83169050 崇光百货南行或102、105公共汽车菜市口下车北行50米路东

千万要看

以上二家万和分店除去与总店相同的售价和服务项目外，另设有如下特色服务◆游戏卡以旧换新◆八位游戏卡特价销售◆电脑学习机低价展卖◆购任何商品均可得到一张价值50元的购物优惠卡

另：暑假期间内，本中心所有GB卡均实行特价配送制，无论您在本中心及分店购买GB单卡或GB合卡（数量不限），只需另加15元即可购得本中心为您准备的GB100合1以上大容量合卡一盘，如您不需要该合卡，仍可按实际广告价格购买相应单卡或合卡即可。

本中心是一家集家用游戏产品批发、零售为主要业务的股份制企业，公司成立五年来承蒙各界广大玩友及同行的厚爱，使得我们在经营中不断学习进步。为回报各界同仁的支持，本中心特决定从即日起所有商品全部以低于市场价的特别优惠价格发售。同时，也特别欢迎各地同行业者洽谈批发业务。意想不到的低价位，会给你带来真诚的回报。批发专线:(010)84011052 01371116431 李先生

世嘉卡－策略模拟	售价	世嘉卡－策略模拟	售价	世嘉卡－策略模拟	售价	世嘉卡－策略模拟	售价	世嘉卡－策略模拟	售价
大航空时代2(中文)	65	阿Q连环泡(中文)	75	古代的封印	42	众神遗产	38	魔术师传奇	45
恐龙兄弟2	23	吞食天地(全中文)	36	主题公园	19	澎湃的电风	65	＊超值世嘉合卡＊	
三国5(全中文)	36	封神榜(中文)	36	沙丘魔堡Ⅱ	15	梦幻模拟战Ⅰ	43	亚瑟传说＋三国1	68
梦幻模拟战2(中文)	39	信长霸王传(中文)	36	沙丘魔堡Ⅱ＋火枪英雄	35	光明十字军	43	魔法师传奇＋三国3	68
皇帝财宝(中文)	58	新光明与黑暗(中文)	36	大航海时代Ⅱ	35	光之继承者	50	吞食天地3+梦幻模拟战2(中)	68
众神遗产(中文)	36	三国3(中文)	36	皇帝财宝	48	信长野望一霸王传	42	吞食天地3+三国5(中)	68
水浒传(中文)	36	大富翁(中文)	36	特殊部队357	46	A列车进行曲	15	太空战士＋三国4	68
三国3+信长野望中文	69	三国乱世群英(中文)	36	皇家血裔	49	梦幻模拟战Ⅱ	35	成吉思汗(中文版)	68
悟空外传(中文)	36	三国志2(中文)	38	新超级大战	38	太阁立志传	45	悟空外传＋大富翁	68
大航海时代1(中文)	49	武将风云录(中文)	36	乱世群英＋大战役	65	攻击潜艇688	25	三国5+封神榜(中)	68
大航海时代2(中文)	42	太空战士(中文)	36	大海战	14	太阁立志传(中文)	78	太空战士＋三国4(中)	68
新乞丐王子(中文)	75	梦幻之星4	58	新创世纪	47	中国象棋(中文)	12	战斗传说	68
三国Ⅰ＋悟空外传	75	台湾大亨(中文)	29	亚瑟传说(中文)	36	忍者武雷传	45	世嘉制式转换卡	30
对战格斗	**售价**	**对战格斗**	**售价**	**对战格斗**	**售价**	**对战格斗**	**售价**	**对战格斗**	**售价**
98格斗王(新卡)	33	12人街霸	19	3D球人快打(24M)	45	VR战士对铁拳	22	七龙珠一武勇列传	19
超级16人街霸	78	世界英雄	18	幽游白书2	32	恐龙格斗(32M)	35	七龙珠超武斗传完结篇	32
铁拳3(24M)	38	真人快打完结篇	32	霸王摔交(32M)	36	饿狼传说2	32	侍魂	28
真侍魂一霸王丸地狱变	23	VR战士2	36	豪血寺一族	28	龙虎拳	19	魂之利刃	29
枪战射击	**售价**	**枪战射击**	**售价**	**枪战射击**	**售价**	**枪战射击**	**售价**	**枪战射击**	**售价**
世嘉洛克人	29	野马战机	9	真实谎言	19	异形战士	23	特型金刚	15
雷鸟战机4	13	沙漠风暴3	29	火枪英雄	13	海星行动组	9	科学怪人	9
空战三合一	30	忍无可忍	19	超级大坦克	9	古楼战机	9	绿色幽林	9
沙漠风暴Ⅱ	29	空牙	13	僵尸战争	9	苏丹之剑	9	红色战区	15
毁灭警官	21	米格—29战机	13	鲛鲛鲛	12	大旋风战机	15	极道枭雄	9
骷髅行动组	23	爆破战士	13	大吟酿	9	模拟战机	15	星际奇兵	9
F—117隐形战机	23	雷电传说	13	沙漠风暴Ⅰ	19	石头家族	9	迅雷行动3	13
机动双雄	9	无敌飞狼	9	生化人大战	29	战神	9	EX战斗机	13
空牙＋鲛鲛鲛＋大旋风	35	雷鸟战机3	9	越空狂龙	19	战场之狼	15	幽灵2040	9
联合大作战	13	魂斗罗	19	机械战警Ⅳ	23	吸血鬼杀手	9	警匪追踪	9
动作过关	**售价**	**动作过关**	**售价**	**动作过关**	**售价**	**动作过关**	**售价**	**动作过关**	**售价**
水浒风云录(32M)	37	超级忍3	13	侏罗纪公园	23	冲破火网	9	恶魔城	18
玩具总动员(32M)	38	黑水海盗	23	叮当－机器猫(新卡)	9	重装机兵	9	肥瘦大盗	8
战斧4	13	松鼠大作战	19	超级玛莉(新卡)	29	小鬼当家	9	美女与野兽	8
音速索尼克3	19	汤姆和基瑞	12	复仇者	19	SD梦幻战机	9	外星战将	8
X—MEN Ⅱ	23	狮子王Ⅱ	22	战斧Ⅲ	15	暴力足球	8	外星王子	18
风中奇缘	39	史丁比大冒险	12	音速索尼克Ⅱ	15	雷霆战机	8	鬼屋魔影	18
割喉岛	18	格斗四人组3(24M)	32	鸟人战队电影版	19	火暴警长	8	洛克人3	45
狮子王	39	漫画英雄	19	阿拉丁	19	冲破火网	8	暴力篮球	8
失落的世界—侏罗纪3	39	音速索尼克5	33	侏罗纪公园Ⅱ	19	M1A1坦克	8		
北斗神拳2	8	七喜小子Ⅱ	30	赌神	9	僵尸机械人	8		
杨家将	38	美少女战士	19	兽王记	9	热血足球	8		
蚯蚓战士Ⅱ	28	暴力克星	15	NBA篮球	9	魔岛大富翁	8		
音速索尼克Ⅳ	18	蝙蝠侠与罗宾	23	HQ追踪	9	西部枪声	8		
体育赛车	**售价**	**体育赛车**	**售价**	**体育赛车**	**售价**	**体育赛车**	**售价**	**体育赛车**	**售价**
98法兰西之路(记忆)	30	暴力克星4合1	49	联合职业冰球	19	实况足球2	19	莲花赛车	19
97NBA篮球(带记忆)	30	97足球(带记忆)	30	NBA争霸战	19	台球传奇	25	顶级赛车	19
98NBA篮球(带记忆)	30	98足球(带记忆)	23	温布尔登网球	19	大满贯网球	25	川崎赛车	19
98冰球	30	篮球飞人	29	印地赛车	19	摩洛哥赛车2	19	97曲棍球	19
机车王2	15	顶级赛车Ⅱ	25	F—1方程式赛车	19	疯狂飙车3	22	阿根廷联赛	19
十项全能	15	音速6合1	35	大混战6合1	45	摇滚赛车	19	蚂蚁英雄	19
环球赛车	29	超级名车大赛	19	桑普拉斯网球	19	雷电传说3合1	38	足球小将	12

各类主机配件

标准GB扩音器	32	彩色GB专用彩色手柄	18	索尼PS 120单位记忆卡	60	索尼PS专用鼠标	45	土星专用记忆卡	55
超薄GB放大镜1.5倍	16	GB薄机专用对战线	13	索尼PS电子芯片记忆卡	38	PS/SS双用震动枪	65	土星原装摇杆	75
标准GB放大镜(厚机用)	18	GB厚机专用对战线	13	索尼PS格斗手柄	28	索尼PS原装光枪	145	土星专用制转器	35
薄、厚GB机通用放大镜	20	GB专用对战线(厚对薄)	13	索尼PS专用S端子	15	生化危机专用PS原装手柄	255	土星专用标准手柄	35
彩色GB机用放大镜	20	超薄GB机专用充电电源	45	索尼PS原装摇杆	125	索尼PS专用四打分插	95	N64机用记忆卡	150
标准(GB厚机)专用皮套	9	厚GB机专用充电电源	45	索尼PS组装摇杆	95	原装HOPI PS专用手柄	60	MD制式转换卡	30
超薄GB机专用皮套	9	GB通用立体声耳机	35	索尼PS电影卡2.0版	255	PS太空战士8全攻略	28	MD专用射频转换盒	15
透明GB皮套	15	索尼PS专用方向盘	190	索尼PS专用制转器	30	PS专用遥控手柄(2支)	80	MD六键专用小手柄	6.5
彩色GB机专用皮套	12	索尼PS专用组装手柄	10	索尼PS金手指资料大全	15	索尼PS强力格斗手柄	75	MD专用AV电视连线	10
超薄GB机专用电源	8	索尼PS专用原装手柄	75	索尼PS中文金手指卡＋书	53	土星专用方向盘	190	MD专用射频电视连线	10
标准GB机专用电源	10	索尼PS专用组装震动手柄	85	索尼PS光枪转接器	35	土星专用光线枪	25	超任专用格斗原装手柄	45
超薄GB专用彩色手柄	8	索尼PS原装震动手柄	130	索尼PS专用对战线	15	土星金手指全书	20	多用途AV三分插电视连接器	25
标准GB专用彩色手柄	8	索尼PS15单位记忆卡	18	索尼PS专用AV线	15	土星专用1－4M加速卡	55	本栏配件邮资一律10元	

本店邮购量较大，可能会出现暂时缺货现象，为不耽误您的宝贵时间，在汇款邮购时，请多选几种商品以做备用．谢谢合作！

卡带（含GB卡）邮资收取标准：1盘6元，2盘8元，3盘10，以此类推，其他商品邮资请参阅本广告标注。

北京万和一族电子销售中心

绝对原装 每月一款 特价商品 闪亮登场 敬请注意:本套 DC 不含网卡,特此提示

绝对原装世嘉 128 位 DC 机 随机附件齐全 包括:原装手柄一支、原装记忆卡一支、原装正版游戏光盘一张、原装 AV 电视连接线一条、原装说明书一套、大功率转换电源一支。

售价:2350 邮资:免费

★★★汇款及邮件请寄至:北京东四邮局 630 信箱★★★ 收款人:闫志刚 邮编:100010 电话:(010)64037924

钓鱼先生	33	蜡笔小新	22	卡比之星	25	心跳回忆文艺篇(彩)	80	影武者(彩)	49	口袋弹珠(彩)	49
天使之翼	25	怪兽拉力	35	95 格斗天王	19	信长野望 2(彩)	49	模拟大富翁(彩)	39	保龄球(彩)	49
鸟人战队	25	杰克龙	45	猫侍	29	飞龙之拳(彩)	45	超级玛莉 3(彩)	55	芭比娃娃(彩)	55
音速 5	25	七龙珠	25	兔宝宝 3(彩)	39	情书(彩)	45	科那美赛车(彩)	59	泡泡龙 4(彩)	55
松鼠大战	22	魁男款	19	心跳回忆体育篇(彩)	69	未来篇(彩)	49	学级王(彩)	49	孤岛冒险者(彩)	55

以上本栏为本月新到 GB 单卡,卡名后标注为"彩"字样为彩色 GB 单卡,未加标注为普通 GB 单卡,敬请留意

GB单卡	RPG SLG 类		吞食天地 3(中)	31	动作 ACT 射击 STG		忍者神龟 3	24	上尉密令	21	四驱车 1	24
	数码怪兽(中)	75	三国志(中)	27	花木兰	27	战场之狼	25	对战 - FTG		四驱车 2	27
	太空战士 4(中)	38	口袋恋爱	27	侏罗纪公园	27	赤色要塞	24	斩红郎无双剑	28	GOGO 赛车	27
	昆虫博士	38	恐龙蛋	36	魂斗罗	27	铁甲威龙	24	斗神传	28	F-1 方程式赛车	23
	98 海战	23	鸡蛋仔俱乐部	36	恶魔城 X	34	忍者龙剑传	23	世界英雄	24	98FIFA 足球	24
	化石创世纪	50	牧场物语	27	真实谎言	25	洛克人 5	27	街头霸王	22	实况足球	29
	口袋妖怪(红)	27	三国英雄(中)	27	音速小子 6	27	森林王子	21	97 格斗天王	65	四驱车小子	24
	口袋妖怪(绿)	27	月影村的怪物	27	F-15 战机	23	菲莉猫	21	96 格斗天王	19	世界杯足球	27
	口袋妖怪(青)	27	大战役	27	阿拉丁	24	异形 3	21	饿狼传说特别版	29	篮球飞人	29
	口袋妖怪(黄)	39	二次机器人大战(中)	33	狮子王	24	冒险岛 3	23	饿狼传说 2	29	98NBA 篮球	29
	口袋妖怪(紫)	65	迷达机器人	28	玩具总动员	24	大金刚 3	28	幽游白书	24	侦探冒险 AVG	
	国盗物语	28	超魔神英雄	29	蚯蚓战士	27	蜘蛛侠	24	真人快打 3	30	神探柯南	27
	美少女战士 R	25	暗黑封印 1、2 合集	29	侏罗纪 1	27	森林王子 1	24	体育 - SPG		仿真类	
	国际象棋	25	天外魔境	29	超级玛莉 6	25	风中奇缘	24	97FIFA 足球	28	爆钓列传 - 翔	28
	鬼太郎	25	月球大战争	33	热血硬派	21	沙罗曼蛇	24	荣光足球	24	口袋电车	28
彩色GB卡	黑超特警	49	麻雀王	49	天使王	49	音乐节拍	49	怪兽力量(对战)	49	超级玛莉	55
	大战役	49	天狗党的反击	55	恶魔王	49	拆楼	49	大盗伍佑卫门	49	蚁哥正传	55
	口袋妖怪 6	49	怪兽力量	49	魔法泡泡通	49	洛克人 8	39	昆虫总动员	49	卡米洛	49
	勇者炸弹人 RPG	45	女神转生力量	52	萨尔达传说	49	兔宝宝	49	猫捉小鸡	49	鼠王	49
	黑巴斯钓鱼	49	机器猫赛车	49	99NBA 篮球	49	旷王	49	真人快打 4	49	本栏彩色 GB 卡同样可用	
	勇者斗恶龙(怪兽篇)	49	大贝兽物语 2	59	黄金鼠	49	丛林冒险 2	49	罗德岛战记	45	于黑白显示 GB 机	

GB 强卡全力推荐:心跳回忆文艺篇之红色青春 - 彩色卡 售价:80 元 口袋妖怪(黄)附送中文彩色说明书 售价:39 元

超强GB合卡	A1201 勇者斗恶龙 6(彩) 坏玛莉 2(彩) 萨尔达传说(彩) 口袋全集(彩) 魔鬼盗贼王(彩) 海陆空大作战(彩) 首都赛车(彩) 口袋妖怪(青) 三国 3(中) 吞食天地 3(中) 太空战士 4(中) 第二次机器人大战(中) 【超强 64M 黄金版 独立记忆】	175
	A1202 勇者斗恶龙 6(彩) 怪兽最强战士(彩) 天使盗贼王(彩) 罗德岛战记(彩) 口袋妖怪青 口袋妖怪红 口袋恋爱 牧场物语 三国(中) 吞食天地 3(中) 太空战士 4(中) 第二次机器人大战(中) 【超强 64M 黄金版 独立记忆】	175
	A1701 怪兽最强战士(彩) 口袋妖怪 6(彩) 口袋妖怪 4(黄) 第二次机器人大战(中) 萨尔达传说(彩) 小偷王 - 天使王(彩) 太空战士(中) 坏玛莉 2(彩) 吞食天地 3(中) 罗德岛战记(彩) 蜈蚣大战(彩)等 【超强 64M 黄金版 独立记忆】	175
	A2001 信长野望(彩) 口袋妖怪红 口袋妖怪绿 口袋妖怪青 口袋妖怪黄 口袋精灵 口袋赛车 音速小子 超级坦克 玛莉医生等 20 合 1【超强 64M 黄金版 独立记忆】	175
	A1601 心跳回忆(彩) 口袋妖怪 6(彩) 口袋妖怪红 口袋妖怪黄 口袋妖怪青 口袋妖怪黄 口袋恋爱 口袋医生等 16 合 1 【超强 64M 黄金版 独立记忆】	175

04A4001	第二次机器人大战(中) 吞食天地 3(中) 三国志 3(中) 太空战士 4(中)	32M	95
02A2001	勇者斗恶龙(彩色) 太空战士 4(中)	24M	85
07A7001	女神转生 2(彩色) 三国志 3(中文) 玛莉医生 炸弹人 玛莉网球 俄罗斯方块 坦克大战	24M	95
12A1204	女神转生 2(彩色) 首都赛车(彩色)龙的传人(彩色) 口袋妖怪 1、2、3、4 泡泡龙 3 第四次机器人大战 魔界塔士 俄罗斯方块	64M	138
15A1505	怪兽最强战士(彩色) 玛莉兄弟 7 蓝色小精灵 魂斗罗 6 泡泡龙 忍者蛙 明星篮球 明星桌球 坦克大战 网球 玛莉医生 变形怪兽 森林守护神等	48M	115

以上几种 GB 合卡为本中心独家发售,均为 24M ~ 64M 超大容量,质量优异欢迎选购!

BM00239 (9 合 1)	太空战士 4(中文版) 三国志(中文版) 天外魔镜 2 超魔神英雄传 信长野望 超级大战役 2(24M 文字类型游戏)	85
A001801 (18 合 1)	第二次机器人大战(中文版) 太空战士 4(中文版) 三国志(中文版) 隐忍 3 超级玛莉 明星篮球 扑克方块 空手道专家等(24M)	89
B000019 (9 合 1)	口袋妖怪(黄) 三国志(中文版) 第二次机器人大战 创世纪外传 天外魔境 3 明星桌球 明星篮球 明星网球 明星棋王(32M)	89
A001001 (10 合 1)	口袋妖怪红 口袋妖怪绿 口袋妖怪青 太空战士 4(中) 第二次机器人大战(中) 信长野望 玛莉医生 坦克大战 网球 炸弹杰克 (金牌 64M)	125
RPG 12 合 1A	三国志(中) 第二次机器人大战 信长野望 大战役 地球保卫战 魔界塔士 沙特传说 帝国圣战士 骑士物语 天神怪传 鬼神降临传(金牌 64M)	120
RPG 12 合 1B	吞食天地 3(中) 三国(中) 第二机器人大战(中) 太空战士 3(中) 大战役 信长野望 98 足球 大金刚 3 泡泡龙 3 洛克人 2 音速鼠 4(金牌 64M)	120
RPG 12 合 1C	太空战士 4(中) 口袋妖怪(黄) 口袋妖怪(红) 三国志(中) 吞食天地(中) 96 格斗王 天外魔境 3 黑巴斯钓鱼(彩卡)等(金牌 64M)	130
27BM011(27 合 1)	音速小子 5 炸弹人 6 96 格斗 地下游园地 雪人兄弟 打砖块 炸弹杰克 淘金者 雷霆战机 俄罗斯方块 逃狱金刚 坦克大战 玛莉医生等	39
28BN203(28 合 1)	饿狼传说 3 叮当赛车 96 格斗天王 炸弹人 6 方块高手 玛莉医生 役满麻将 矿工 热恋四驱 米老鼠 模拟赛车 轰炸超人 5 等	39
29BM202(29 合 1)	饿狼传说 3 叮当赛车 音速小子 5 98 海战 地下游园 玛莉四代 智慧方块 空手道 网球 水管玛莉 俄罗斯方块 玛莉医生 仓库番等	39
14BM014(14 合 1)	饿狼传说 3 吞食天地(中) 叮当赛车 机器人大战 音速五代 蜡笔小新 俄罗斯方块 空手道 坦克大战 阿弥陀 子熊物语 旷王等	39
08BM0115(8 合 1)	饿狼传说 3 96 格斗王 街头霸王 2 桃子 N64 玛莉 魂斗罗 6 代 麻雀四郎 米老鼠历险记等	39
32BM115(32 合 1)	饿狼传说 3 泡跑龙 3 96 格斗天王 叮当赛车 音速 5 代 超级玛莉 坦克大战 米奇老鼠 俄罗斯方块 役满麻将 热恋四驱等	39
BJ5014 (16 合 1)	狮子王 汤姆与吉瑞 阿拉丁 侏罗纪公园 怪鸭 2 蓝精灵 桌球 蜘蛛人 狮王争霸 迷失的世界 蜘蛛侠等(16M)	39
BJ5013 (21 合 1)	狮子王 丛林小子 忍者神龟 3 魂斗罗 6 波斯王子 雪山兄弟桌球 鲁邦三世 HQ 追踪 炸弹杰克 雀四郎 泡泡龙 等(16M)	39
BJ5013 (24 合 1)	饿狼传说 3 桃太郎电铁 热血时代 冒险岛 3 魂斗罗 忍者神龟 3 超级玛莉 无赖战士 智慧方块 小矿工 石道等(16M)	39
BJ5008 (32 合 1)	饿狼传说 3 98FIFA 足球 炸弹超人 2 叮当赛车 冒险岛 2 超级玛莉 太空防卫战 役满麻将 四驱 扫雷艇等(16M)	45
BJ5006 (52 合 1)	饿狼传说 3 98FIFA 足球 桃太郎 2 忍者龟 3 蝙蝠侠 2 米老鼠 超级玛莉 滚动方块 解迷小子 仓库番等(16M)	45
BJ5009 (138 合 1)	饿狼传说 3 96 格斗天王 东京杀人案 叮当赛车 蜡笔小新 玛莉兄弟 滚动方块 南极企鹅 保龄球 组合游戏等(16M)	39
BJ5007 (111 合 1)	桃太狼电铁 饿狼传说 3 96 格斗天王 樱桃小丸子 N64 玛莉 泡泡龙 3 坦克大战 打砖块 扑克小子 俄罗斯方块等(16M)	39
B00005 (10 合 1)	98FIFA 足球 饿狼传说 3 热血排球 明星曲棍球 热血高校 实况橄榄球 实况明星足球 花式桌球 乒乓球大赛 高尔夫(24M)	45
B00009 (11 合 1)	96 格斗天王 侏罗纪公园 蓝精灵 3 虎鸽 2 虎克船长 法拉利赛车 魂斗罗 6 顽皮熊 飞鸭奇遇记 捍卫战士 2 科学怪人(32M)	49
B00012(8 合 1)	96 格斗天王 音速小子 5 恐龙战队 沙漠风暴 幽游白书 4 恐龙格斗 战斗忍者蛙 神龙传(16M)	49

各类主机	任天堂原装超薄彩色显示手掌机 GAME BOY COLOR 可通用现有 GB 卡,附送原厂电池	售价:540	邮资:20
	任天堂原装超薄手掌机 GAME BOY 高清晰度,附送电池 另;随机附赠 100 合 1 以上大容量 GB 合卡一盘	售价:290	邮资:25
	原装索尼 PS 光盘游戏机 7 系列型号 NTSC 制式(双手柄、转换电源、立体声 AV 电视连线)	售价:1190	邮资:50
	全兼容双制式世嘉五代十六位机Ⅱ型 附:双手柄、AV 电视连线、射频转换盒、转换电源	售价:150	邮资:30

汇款邮购请写请详细地址、邮编、所购物品,如有联系电话也请写上,字迹清楚。以便准确投递.切勿在平信内夹寄现金.

★★★汇款及邮件请寄至:北京东四邮局 630 信箱★★★ 收款人:闫志刚 邮编:100010 电话:(010)64037924

本中心店址:(不收汇款及邮件)北京美术馆后街亮果厂 6 号.乘 104、108 公共汽车大佛寺站下车西行 100 米即到

本中心刊登以上所有价目均为外埠玩友邮购价,本地玩友敬请光临本店,以店堂标价为准。

万和 game 北京万和一族电子销售中心 WANHE ELECTRONIC SALES LTD

科·普·园·地

有必要讨论令玩家着迷的街机模拟器

敬爱的龙哥以及<<电子游戏软件>>杂志社的众小编:

自从"集中营"时代起,我就一直是贵刊的忠诚读者。可怜的是我到目前为止也只有一台FC而已。做梦都在想着次世代的我也只有整天泡着街机了。直到10个月前我拥有了一台PC,在用她学习,娱乐之余认识了PC上的模拟器,我才终于迎来了我的黎明!贵刊96年10月的杂志上曾经介绍过一些很初级的模拟器。但是最近这两年,贵刊似乎忘记模拟器了。今年4月杂志的龙哥热线栏目中,龙哥又大言不惭地说电脑模拟不了街机!!是可忍,孰不可忍!?所以我写了这篇文章,希望贵刊能够重新认识模拟器,这个有一半TV-GAME血统的"混血儿"。如果能发表在《电软》杂志上,那将是我无上的荣幸!也许你读完后会认为我过分的贬低电视游乐器了,但我敢发誓,我的文章内容都是事实,软盘里附带的街机模拟器可以佐证。也许,只是龙哥不敢面对现实而已。

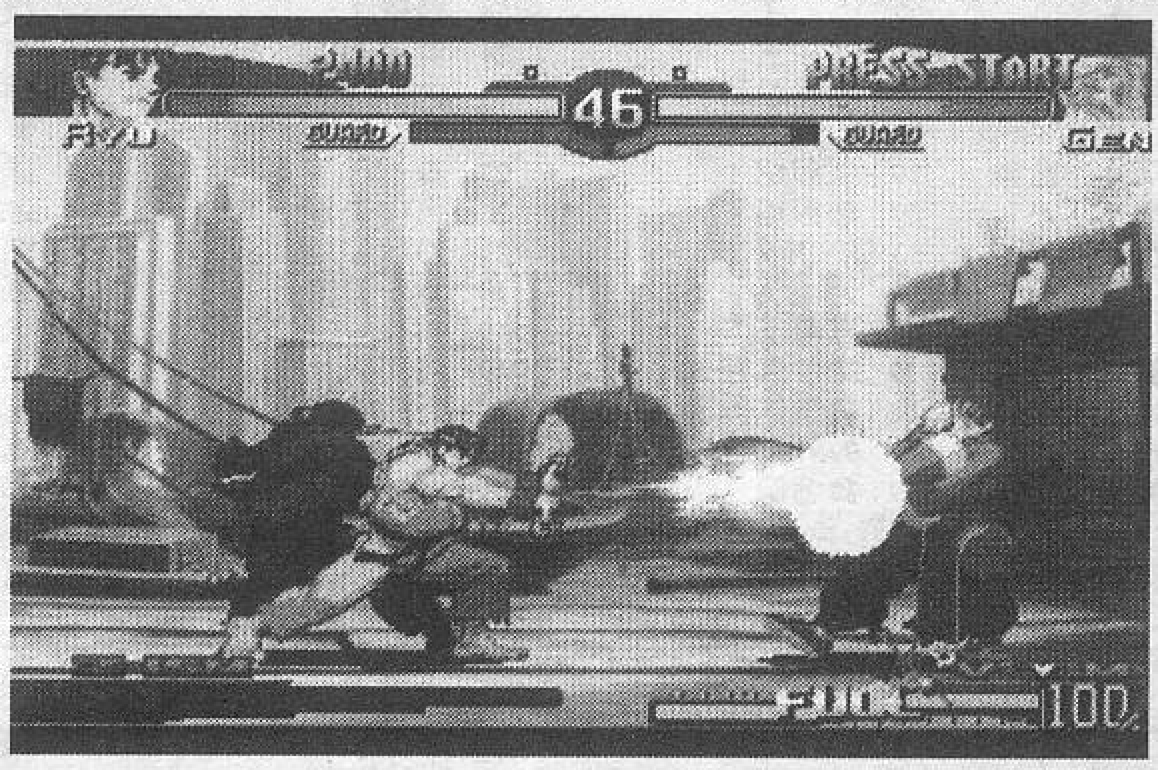
(作者:哈尔滨　杨振宇　1999.5.18)

席卷PC的街机风暴

~简介PC上的街机模拟器

■引言:街机厅!我最最热爱的地方

现在20岁左右的年青人有谁没有去过街机厅呢!是街机厅使我认识了奇妙而有趣的游戏,那比FC强百倍的效果令儿时的我为之疯狂!是街机厅使我的业余生活平添了几分光彩,还因此结交了一些"狐朋狗友"。回想起第一次见到街霸和KOF94时的激动心情成了我永远的心跳回忆。至今我仍然会经常逛逛街机厅,但似乎已经失去了过去那样的激情。



↑PS模拟器可以玩CPS2基板的游戏

■第一章:平地惊雷!街机模拟器的诞生

最近这两年,"模拟器"一词已经成了越来越多电脑爱好者们经常谈论的话题。它的准确含义是"用软件的方式模拟一种特定的硬件"。其实包括街机在内的电视游乐器也都是硬件规格不同的小电脑而已,所以街机模拟器的出现是很自然的。我认为它的意义比较重大所以才叫它"平地惊雷"。街机模拟器主要有两种:即单街机模拟器和多街机模拟器。前者只能模拟某个街机游戏,这种街机模拟器不太多见。本文重点推荐两个多街机模拟器:CAPCOM早期街机主机板CPS1的模拟器CALLUS以及SNK NEO-GEO主机板的模拟器NEORAGEX。

■第二章:怀旧者的天堂!CAPCOM CALLUS

早期的街机厅是CAPCOM的天下,《四大名将》,《街霸2》,《三国志2命运的勇士》,《恐龙时代》,《1941》,《龙王》,《三合一》,《惩罚者》这些老游戏当年都曾经红极一时。有不少人(包括我)就是从这时开始接触并热爱街机游戏的!现在街机模拟器CALLUS已将它们(总共53个,包括美国版和日本版)全部完美地模拟到了PC的屏幕上!!而且最新的0.42版完成了CAPCOM引以为傲的QSOUND技术的模拟。也就是说《三国志2》和《恐龙时代》终于从无声中走出来了!同时也为CPS2的模拟打下了良好的基础。0.42版还增加了可以随意发"波动拳"的《街霸彩虹版》,兴许下个版本将支持《街霸降龙版》和《三剑圣》也说不定哦!模拟器一般都是个人爱好者制作的,但CALLUS则例外,她是BLOODLUST(血之欲望?)公司的作品。BLOODLUST是老牌的模拟器制作公司,他们制作的FC,MD模拟器都非常完美。据说BLOODLUST公司目前正在研究开发CAPCOM CPS2主机板的模拟器,我认为肯定能模拟成功,只是时间问题。不过CPS2的大作如《街霸ZERO》系列,CAPCOM的战士合辑系列等都有PS移植版,在CPS2模拟器完成之前,用PS模拟器来玩就可以了。

CALLUS对电脑配置的要求为:486DX以上CPU,至少8MB内存,256色显示卡,ISA声卡,32位WINDOWS(95,98或NT),DIRECTX5.0或更高版本。总的来说对系统要求不高,486也照玩不误,只是不太流畅。

■第三章:新街机时代!SNK NEO-GEO

现在的街机厅是SNK的天下。自从90年代初期SNK的NEO-GEO主机板出现,到现在一直佳作不断。尤其是格斗类游戏,可以说是由SNK发扬光大的!从早期的饿狼,龙虎之拳,侍魂几大系列,到现在仍生命力旺盛的KOF系列,个个都是精品。SNK的街机在我国的普及率高的惊人!如果一个街机厅没有SNK NEO-GEO的游戏,那么它根本无法生存!(专营赌博的除外!)。

NEORAGE是个老牌的NEO模拟器,作者是两位个人爱好者Anders

Nilsson & Janne Korpela 所组成的“真街机游戏小组”RAGE＝（R）EAL（A）RCADE（G）AME（E）MULATOR，真街机游戏模拟器。早期是一个只能运行《越南战争 1975》这类小游戏的不起眼的模拟器，没有声音支持，画面也惨不忍睹。后来先后经过几次更新，但效果仍不理想。直到去年 9 月份推出了 NEOBETA 版，这个版本取消了以前令人讨厌的校检，也就是说可以运行模拟器推出时还没有的未知游戏 ROM，虽然仍不支持声音模拟，但画面效果用咱东北的话说是贼棒！在 BETA 版推出不久，《KOF96》，《KOF97》，《RB 饿狼 2》，《合金弹头 2》，《月华剑士》，《风云默示录 2》，《霸王忍法帖》等相继被 DUMP（这个词可以简单理解为“压缩转换”）成电脑模拟器的 ROM 文件。有这样一批街机大作登陆 PC，再加上具有运行未知 ROM 的能力，使得 NEO-BETA 一炮而红！！

今年年初，真街机游戏小组推出了 NEORAGE 的 X 版，她标志着 NEO－GEO 模拟器的一个全新的时代来临了！NEORAGEX 是纯 32 位 WINDOWS 程序，解压缩版本只有 326K，这么小的容量竟然可以模拟一台街机，作者的编程技术不得不令人拍案叫绝。这个版本完成了期待已久的声音模拟且效果不错。由于采用先进的虚拟内存技术，读盘速度非常快，最近的大作《KOF98》和《月华剑士 2》在我的老硬盘上也只要 4－5 分钟便可读出。想想 PS 版《KOF98》那令人感到恶心的每打一小局就得读一次盘的读盘方式，等几分钟是绝对值得的，因为一旦进入游戏，就和街机一模一样了。模拟器大都具有原机种所没有的一些功能，NEORAGEX 也不例外，按 F9 键可以即时截图，玩到好看的画面就抓下来，贵刊的“格斗游戏风云录系列”如果利用这个功能来做的话，不知能省下多少的时间和精力！F11 键可以即时存入进度，每个游戏总共可以存 8 个，这个功能对于较难的 GAME 的一币通关很有帮助。甚至还可以调出金手指菜单一顿狂改，什么大蛇，黄龙，阿尔弗来德，终极卢卡尔，《RB 饿狼特别版》里的“梦魇”吉斯，都可以叫出来，真是爽呆了！！

NEORAGEX 对电脑配置的要求为：奔腾 166 以上 CPU，至少 16MB 内存，256 色显示卡，ISA 或 PCI 声卡，32 位 WINDOWS（95，98 或 NT），DIRECTX5.0 或更高版本。想在家玩现在最最酷的 NEO－GEO 街机 GAME 并且获得和街机一样的效果，这样的配置要求也不算高。X 版对内存要求不高，32MB 足够了，但硬盘转速一定要快，我的老硬盘是每分钟 3600 转的，在我朋友家 5400 转的硬盘上《KOF98》和《月华 2》只要 1 分多钟就可读出，够的上飞快了吧！NEO－GEO 模拟器的游戏文件是从 NG 卡带直接压缩转换到电脑里的，但是“压缩转换”这类复杂的工作只有老美作的来也只有老美热衷于此，美国人拿到卡带肯定比日本人晚，再加上传播渠道，也会在一定程度上造成时间差，以《月华 2》为例，去年年底街机发售，我却今年 5 月初才在电脑上玩到。时间差将近半年！以后如果开发出 NG－CD 模拟器的话，这个时间差将在很大程度上得到缓解。

下图就是 NEORAGEX 的主界面，很酷吧，她的功能更酷！！！



■第四章：东方不败！街机模拟器疑难解惑

▶Q1：我或我的亲戚，朋友有一台 PC，但是我到哪里去找模拟器以及她们的游戏 ROM 呢？

A：这是个最最主要的问题！模拟器一般都是免费的自由软件，在国内各大电脑报刊如大众软件，电脑报的配套 CD 上都可以找到她们。如果你有条件上网的话那就更简单了，目前国内有许多模拟器的站点。强烈推荐模拟器爱好者 DREAMER 办的模拟天堂，网址为 HTTP://WWW1.263.NET.CN/EMU。游戏的 ROM 也可以在模拟器的站点下载。但是如果你没有上网的条件或经济不太充裕的话，我劝你最好还是买正版的。因为最近的大作由于是在 SNK 最新的推出的 GIGA POWER 上的，所以容量特别大，《KOF98》有 38.9MB！而《月华剑士 2》也有 31.8 MB，这么两个庞然大物即使你拥有最快的“猫”也要下载很长时间的！一张翻版光盘有 650MB 左右的容量，装十几或几十个游戏 ROM 是轻而易举的，在哈尔滨，这样的一张翻版盘只要 6，7 元，在北京的“村儿”里也不过十来块钱。我虽然不主张买这种盘，但对我而言，这是唯一且无奈的选择。另外关于游戏 ROM 的版权问题，NEORAGEX 的作者的观点是：游戏 ROM 是从 NEO－GEO 卡带直接压缩转换到电脑里的，只要拥有 NEO－GEO 街机主机板的游戏板或家用机的卡带，就拥有游戏 ROM 的使用权，但 SNK 似乎不太同意这种说法。而对于我们来说，能花最少的钱在家里玩到最新的街机 GAME 才是最最重要的。PS 游戏软件不也全是翻版的吗？

▶Q2：内存不够怎么办？

A：1. 将模拟器升级到 WINDOWS 下运行的 X 版，她对内存要求很低，最好是 NEORAGEX0.5B 或 0.5C，因为 0.5 版还有一个手柄不停抖动的 BUG。2. 如果是 DOS 版可以自己虚拟内存，方法是在 WINDOWS 下打开 DOS 窗口的属性栏，单击内存选项卡，在“MS－DOS 保护模式（DPMI）内存”的一项中将“自动”改为“65535”即可。3. 最好的方法，赶紧去买内存条！

▶ Q3：为什么在玩《KOF95》和《四国战机 2》时声音不正常？

A：这是游戏 ROM 的毛病！NEORAGEX 的 0.5 版提供了一个批处理文件 ROMFIX.BAT 来专门修理这类 ROM。首先将声音不正常的 ROM 解压缩至任意目录下，再将 ROMFIX.BAT 文件放在相同的目录下并执行她，然后再压缩回去即可。



■结语：版权！模拟器的无奈

除了以上两个最好的多街机模拟器，还有一个叫做 MAME 的模拟器可以模拟许多 70，80 年代的街机，如 MR.DO！，"吃豆豆"等等，应该能钩起许多"老鸟级玩家"（年龄至少在 30 岁以上）的美好回忆。此外，还有一些单街机游戏模拟器，比如有一个专门模拟街机版"忍者神龟"的模拟器，效果还不错。另据可靠消息，CAPCOM CPS2 和 SEGA MODEL3 的模拟器都处于积极开发中。与大多数新兴事物一样，游戏模拟器也存在着许多问题。事实上，妨碍模拟器发展的首要因素并不是技术问题（美国的两名程序员仅用一个月时间就轻松制作出了 N64 模拟器就是最好的佐证），而是版权！就目前而言，想要得到模拟器只有两种手段：1. 从国际互联网上下载；2. 购买伪劣光盘。而这两种手段在 TV－GAME 开发商眼中都是违法的，否则任天堂也不会对 N64 模拟器横加干涉，虽然这并没有阻止她的发展。不过后来两名作者鉴于各种压力，只好无奈的宣布停止 N64 模拟器的开发。PS 模拟器翻开新的一页，最新最好的 PS 模拟器 BLEEM！的正式版已完成，她能几乎完美的模拟 PS，看来 SONY 想再将 BLEEM！告上法庭的话，"不能完美模拟 PS"已经不是什么理由了，这多少为模拟器爱好者们打了一针强心剂。但是，我们必须清醒地认识到：只要版权问题不解决，模拟器就不可能得到真正的发展。

■尾声：未来！电脑的世界

看了去年 12 月杂志最后一页王守成先生的《两种意识形态将共存》一文后，我对他的部分观点表示赞同。电视游乐器是因为 PC－GAME 的游戏性差才得以大行其道的。如果能在电脑上玩到像 TV－GAME 那样的游戏的话，那也就意味着 TV－GAME 将走向衰退。这是很显然的，电脑可以学习，可以工作，可以娱乐，可以上网，可以玩游戏，电脑能做的事情太多了，而且 PC 兼容机的价格越来越便宜，4，5 千元就可以装一套不错的 PC 了。电视游乐器反而有涨价的趋势，DC 已经突破 3000 多元大关了，PS2 价格未定但肯定便宜不了！有人认为 DC 比 VOODOO2 的 3D 效果好多了，花点钱是值得的，但 VOODOO2 难道能完全代表电脑上的 3D 加速卡吗？不，VOODOO BANSHEE，VOODOO3，RIVA TNT 都是比 DC 好的 3D 加速卡，并且它们都在降价。

王守成先生在文章中说："目前，PII＋VOODOO2 通过模拟程序已经可以运行部分 PS 游戏。"但是，电脑界永远是飞速发展的，现在，这个配置已经能运行几乎所有的 N64 游戏了，新的 PS 模拟器 BLEEM！现出江湖，由于她强大的兼容性和对电脑配置的要求超低，一台奔腾 133 的电脑就可以玩到绝大多数 PS 上的 2D 游戏了！模拟 PS，已经不用"付出高额代价"了！王先生还说"SS 目前完全没有能模拟的迹象"，这倒是事实，不过客观的说，PS 要比 SS 更难模拟，目前土星模拟器发展缓慢，我认为只是没人愿意去开发而已。另外，关于王先生说的"电脑不能用手柄对战"，这个问题很好解决，目前的 PC 主板上至少有两个 ISA 插槽，一般情况下只用一个，只要花个几十元钱再买个二手声卡插在另一个插槽上，不装二手声卡的驱动程序而仅当它是个游戏接口就可以了。目前已经出现可以连接多个游戏控制器的 PC 格斗摇杆了，据说最多可以接 6 个。

最近盛传有人开发出了 DC 的模拟器，奇怪，DC 应该不用模拟吧？！根据贵刊的介绍，PC 和 DC 由于许多结构相似，可以轻松方便地互换游戏，而 GD 也只不过是 CD 的加强版而已，普通的 CD－ROM 驱动器应该能读出的。PS2 正蓄势待发，从贵刊介绍的 PS2 性能不难看出，一台 PIII＋VOODOO3＋128MB 内存＋DVD 驱动器的电脑是绝对可以模拟将来的 PS2 的！PC 硬件的淘汰和降价极为快速，我坚信等到 PS2 推出时上述"四大件"的总价格一定会比 PS2 便宜的！让我们拭目以待吧！N64 败北，土星走出历史舞台，PS 也行将就木，PS2 和 DC，也许将是家用电视游乐器最后的辉煌。

未来，是电脑的世界，但是短期内电脑和电视游乐器还将共存，并且介于他们之间的模拟器将得到更加长足的发展。当然，我是希望电视游乐器能尽量长寿的，因为《电软》始终是我生活的一部分。如果电子游戏业界不幸崩溃的话，模拟器和《电软》杂志——我最喜欢的两件事物也都将不复存在了。（全文完）

"幻想传说"在 PC 上的画面



千差万别 游戏探索

“一个地方一种风俗”这真是一句好话。语言、习惯等等均会因为地方的不同而有不同的意义，虽然是相同的东西，但在不同游戏中的样子却截然不同，无聊的我拿出这些小东西让大家比较一下各游戏中的文字、数字、图标、血迹、狗等的不同，别小看，这里可有167款游戏哦。

——SHADOW PHOENIX

各式各样的字型！

各式各样的字型就是文字书写时表现的形状、字体。事实上有各种形形色色的字型，同一个词用不同的字型所感受到的印象也不同，情形如下！



VR战士3tb　超能力大战2012　街头霸王ZERO3
高速之王2　R-TYPE△　铁拳3
装甲核心　格斗之王'98　机械轰炸

也有各种不同的读取标志

接下来是读取画面的介绍，并不只有字型的不同，还有等待时间的表示，玩迷你游戏等，为了有趣而精心设计的游戏也很多，情形如下！



山脊赛车　实况足球　装甲核心
私立法律学园　信长的野望·将星录　狂热节拍
FIFA WORLD CUP SOCCER　美少女学院天空镇魂曲

各式各样的光标

全部的游戏中都有登场光标，功能为调查、指定物品等，就如同自己的手的分身。用途相同却有多样变化，情形如下！



最终幻想VIII　GOGO TROBS　基兰的野望
任天堂大乱斗　简易将棋　真髓·基仙人
哈罗！皮卡丘　桃太郎电铁7　文明帝国2

全部的数字

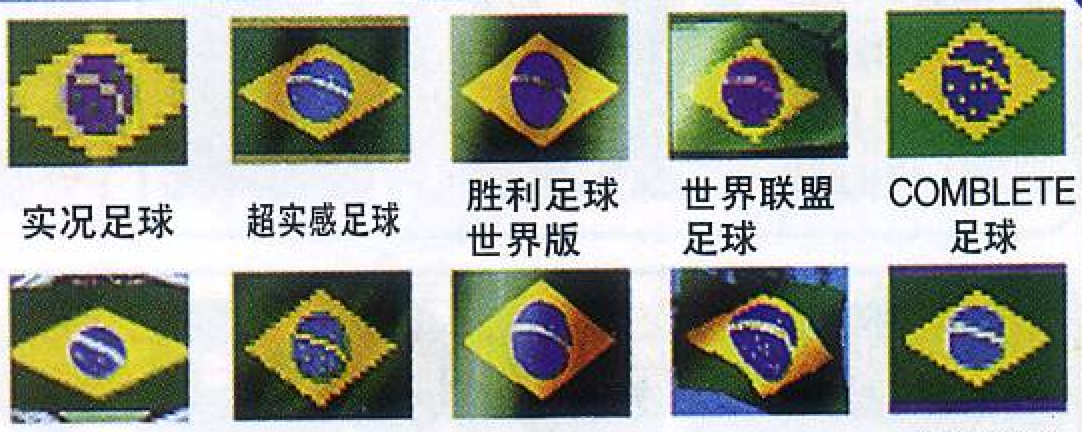
这里收集了所有的数字，因游戏不同数字也有字型的不同，编者又想起讨厌的数学了，情况如右！



能量宝石　血腥咆哮　恶魔救世主　漫画英雄对街霸
世嘉拉力2　铁拳3　狂热节拍　精灵轨导弹

巴西国旗

在去年因为日本首度在世界杯中出场，造成足球游戏的热卖。这里将介绍足球游戏中出现的国旗，情况如右！



实况足球　超实感足球　胜利足球世界版　世界联盟足球　COMBLETE足球
实况足球3　休曼足球'98　世界足球'98　炸弹足球'98　超级冠军足球

虽然是相同的名字但会因游戏不同而有差异！

有些名人会以实名在游戏中登场，此处也会有几位明星出现。现在来比较一下，以实名登场的角色因游戏不同会有何差别?



赛马系列：赛马大亨3　竞马联盟2　德比赛马



小叮当系列：小叮当3 大雄与时间宝玉　小叮当2 大雄与光之神殿　小叮当3 SOS看护之国



赛车系列：头文字D　正义军团2　GT房车赛

各种太阳



萨尔达传说～时之笛　噗哟噗哟SUN　装甲骑兵外传　双面阵容　双界仪　摩纳哥GP大赛车　阿拉蕾　blue

也有各式各样的名字输入画面

平时玩家一定会遇到的名字输入画面，名字输入画面出现的情况也会因为游戏的不同而有各种差别，情形如下！



使用传说来说出系 —— 玉茧物语
登录用纸记入系 —— 飞行
文字与格斗系 —— VR战士3tb
拜托签名系 —— 细菌大作战
记得吗？系 —— 最终幻想Ⅷ
忘记了系 —— 赛马大亨3

各式各样的麻木姿势



任天堂大乱斗　超能力大战2012　R-TYPE△
街霸ZERO3　恶魔救世主　拉米乐队
影牢　幻想水浒传II　双界仪



真爱物语2
仙太郎
宠物乐园2

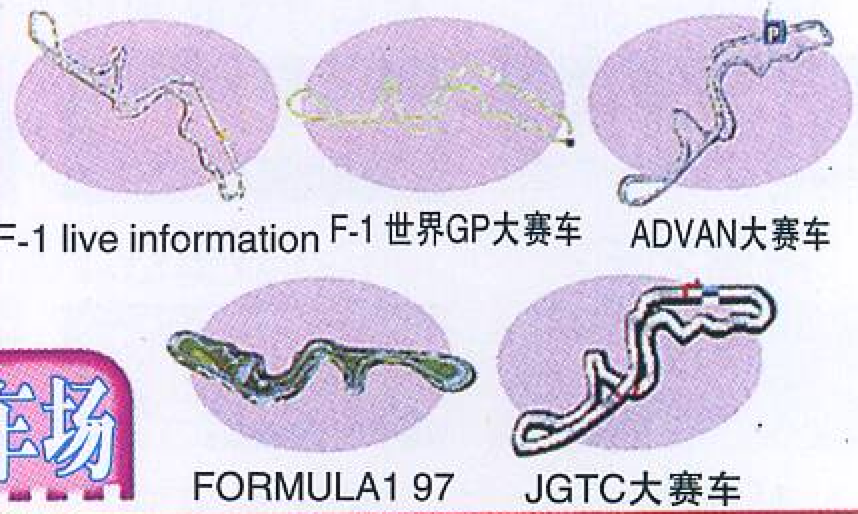
请压下这个记号

接下来还有讯息的时候，表示的记号也有许多种样式，情形如右！



真爱物语2　沙漠历险　街
心跳纪念品　美少女学院天空镇魂曲　麻将游戏'99
萨尔达传说～时之笛　桃太郎传说　宇宙战舰大和号
人形公主　文明帝国2　女子甲子园2
精灵世界战记 异世界RPG　雷盖亚传说

各种铃鹿赛车场



F-1 live information　F-1 世界GP大赛车　ADVAN大赛车
FORMULA1 97　JGTC大赛车

“信长的野望”系列之信长



全国版　战国群雄传　武将风云录
霸王传　天翔记　将星录

飞溅的血



生化危机2　武士之刃2　死亡之屋
月华剑士　影牢　赛车英豪III
极度恐惧　恐龙猎人　究极真人快打

各种自机破坏



R-TYPE△　太空战斗机外传　怒首领蜂　银翼武器　1945II　闪电出击　BATTLE COLLGA　幻想世界射击　宇宙巡航舰III　兵蜂　超兄贵　BUTSUGUN　LAYER SECTION

试试看用各种麻将牌做成九莲宝灯

首先试试看做出役满的牌型。玩家会这么想麻将牌不都是相同的吗？事实上这是错误的想法，情形就如左侧所示！



麻将游戏'99　吉本麻将俱乐部　愉快麻将　MARTUAL麻将!　新世纪麻将大赛　真·彻万麻将　牌神2
职业麻将极II动脑小品系列1麻将　麻将大会II　超真实麻将P7　职业麻将极II　美少女雀斗士　四川风激辛麻将　滨边麻将

自摸！

九莲宝灯

各种GAME BOY的框架



口袋妖怪皮卡丘　勇者斗恶龙GB　桃太郎电铁Jr.　坏玛里奥2　俄罗斯方块DX　萨尔达传说～梦见岛DX　游戏王　心跳POCKET　轰炸超人Quest　对战通信

狗



最终幻想Ⅷ　拉米乐队　生化危机2　桃太郎传说　牧场物语2

大鱼黑巴斯



极限挑战　钓鱼大赛2　巴斯钓风云　钓鱼甲子园II

超级黑巴斯3　疯狂巴斯　鱼群上钓　陆钓王

能量宝石



也有各式各样的体力表



街霸ZERO3　铁拳3　恶魔救世主

VR战士3tb　月华剑士　血腥咆哮2

子弹击中后冒出火花的样子

如同梦想中的射击一般拼命的开枪。但是要注意子弹击中时喷出的火花，这是在游戏时无论如何也不会发现的，情形如下所示！



死亡之屋2　游戏天国　精灵轨导弹

化解危机　疯狂神射手　VR战警2

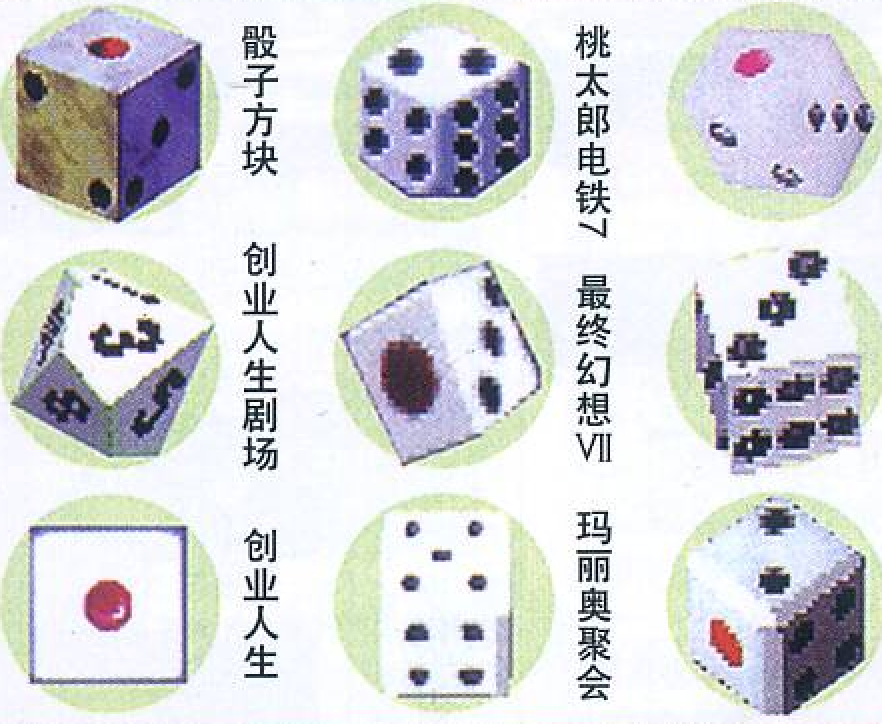
每位裁判员都不同！



斗魂列传2　摔角战国传2　火焰摔角联盟

斗魂列传3　全日本女子摔角　VR职业摔角联盟

许多骰子！



骰子方块　桃太郎电铁7　多卡波！怒之铁剑

创业人生剧场　最终幻想Ⅶ　伤感涂鸦

创业人生　玛丽奥聚会　解决！64侦探团

各种「……」



宇宙战舰大和号　街　真爱物语2　王国物语2　时之笛　萨尔达传说～　最终幻想Ⅷ　沙加2

将标题字样改成○○试看看有何不同

看到右边的标题字样后会让您感受到怎样的游戏气氛。这里将三国志改成○○之后，试看看哪一个会让您的印象改变。



心跳纪念品　最终幻想　死亡之屋

各种GAME OVER

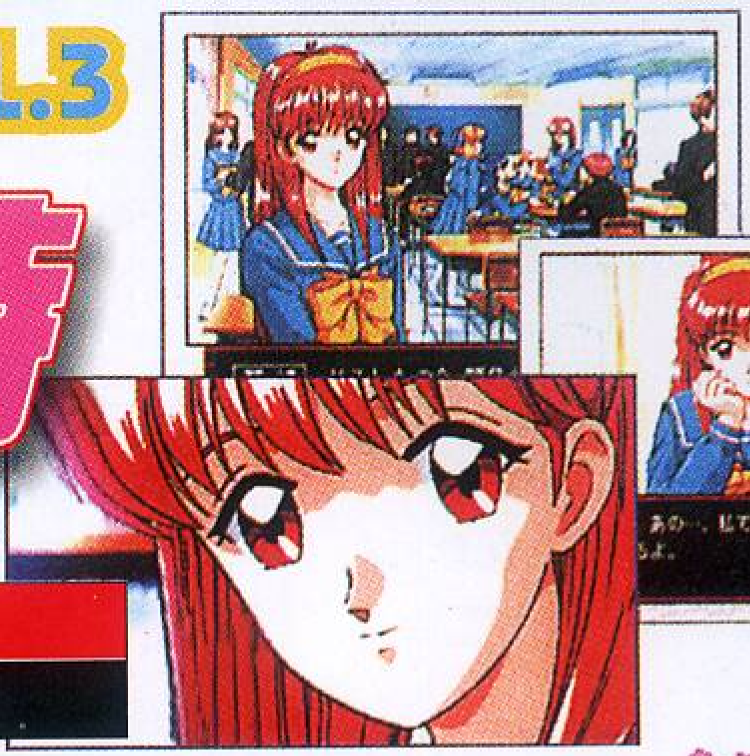


最终幻想Ⅷ　街霸ZERO3　VR战士　太阳表决　DAYTONA USA　SEGA拉力2　电车向前走　终极IQ方块　米老鼠方块　狂热节拍

心跳纪念品 剧场系列 VOL.3

起程之诗

ときめきメモリアル ドラマシリーズ vol.3 旅立ちの詩



PS、SS	厂商：KONAMI　类型：AVG
	媒体：CD-ROM　发售日：99年4月1日

故事序盘是这样的感觉

快来看看“起程之诗”最初5天的行程

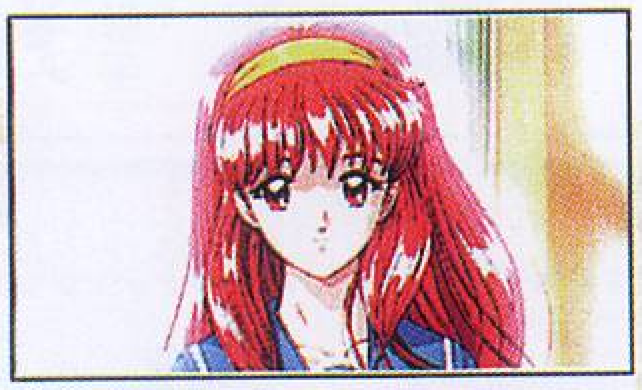
在毕业前夕内心悸动不已的主角，这时候诗织她……

同时在PS与SS上发售的“心跳纪念～起程之诗特别版”。这次我们为各位心跳迷带来了精彩的报道，特别将序盘5天的剧情搭配图片，完完整整地介绍给大家。朝着令人感动不已的最终章，开始展开心跳故事的旅程吧！

开始第一天

第1天 2月12日（星期五）

在接近毕业的2月某一天，由于好雄单方面的提议，主角得以和从小就爱慕在心、却又不敢对她告白的藤崎诗织两人成为毕业文集的编辑委员，但是……



↑应该不用多做介绍了吧？她就是光辉高中的校花——藤崎诗织。



↑由于好雄的强力推荐而得以成为编辑委员的主角。嗯，什么？

你在想什么啊 好雄

↓什么，另一个编辑委员竟然是诗织！太感谢你啦。





→和诗织一起进行编辑作业，真是幸福！





←还可以两人一起回家，真是太幸福啦！



←但是，好雄却趁此要求一件事。跑马拉松！？

巧克力恐慌

第2天 2月13日（星期六）

今年2月14日的情人节刚好是星期天，所以女孩子似乎都选在今天赠送巧克力给男孩子。但是，连好雄都拿到诗织送的巧克力了，主角却没有拿到，在这个时候，诗织向主角提出了要求。

为什么一早就要跑马拉松





→好雄晨跑的目的不是马拉松练习，而是为了看到清川。真是……

西洋情人节啊……



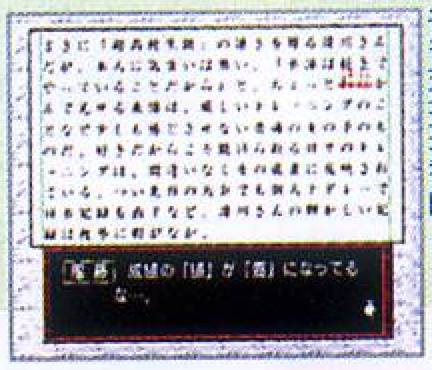
↑好雄手上的巧克力是诗织送的，真是令人羡慕啊！



→说起情人节就想起伊集院铃，今年也是收到堆积如山的巧克力了。

校正一下毕业文集的原稿吧

放学后要进行的文集编辑作业就是校正原稿，也就是找出文章的错别字或是脱落字，这真是项令人头痛的工作啊！



←一发现错别字或是脱落字就立刻将之改正，认真找找看吧！



←放学后遇到镜，但却是这样的情况，看来似乎拿不到她的巧克力了。

难道要去约会吗！？



←美树原怎么了？跟诗织在谈些什么呢？



→诗织相约一起去买东西。当然去！

第3天

和诗织约会

2月14日（星期日）

为了找寻可以增进文集编辑效用的书籍，主角和诗织来到了邻镇。度过这只有两人世界的一天，主角想要趁着气氛正好的时候向诗织告白，但她却先说了“我们从小就是好朋友呢”……

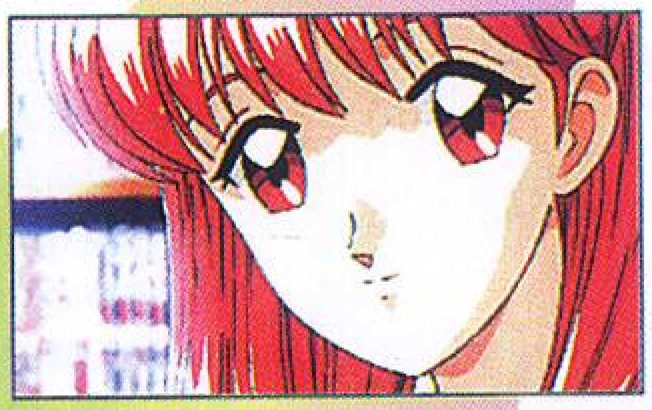


←早诗织就来到主角的家门前等候，这样的感觉真象梦一般。

和诗织一起去逛街购物！



↑在约会的时候，可以和诗织聊到很多事。



↑在书店被诗织这样一看，唔，实在是快要无法隐藏我内心的跳动啊。

在咖啡厅

这是位于车站不远的咖啡厅，在这里不只可以和诗织尽情聊天，还可以看到在“心跳专辑系列”里都会登场的名产料理店店长和她的推荐特餐喔！



→味道如何！？还不太清楚呢！



→曾在「虹色的青春」里出现的名产料理店店长将会再度登场。



←看完电影后两人在公园聊起小时种种，气氛真不错。

主角当场一阵愕～然



↑在主角告白之前，诗织却先说出冲击性的话题，不会吧……

在电玩中心

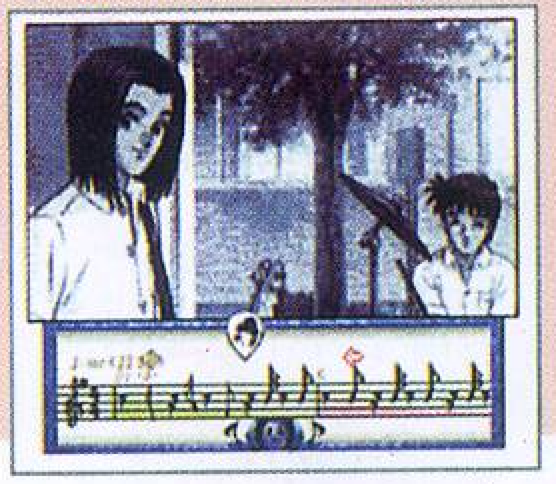
与咖啡厅一样，电玩中心也位于从车站就可以走到的地段。在这里可以实际玩到“模拟吉他手”和“星际粉碎机”两种迷你游戏。这两款游戏在前作“心跳纪念品2”也曾经登场，所以这可以说是“心跳纪念品”系列的小游戏。一边回想“心跳纪念品2”的种种，一边玩游戏，不禁有一种甜蜜的感觉啊！



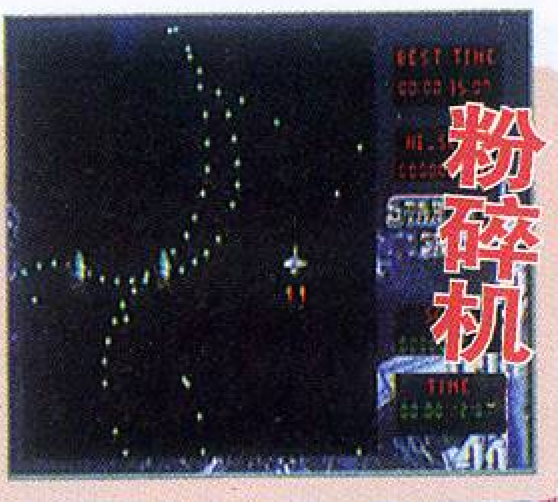
↑终于来到游戏厅了，在这里可以两人一起玩照相的游戏。

模拟吉他手

↓可以演的曲子有“宛若星期天的雨”和“Tomorrow”两首。



星际粉碎机



↑游戏画面是进步了，但难度还是一样困难。

第4天

陷入失落之中

2月15日（星期一）

就在鼓起勇气想要对诗织告白的同时，却又被诗织突然的一语打入惊愕中的主角，背负着沉重的心情上学，但却无法正视诗织一眼；不知自己的话已经让主角陷入苦恼中的诗织，还对主角说“怎么了？提起精神来！”，这使主角的心境更蒙上一层悲伤。这个时候出现在主角面前的是因写不出要登在文集上的作文，而烦恼着的美树原，“关于作文题目‘自己最闪耀的时候’我实在是想不出来……”。



↑不知道主角为什么这样垂头丧气的诗织，还鼓励主角打起精神来。但是，这反而雪上加霜呢！



←好雄也来询问情况，唉，帮帮我吧！



→对什么事都提不起劲的主角，只好投入文集的编辑作业。



真难过……

美树原也……



↑美树原因为写不出文集的作文“自己最闪耀的时候”，而一人独自烦恼着。

第5天

全新的决定

2月16日（星期二）

昨天和美树原谈过话之后，主角突然发现原来自己的高中生涯，竟然没有特别值得一提的回忆。再次见到美树原，主角对她说“现在开始还不算晚，寻找属于自己的光辉吧！”，这句话其实也是对自己说的。于是主角下了一个新的决定……



→什么回忆都没有的高中生活，这样下去不行呀！



←诗织看来应该也是很关心主角的。



↑美树原，这样下去不行啊。现在开始重新出发吧！

从现在绽放光辉！



↑主角于是下定决心，要将剩下的高中岁月赌在马拉松大赛上。

为了抓住自己绽放光辉的时刻
主角决意奔向马拉松大赛

大墙画廊 彩版vol.31

仲夏夜之梦

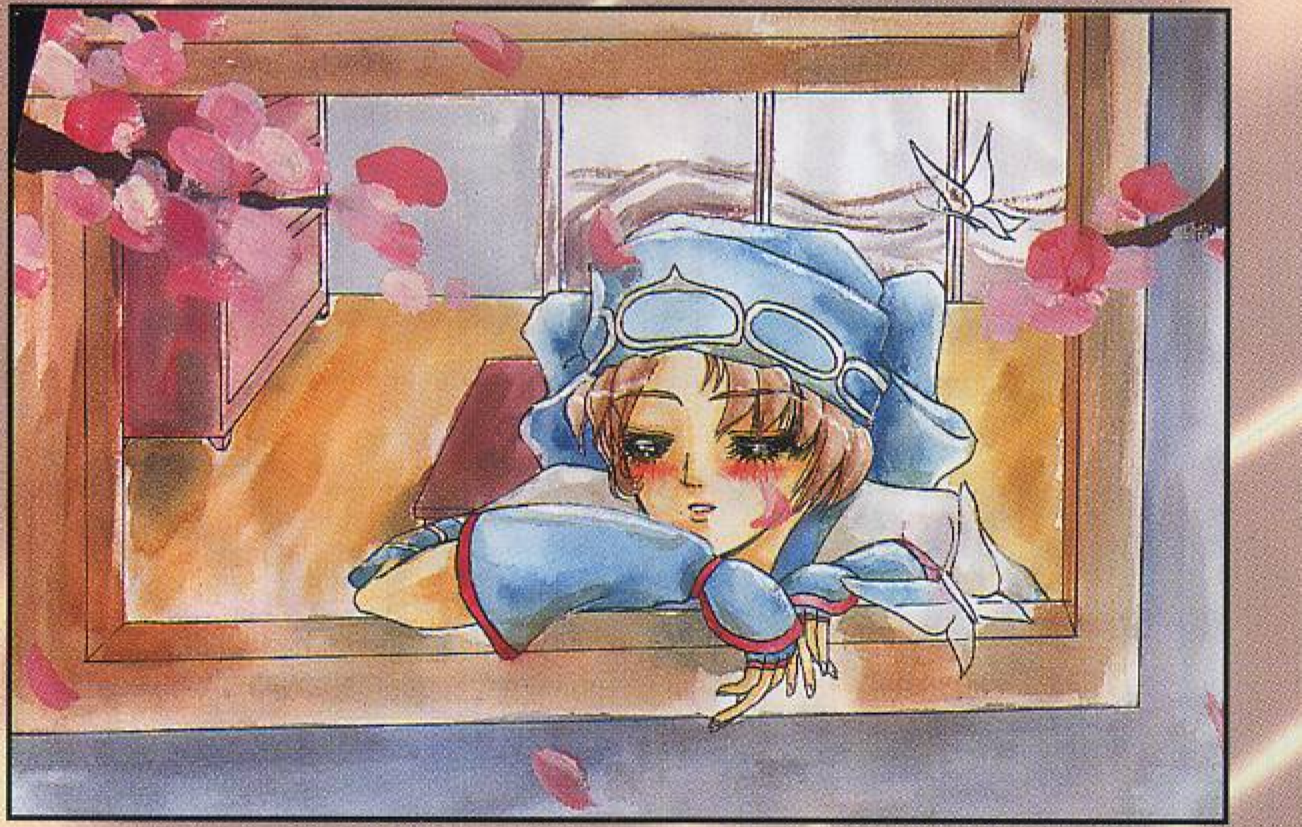
今年北京的夏天真是多雨，连续数日阴霾的天气和潮湿的空气弥漫在我身边，尽管连续数日的高温已在七月初将许多能量和一些情感蒸发得干干净净，但似乎随着年龄的增大，已经不像小时侯只喜欢艳阳高悬的明媚，这样抑或绵绵细雨，抑或大雨滂沱，抑或……都不再有一种类似讨厌的情结存在了。也许人生就像天气一样，有晴有阴，有风有雨，没有万里晴空的白云朵朵，没有雨后泥土泛起的阵阵芳香，没有微风拂面的清新感觉，你又怎么感觉到那些欣喜、那些忧愁、那些兴奋、那些悠闲、那些……

S：腾出几天时间去整理"圣柜"中的画稿，仅仅是彩稿已让我"头疼"了，几百张画稿被我"藏"起来，何时才有出头之日呢？我只能拍拍胸脯，自信地对大家说"相信我！"根据统计待选画稿中"KOF格斗之王"人物（特别是八神庵和草雉京）达35%，"侍魂"人物达20%，"饿狼传说"人物（特别是不知火舞）达15%，其他达30%。看来"KOF"在大家心目中的地位始终是第一位，有一种唯我独尊的味道。登出这些只是希望大家能将画稿多元化，不要整日徘徊在SNK这三部如日中天的格斗作品中，否则有一日"大墙画廊"改名为"SNK画廊"也是有可能的呀！

P：终于夏天将要来临时将主编布置下来的任务——几部书籍的编纂工作完成了，大家放心吧，我是不会累得吐血的，因为我就是那不死的phoenix啊！悠闲的日子还真是有些无聊，暑假本打算去敦煌或西藏，感受一下那些梦寐以求的文化及环境，但……唉，世事难预料！

就请你们这样思量
一切便可得到补偿
这种种幻的景的显现
不过是梦中的妄念
这一段无聊的情节
真同诞梦一样无力
——莎士比亚《仲夏夜之梦》

——廊主SHADOW&PHOENIX



《阿伊努的春之精灵》 四川达县 青空鸥

S：红红脸颊的莉姆露露轻倚窗前，有什么心事想倾诉呢？

P：颜色如果再鲜艳一些的话相信效果会更好。

（廊P：★★★½）

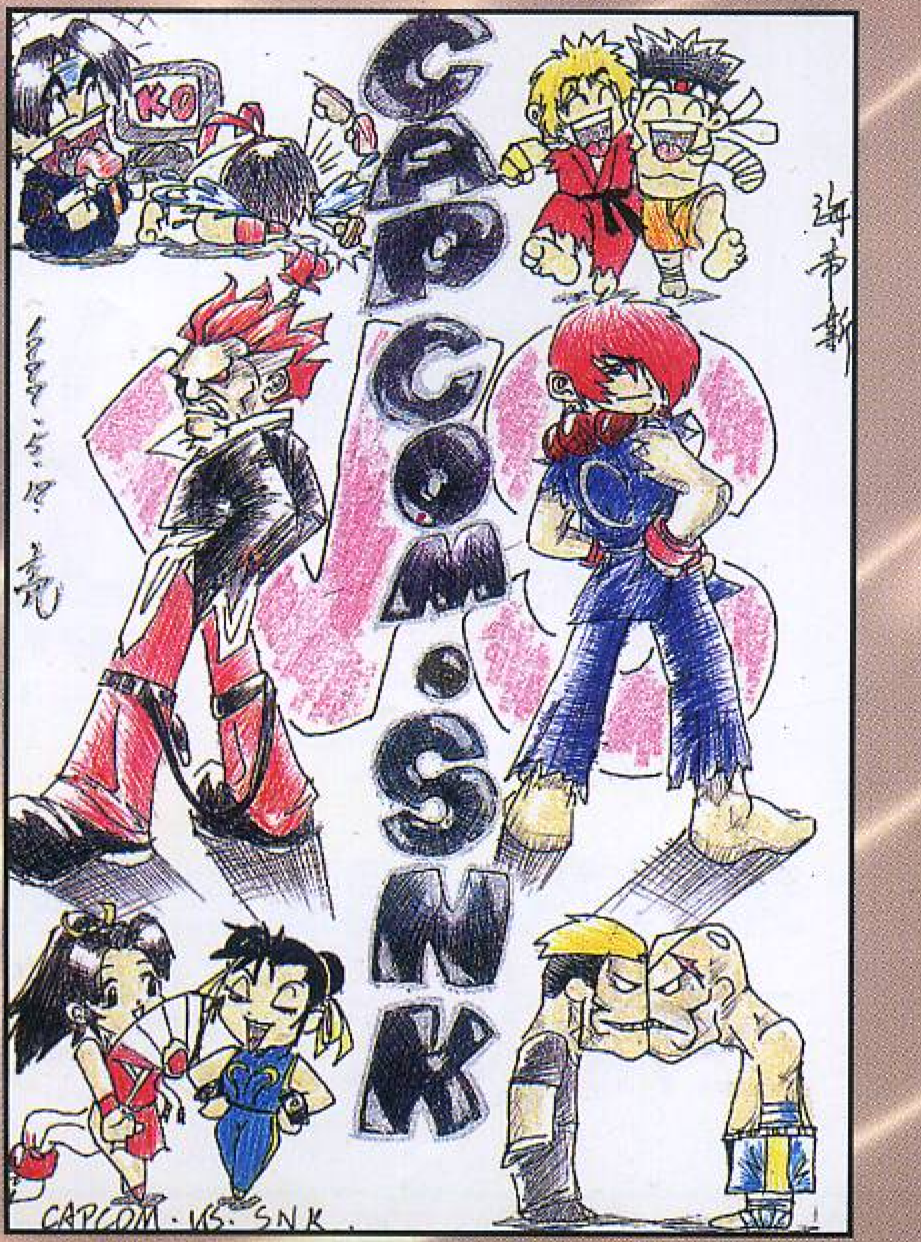


《牙神幻十郎》（计） 天津 JC791

S：印象中牙神这位仁兄的性格与八神十分相似哦。

P：他要是留一头短发会是啥模样呢？这一头的长发太累赘了吧！

（廊P：★★★½）



《CAPCOM VS SNK》 广东廉江 海帝斯

S：啊，古希腊的地狱之神也来给我投稿了。

P：5对人物的表情都非常可爱，我喜欢。

（廊P：★★★★）



《真吾的火焰》（计） 重庆 胡乱飞

S：称我为仁"凶"，难道屡投稿不中，这"兄"便变为"凶"了吗？

P：哈，这回你的稿子没有石沉大海了，也别来集中营找我啦！

（廊P：★★★）

《阴差阳错》 钦州 刘源盛

S：如果SNK一开始就如此设定，相信舞的拥夏压指可数（包括我？）。

P：陈可汉无法晃动大铁球，舞也出不来“飞鼠之舞”了吧！

（廊P：★★★★）





《G版の苍月》 上海 费晓琳&武汉／李景轩

S：女(girl)版的风间苍月一定要穿上玛丽的衣服吗？

P：两位已经合体了吗？总是一起投稿哦！

（廊P：★★★½）



←《夏尔米》 郴州 朱剑伟

S：不知夏尔米的歌喉是什么样的，一定充满磁性。

P：似乎麦克风有些别扭，鞋也不太美观。

（廊P：★★★）

↓《莎木》（计） 上海 忻意

S：据说这是你这位全校闻名的大才女花了一个月用钢笔＋彩铅临摹本刊4期彩页的作品啊。

P：有好的功底不妨发挥一下想象力，改个骑龙什么的。

（廊P：★★★）

《八神的等候》 锦州 董竞元

S：这次名字是否对了呢？Black Wolf！

P：拿着一簇玫瑰，背对火红艳阳，八神究竟在等待谁呢？

（廊P：★★★½）





《我爱夏天》（计） 北京 周恩至

S：无法判断这似曾相识的女孩是否全出自“零火”的手笔。

P：有草莓图案的裙子真与夏天的风景相宜啊！

（廊P：★★★）



《神龙降》 铜陵 隐丸

S：这累累白骨上的究竟是哪位天兵天将呢？

P：盔甲可是S·P小时候最喜欢描绘的人物装束之一啊！

（廊P：★★★）





《戏伞》 贵阳 周黎

S：难道舞改行练杂技了吗？看来我也要去锻炼一下了。

P：我都出玩偶了啊，怎么样，人红了挡都挡不住。

（廊P：★★★½）


《浪漫沙加》



DRAGON VALOR

ドラゴンヴァラー

特报



在此将为玩家续报一

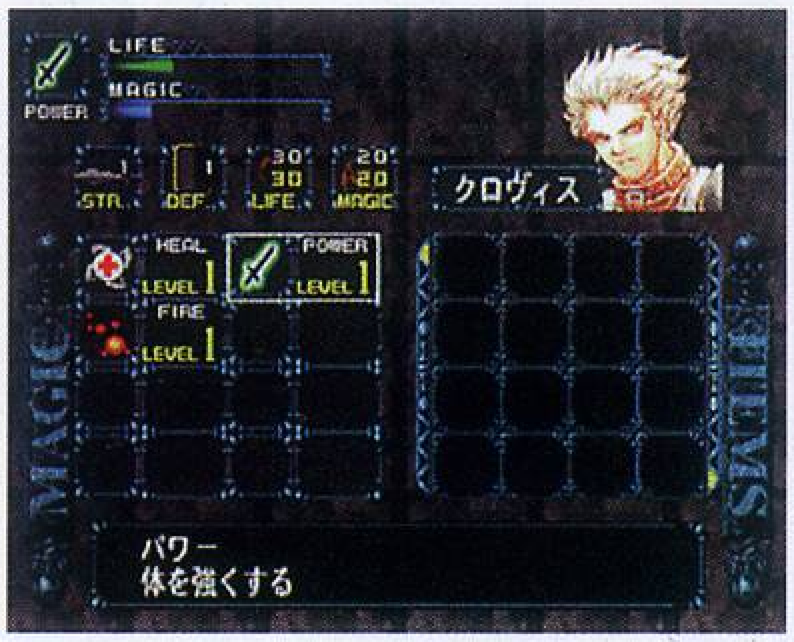
龙战记”系统的动作游戏名作，请各位玩家务必要注意喔！

屠龙战记

厂商：NAMCO　类型：A·RPG

基本动作大公开

这是一款由NAMCO所开发的动作RPG游戏“屠龙战记”。故事描写着自古以来，一直与人类敌对的怪物——龙，与灭龙士彼此之间永无止境的战争。这次将介绍玩家所操纵的灭龙士的基本动作，以及各种华丽必杀技与魔法等等。内容相当精彩，玩家千万别错过！



←在状态画面中，能够确认灭龙士的状态及已学会的魔法道具。



↑冒险时所不可或缺的魔法及道具可以在打倒敌人的时候得到。当然，还有其他的方法去取得道具及魔法喔！

攻击



←↓如图所示，可以用□键来挥动剑去攻击敌人。在和敌人正面交锋时，这是最正统的攻击方法。



防御



↑如果不按任何按键的话，就可以防御从前方来的攻击，但移动时无效。

跳跃







←↑随着按X键时间的增加，跳跃的高度也会增高。另外，可作二段跳跃。

蹲下

↓用R1键可以做出蹲下的动作。在蹲下的时候与方向键一起使用的话，就能够以蹲姿的方式进行移动。



必杀技与魔法

继承红白机“屠龙战记”中的所有必杀技，当然，也增加了许多新技巧喔！另外，魔法的种类除了在这里所介绍的之外，还有许多可以阻止对手行动或用冰来攻击敌人的魔法存在！

裂兜斩




↑→用X键跳跃到最高点时，然后再按R1（蹲下）键的话就能够使出这必杀技。特别是与龙系等大形的敌人战斗时，会让人觉得格外重要。绝对要学会如何使用！

连续斩



←连续地按下口键的话，就能够使出最多3下的连续攻击。而第3下的攻击也是威力最大的攻击喔！

上方斩



→用R1键蹲下来的时候，按下X（跳跃）键，就能够对着正上方作攻击。对于飞在空中的敌人非常有效。

集气斩



←在一定时间内持续地按着口（攻击）钮。这样的话，手中的剑就会被蓝色的效果光所包围，而能够施展出强烈地攻击。

垂直斩

↓→按两次X（跳跃）钮做二段跳跃。然后在空中按下R1（蹲下）钮的话，就可以对玩家的下方使出强烈的攻击。



回避危险



←口（攻击）键与X键（跳跃）同时按下的话，就能够以后翻滚那样的动作来回避敌人对玩家的攻击。

力量



↑→随着闪光而使攻击力增强的魔法。对于顽强的敌人就用这招魔法吧！

火焰



←随着挥剑的动作，同时会发出火球的魔法。对于远方的敌人也一样有效。

回复



→此魔法可以回复因为受到敌人的攻击而损伤的体力。非常重要喔！

同时使出行动与攻击

蹲下攻击

在蹲下时或跳跃的时候按下（攻击）键的话，就可以在上述的状态下做出攻击的行动。玩家可以视情况来决定使用的时机。



跳跃攻击



←↑跳跃攻击在二段跳跃的时候也一样可以使用。根据敌人的位置与普通攻击来交替使用吧！

危险，并非时时存在……

地带，总在你想不到的地方……

DANGER ZONE

DEAD OR ALIVE 2

TECMO公司著名的3D格斗作品《死或生》系列的第2作被称之为比1代华丽许多，看公开的画面确实让人有种目眩神离的感觉。



这次的“DANGER ZONE”（危险地带）为大家带来的是本作中的新角色，一位使用中国拳法的西洋女子的连续技大公开，看画面确实诚如宣传所说的一样——华丽，的确华丽。

死，

也华丽……

生，

也华丽……



Thank You!

格斗之王风云录

必殺技



以手作轴回转身体攻击对手下部的招式。



手中"缠着"雷击向对手的杀招。



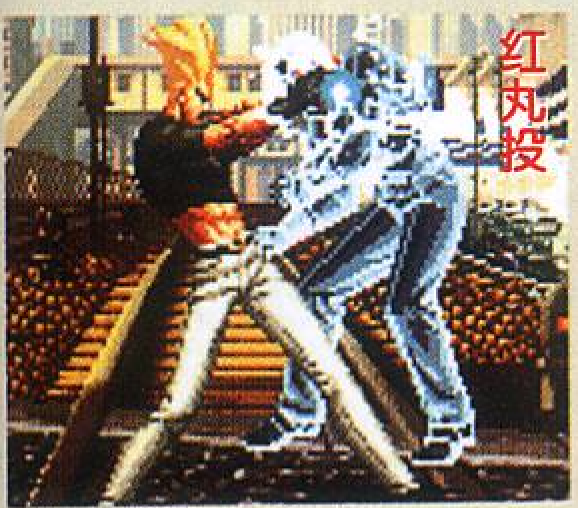
移动的同时打出3次蹴击的招式。



快速的膝蹴打击，他的主导攻击技。



用雷击中对手的蹴击回转技。



用雷包围住对手的指令技。

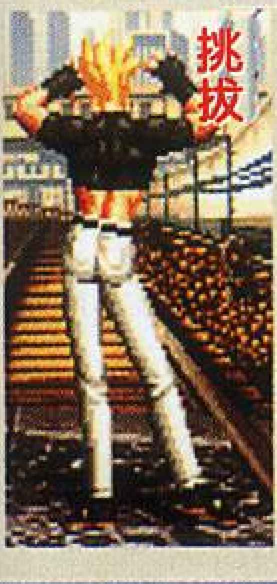


「红丸投」的强力版，威力非常大。



超大版本的「雷韧拳」，被防御后硬直时间超长是其弱点。

姿势



让你看见他性感的背部。



按住额头静静地后悔不已。



十分挑衅的姿势。



"觉悟吧！"

衣装



黑色的颇性感的装束。



全身紫色的薄薄衣着。



红裤是他的新标志吗?



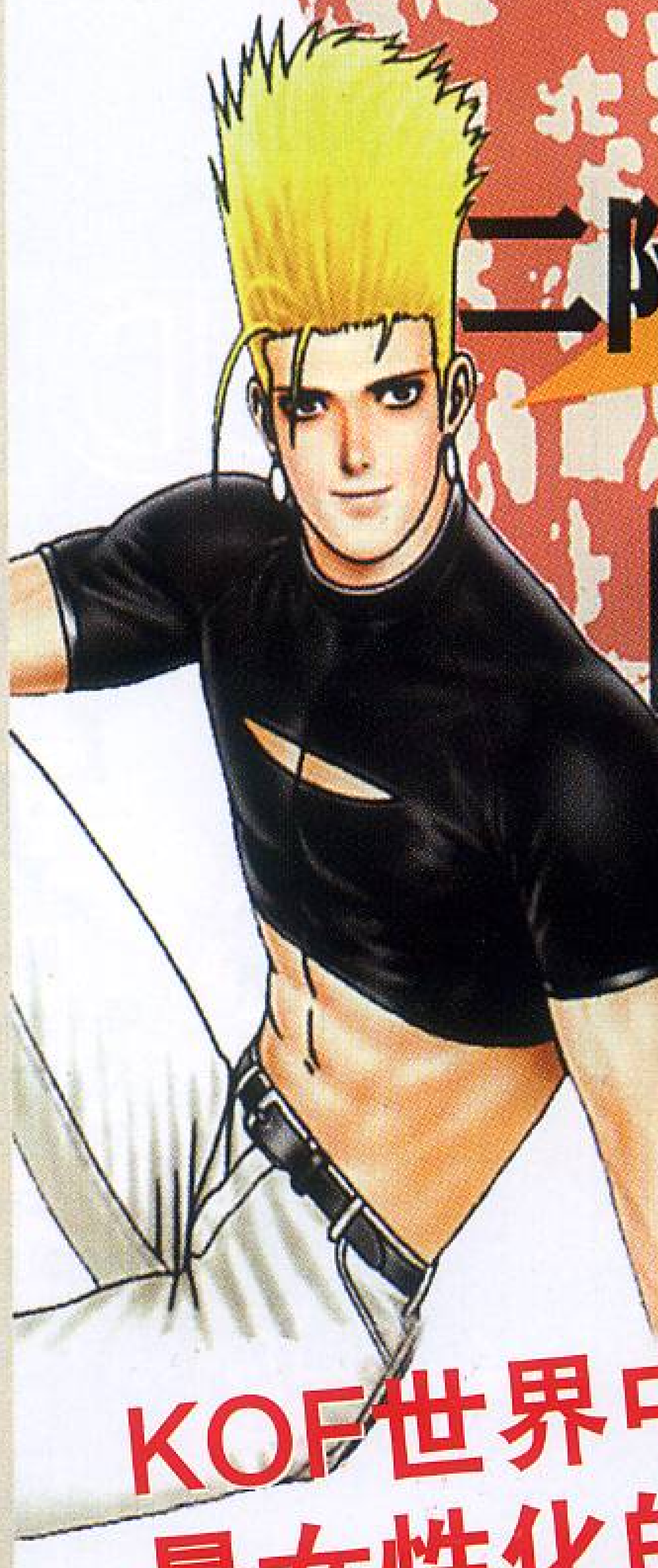
2P基本上是银发的。



开始是黑与白的组合。

※以上资料及图片均选自《KOF '98》。

二階堂紅丸





KOF世界中
最女性化的美少年
雷光闪烁登场！

人物档案

格斗流派：射杀流
生日：6月6日
年龄：21岁
出生地：日本（日美混血儿）
血型：O型
身高：180cm
体重：70kg
兴趣：天空游弋
喜食之物：刺身、面食
擅长运动：碟靶射击、跳高
关心之事：自己
厌恶之物：后悔、别人家

★NEO・GEO人气投票名次

第1回21位　第2回14位　第3回32位　第4回21位　第5回42位
第6回27位　第7回44位







"EDEA" the witch 魔女

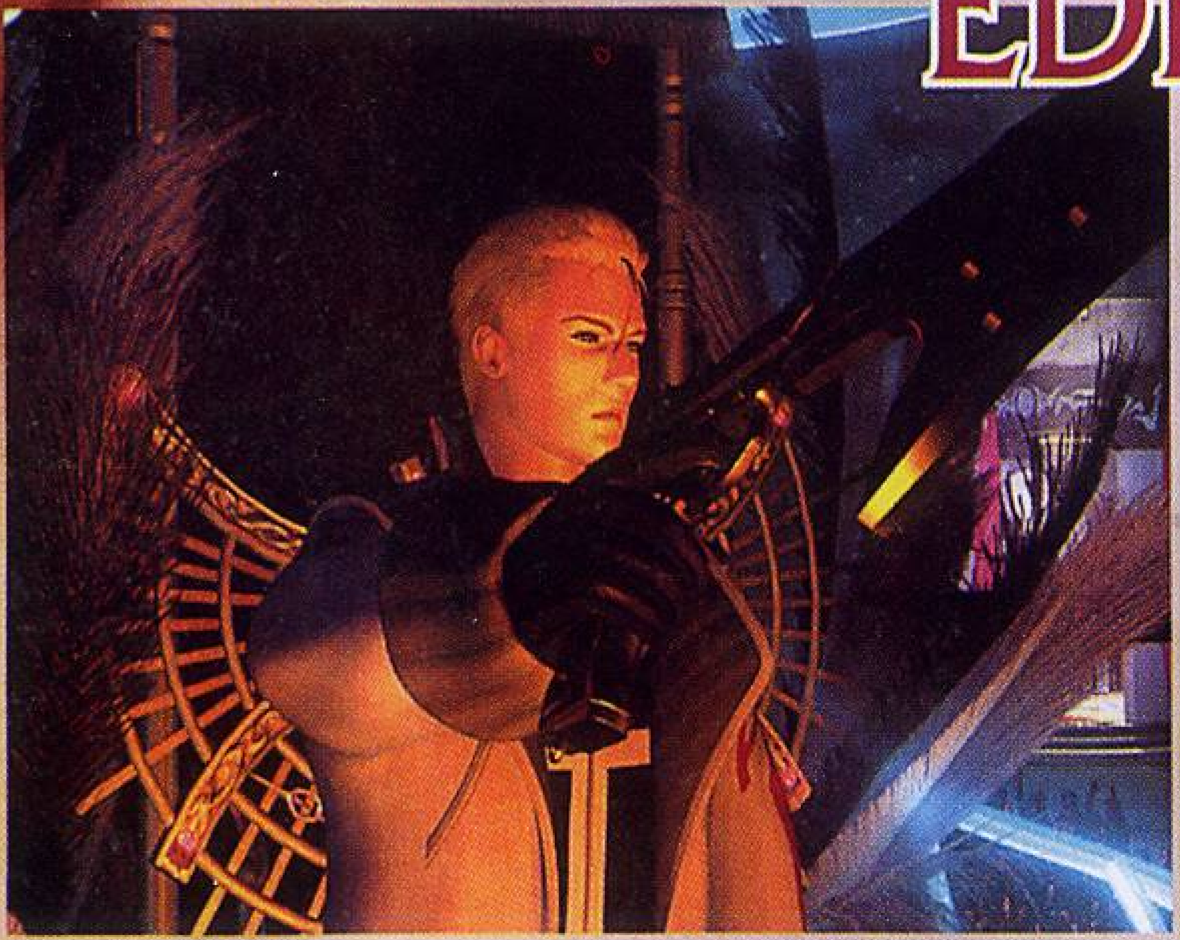
与斯考尔相敌对的势力



以“西洋魔女”形象出现的魔女、伊迪娅（イデア）是斯考尔（スコール）的敌人。斯考尔的世界中的魔女，也就是FFⅧ世界中的魔女到底是一种什么样的存在呢？

本来魔女是唯一拥有強大魔力的女性。自古以来她就存在，至于她的诞生理由、存在价值却不为人知晓。魔女并非长生不死，而是和人一样有寿命。她依靠选择继承者继承“魔女之力”来延续自己。继承者并非她的子孙，所以很多被选择做魔女的人都是突然间有強大魔力附身，人生发生了巨大改变。

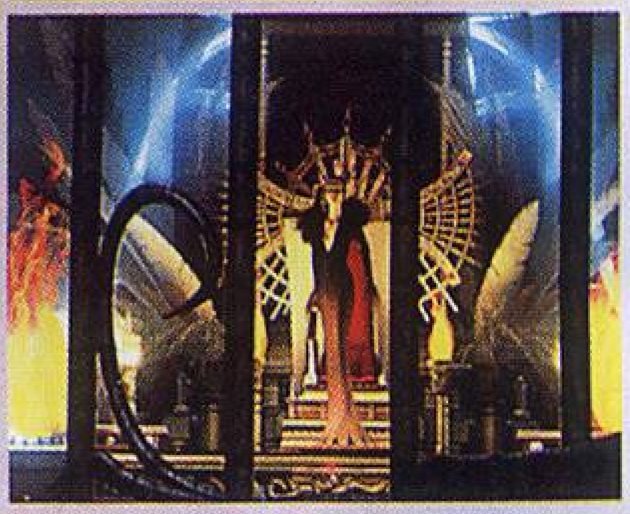
EDEA with Seifer





将斯考尔视为眼中钉的西弗（サイファー）是伊迪娅（イデア）的盟友。他并不听命于伊迪娅，而是仅仅和她联手而已。他的真正企图是什么？





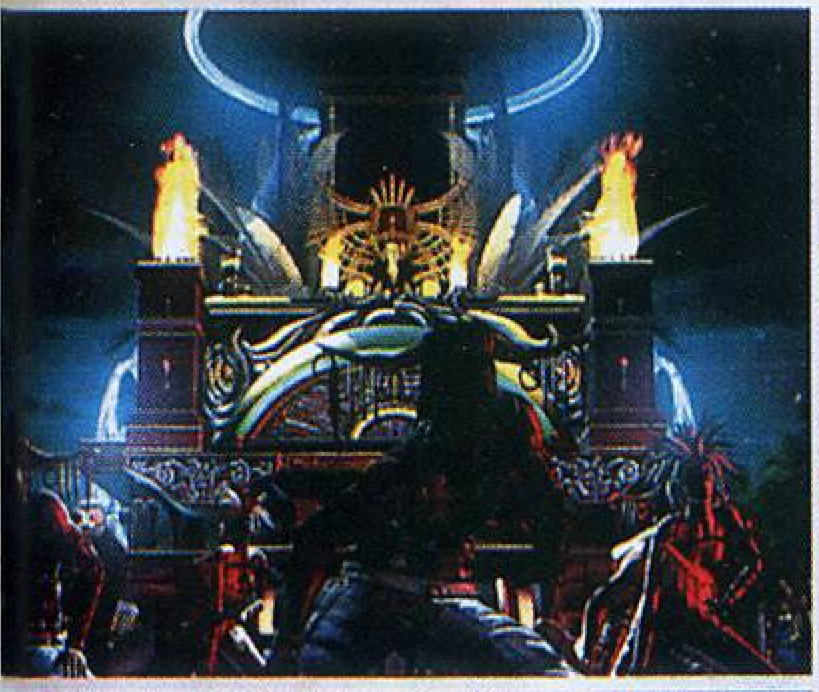
on◄ 变形

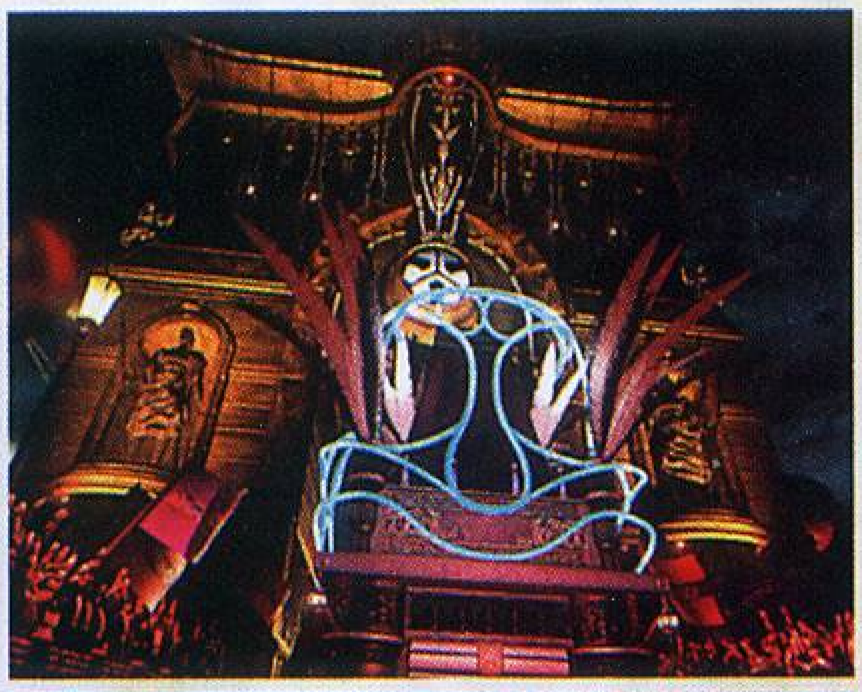






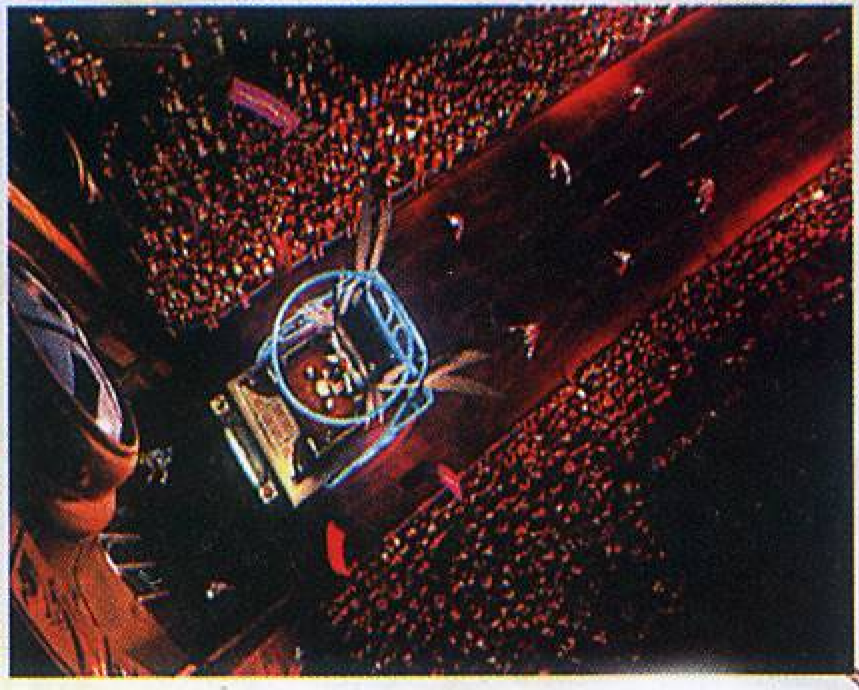












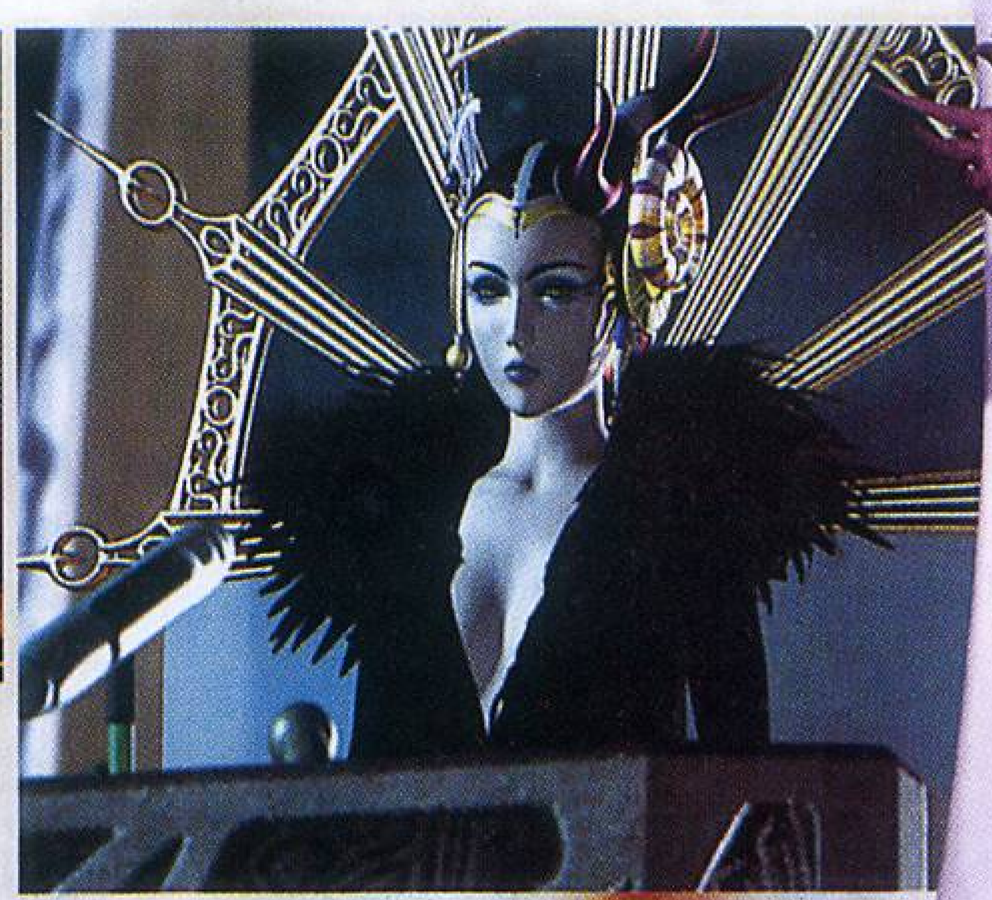
拥戴伊迪娅的游行人群，如此深得人心的伊迪娅却是一个敌人。

其中有些人利用这种强大力量控制了人类，而有些人则因为厌恶这种力量而过着隐居的生活。不同的继承者使魔女的存在产生了很大的变化。

但是，被魔力扭曲了心灵、控制政府，对人类实行恐怖残暴统治的邪恶魔女的出现使“魔女＝恶魔”这一认识在人们心中扎下了根。此后，人们便认为魔女是很恐怖的，要将魔女排除出社会。到了现在，对魔女不甚了解的20岁左右的年轻人（与斯考尔同代）认为“魔女＝传说中的存在”，而“魔女＝恶魔”这一认识在他们心中已经很淡泊了。这时，魔女伊迪娅打破了长期的沉寂，出现在人们的面前。图中的景象似乎表明人们将她奉若神明。如果说她是做为敌人而登场的，那么周围的人群不正是在助纣为虐吗？



再次将“魔女＝恶魔”这一认识带给人们的伊迪娅。从游行车上不屑地俯视着人群的姿态，确确实实让人感受到了邪恶女王的气息。从她眼中可以看到她痛恨成为魔女的自我，痛恨自己的命运。



作为一个直到最后都拥有一颗邪恶之心的魔女，她会成为给人们带来恐怖的存在吗？

off





鸟喙伸出的变形过程。她为何要变形？变形会产生什么变化？内中详情无人知晓。也许经过变形就能变身成为拥有强大魔力的人。总之是一个谜一般的魔女。




loading … …
G&L
《禁》 北京 G&L



谁将占领美国

三大主机整装待发

以下为日本著名电玩周刊《FAMI通》的主编“浜村通信”在E3展期间对NOA、SOA、SCEA三家企业负责人的采访摘要。

●首先，请大家再一次确认次世代主机的内容

DREAMCAST

已于日本发售。今年9月9日将于美国发售。在日本发售时遇到软、硬件数量不足的问题。在美国上市时将有18款游戏同DC主机一起发售。

目前，DC在日本的销售似乎遇到一点瓶颈，而SEGA必须趁着其他两大厂商尚未推出新主机之前打下足够的市场占有率。日版DC现在的售价是19900日元。



←汤川专务正在为DC作宣传。以他为主角的广告很受欢迎。

次世代PLAY STATION

次世代PS于3月正式发表。相信目前的准备工作正在顺利进行着，而该主机的样品机可能会在今年秋天发表。目前市场上都等待着SONY公司公开其制品的名称、价格、具体规格与第一部游戏。它与任天堂的DOLPHIN一样，采用DVD－ROM。次世代PS预定1999年冬季在日本发售，美国的发售日是2000年秋季。



←这位是PS后继机的设计者，SCE久多良木健社长。

DOLPHIN

E3的前一天，任天堂新主机DOLPHIN同时在日本和美国公开发表。该主机是任天堂有史以来第一次以光碟系统取代卡带ROM，媒体是DVD。DOLPHIN预定于2000年底在日本和美国同时发售。其他有关售价、主机性能等部分尚不明朗。不过，该主机同DC一样，附带通信功能。

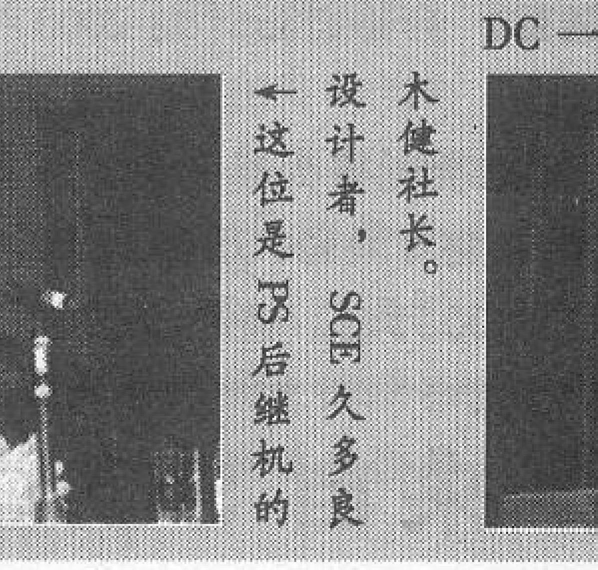


←NOA林肯会长。

●情报1：来自NOA／关键人物：荒川实

在美国也造成风潮的“口袋妖怪”

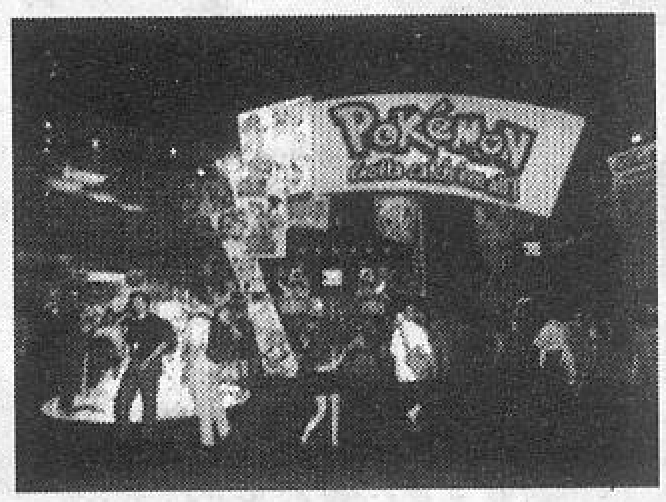
很多人都对任天堂的“口袋妖怪”在美国的销售情形感到好奇，根据荒川先生的情报，该系列的卡通及游戏软件是98年9月在美国推出的。约有百分之七的人看过卡通片。“口袋妖怪”红／绿版在美国的总销量是260万套。比较一下，“马里奥64”在美国的销量为340万套，



美国任天堂代表取缔役社长。80年进入任天堂，89年升为董事。NOA创立之初便致力于让萎靡不振的美国家用机市场复兴。NOA会长哈瓦特．林肯称他为“行销天才”。

而“口袋妖怪”推出没几个月便创造了如此漂亮的成绩。目前该系列游戏在美国每周约可销售近十万套，这种长销的现象与日本很相似。

最近，美国每周六播放的“口袋妖怪”卡通片已经进入新的一季。同时周一至周五重播以前放过的卡通。可以预见，相关的游戏到时候会创下相当不错的成绩。今后，NOA会推出“怪兽向前走”、“怪兽竞技场64”、“口袋妖怪”皮卡秋版、“口袋妖怪弹珠台”、“HELLO！皮卡秋”、“口袋妖怪．金/银”等游戏。



→皮卡秋美国大流行。

同时，与“口袋妖怪”相关的周边产品销售状况也很不错。在美国约有与日本相同的市场（4000～5000亿日元）。九月以后，这些游戏及卡通也会陆续在欧洲推出。

看看任天堂的新主机！

可见，N64的市场反应还不错。不知为什么任天堂会在这时与松下电器共同发表推出次世代主机的消息？而松下更声称他们推出的将是一款情报家电。

荒川先生指出，松下电器的想法是希望能将DOLPHIN的CPU及周边机器也应用到其他的领域。举例来说，任天堂的主机无法观赏DVD，虽然这在技术上完全没问题，但DOLPHIN却被设计成一款游戏专用的主机。而松下电器推出的硬件则不但可以玩游戏，同时可以看DVD。不过这台“松下”牌“游戏DVD机”价格更贵。

DOPHIN的未来很令人关心！

很多人都对DOLPHIN的未来很关心。按荒川先生的说法，目前新主机售价无法透露。但他们正计划2000年圣诞在全球同步推出DOLPHIN。

得知这个消息后，可能有玩家会觉得太早了一点。以硬件销量看，去年N64在美国销售了1100万台，PS是1400百万台，两者加起来约有2500万台。整个美国的家用机市场规模约为9000万台，所以两者加起来已经达到三分之一，今后想在销售额上做突破并不简单。不过即使在硬件高峰过后，软件则还能支持2、3年。



当然，市场上还是有人认为N64具有相当大的优势，事实也是如此。N64的销售额比去年增长了12～13％。而GB在“口袋妖怪”的推波助澜之后也成长了250％。之所以能有这样的结果，与美国的经济景气其实有很大的关系。为了明年新主机的推出，软件开发正在进行中，除了REA外，其中还包括了任天堂参股的子公司。因此在一些考量之下，于此时发表DOLPHIN是势在必行的。

卡带转变到DVD

目前美国市场上，SNES（超级任天堂）还在发售。N64也是一样。虽然十六位机每年在美国还有一百万台的市场，为了将玩家带到下一个市场，任天堂一举使用DVD做为媒体。尽管玩家有些吃惊。

任天堂此次的合作伙伴松下电器是DVD方面的行家，是全球DVD市场最大的供应者。为了能给新主机营造技术上的强势，任天堂选择了松下。虽然目前卡带的发展也还不错，但容量一大，成本也水涨船高。同时制造期较长也带来库存上的风险。不过，采用MASK ROM所制造的卡带，在防止盗版上又有很大的作用。因此，任天堂才考虑采用能满足以上各方面要素的DVD。同CD类似，DVD拥有制造周期短、成本低的优点。在南美，CD光碟几乎全都是盗版，欧洲约有一半的软件是盗版，专用的拷贝机器很便宜。而DVD就不会出现被盗版的情况。



↑任氏旗下的REA公司曾为N64制作过“原野历险”。

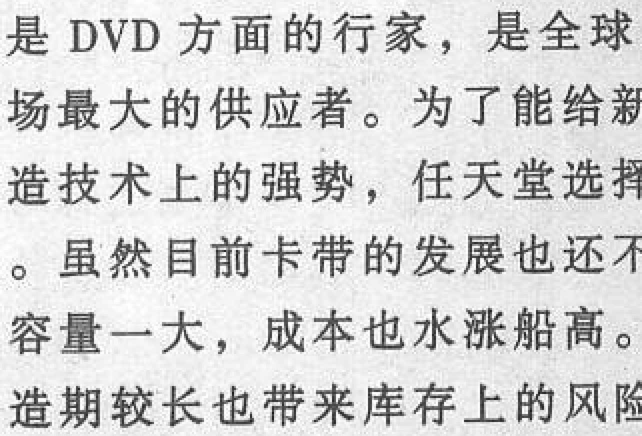
●情报2：来自SOA／关键人物：丰田信夫

这么合理的价格，绝对会大卖！

下面是由SOA副社长丰田信夫先生提供的与DC有关的情报。

目前，美国一般民众和大部分软件商对DC的评价都很高。根据情报，如果DC以199美元在美国发售，应该能够让广大玩家接受，而这个价格实现起来可能性也很高。在美国这个市场，它不同于其他地方。美国市场拥有相当大规模的消费能力及激烈的自由竞争，一个品质好而价

“199美金对美国人的荷包来说，是一个相当令人心动的定价”



美国世嘉代表取缔役社长。89年进入世嘉，同年9月成为SOA副社长。在北美负责SEGA各种硬件的推广，同时也参与各种软件的开发。此人将许多好游戏带到玩家的面前。

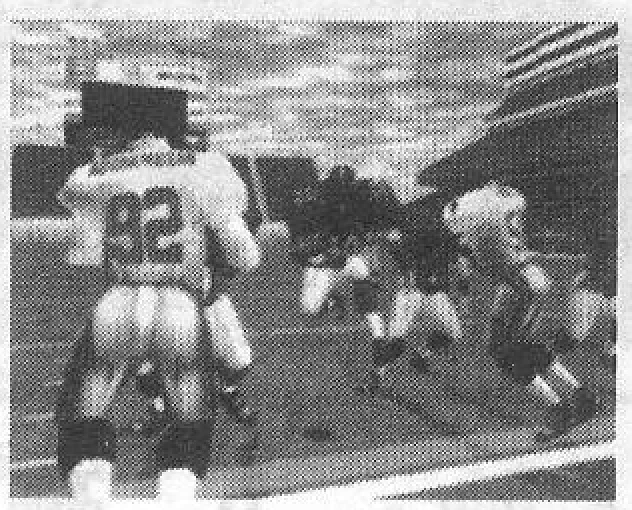
格低的东西推出，这项产品就绝对可以在这个市场上立足。当然，如果更好的商品以更加便宜的价格出现，就必然会取代前者，取得绝对的优势。由此观点看来，DC应该是一种足以满足美国玩家的商品。接下来的挑战就是尽力推出吸引力够强的软件了。当然，SOA漏不了曾经在美国大卖的“SONIC”与“NFL”。DC推出后，美国玩家还会有机会玩到这些令他们喜爱的游戏。

在美国，“SONIC”这款游戏几乎每年都会推出新作，电视上也播放着它的卡通。SOA在过去花费了相当大的努力，终于成功地让音速小子进入了美国人的生活。该角色91年在美国出现，透过电视卡通片的播放，不仅是5、6岁的小朋友，连陪伴他们的父母也都知道“音速小子”。由此可知，对于美国家庭，它已经有点近乎米老鼠的地位了。

首次集结了这么多好软件！

可能我国玩家也对美版DC的游戏很好奇吧？丰田先生对此提出了他的看法。

历史告诉人们，美国游戏市场上约有40%的销售都集中在SPG上。过去SS时代，SOA并没有积极推出迎合这个市场的游戏，而这次他们除了SONIC与NFL，还有HOD2，GET BASS等，也有拉力2。其他厂商方面，NAMCO的“灵魂力量”很有代表性。这么多高水准的软件同时上市争鸣的情况在历史上很少见。


→买下了VISUAL CONCEPTS公司后，DC的体育游戏得以大幅强化。

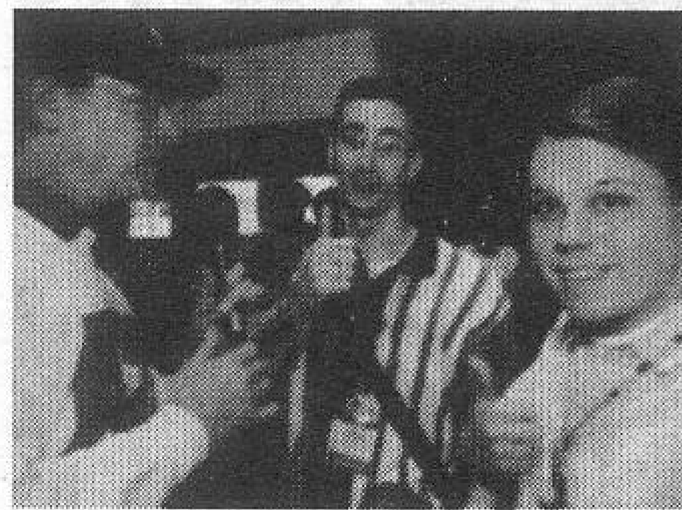
DC在美国上市后不久，便会有20～30款左右的游戏，可见世嘉这次对美国出击显示了相当大的自信。而他们也表示会跟着季节的变化，在寒冷的冬季推出紧张刺激的冰球游戏，而炎热的夏天就贩卖热情十足的棒球游戏。同时，“莎木”这超大作也要在美国推出。相信很多玩家已经感到SEGA对美国市场投入的心力和未来DC软件的丰富程度了吧！2、3年前便有人称未来的游戏将是一种情感转移的游戏，PS在“EMOTION ENGINE”上也投入了很大的心血。虽然索尼与世嘉的目标相同，但SEGA想尽全力早一步将这类型的游戏推出的决心，似乎是显而易见的。

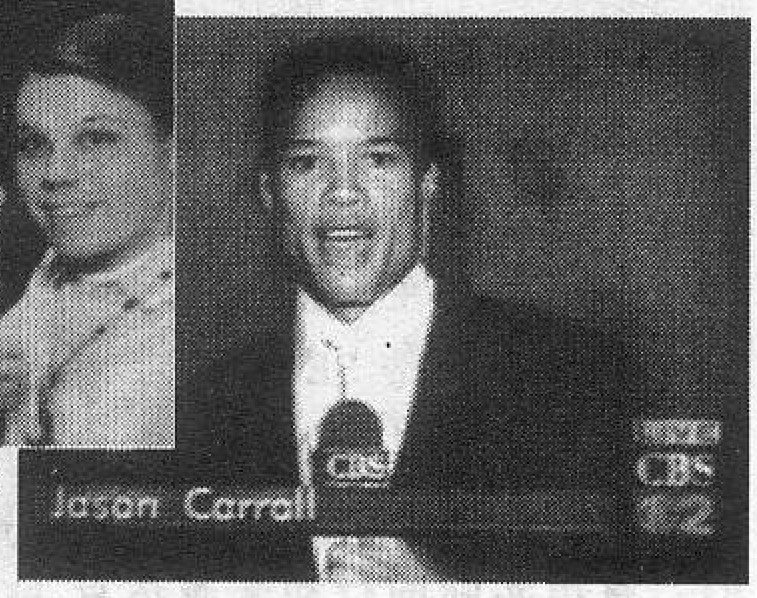

←为了进一步提高在美国市场的竞争力，DC移植了著名的足球游戏“VR射手2”。该游戏是可以进行全球多人网络对战的。

SOA：99年内在美国销售一百万台DC



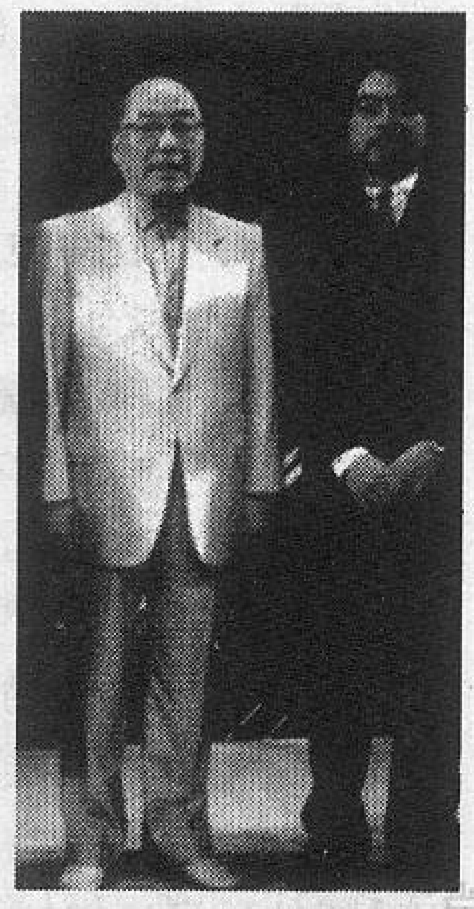
虽然DC尚未在美国推出，但美国已经出现了预约订购的热潮，5月12日时，数量高达7万台，在美国预约是要交纳定金的，每台DC收取99美元。丰田先生表示，这些订购多集中于游戏专卖店，许多专卖店已提早推出了预约服务（RESERVE）。如果预约的状况能持续不断的话，相信这款主机市场上应该可以创下相当不错的成绩。但相反的恐怕也会造成缺货的状况。过去在日本推出DC时，因为芯片的制造速度来不及供应，SEGA公司订下的年内销售一百万台的目标最后没有达成。因此，世嘉希望这次能在美国完成以前所没能实现的目标。原先预计99年内在美国出荷100万台DC的计划，因为玩家及专卖店的反应极为热烈，而被上方修正至150万台。订单纷至沓来。


↑E3上DC展台前，玩家正接受电视台采访。



↓CBS记者正在报导DC。

丰田先生接着说，他们在美国市场上推出DC时的软件状况，与在日本当时只有五款游戏大不相同。而DC在美国也比其他两家公司的主机早一年推出。这个期间，DC是否能在美国普及化、后续游戏的推出是否充实？这是未来DC掌握市场霸权的关键。而在美国市场上的成功，对于日本的软件厂商来说也会是一个相当大的魅力。


→大川会长与ASCII社长铃木宪一。


↑名导演斯皮尔伯格手持DC手柄与世嘉日、美社长合影。

特　稿

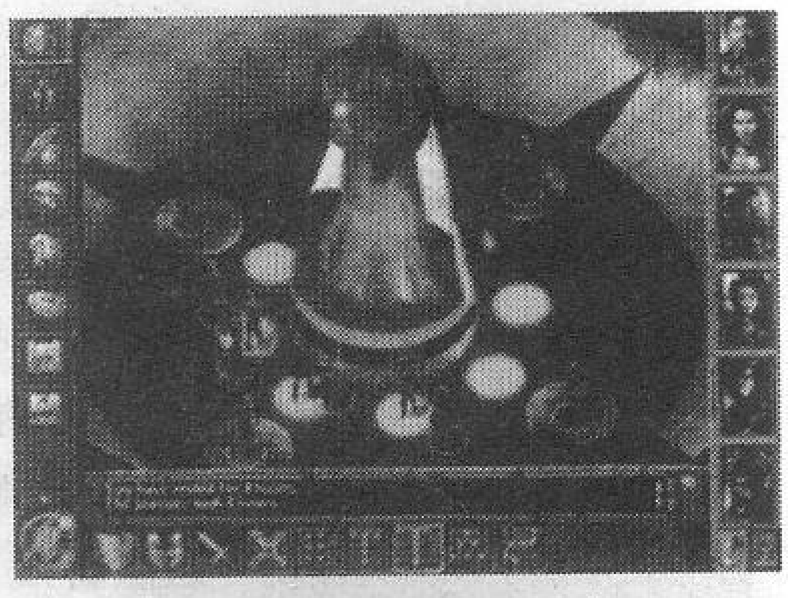
想提出新的网络游戏

这方面，丰田先生指出：

美国有高达 40 % 的人有上网的习惯。这也成为一般人生活中的一部分。就 SEGA 的观点看，家用电玩与个人电脑间的界线已经越来越模糊，所以将 DC 改变成电脑也没什么意义。当然，最初的开发还是会以提供电子邮件服务及连线对战机能开始，接着再发展新类型的游戏。如果可以一起上线玩游戏，相信玩家一定可以得到更大的乐趣。而如何提供各种不同的乐趣也是 SEGA 日后要努力的目标。

目前在日本还没有出现真正的连线对战游戏，但这类游戏在 PC 上已经盛行了相当长的时间了。虽然世嘉可以直接将这些经验 COPY 过来，但如此就缺乏了原创性。

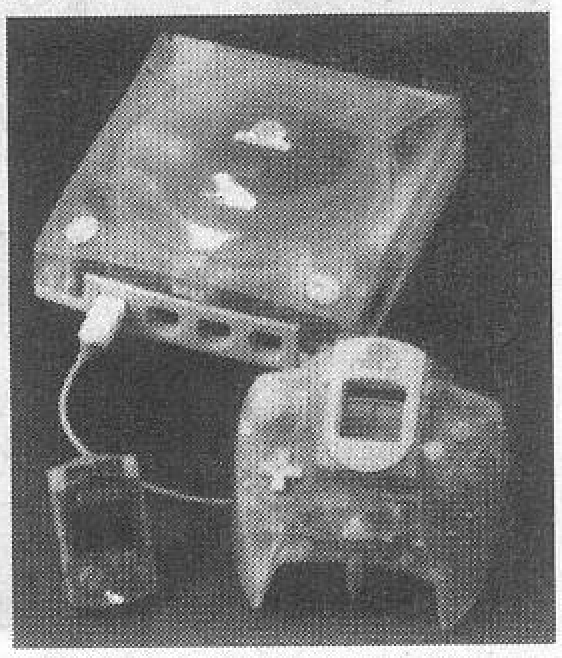
CSK 企业集团领导人、世嘉新战略的后盾大川功先生指出，集团目前对网络的前景很有信心，已在旧金山投资建成可为 100 万人提供网络服务的 HEAT NET 。



↑世嘉今后将利用全球网络“ DREAM-CAST HEAT ”来让欧、美、日的玩家联网。A . R“ BALKUR ’S GATE ”，最大 6 人对战，目前在日本人气很高。

相信 SEGA 可以更有实力地展现它傲人的一面

从世嘉把这款搭配了 MODEM 的新型主机以美金 199 的低价推出的计划看来，他们在美国这个市场的动作的确相当积极。相信在世嘉全力的冲刺之下，他们一定可以在美国市场上逆转劣势。从过去的统计资料可知，没有一款主机可以连续两代在美国这个市场获得成功。相信 SEGA 也会全力阻止他们的对手继续扩张势力。希望所有支持世嘉的玩家们，拿出实际的行动来表达自己对 SEGA 的支持吧！



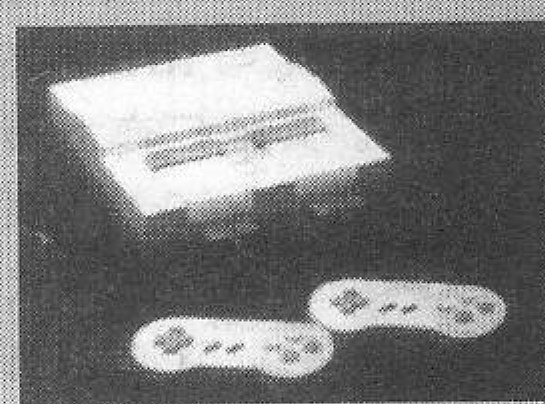
↑在美国 E3 轰动的“人面鱼”，有自己的透明 DC。

历史



↑这是 13 年前的 FC 的美版。

同一品牌的主机在美国不曾连续在两个世代都获得胜利。从 NES 到 SNES ，中间插了个 GENESIS ；后来又是 PS 独走美国。美国玩家登新主机的时间较长，一般不倾向于购买同家公司所推出的新主机。





↑当年此二机种在美国的价格竞争极度惨烈……

●情报 3：来自 SCEA／关键人物：A. 豪斯

今年年末有“ FF8 ”、“ GT2 ”、“古惑狼”等新作加入战场！

下面的情报由安德鲁．豪斯先生提供。

目前美国的 PS 行情总体还是看涨的。本届 E3 出现了许多年末将要推出的新作。除了 GT2 ，SCEA 还会推出一款以古惑狼等角色为主角的赛车，之后还会推出“小龙斯派罗 2 ”。而后者的前作销量高达 110 万套，远远超过日本。另外，史克威尔公司也会推出 FF8 。整体推出的游戏约 160 款，和去年差不多。还有，相信大家一定也很好奇 PS 主机在全美的普及率吧？豪斯先生指出，全美共有 2000 万台 PS ，平均每 5 户一台。而且玩家的年龄平均为 21 岁，相较于 95 年的调查，年龄层有提高的趋势。虽然如此，去年因“古惑狼”的上市以及广受欢迎的卡通被游戏化的因素，许多游戏厂商推出了以小朋友为对象的游戏，使得低年龄层的玩家也增加不少。





SCEA 担任行销的副社长。该公司与 PS 于 1993 年建立合作关系。目前他的职责是对国外进行宣传活动。促使 PS 主机在美国普及化。此人会说日语并喜欢电子游戏。

制作出具有各种可能性的主机

本次 E3 展上，公开了次世代 PS 的画面。其中有一部分和日本发表过的是一样的。SCEA 会为新主机重新制作 GT 赛车和其他一些游戏。而 E3 上大家看到的画面的质感，比以前的要好。虽然 2000 年秋季美国才会推出次世代 PS ，但参观 E3 的人仕对这台主机给予了高度评价。看来次世代 PS 优美的画质以及 SONY 公司投入的大笔资金，正是吸引众人注目的地方。

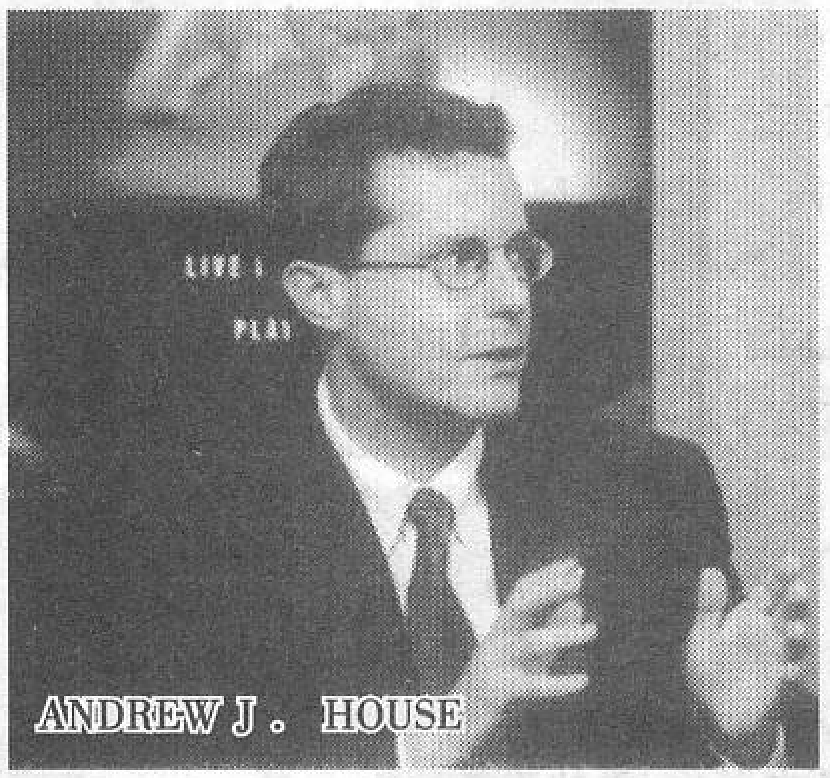
从目前 PS 的销售看，明年秋天推出 PS 看是否有点早呢？关于这一点，PS 之父久多良木健（ SCE 社长）曾公

开指出，认为新主机会取代 PS 是“大错特错”的。依照 SONY 的计划，新主机和 PS 会并行存续，该公司会共同发展这两种主机。

豪斯先生还认为美国市场和日本市场有不同之处。因为美国现在的 16 位机仍然被有些店家卖到 39 美元，这样看来，未来美国替换 PS 将会比日本还慢。因此，现在的 PS 还是有它的消费群和市场。

看看游戏主机在美国发展的情形

SS 在北美推出时售价 399 美元， PS 则一开始便以 299 美元推出。这次 DC 是 199 美元，而 SCEA 会采取什么样的策略呢？豪斯先生指出，公司并非没有注意竞争者的动作，不过，他们的立场是要提供独特的电玩商品给玩家，所以对售价并没有什么特别的意见。说实在的，主机内附带解调器才卖 199 美元，也真是够便宜了。豪斯先生说道， N64 在当初美国上市时也是 199 美元啊？



ANDREW J. HOUSE

任天堂公司宣布 DVD 媒体的 DOLPHIN， SCEA 对此有何看法呢？豪斯先生说：这些动作都在本公司的预料之中。再发展下去，下一代主机的标准配备都会包括 DVD 。任天堂舍弃卡带而换成 DVD 这种改变可说是极具意义。

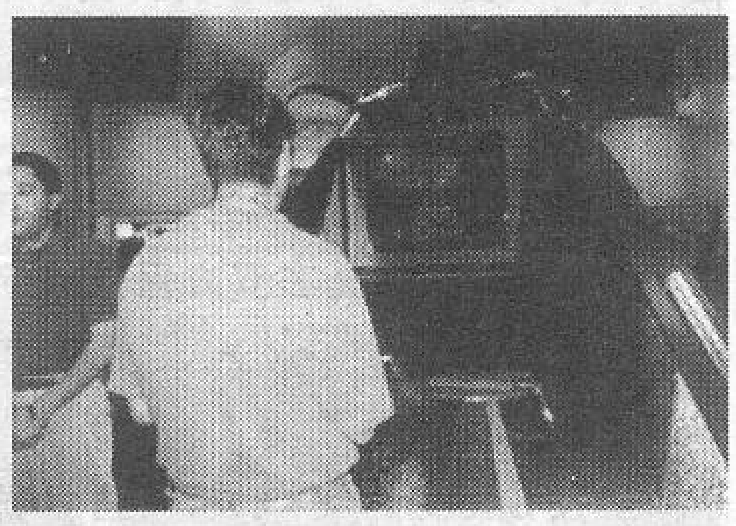
有些玩家或许已经得知任天堂公司也在从事通信机能的研究。然而次世代 PS 在通信机能上似乎没有大作文章。据豪斯先生表示， SCEA 公司开发人员的基本想法，就是制造出一台可以对应未来的主机，所以以后的主机会附上 OPTION ，有了 OPTION 就可以利用它来通信。然而是否能够使用，还是要看游戏制作者想做的是何种游戏。

有人认为次世代 PS 所使用的技术太过先进，只有大型公司才有可能制作该主机的游戏。而美国的软件商是何态度呢？关于此点，豪斯先生认为并不是会不会制作的问题，而是想不想参与的问题。依据他的情报，目前有许多游戏制作公司正和 SCEA 公司接洽。

次世代 PS 被定位成“娱乐型电脑”

任天堂正和松下合作，这里重复一遍，松下公司推出的是家庭用媒体，而任天堂的主机 DOLPHIN 则是单纯的游戏主机。 SCE 久多良木健社长亦曾在 E3 会场中表示次世代 PS 为娱乐型电脑。它与游戏机有何区别呢？据豪斯先生表示，主机开发人员认为娱乐型电脑拥有的可能性比普通游戏机还要多样化，而游戏不过是最初应用的核心。其他的要等到以后才能发挥。

另外听说松下公司要在电视上加装游戏功能，不禁让人联想次世代 PS 机是否也可以和其他机器产生连结呢？



↑这就是 E3 展上出现的与 PS2 同级的电脑。它被放在“金字塔”里。

最后是对于次世代 PS 和任天堂 DOLHPIN 这两种 DVD 新主机来说，前者目前尚未决定是否加装直播 DVD 影片的机能，虽然这在技术上完全可行；后者主要是担心盗版，因为在美国， 20 % 的 CD – ROM 都是盗版的，任天堂明确表示， DOLPHIN 不能运行游戏以外的 DVD 软件。

●最后，请大家听一听浜村主编的意见

今年的 E3 展人潮比例年来得多。以新价格即将重新再出发的 DREAMCAST 在会场广受好评。至于现行的 PS 和 N64 也达到了成熟期，所推出的软件极具吸引力。不过 SCE 及任天堂在会场也宣布即将推出次世代机。究竟哪种主机最后会赢得胜利呢？根据《 FAMI 通 》杂志以前所做的问卷调查结果，可预言次世代 PS 会取得压倒性的胜利（约 8 成的玩家想购买次世代 PS ，有 9 成的小卖店及 8 成以上的游戏制作公司认为次世代 PS 最后会取得主导权）。

不过，主编浜村先生似乎并不认同，他觉得这只不过是一厢情愿的说法。依据浜村先生的解释：第一，美国的玩家对于 DREAMCAST 的评价相当不错，而且 SEGA 公司决定以 199 美元的价格来推出主机，因此，可说 DC 从价格上先占尽了优势。毕竟在美国的价格主高于日本的话，对美国玩家来说将会成为一大负担。第二，虽然并没有任何一款主机可以在美国 2 度称霸，不过， N64 在这场主机战争中却并没有输。在美国的普及率多达 1500 万台，非常强势。

浜村先生认为或许是为了改变品牌的印象，将主机命名为 DOLPHIN（ 海豚 ）是个不错的策略，而且宫本茂的作品不论在美日都相当受欢迎。再加上这次任天堂公司与松下电器合作，使主机的生产能力大幅度的提高， DOLPHIN 的面貌十分令人期待。或许有人认为次世代 PS 会一直倍受业界瞩目，姑且不管谁会获胜，浜村先生认为到最后三款主机的普及率将各有一定的水准。如果能出现这样的结果，相信一定会皆大欢喜。目前各家公司甚至将国外市场也当做行销目标，单单只靠日本市场来经营会太过于局限范围了 .

就像 KONAMI 公司的“合金装备”在美国也大卖一样，如果日本厂商能制作出国外玩家也喜欢的软件，就可以创造出全世界高销售额的电玩市场。因此，有关美国市场的动向，也是决定日本游戏厂商是否加入该主机阵容的考虑因素之一。同时，只要有国际著名的厂商加入，也将会影响到该主机在日本市场的普及率。因此，次世代主机的战争除了日本市场外，也包含了国外市场。

→↓↘格斗天书↓↘→

GB版：KOF'96通俗连续技

霸王塾

广东开平 ALEXANDER

热斗96除了原来的两个模式之外，还有一个隐藏模式：按住←和B再按30下SELECT就可以了。这个模式是把必杀技简化成SELECT+B或A就可以了。这样就很容易组成连技了。

■京：跳重脚>站重拳>重七五改>鬼烧/琴月阳/胧车/MAX大蛇(按住B，在版边)

版边：SELECT+A>SELECT+A

■特瑞：跳重脚> 站重拳> 火焰拳(↓↙←B)> 倒跃踢(→↓↘B)/SELECT+A

满气槽时：火焰拳>多重喷泉(↓↙←→B或SELECT+B)，在版边时不可

■ANDY：跳重拳>站重拳>背击掌(←↙↓↘→B)>任意技

■RYU & ROBOT：版边时，(极限流连舞脚>龙击掌)>反复

■八神：跳重脚>站重拳>轻葵花>轻葵花>轻葵花……

注1：无限葵花的关键在于按键的节奏和轻按。

注2："？"超杀是指，在双方保持一定距离且八神气槽满时，来一个轻暗钩手紧接一个MAX八稚女，若对手中了八稚女后再中那个暗手的话就成功了。究竟如何，试试便知。实在放不出来干脆按SELECT+B吧，但攻击力弱的可怜。

注3：无限屑风67HIT后加个超杀变成99HIT。

■狂八神：除八神的连技之外，(版边)跳重脚>站重拳>轻葵花>琴月阴>八稚女(SELECT+B)/？超杀(SELECT+A)/鬼烧

■大门：版边，地狱极乐落(SELECT+B)>地狱极乐落/天地返

■吉斯，MR.BIG，克劳撒：跳重脚>站重拳>任意必杀/超杀

■麦卓：投技>投技>投技……/任意必杀/超杀

其中无限投技类似于八神的屑风，但是可用破坏投掷破解

■ATHENA：超杀可以变大→↘↓↙←×2B、↓↙←B(按住)，逆时针方向转动摇杆，水晶球会变到非常巨大，并有4HIT

■神乐：(对手被投进版边后)贴近对手按住SELECT和B，神乐会不断放出超杀七籁之布阵，大约可打50多HIT，在对手快死时按START，按住前、B后再不按SELECT，还可打出99HIT呢！只是看你有无耐性了。

■KAGURA：和神乐有共通的连技

版边，MAX七籁之布阵> 零技之础(→↘↓↙←↙↓↘B)>零技之础>……

■GOENITZ：超杀SELECT+B、近身SELECT+A、(冰河：空中↓↙←A或空中SELECT+A)

升天术：气槽满后，空中紧按SELECT+A，暴风就会飞上天(国)了！若是一下一下地放暴风就会在窜左右飞来飞去，气槽未用完就可不落地。

■莉安娜：按住SELECT+A，她就会不断放←蓄→B这招，这招可以一击必杀(轻的在版边，重的不需)

■天狗的必杀技为：→↓↘B、↓↙←B、↓↘→A、↓↙←A；超杀为：→←↙↓↘→B、←↙↓↘→↘↓↙←B

连续技大观园(一)

武汉 张伟

现在的格斗游戏对于连续技的重视是不言而喻的，更有许多格斗作品都是以华丽爽快的连续技作为其亮点来吸引玩家的。而近年来连续技的形式也越来越多样化。通过一段时间的观察与实践，多大致总结了几种类型的连续技，愿与大家共同探讨。

(一)以必杀技来取消普通技的收招时间形成的连续技。

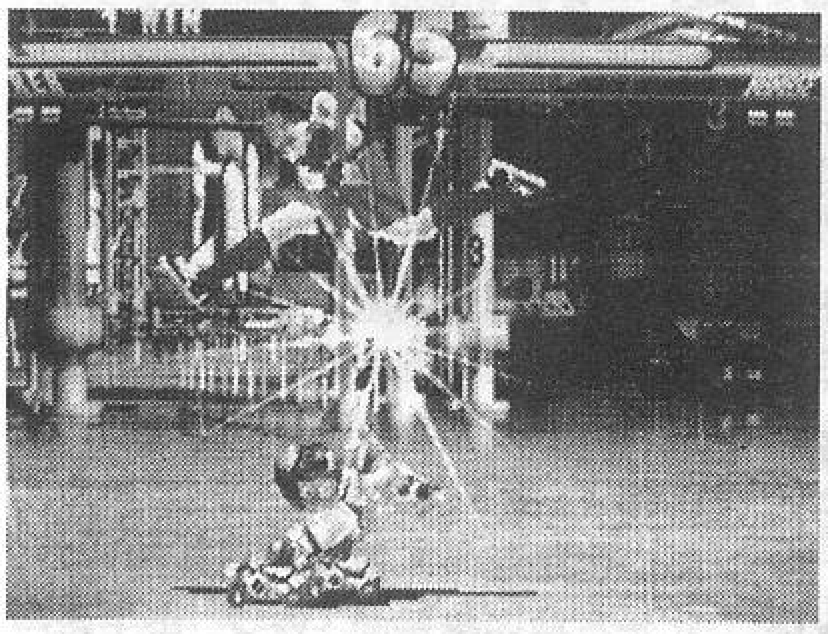
想来大家对这种连续应是最为熟悉不过。这是连技以中最基本的一种形式，许多玩家都是以此类连技为基础来深入到其他各类连续技的研究中。这种连续技始于八人街霸，并从那时开始流行起来。许多玩家都以能打出漂亮的几段式连续技而自豪。盖尔，隆，肯等拥有强力连续技的角色也为广大玩家所青睐。不知各位老资格的"格斗家"们还记得当年十二人街霸中看到或自己打出肯的"重P> 升龙拳(4HIT)"时的感受吗？兴奋、惊讶也许不为过。可以说这类连续技促进了街霸的成功，更是格斗游戏发展到今天如此火爆场面的根本。使用这类连续技主要就是熟悉哪些招式可用必杀技来取消收招，且输入必杀技时机要准，速度要快，指令要精确。近期有些游戏引入提前输入指令系统与必杀技出招简化系统都使得此类连续技如虎添翼。

(二)按键型连续技

顾名思义就是通过顺序按攻击键来形成连续技。此种连续可分为两类，第一类是顺序按轻>中>重攻击键来形成连技，例如ZERO1中肯有一套连招：跳中K(逆)>蹲轻P×2>蹲轻K>蹲中K>站重K，划线的部分就是这类，在96格斗天书中这种技巧被称为连锁技。而第二类则是以特定的按键顺序来形成特定的连续技，如"饿狼RBS"特瑞有一招：轻K>轻K>→重P>重P>倒跃踢，划线部分与天草中的十四连斩，铁拳中的十连技都属于第二类。在格斗天书中该技巧被称为组合技。按键型连续技是近几年来兴起的，技巧的特点在于容易使用，起始时一般破绽小，即便打不中对手也不会被对手有机可乘，可一旦打中威力又很大且往往在招式的中段或结尾都能CANCEL大威力的必杀或超杀。因此在对战中按键型连续技实用性极高。但该技巧的缺点是玩家必须像背公式那样去背熟按键顺序，尤其是铁拳式的十连技。不过随着玩的时间愈长，这个缺点会慢慢地消失，习惯成自然嘛！说到此处，我想问一问大家是哪部游戏最先出现按键型连续技的呢？是"恶魔战士"还是"饿狼传说3"。NO！不对！事实上，最早在……(待续)

街头霸王 EX2 PLUS

●制作:ARIKA/发行:CAPCOM ●稼动时间:今夏 ●1PLAY:100 日元



隆重向街机迷推荐的格斗巨作登场!!

无论我国还是日本，EX 系列拥有十分之高的吃币率。即使是在国内机厅，对于 EX1 来说，恐怕也要两个币一次。

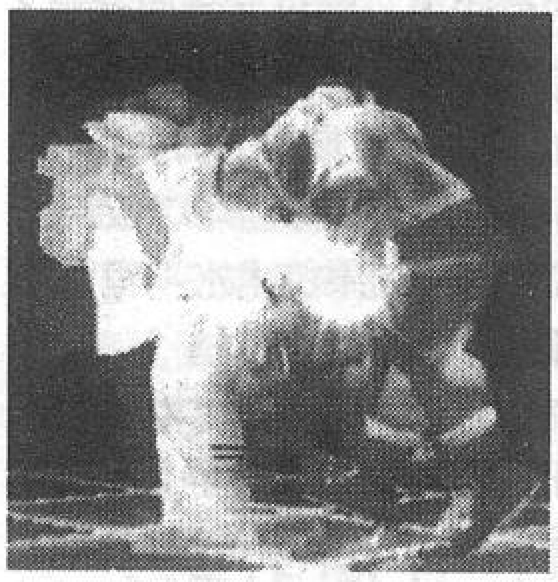
EX 系列，以其雄浑无比的连续技为街机仔所称道，那么在 EX2 PLUS 这部最新作中，厂商终于将系统再度进化。敌满血态被我一击必杀成为可能。

至于游戏画面，较前作也有些许的进步。不知力度感有否回到 1 代水平?



↑角色有所增加，达到 20 名。此外还有两名隐藏角色。

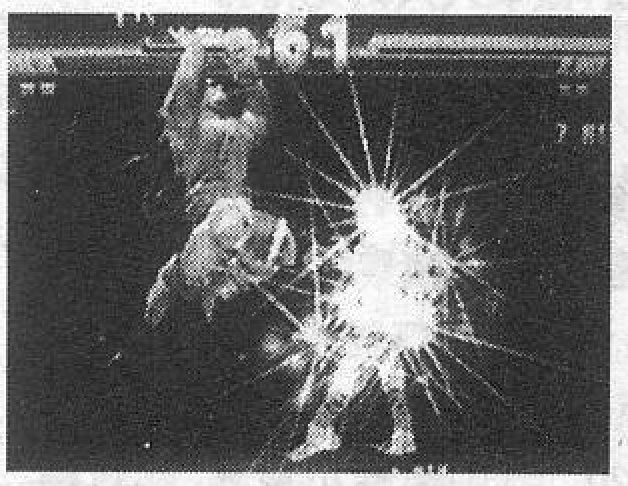
技巧连击部分做了少许变更

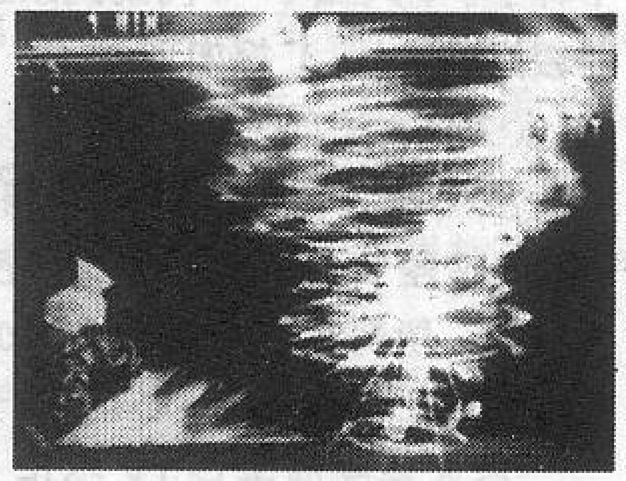


一定的时间内使出连续攻击的技巧，这在前作中有所表现。只要同时按下强度不同的拳脚键即可发动。新作中做了改变的是，即使是相同的必杀技，也可在时间段内连续使出了!

←这有些像 OC，随着时间的减少，攻击力也会逐渐降低。

增加了新系统:流星连续技

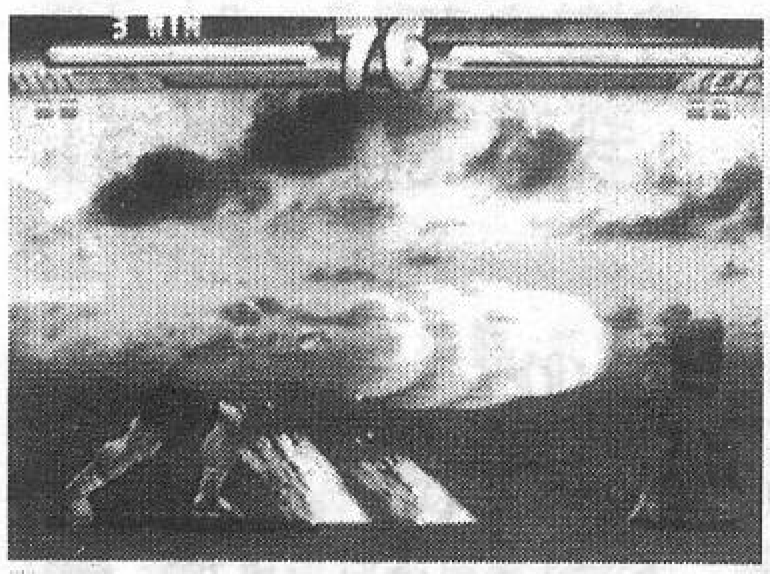




施展流星连续技时，要耗三级气，可说是一个终极必杀，命中对手即可夺其半血。另外，施展 A 级连技(SUPER CANCEL)时新作的画面变黑，突出打人时的光源(有的角色技巧搞笑，大家不妨留意爱跳舞打手鼓的 PULLUM)。

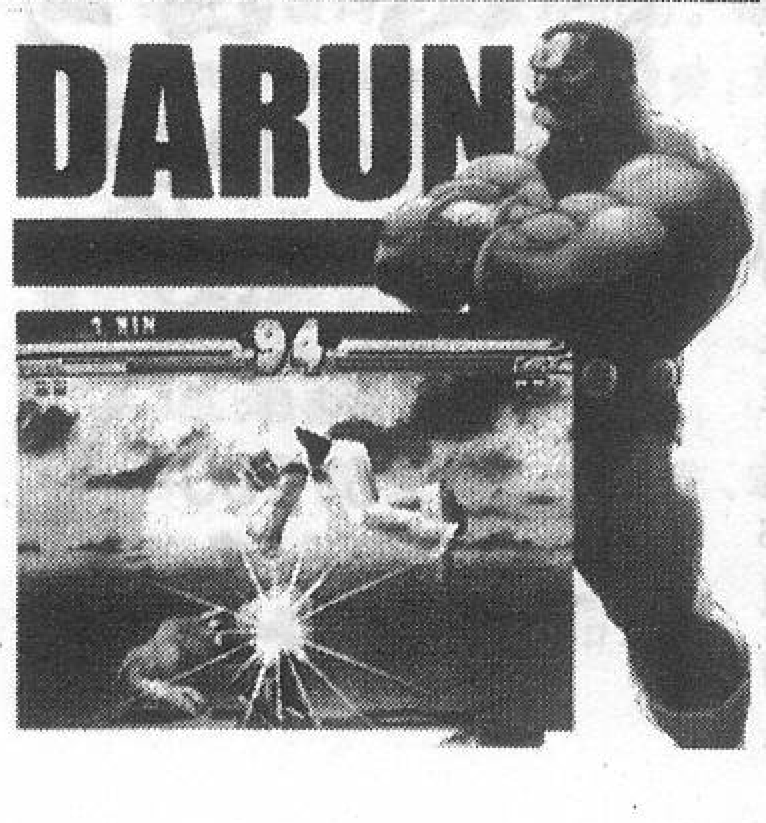
新角色有几个面熟的……

帝王萨卡特参上!



以不屈的精神作为武器，为了追求更强而不断战斗，是帝王的本色。本作他将与隆再度相逢。这人的所有招式相信大家都再熟悉不过了。

另外，编者借此机会真诚建议大家多练练摔投类型的角色。EX1 里的“大力士”达兰复活了。同时，被任命为新皇女的 PULLUM 也重新登场。再有，1 代里的魔头“大警察”维加也将有精彩表现哦!新作保留了按下同强度拳脚使对手防御崩坏。



从未见过的角色也登场了



■AREA(爱丽亚/女):其本身的资质超过了身为发明家的父亲。为了使父亲的发明受世人认同，便向格斗家挑战以展示发明品。以机械右腕的武器来进行战斗，那正是父亲发明的。

■V. ROSSO(瓦鲁卡诺.洛索/男):失去最爱的人之后的空虚，使他将这份悲伤渐渐转为憎恨，最后变成了愤怒。为了复仇，瓦鲁卡诺.诺索脱离了组织，独自展开战斗。终成复仇之男。



→洛索的『比萨斜塔』。从地上向斜上方打出闪光。技巧与名称很特殊。



ARCADE 街机仔 FAN

天师道场

◆本栏目为不定期刊登，欢迎读者来信一试



■朱卫强绘图

■天师兄：您好！

这是本人从98年订阅杂志以来的第一次投稿。我是一个史克威尔的忠实玩家，对其FF系列更是爱不释手。本人虽1－8代统统杀通，但本人只对觉得打得较好的8代，汇报如下：

●《太空战士第八代》

我历经35小时，全召唤兽集齐（除需PDA的以外），卡片差2张，召唤兽能力全部练出。隐藏最强BOSS被打死。所有高位魔法抽满100个。也些这些微不足道。

本人通关时平均LV不足20，其中斯考尔最高LV16，赛尔菲最低LV10。最终BOSS我打了10分钟，不知可否上榜。

说来惭愧，本人至今没有一台PS，我在机室里打的钱也许已够买上两台PS了吧！为了使不相信本人的各路玩家能与我联系，我已留下详细地址：贵州省安顺市平等路66号付2号。邮政编码：561000。另外本人对KOF系列也有一点研究，望来信赐教。

★李荆州

（天语：欢迎各路玩家投稿至本栏以与全国玩家交流）

■天师：你好！

●《97》➡807500⬅肖俊

●《98》➡669700⬅王乐闻

★湖南株洲玩家

天语：当时他们来电话告诉编者成绩时，倒忘了问这是否为街机的成绩了，而他们说要寄来证明成绩真实的凭证。从目前收到的成绩看，没有人能达到这么好的成绩；但在家中玩这两个游戏所得成绩必然无效。请来电话告之此二成绩的机种。



●感谢全国街机仔鼎力支持，页码有限，批量成绩释放以及1945新纪录情况请待下期。

■天师兄：你好！

想来你我年纪相仿，这里称呼一声兄弟不足为过吧。几天前曾给封神榜寄过一封信（署名为ALEX），你已经收到了吗？我现在我将一新成绩献出来，望榜上有名。

●《怒.首领蜂》/街机

在这个游戏中：难度级别为VERY HARD；飞机型号为TYPE 3；火力为SHOT强化；起始架数为2架（黑心的老板，有机会定将其一击KO）；所到达的版面为第6关；分数为32261260；最大连击次数为283HITS；本人以名誉担保此成绩为真实的，有机房管理员为证，地点是天津市河西区下瓦房电影院游戏厅。下面，我就谈一谈如何在该游戏中取得高分的一点经验。

大家都知道，“首领蜂”是以其独到的连击系统来获取高分的，而“怒”作继承了连击这一系统，所以人们普遍认为在“怒”中取得好成绩是以最大连击来完成的。而我则不这样想。游戏中过分追求连击会导致自机身处险境，稍有不慎就会被打下来，得不偿失；其次，只有在连击次数达到200HITS以上方能打出高分，而这种局面在1～4关很难出现，只有在第5关才有机会做到。当然了，这也是必然的，满天的飞机，想不200HITS都不行，那么是怎样出来的呢？据我的观察，其关键是在游戏的保险设定。“怒”中出现的第一个保险是在第2关关底，如果游戏者在1、2两关没有放保险而吃掉这第一个保险，那在屏幕下方的保险槽会出现“BOMB MAX”的滚动条，这时游戏的保险设定已经开启，打第2关关底的巨型坦克坚持不放保险并安全过面，那你就成功一半了。从第3关开始，留心注意你的分数，即使你不打敌机，分数也会以每秒约两万分的速度递增，只要不放保险，它就会保持下去，迫不得以放掉一个保险后，加分停止，如有机会再将其吃满，加分会继续。假设最少每面飞行4分钟，而你在3、4两关又不放一个保险，那么就会增加近1000万分，如果能坚持到第5关中段则加分更多（此高手修为）。这样看来，小日本的2200多万不过如此了。我相信能做到以上功夫的FANS不在少数，下面是游戏中的一些难点和加分点（以TYPE3的SHOT强化为例）。

“怒”的第1关只要注意在开始时掌握射击速度来追加连击次数就可以了；第2关中的装甲车稍有些厉害，可先将周围的炮塔及飞机干掉，再集中火力灭之，接近关底时可打出154～174HITS，关底的巨型坦克会发出红蓝两种子弹，利用两侧空间躲避（为不放保险可放弃连击）；第3关中后段，近距离将大飞船的舰桥以集中火力击爆会出来1UP，食之；第4关中部的高架公路，两端不断出现坦克，且空中还有三架大飞机，不要集中火力，散打（非格斗）便可，能打出180HITS，关底的BOSS会在血槽变红时发射激光，不得以可放保险，一个就够了；第5关中段敌人火力最为凶猛，也是连击次数最大可能的地方，此是不要吝惜保险，炸之，至于能否爆机（打掉最后一个BOSS）就要看各位的技术与运气了。另外，在VERY HARD的模式下，爆机后会出现第6关，其难度与第5关差不多，有机会的话不妨试一试。其中，对付3、4关的BOSS时，为留住保险可以放弃连击而只顾逃生，如果技术水平有限还是保命要紧。

“首领蜂”系列向来以枪林弹雨著称，于此游戏一定要冷静，利用其有时慢动的效果可钻空逃生，活着才能打高分。

初写此类文章，肯定有不足的地方，还请天师和各位STG FANS多多指教。

苍穹之下，

我们飞翔更潇洒！

★天津 于淼



怒首领蜂

32261260

天津 于淼/街机留名 ALEX

突然发现主编将一封信放在小天天的桌上。信封上写着甘肃省天水市第二中学高九七级二班。来信者指出，作为每期必买的"电软"杂志，里面竟没有没有一款国产游戏！"难道国产游戏真的不值一玩吗？"。

这位署名为"永远支持《电软》、SEGA和国产游戏的张宁"的读者朋友通过他在当地机厅中的所见，站在玩家的立场，向本刊提出了一些很好的建议。"贵刊口口声声说国产游戏发不佳的原因是宣传不利，而贵刊作为中国唯一的电子游戏专刊，为什么不介绍？"。"难道贵刊希望看着玩家费时费钱费力地去瞎摸索吗？虽说目前中国的游戏无法与日本抗衡，可大家的目的都是为了中国游戏业的振兴和发展"。"恳求贵刊帮助一下正在成长的国产游戏吧！毕竟，大家都是中国人"。

因页码所限，本期先开个头，我们将全面分析中国台湾街机名厂IGS的力作之一"三国战记"。

中国人自己的街机游戏意义十分重大

三国战记

厂商：中国台湾省 IGS
机种：ARC(联机可)
类型：清版过关 ACT

http://www//igs.com.tw

■编者按/国产游戏在本刊中的地位优先。像以前登过的仙剑SS版，傲剑狂刀ARC(而在新闻方面，我们亦会大力报导国内的电玩动态)。台湾省IGS(钅心象电子)厂，曾经推出过"保龄"、"西游记.释厄"、"SUPER释厄"、"傲剑狂刀"等一系列街机游戏，在宝岛上属于街机游戏的RULER。虽然以前他们的游戏可能存在这样或者那样的问题（相对于日本街机而言），但我们必须看到，日本的游戏发展了多少年，而国产游戏才发展多少年。编者发现，IGS制作的游戏愈发成熟，国内玩家十分喜爱。像他们新近推出的"三国战记"，在隐藏背景方面的设定较为独到，外加联机的乐趣；而"大家来找碴"更是从根本上解决了街机仔年龄层的局限性问题，还可一币多人同乐！在此，让我们祝愿IGS今后能作出更好的游戏！

一、操作简介：(TEXT BY/广州 ENIX)

以角色面向右方为例。

A：攻击， B：跳跃或道具表换页，

C：道具表， D：使用道具。

蹲下：↓B， 抵挡：→C， 大斩：→A， 前冲：→→，

撞击：前冲中A， 反击：抵挡中→A， 爆POW：ABC同按

保护技：AB同按（损血）

二、系统简介：

1，怒气槽：位于血槽榜。气满时会自动形成一个POW。具体方法类似97中的非蓄气模式。

2，级数：当分数达到一定程度时就会升级。最高可达24级。每升一级均会增强攻击力。每5级增加一次一次血槽长度。到达10级时，会带有残像；20级时，攻击会有剑影。

3，分数：每过100万分奖命一条。

注：由于选择角色的不同，怒气储集、级数上升、分数增加等变量将会有所不同。

三、道具简介：

●暗器：包括箭、血滴子、铁莲花、毒气筒、飞刀、珠砂、火药瓶，共7种。

●张陵剑：最强无属性攻击道具。使用后需连按A键才能对敌造成伤害。

●黄石公：最强雷属性攻击道具。

●张角巾：最强冰属性攻击道具。

●九节棍：最强毒属性攻击道具。

●天书：分为人遁书、天遁书、地遁书、太平要术、太平青领5种，分别对应火、雷、落石、风、冰、5种攻击形式。除天遁书外，其余均需在使用后连按A键来增强威力。

●毛笔：根据使用后写出的字的不同，产生不同效用的攻击道具。

●阴阳道符：在使用者周围产生出冰火两种属性的火焰。

●娃娃：让敌人无法行动。

●藤甲：使用后不会受到敌攻击伤害。

●书稿：？？？（作者未知）

●招安状：令敌人行动速度减慢。

●太平青书：令敌人变成小动物。

●加血书：当持有者的血很少时，使用之可恢复少量血。

●孔明灯：诸葛亮、赵云专用。作用与加血书一样，但可恢复至满血。

●援军令：请魏延出来杀敌。

●火令牌：使箭、飞刀、铁莲花、珠砂附加火属性攻击，有次数限制。

●金令牌：关羽专用。击倒张辽后，可降服他。之后，若有人加人游戏，即可选用张辽。

●米酒：张飞专用。使用后可补全3个POW，并处于爆POW状态。

●沙漏：补全时间至98秒。

●官印：增长使用援军令后，魏延助阵时间。

●火把：打击冰咒门时不会受冰封。

●翡翠玉环：可进入第6关的毒咒门。

●金锤：可进入第7关的雷道。

●神剑：分为火、冰、雷、爆焰四把，攻击力强。但只有持剑角色才能用。

四、隐藏人物：

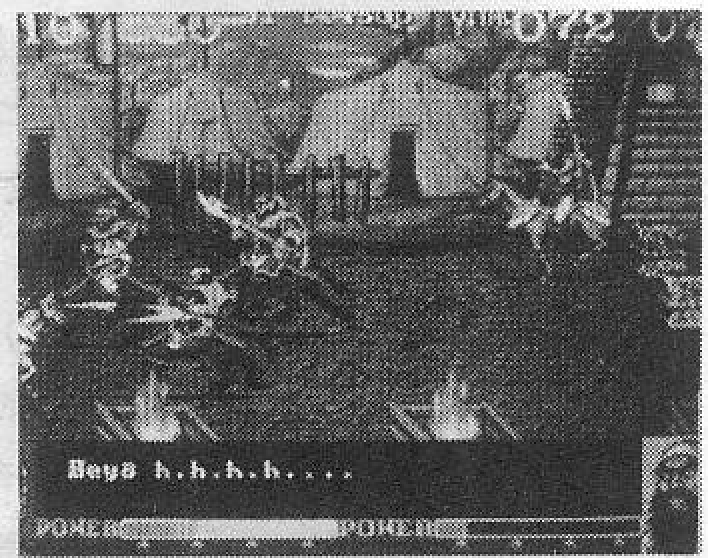
诸葛亮：→→B←↓→C←↑→D←←B

张辽：D↑→↓←B←↓→↑C↑↓←→

貂婵：↓→D↑↓CCCC←→D(天语：一说为 B？)↓↑

编者注：简体字版 OK。编者曾见到繁体版也可选，不知是否此法？另外感谢四川内江任承浩朋友“包回答”。

以三国为题材的街机游戏，最著名的当属 CAPCOM 公司的天地吞食系列，图片为 1989 年 4 月登场的“吞 1”。主角为刘关张赵四位。其续集几乎可说是机厅的保留曲目。



最佳路线流程及隐藏秘道

■第一关：截江救阿斗

上船后，打烂两个木老虎，可得“张陵剑”。在行至第二间船房（若选择下行，打倒小兵后会有大包儿吃），站在右止方裂开的地板上，会掉至地下室。由楼梯处上来，就到了第三间船房，打倒在睡觉的放蛇兵，会有小包吃。下行走出船舱后右行。看到一放蛇推着木筒出来的，不要伤他，待木筒移至木门前会把木门炸开。进入此门，敌全来后原路返回。右行至船头处，看到中央有一盘。打击它，可改变所走路线。应先上行，不久便到关底孙姬处。（若左行或下行，都会直接到关底处。）

■第二关：定军斩夏候

经过两处吊梯后，便到了一山油前。选择人洞路线（若不人洞，虽较安全但会失去许多好道具）。敌全灭后，行至最下方右冲，可避过钟乳石落下伤人。打烂尽头石壁后进人。先把黑豹全灭，再捡左方木箱里的藤甲（让持剑角色捡），然后马上逃走，可避过落下的火戟。然后行至画面上方进人秘道。

进入后，蹲下斩蝎子，敌全灭后，行至最下方右冲，可避过毒气与弓箭。让诸葛亮把右上方的木箱打开，发现秘道（在此箱上方）。但不要马上进人，打倒小兵后可得“藤甲”（让持剑角色捡）。

进入秘道后，会看到有一团火柱围住三个宝箱，且中间还有一小火柱。待四周火柱消失后，冲进去给中央火柱烧一下，可得火把。捡火剑时需用“藤甲”，连捡 7、8 次后便可得到。

返回山路不久，便到中 BOSS 彻里吉处。打倒他可得“米酒”。右行会遇到一群小兵，让持“火令牌”的角色使用“铁莲花”，可将其大部杀之，若还有生还者，迅速杀之。成功之后，吊梯落下后会有四只小动物走出，杀掉可补充少量血。

上吊梯右行，敌全灭后，行至最上方右冲，然后回头抵挡弓箭。此后留在上方，便可避过弓箭。再乘吊梯后右行。杀敌不久，山上便有石头滚下伤人，退回左方尽头可暂保安全。但要小心敌人。再右行，会看到一大刀兵站在门前喝酒。此人是王平。此时有三种路线：A，不要伤王平，敌全灭后与他对话，选二项，他便会打开木门；B，在 A 的基础上，当木门打开后把王平打死，得到“金令牌”；C，直接击倒王平。

进入木门后，向右跳跃或马上下行都可避过火弩。此处可得“酒壶”。右行乘吊梯，不久到关底 BOSS 夏侯渊处。

■第三关：威震汉中地

右行至尽头后选择下行路线，会再遇王平。剧情到此会有分歧：若想拿冰剑的，则不要伤害王平，待敌全灭后，他便会带我们走秘道；若想拿爆焰剑的，则要杀死王平（在上一关走 C 路线的只能走拿爆焰剑的路线）。

进入秘道后，马止抵挡弓箭，然后走到弓箭发射的空隙里向右撞击。冲破敌防御后，立即把两辆发石车打烂（左方会有敌兵来滋扰你）。过了此处后，又到一木桥处，行至桥的最下方右冲可避过火弩。然后跳起斩杀秃鹰（要注意敌人扔下的爆竹）。

闯过后，下一处更难！落石＋弓箭！先站到弓箭间的空隙中，待落石停后，马上向右撞击，然后退回左方避过落石，再向右撞击。打烂第一道木栏后要不停向右撞击，可在落石之前冲破敌防御网。打烂木鼓后可得“沙漏”。敌全灭后，行至面面上方的山道进人。

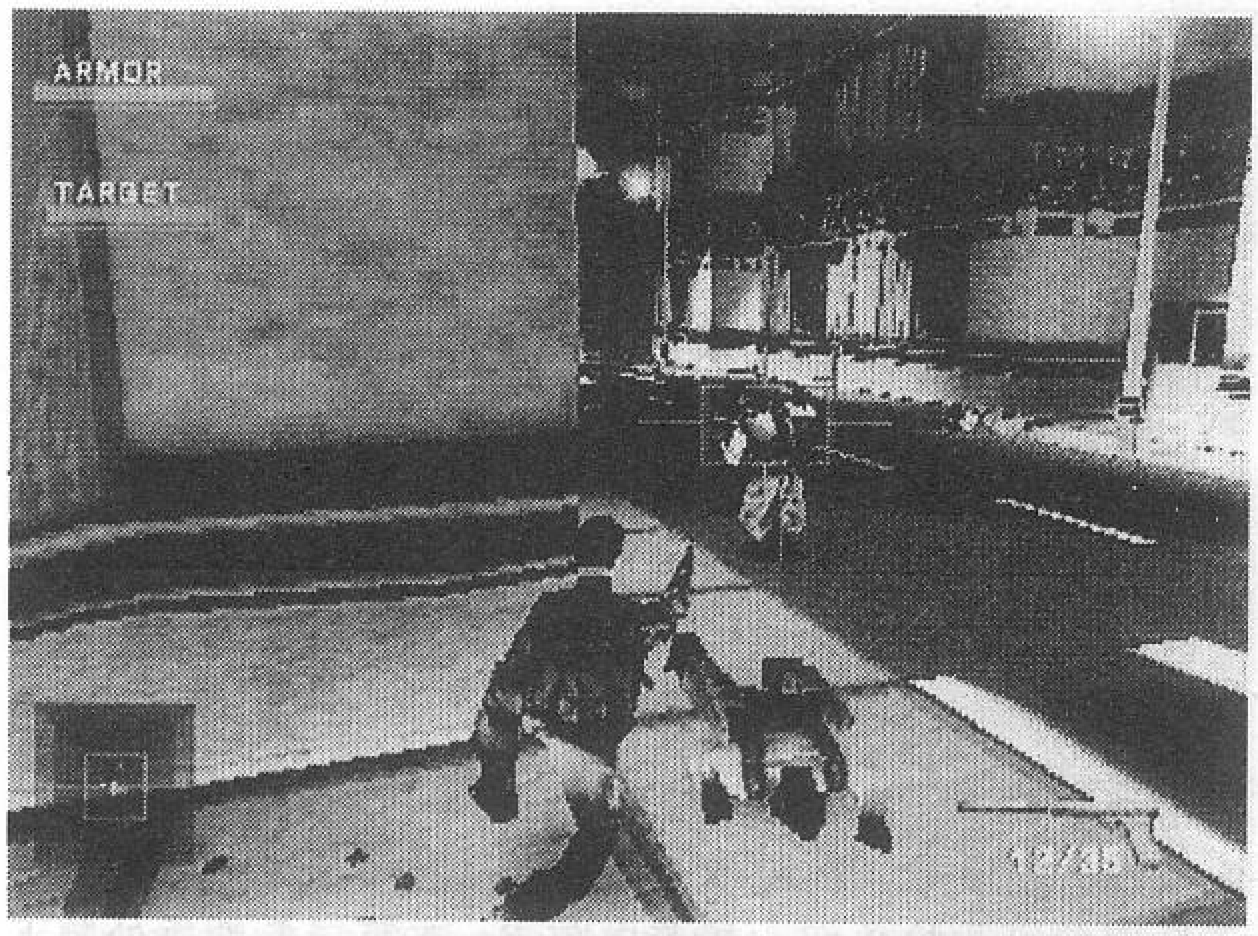
敌全灭后向左行，跳过石墩后上行（要从右墩中下方跳）至山岩缝隙里进人秘道。此处可得“孔明灯”。原路返回后，再跳过两处石墩，然后把发石车打烂。敌全灭后，进人画面上方的山岩缝隙中。敌全灭后，打冰咒门时需用“藤甲”（若有“火把”可不用）。打烂后进门。

此处有四只木老虎，由上至下第 1、3 只，分别藏有“天遁书”与冰剑。捡冰剑需用“藤甲”，连捡 7、8 次便到手了。原路返回后，左行。打倒小兵后有大包可吃。敌全灭后进人上方山岩缝隙，返回热带雨林内。不久便到中 BOSS 孟优处。

离开热带雨林，来到阳平关前。一直右行至关门处便会遇到中 BOSS 夏侯淳。打败他后进关。关内中央处有一火盘，藏有“黄石公”。但一打它便有石头落下，所以要小心。接着行至画面上方的房间。此处可得“加血书”，但打烂木箱后会有蝎子走出，要小心。

原路返回后右行，道路会变窄。在进人窄道前要右冲，可避过钉板。打死小后后会有饭团吃。不久便到关底 BOSS 张辽处。若持有“金令牌”，打倒张辽后，可用“动之以情”一项说服他归降。

天语：后三关流程以及对各关 BOSS 战法心得等，下次将刊登，敬请留意。



扫黑战士

syphon filter

主角的生命值由两条血槽显示。蓝色槽为防弹衣的耐久度，红色槽为HP的数量。一旦防弹衣全毁，主角就会处于无妨护状态，极易被击毙。与敌人交战时，主角血槽下方还会出现一条逐渐加长的气槽，此槽全满时表示主角已被敌人完全瞄准，此时万万不可恋战，走为上策。

PS 厂商:989 STUDIOS 类型:ACT
发售日:不明

利用丰富的武器与多彩的攻击在枪林弹雨中同敌人周旋

系统综述

在一般情况下，按△键是上弹。但随不同的环境变化，△键也将相应地变成攀爬、踢门、收呼、按开关等操作键，要视当时情况灵活运用。在游戏中，主角经常要躲在墙壁后与敌人周旋，这时就必须使用特殊操作——“探头射击”，方法是:躲在墙后，按住 L1 后按 L2 或 R2，敌人还击时松开 L2 或 R2 便可快速缩回墙后。

流程攻略

通常每关都由几件小任务组成，每完成一件小任务，画面下方就会显示出剩余的任务数，要注意查看。

第一关

进入游戏后，发现前方有几个士兵在和匪徒火拼，可以不管他们，转入后面的小巷。离开小巷后，楼顶上会出现不少匪徒向主角攻击。由于他们的枪法实在不怎么样，玩家可在此熟悉一下各种武器的特性。进入尽头的展览馆，在里面找到第一个炸弹，之后会有一个拆弹兵过来拆弹，主角只要保住这位士兵的安全就可完成第一件任务。

在展览馆内找到手雷后，返回起点，进入酒吧。在里面开动手提电脑后，回头从窗口爬出，用手雷炸开铁门，乘电梯来到地下室。拉下开关打开地铁站的门，回到酒吧门口进入地铁站。沿左侧走，拆除一个炸弹后乘电梯来到下层，但是最后一个炸弹即将爆炸……

第二关

由于炸弹的爆炸，整个地铁站已成火海。主角要在离开地铁站的同时拆除余下的炸弹。在手雷兵附近拴一个C4，到尽头杀死上面的匪徒后爬上去，在黑暗处打开灭火龙头的开关，然后到尽头用 C4 炸开铁门，拆完炸弹后爬上火车离去即可。

第三关

离开地铁站。本关许多敌人都穿上了防弹衣，要多打其头部或使用手雷。

第四关

先靠左走，在矮墙后找到第一个炸弹，拆之；继续前行来到塑像旁找到第二个炸弹；而塑像附近有一小巷，人内可找到第三个炸弹；回到塑像处继续前进，在花园里拆掉最后一个炸弹。继续前进，发现有两个队友被捕，远距射杀敌人救下他们，到高台上关掉电脑，在前面的小迷宫内干掉中 BOSS(建议用 M 79)，在终点前用夜视阻击枪杀掉 4 个敌人即可安全过关。

第五关

射击 BOSS 身上的气罐就可让其自食苦果。

第六关

跟踪老头潜入博物馆，只要熟记各个敌人出现的规律就可轻易将其干掉，最后一个敌人会在主角靠近时突然走出，可在他未发觉时迅速射杀。之后利用从敌人身上得到的磁卡开门或用枪械破坏门锁前进。最后，在电梯上射击上面冒火花的密码锁升上三楼可得到最后一张磁卡……

第七关

来到圆形走道后，抓住铁架荡到中间，跳下。从敌人身上缴获磁卡，打开闸门，悄悄接近巨型霸王龙展厅，打掉女杀手的枪，爬上恐龙即可过关。

第八关

本关的目的是在 5 个油罐上安装 C4，而完成任务的手段有两种，一是悄悄潜入，二是英雄式的硬冲，当然后者会死得很难看，而前者会心力交瘁变成神经质。笔者选择了后者，方法是在第一个油罐上装好 C4 后故意阵亡，继关后短时间内是不会有敌人出现的，利用这段时间在第一油罐处转右，冲到第二油罐处安装 C4 并拉下电闸，阵亡。回到第一个油罐处转左，过桥，再过一条深沟，找到第三个油罐。然后再经过深沟，转右找到第四个油罐。继续前进找到第五个油罐。杀军官取到磁卡，翻墙回到第一个油罐处，用磁卡开门冲入地下室，接近终点时扔一个毒气手雷杀掉前面的敌人即可过关。

平

若选择第一种方法悄悄潜人，遇上复数的敌人可用枪快速点射或用毒气手雷一次解决。

第九关

逐个击毁防护网开关便可通行无阻。解除所有导弹的发射程序后，到军火库门外启动电脑，向军火库内狂抛手雷，补充军火后再乘上升降机。

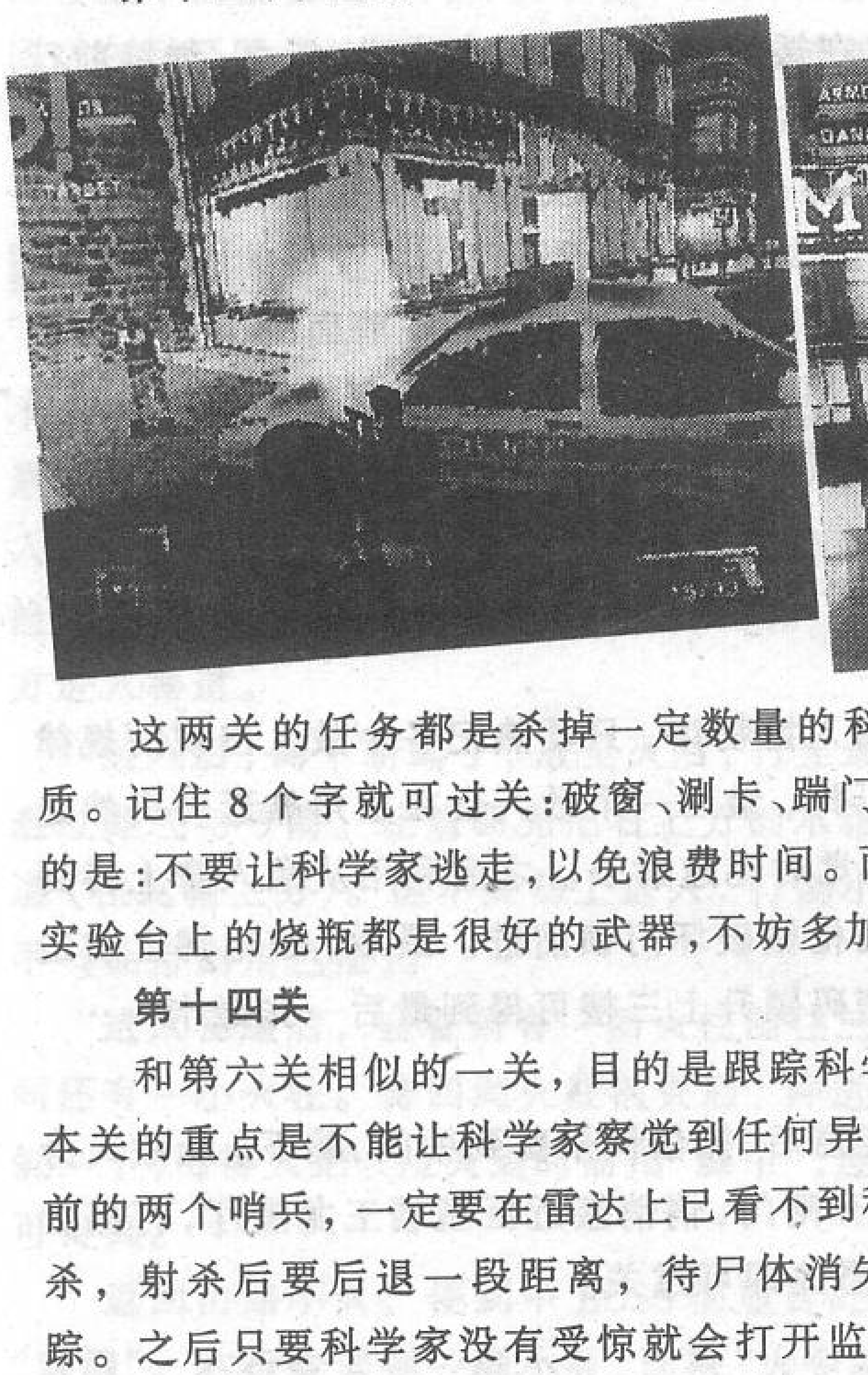
第十关

关掉雷达后，就要面对本游戏最强的BOSS直升机了。直升机共有三轮攻击，对于第一、第二轮攻击，主角只要躲在雷达台下便可避开弹雨并在直升机白净的“肚皮”上留下一些污点。直升机起火后会进入第三轮攻击，主角必须背靠雷达台蹲下才可避开子弹，这时只要耐心一点便可击毁直升机。

第十一关

选用重型武器强行突破离开敌基地。

第十二、十三关





这两关的任务都是杀掉一定数量的科学家并救出人质。记住8个字就可过关：破窗、涮卡、踹门、乱爬。要注意的是：不要让科学家逃走，以免浪费时间。而房里的吊灯和实验台上的烧瓶都是很好的武器，不妨多加利用。

第十四关

和第六关相似的一关，目的是跟踪科学家前往监狱。本关的重点是不能让科学家察觉到任何异常，特别是楼梯前的两个哨兵，一定要在雷达上已看不到科学家时才可射杀，射杀后要后退一段距离，待尸体消失后才可继续跟踪。之后只要科学家没有受惊就会打开监狱的门……

接着是护送人质离开，这时要多加利用K3 G4这种能直接毙敌且不损防弹衣的武器。护送第二个人质时要让她打头阵，主角则随后收拾残局。

第十五关

本关有两伙匪徒在火拼，主角趁机大捡便宜时也别忘了自己的任务——找到三具尸体。先到东方的房子去，在屋内杀匪首并取得透视仪。然后在第一火拼地点左边上爬，在房内使用透视仪可找到第一具尸体，接近按△键在上面做个记号。从窗口爬出，炸开88号仓库的大门，人内找到第二具尸体。再进人36号仓库，炸开油桶跳下地下通道，从通道出来后爬上大铁箱抓住钢索荡到对面，拉下电闸。越过铁网，在69号仓库找到最后一具尸体。然后回地下通道打开铁门……

第十六关

在82、74号仓库内各找到一具尸体。从中间的大屋房顶爬出，过独木桥后，继续前进将发现几个木箱，其中藏有第三具尸体。然后由地下通道来到76号仓库即可。

第十七关

进入76号仓库，杀敌后爬上去，滚过缺口冲过铁桥。之后要多用透视仪寻找缺口。最后来到升降机旁，射击旁边的开关，乘升降机进入地下基地。

第十八关

一开始就有三个敌人冲过来，只要迅速躲到前面的箱子后面就可收拾他们。接着向前走，在第二条铁桥处爬下去，到达一间有升降机的大房后，爬上旁边的箱子，进入山洞并拉下电闸，出来开动机器，乘升降机抵达地下层。最后在总控室启动三台机器就可以了。

第十九关

活用透视仪和夜视阻击枪杀敌。敌人冲过来时就果断地使用M79解决。

第二十关

装备上K3 G4或M79冲到下层，抓住铁架爬到火箭上做点手脚。向右跑滚进门内避过火焰，然后迅速跑到总控室，启动最里面的机器（MAP中的闪亮处），爬上高处乱抛一通毒气手雷就可以通关了。

秘技

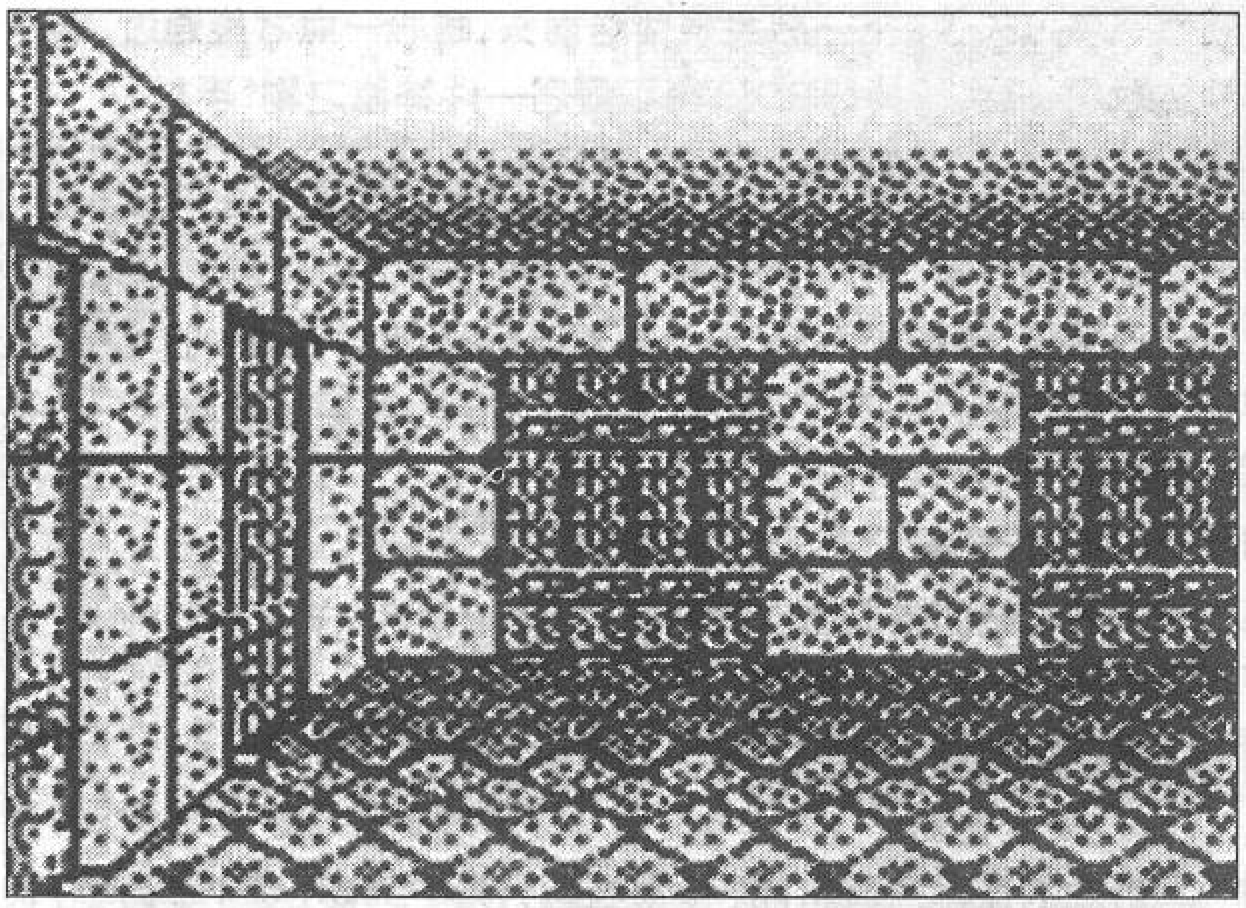
提高难度：在标题画面中，按住←、L1、R2、SELECT、□、○、×不放可使游戏难度提高。

降低难度：在游戏进行时按START暂停，将光标指向MAP，按住→、R1、L2、×不放，听到笑声即成功。

获得本关的全部武器：暂停后，将光标指向武器栏，按住→、L2、R2、○、□、×即可。

使无声手枪威力升至最高：暂停后，将光标指向无声手枪，按住←、R2、SELECT、□、×、L1不放，听到人语即成功。

文/童剑　责编/PERFECT



创世纪外传 女神受难

攻关受阻时的注意事项:

1. 打开本层开关/机关　2. 弄清魔法机关的具体作用
3. 与本层的人或物谈话　4. 杀光全部敌人
5. 是否有秘道　6. 是否有特殊道具?是否合理利用

如果你做了以上6项仍过不了关,而笔者又没在攻略中谈过的话,就请脱出吧。你所在的只是一个陷井,一个无聊而有趣的陷井。

GB	厂商:ASCII	类型:RPG
	发售日:91.10.1	

受女王之托消灭旧城中的邪恶潜入者!

为使文章更加清楚、准确,先作以下的必要说明。因篇幅有限,所以文中只对特殊难点进行说明。

★开关:铡刀式开关,可左右拔,用后不会消失。

★机关:地图上为虚线形式,有些会消失。如果是蘑菇形,则一定消失。

★魔法阵:地图上为一个闪动的小圆盘,踏上后会被瞬间传送到某处。不消失。

★魔法机关:地图上为"X"形,触动后本层会发生一定改变,是破关关键。不消失。

★传送箭头:地图上为一闪动的箭头,踏上后会被传送至两格外。不消失。

进入游戏,首先要从四位勇者中任选一人作为主角,展开冒险(各个勇者都有不同的属性和武器)。

选定之后,前往皇宫最近处的山洞,进入山洞时会有一段动画。某层须把开关打开,令魔法机关变成石头,再将石头推入墙壁的各个凹位中。到达最后一层后,先杀死2棵妖树,再利用北面的机关使南面通道依次从左到右变成平地、小河、石像、洞口,再将南面4机关的上面2个从右踩到左。继续前进,得到神秘之物"红心"。在同一大陆的另一个山洞内可得到火炎之杖与神秘之物"手套"。利用火炎之杖打碎西北方的乱石,在岸边找到一只渡船,坐上它,向西进发。

上岸后,先去西方的城镇获取情报。要留意的是:皇宫中有隐藏的第二层(在其中可查阅一些关于厂商的信息)!

这块大陆共有真假两个山洞,假山洞只有一层。进入真山洞,经过多番周折抵达最后一层。在该层中,与东北方的イープ谈话后封印才会解开,由此得到神秘之物"天平"!

回到国王地域,从东北方的渡口乘船向东进发。上岸后进入东南方的山洞。其中首先要取得重要道具渡水器。在道路出现分叉的那一层,打开2个机关,再推开岩石,便可不上楼梯进入地洞中!继续深入,最终得到神秘之物"名剑"!

出来后,利用渡水器到达东北方的小岛,岛上共有2个山洞,可在其中一个山洞里购买防具。补充装备后进入另一个山洞,不过在第2层会有一武士拦住通路。没办法,只好从另一条楼梯上去,一路深入可寻得两件武器。而后,暂时返回国王处待命。

在国王所在的那块大陆上,利用渡水器坐船南下。西边有一山洞,在里面稍花时间便可取得一件武器和神秘之物"杯子"!直至现在,玩家已经收集到了5件神秘之物,那么返回王宫复命。

再次出发去西方的大陆,利用渡水器进入山洞ままのとうくつが。在第二层处遇到一个武士拦住另一条楼梯,用电击魔法将其杀死后,登上隐藏楼梯。途中某层必须用3只锤子才能顺利通过。最终取得神秘之物"火苗"!

见到国王复命后,去南方的大陆,同样用电击魔法干掉拦住桥头的武士,进入山洞。第一层要弄清各个开关所控制的门。在有6棵妖树和许多传送箭头的层中,有2个机关,踩动后分别出现一只桶、一条鱼怪。诱引鱼怪发火炎魔法并除去蜘蛛网后可到达右上,踩动魔法机关可使木桶所在位置变成海,于是用木桶铺满上面2个湖之间的空地,唤出鱼怪再次踩动魔法机关,使鱼怪到左上角,用同样方法令鱼怪把蜘蛛网除去,过此层便不难了。

继续深入,得到最强武器——魔剑,魔剑对付不死系怪物有特效(不死魔)。再向深处走可以找到特殊道具鞋子,使用鞋子后便可穿墙走壁!下一层先调查神像,拿到锁匙,下一层中便可先控机关,免受乱箭穿身之苦。再深入,能够得到神秘之物"挂链"。最终到达东南角的恶魔岛上。

恶魔岛太可怕了!四周寸草不生,全是光秃秃的火山,不停地喷发,几乎不可能不受伤。这里共有3个假山洞,不要上当,应去东北处仔细调查,发现隐藏的大魔宫,作好准备后进去吧!

大魔宫开始几层并不难。在某层道路发生分叉,可向楼梯或地洞进发,先跳入地洞,经多番努力,得到最强防具。而后沿楼梯向上,深入某层有很多水的地方,会被众多水怪围攻,并第一次见到火龙。先回到东南处的岩石阵中,按动右下的机关,在左边取得一条锁匙,此后在许多水怪的地方取得另一条锁匙。

进入布满雷电兽的区域,打开左上开关,杀死火龙,开启两把锁后上楼梯。在有一条梯子及一个地洞的地方沿梯子上去,但是入口却消失了,出口也被石护拦围住。此时只有将所有的怪物杀死,石护拦才会解除。不过,这里的怪物又多又强,一定要先占据有利位置,最好用神圣卷物把敌人定身。之后在某层找齐3条锁匙才可继续深入。至于全是传送箭头的那些层就免谈了,因为并太难。下几层后,到达难度最高的一层,至少需要有4件神圣卷物。先把石头变成蜘蛛网,凭神圣卷物使魔法师打破蜘蛛网,便可

抵达出口了。笔者认为最好在之前复制一双鞋子在这层使用，否则万分困难！再上约 2 层，要先按下开关，放出虎怪，再拨动开关，使虎怪穿过左上铁门，触动机关，解封右下角的魔法门，得到鞋子后便不愁过关了。下一层全是传送箭头，耐心一点才能通过。终于到达最后一层，干掉总 BOSS 得到最后一件神秘之物“手杖”！

之后就是纯动画的大结局！好好欣赏吧！

要点纵述

1. 关于升级

这部作品融入 RPG 的升级要素，每当杀死怪物后，就会增加少量经验值。当取得神秘之物时，就可通过经验值地计算来提升级别，所以在取得神秘之物前，要尽可能多的杀敌。

2. 关于记忆

游戏采用的是即时记忆系统，当主角进山洞或在楼梯口时都会自动记忆，不必玩家费心。但有利亦有弊，当主人公在山洞中死亡后，无论选择 YES 还是 NO（选 YES 是回到国王处，选 NO 从第一层开始），都会自动记忆，并都要重新入山洞。笔者建议在该选项画面中关机，从而逃过此难。

3. 关于脱出

一般来说，取得神秘之物后都不可脱出山洞回到国王处。但若在状态画面中，把光标停留在物品栏右下角的挂链形物品上按确定，则可马上脱出迷宫回到国王处。在任何情况下都可用此法脱出，相当方便！

4. 关于特殊道具

本作的特殊道具共有 5 件，为锤子、魔鞋、心形锁匙、星形锁匙、挂链锁匙。锤子的作用是打破木桶，魔鞋的作用是穿墙走壁，而心形锁匙、星形锁匙、挂链锁匙分别用来开启与之相对应的魔法门。这 5 件道具都是一次性的，且只能带一件在身上。它们均有其唯一的作用，要好好掌握。

5. 关于复制物品

游戏复制物品（包括武器、道具）的途径有两条，一是得到要复制物品后立刻返回（某些物品不能用脱出法），这是针对特殊物品来说的；第二，得到要复制的物品后，马上记忆，关机后再取回进度，再去取得要复制的道具。不过，若要复制魔鞋，在取回进度后，要先使用身上所带的魔鞋，这样就可以在有魔鞋的地方取得另一双魔鞋，才能顺利地“更上一层楼”和复制。值得一提的是，魔鞋可穿墙走壁，靠它可轻松通过许多困难的楼层。但魔鞋只能带一双在身上，要好好运用。

6. 关于武器

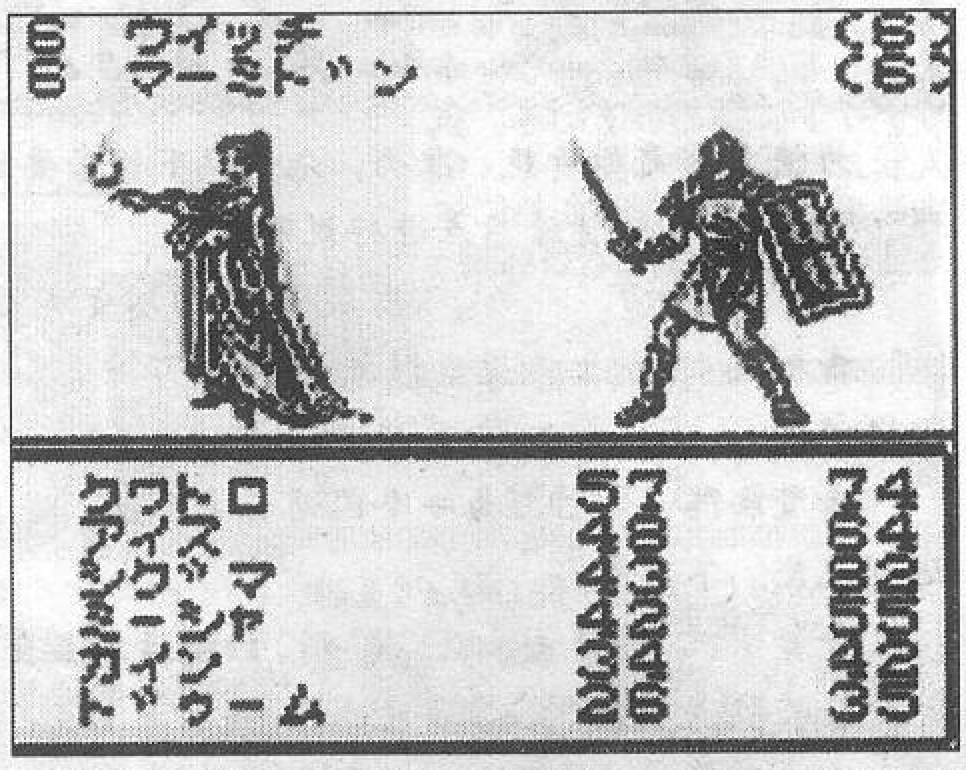
一关可同时装备 2 件武器，好好配搭使用（详见下表）！

7. 关于道具

特殊道具作用详见下表。

8. 关于怪物

游戏的怪物各具特色，怪物约可分为三大类：第 1 类兽类，最普通的怪物，代表有蝙蝠、蛇、老鼠；第 2 类魔物，以魔法攻击为主，防御力差，代表有魔法师、雷电兽、妖树；第 3 类不死系，这类怪物很恐怖，处理不好就有被杀的危险。例如，对付泥浆怪要用攻击力最高的武器，最好一击杀之，否则它会分裂，一变二、二变四……当一只泥浆怪分裂成多只泥浆怪，并将你重重围住时就不妙了！如果遇上的不是泥浆怪，而是不死魔，那么也很麻烦，因为除了魔剑与钉子能对付它，其它武器是根本不起作用的！另外，千万别主动攻击水生的海马，否则，它就会疯狂反击，十分可怕！



文/莫斌涛　　责编/PERFECT

	武器名称	攻击力	出招/收招速度	攻击距离	备　注
近距离武器	匕首	低	快	1	最普通的武器，攻击力太弱
	长剑	中等	中等	1	近身较好用
	魔剑	攻击力最高	较慢	1	是极好的武器，但耗少量 MP 值
	长鞭	较高	极慢	2	收招动作太慢，最好与魔剑一齐使用
近距离武器	短弓	低	极快	中等	速度快，几乎没有收招动作
	长弩	中等	中上	较远	攻击距离远，攻击力不弱，如单纯用作攻击远处敌人，应与飞斧连用
	飞斧	较高	较慢	较远	武器飞行速度慢，与短弓连用才可远近兼顾
魔法器	火炎之杖	中上	中等	几乎无限	能发出火炎球，可打碎松散的岩石
	雷电腕轮	极高	快	无限	能发出雷电魔法，可杀死拦路守卫，耗较多 MP
	渡水器	——	——	1	用于搭桥渡河，耗极多 MP
	生命回复器	——	——	——	用于回复 HP，但回复 HP 的数量等于消耗 MP 的数量

道具名称	作　用	是否可以购入
小菜	回复全部 HP	可购，是必须的道具
药水	回复全部 MP	可购，也是必须的道具
神圣卷物	敌全体定身 10 秒	非卖品，极珍贵！但可复制，耗一定 MP
钉子	放在地上，使经过的敌人受伤，对不死系敌人同样有效	可购，用途不广
炸药	发出后遇物即向 8 面炸开	可购，是重要的助攻道具
石头	使敌人不能通过，起阻碍作用	可购，有时会收到好效果

幽灵力量 3

原创武将最大卖点

由超过 180 个以上个性不同的角色构筑而成的剧情，再加上经过大幅强化的全新战斗系统，本作的魅力将超过系列前两作。本系列一直以其丰富的幻想要素为玩家们所津津乐道，游戏的舞台是由 40 多个国家所组成的幻想大陆，玩家将化身为其中一国的领袖。

PS | 厂商:IDEA 工房 | 类型:SLG | 发售日:8 月 26 日



波澜壮阔的战争即将揭开序幕！以统一诸国为最终目标！



“幻想大陆”是一个人类与魔族和平共存的世界。长久以来，这个大陆都处于被大魔王加涅斯率领的魔族所统治的状态下。但是，有人想要把幻想大陆从魔族的统治之下给解放出来，所以整个大陆就陷入了战乱频起、纷乱不断的局面。为了脱离魔族的统治，人类的勇者：席翁便使用天界诸神所制造的“天魔剑”打倒了魔王加涅斯。于是，从魔族的统治下获得解放的各国国王们为了成为大陆的霸主而纷纷展开行动……。以主人公辛巴为首，我们将为大家介绍在本作中登场的各个角色。

角色简介



●辛巴(主角)：他是室町军的年轻武将。体内寄宿着牙兽的他，爱好自然，具有坚强的意志。

●索鲁提：使用一把超过其身高之长剑的新角色。拥有非常之高的战斗力。



↓席翁：前作中打倒大魔王的三勇者之一，正义感极强。





↑杰克：初登场。是一位小兵出身的圣战士。战斗力超强。

↓丝诺：前作的主角。来自异世界的她拥有特殊能力。



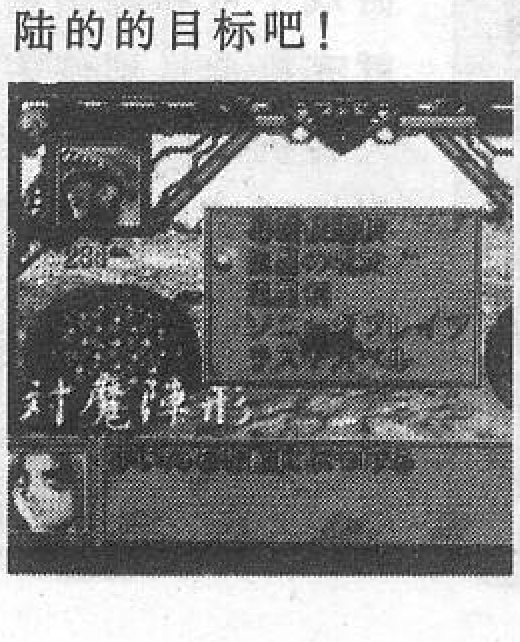


↑拉米亚：也是初登场的角色。曾在梦世界中杀过人。

在有限的画面范围内率士兵展开激战！

本作中，各武将最多可率领 1000 名士兵和部队进行战斗。在战斗开始之前，玩家必须从 10 种不同的阵形中选择一种最适合的，每个阵形都各有其优缺点，而士兵会依玩家所选择阵形的内容自动地进行战斗。另外，每位武将都拥有特殊的必杀技，胜负的关键便是要在适当的时候使用这些一次可以干掉 100 名敌人士兵的必杀技。

此外，本作追加了某些特定伙伴参加战斗时即可使用的“合体技”系统。另外还加入了当玩家与其他国家联盟，在战斗中即可让 3 位同盟国的武将参战的“援军系统”。就请各位灵活运用这些新系统，达成统一幻想大陆的的目标吧！



↙这是对魔阵型。游戏中玩家必须先预测对手的阵形，再选择能与之抗衡的阵形。

由玩家原创的武将

除了前作的几个人物，本作还追加了主角辛巴等超过 40 位的新角色。以统一幻想大陆为目标而战斗的总武将数目竟多达 180 余位。当然，随着游戏的进行，玩家将会体验到武将间萌生友情、众叛亲离等遭遇，还可以和各具魅力的角色们发展一段段故事。而这剧情内容丰富、角色众多的“幽灵力量 3”和前作一样，举办了原创武将的募集活动！想想看，自己所创造出来的武将可以和其他 180 余位武将一同活跃在游戏中该多么棒啊！日本的玩家们只要向厂家寄去心目中武将的姓名、脸孔、说明文字和各种指标等即可。

太阁立志传Ⅲ

想当将军 才是好兵

玩家可根据史实来进行游戏，也可依照自己的意愿舍弃主公信长，在其他的诸候中寻找更好的机会。……但最希望的还是能靠自己的双手一统天下。让玩家充分享受到“飞黄腾达”乐趣的SRPG的最新作即将登场！

PS	厂商:KOEI	类型:S.RPG
	发售日:8月19日	



一名小兵想完成统一天下之梦想的故事



在这部游戏中，玩家扮演的是织田家部下的木下藤吉郎，也就是日后名震天下的丰臣秀吉，去接受主公所下达的各种命令并努力地去完成任务。玩家要灵活运用秀吉爽朗活泼的性格及一见就令人印象深刻的独特个人魅力，一边不断提高自己的地位及声望，一边达成制霸天下的目的。这回游戏的最大特征是加入新的人望参数“派阀系统”。要如何掌握住人心，努力扩张自己派阀的势力，将会是完成称霸天下最重要的课题。

特别篇：无名武将的故事……

除了主人公丰臣秀吉活跃的本编之外，游戏中还设定了特别的剧情。由玩家扮演虚构的人物角色，以柴田胜家养子的身份来进行故事。透过这个特别的剧情，玩家可以利用柴田家身份来体验秀吉所无法体会到的织田家的内部斗争。喜好历史游戏的玩家绝对不能错过哦！

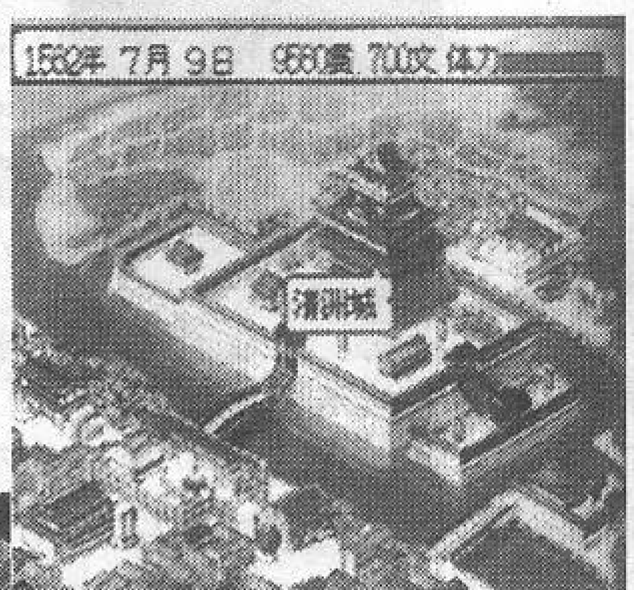


←这位特别篇中的主人公能一举成名吗？



←也有和柴田家侍中的某女间的互动。

一步步地提升成果！



↓游戏中的战斗分为野战和攻城战，玩家必须考虑地形的高低差及阵形来进行战斗。



↑这是城镇．要活用城镇的设施，一边收集有用的情报，一边学习技能来提高能力。Ⅲ将登录日本全国的城镇，主角出人头地后房屋也会焕然一新。成为诸候时更可住进城堡中。

~名词解释~

■**主命**：即任务。内容将依据主人公的身份而有相当大的变化。小兵时净是些兵粮买卖及情报怀收集等杂事，待立下汗马功劳后被升格，就会被委托如攻击他国及朝庭政事等工作。■**评定**：玩家在游戏中派阀势力扩张，则成功机会变大。■**战斗**：野战重视阵形，攻城则有水攻和火攻。■**恋爱**：在秀吉背后支持他，成为他取得天下原动力的“阿宁”，游戏中可和她结婚。■**历史重现**：若你按照历史游戏的话，就有机会见到许多历史上有名的场景，如改变秀吉人生最大转机的“本能寺之变”等。另外，根据玩家筑起的派阀大小也会使故事产生分歧，有时会发展出原创性的剧情。■**发迹**：完成上司托付的任务获得主公的信赖并扩大派阀势力，可获得更高的职位。



←只要事情做得漂亮，信长公会委以重任的。

要称霸天下必须注意的事情

一开始展开游戏时，织田家存在着柴田胜家派，佐久间信盛派，丹波长秀派以及林通胜派四大派阀。而玩家的家臣只有自己的弟弟小一郎而已。对于可以利用礼物攻势加以宠络的武将，或可以在茶室中建立交情等各类型的武将，玩家要努力召募他们来增加自己的派阀势力。右边的术语解释将为大家介绍许多游戏进行时必须要注意到的事项。要记熟哦！

装甲机动队

动作超难
武器震撼

整体充满机械化的气氛，而且相当重视细部的描绘，有在看美国片的感觉，这是以近未来的洛杉矶为舞台，将所有在街上逞凶的恐怖分子消灭的动作游戏。英文副标为“LA. POLICE. DEPARTMENT”，玩家就是LAPD的警官，驾驶着战斗装甲“X1－A”来进行战斗。



PS	厂商:EA	类型:ACT
	发售日:8月5日	

机体：战斗装甲X1－A

X1－A这武器在攻击时，可以自动的去锁定敌人。此外，游戏的难易度共分成三个等级，所以即使是对动作射击型游戏不太在行的玩家，也可以充分地享受到这款游戏的个中乐趣了。

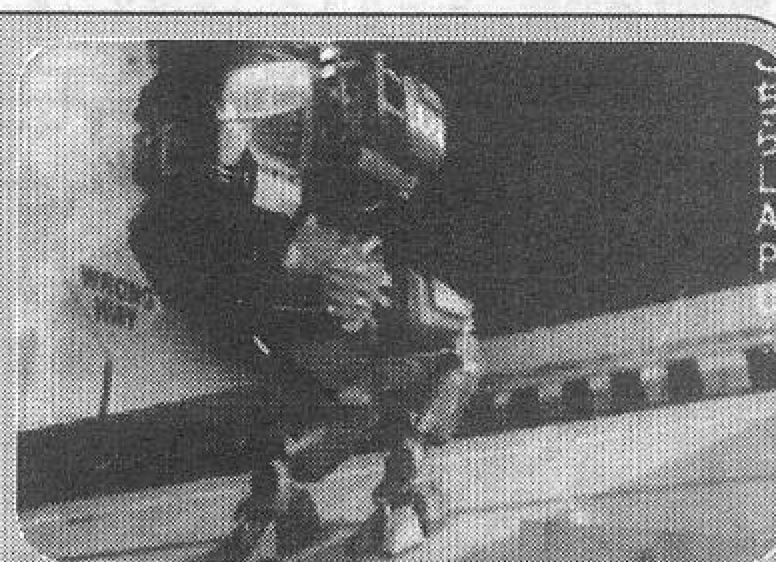
X1－A的操作乍看之下相当困难，但其实可以用简单的直觉来操纵。当玩家要攻击敌人的时候，首先按下方向键的左或右，将自己的机体面向敌人，这样就会自动锁定较接近的敌人。若是遭受敌人的攻击时，一定要去善用横向移动。玩家只要记住上面这技巧，相信就可以轻松的冲入敌阵了。下为基本操作表。

基本操作

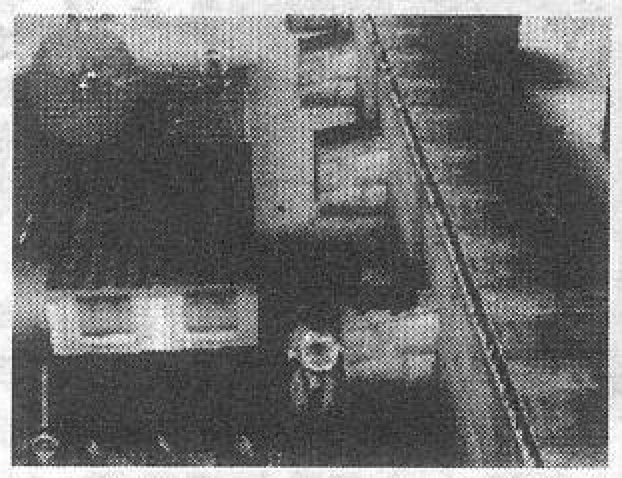
□	轻武器
×	重武器
○	特殊武器
△	跳跃(行走型态时)
	刹车(车辆型态时)
△＋L1	蹲下(行走型态时)
L1	动作
R1	目标切换
L1＋R1	变形
L2/R2	横向移动

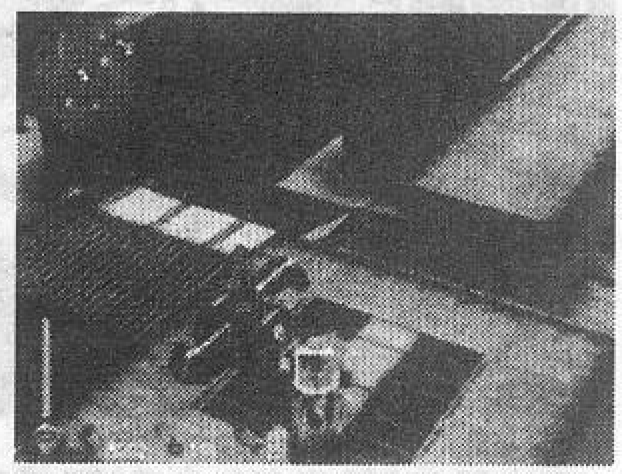

↑图为机体在变形。画面左下角有体力。各种武器的残弹数用黄色表示。

■故事剧情


↑X－A1是由人操纵的“机械战警”。

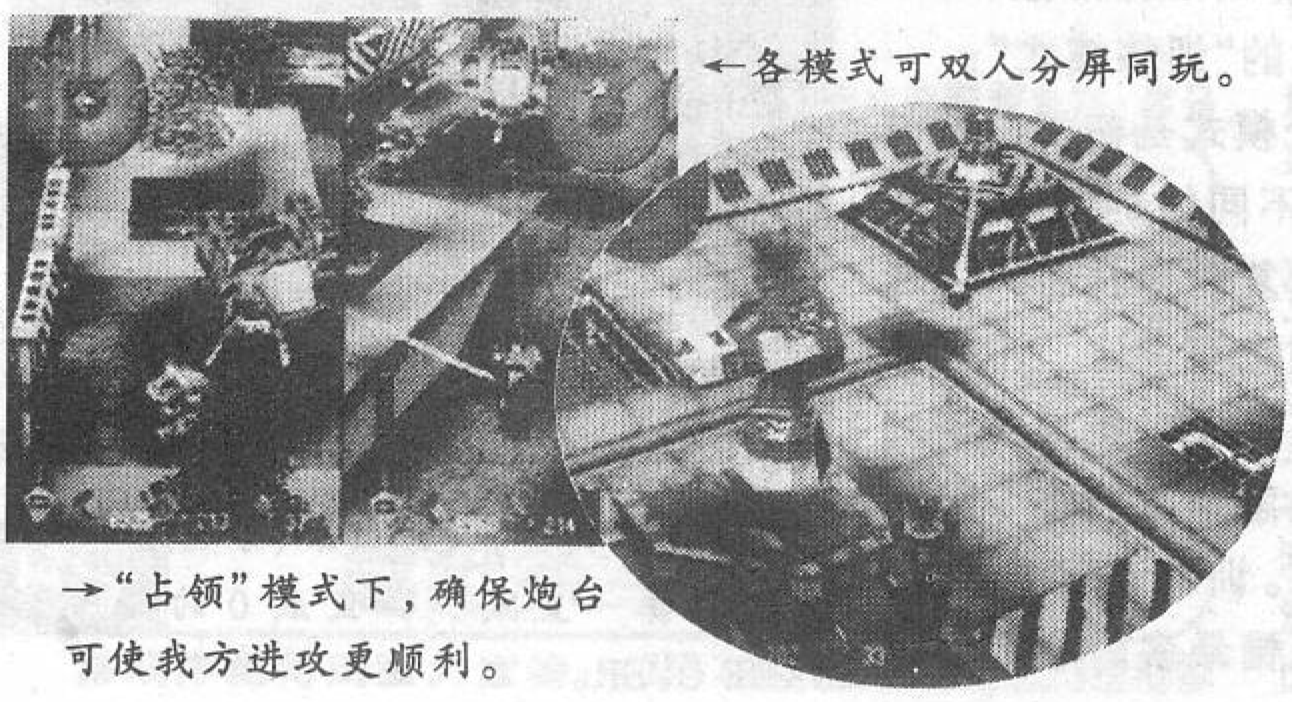
场景为22世纪的洛杉矶，在21世纪末时这个城市因为遭受巨大的地震而崩坏，之后因为凶恶的加因古掌握了强大的军事实力，所以整个城市的政治都变成了在他的掌控之下。LAPD为了要能够与加因古的战斗兵器对抗，于是便引进了最新锐的战斗装甲X－A1。接下来，LAPD便开始召集操纵者，在编成分配区域之后便开始执行特别任务，这个任务的内容，就是把洛杉矶从加因古的手中再度夺回，并且将加因古消灭！！


↑先打强敌时就要切换目标。


↑“动作”是指捡起强力武器。

两种主要游戏模式

即是单纯将所有敌人打倒的“恐怖分子镇压”和先压制对方的领地便可获胜的“占领作战”这两种模式。此二模式在操作上各不相同，但玩家可从中体会到不同的乐趣。


←各模式可双人分屏同玩。

→“占领”模式下，确保炮台可使我方进攻更顺利。

■“恐怖分子镇压模式”：全8关，将途中的敌人打倒，然后杀向关卡的最终头目。但是途中有些地方会出现锁住的门来阻碍玩家前进，这是会有队友依照场合来给予玩家接下来的指示，而这些人就是所谓的“提示者”，玩家一定要按他们的指示出展开行动。此外，在各关的地图上某些地方也会准备武器或装甲回复点，千万别忘了将它们给找出来。■“占领作战”模式：可以与电脑或是朋友进行对战的占领作战模式。胜利的条件为先占领对方阵地的人，便可获得胜利。游戏开始后，地图上会标着中立的炮台，一定要先去进行占领。方法为接近中立的炮台时按下L1键即可，这时炮台就会变成己方的颜色，并且会开始对敌人进行攻击。在打倒敌人时会得到点数，玩家可利用这些点数在自己阵地里的生产地区来制作战斗单位。而在作战成功后，再以坦克来抵达敌人的阵地，如此便算是占领成功！

热门吉他

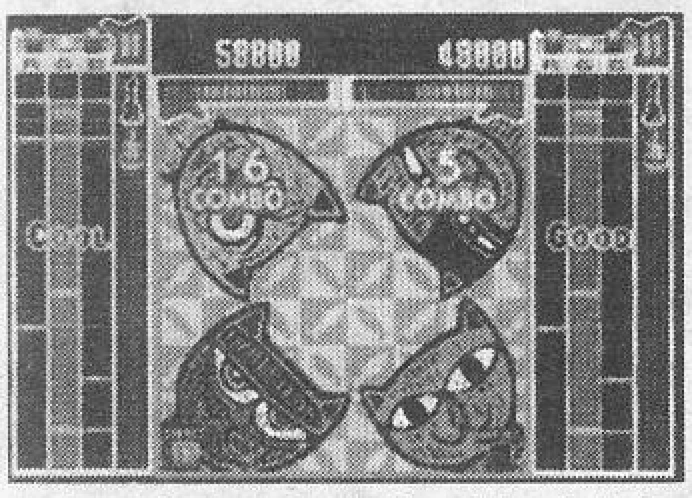
实在乐器 真正劲爆

您是不是常想着更进一步的融入音乐声中呢？随着“狂热节拍”任意摆弄音乐也好、跟着旋律和节奏摇摆身体也好，似乎都不比拿着乐器弹奏来得疯狂。摇滚歌手在舞台上的劲歌热舞，可不是踏踏上下左右就可以学得来的！！

PS 厂商:KOANMI | 类型:ACT 发售日:7月29日



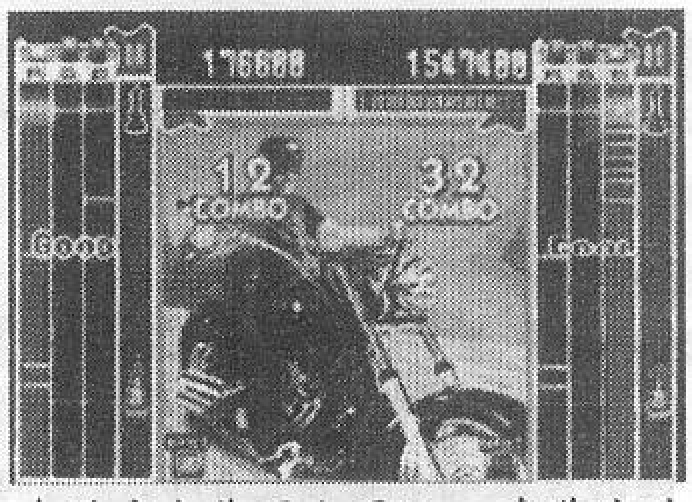
大型电玩上轰动一时吉他游戏提前登场！



↑按照指定的颜色键，时机来临按○键，即可得分。

各家街机中心，不分男女老幼，都拿起吉他变成疯狂的摇滚乐手。厂商KONAMI在7月份即将此作移植给PS。其玩法相当简单，配合曲子的节奏，当画面下方浮起的横条与最上面的横线重叠时，立刻按键；按对了红、蓝、绿色，就能得分。不需要研究乐理，也不必熟悉和弦，只要轻松按键，你也能像摇滚吉他手一样心情弹奏疯狂的音乐喔！

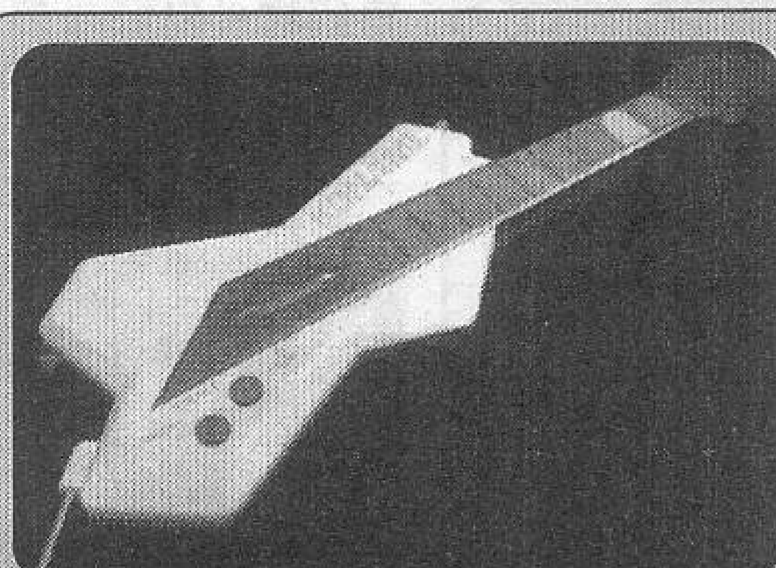
请玩家再次体验KONAMI的创造力。



↑游戏也能两人同玩。难道这时会出现所谓的“双吉他”？！



←画面中央显示的图案也很有看头。仿佛暗示着流行心理学的味道。线条有力，很适合这款游戏。



操作方法有多种选择 PS专用“电吉他”登场

为了玩得更尽兴，你不妨选择与街机同型的专用控制器。这把PS吉他价格与游戏光碟的价格相近，只有它能让你品尝更过瘾的吉他手风味。另外，本作也对应震动摇杆，十分经济。

用你的指尖，感受这狂热不羁的吉他之音！

■根据自己的水平来游戏：

游戏时可选择三种难易度，分别是“练习”、“普通”、“高手”三个级别。其中值得一提的是，练习模式中就算玩家犯错误到一定程度，游戏也不会因此而结束；高手模式主要是过关的条件更为严格，游戏进行的步调也更快更让人感觉来不及！对乐感有自信的玩家可的挑战。

■看准时机，争取连击：

玩家并非只要看准时机弹吉他就可以了！举例来说，若游戏中途画面右侧出现吉他的符号，这就表示你必须旋转吉他才行，也就是说你要一边把吉他拿斜，一边弹奏。若旋转成功，则之前的连击正确数（COMBO数）×3000分，就会变成你的加分点数！

■不同于练习模式的“训练模式”：

PS版中的这个模式是街机中所没有的。与练习模式不同的是，它可以选择指定的曲子来重复磨炼技巧，后者则有过关或游戏结束等设定。不仅如此，此模式中甚至可以对指定曲子的某个小节来彻底熟悉，更能将节拍调得快一点或慢一点。训练课程结束后，CPU会显示玩家犯错最多的小节，以及示范正确的指法。如果你有特别头痛的曲目，不妨到这里来锻炼一下。



↑要是不断犯错，画面上方（分数底下）的量表就会一直减少，变成0的话当然GAME OVER。

秘技天地 秘技偏方

主持人：风马

PS 饿狼传说 WILD AMBITION FP 5

两名隐藏角色：将通常能使用的角色全部使用一次，就可以使用 DARK KING。在没有失败、没有续关的情况下，打倒最终 BOSS，就可以使用隐藏角色空手先生。他们的必杀技如下：

DARK KING
ローリング　ネックスルー　→＋○
ニードルロー　↘＋×
マッドスピン　←＋□
スウエーキック　防御中→＋×
エアロターン　空中△
ホップボウイ　↓↓＋○
ヘッドスピン　アタック　←(蓄气)→□或○
ダンシングダイブ　↓↙←＋×
ブレイクストーム　→↓↘＋×
ブレイクストーム　キング　→↓↘→↗＋×
フライングスピン　アタック　空中↓↙←＋□或○
ビートラッシュ　スター　→←→＋○
スパイラル　ブラザーカスタム　←↙↓↘→＋×与○
ブレイク　スパイラル　←↙↓↘→↗↓＋×与○
スペース　カウボーイ　↓↙←↙→＋○

空手先生
谷落　→＋○
虚 中段突　在对手背后→＋○
踵落蹴　→＋×
大刀　踵落蹴中○
虎袭旋脚　↙＋○
足先杀　↘＋×
气力充实　同时按□与×与○
虎煌拳　↓↘→＋□或○
虎炮　→↓↘＋□或○
飞燕疾风脚　↓↘→＋×、↓↘→＋×
暂烈拳　→←→＋□
死兆拳　对手攻击时 ↓↙←＋○
极限流连极拳　←↓↙＋□
空中虎煌拳 在空中　↓↘→＋○
霸王翔吼拳　→←↙↓↘→＋×或○
龙虎乱舞　↓↘→↘↓↙←＋○

北京　轻松搞掂隐藏角色的　风马

PS 纵情跳跃 2·舞蹈天国混合版 FP 5

可以使用机器人 Z－GOLD 的舞台：从最初能够使用的 10 名角色中随意选择 6 名并通关，就可以使用机器人 Z－GOLD 了。在这个状态下开始游戏，选择机器人 Z－GOLD，就可以选择它的舞台进行对战。在与 BOSS 对战时机器人 Z－GOLD，机器人 Z－GOLD 会巨大化。

北京　节奏感非常差的　风马

PS 越狱杀手 FP 5

游戏序盘得到强力宝物：打开 AREA 1 的独房地区的控制室通向地下通路的门，然后返回“アッシュの部屋”。进入里面的屋子并调查，可以得到ハンドグレネード和エレクトリッガー两件强力的宝物。

北京　很爱看监狱电影的　风马

PS 飞鸟 120%最终版 FP 5

3 名隐藏角色：使用奈奈或忍不续关而通关，就可以使用源一郎；使用飞鸟或可莉奈不续关而通关，就可以使用铁子；使用源一郎或铁子在生存模式中打倒 14 人，就可以使用伊知子。

北京　飞马 120%最终 BOSS　风马

PS 沙加·开拓者 2 FP 4

建设与宝物：在ギュスターヴ的都市建设的剧本中，进行到“ハンノヴァ建设”的剧情时，可以设置冶炼屋、商店街、欢乐街这三项设施，而建造的位置和数量会影响它们所提供的宝物。具体影响如下：

商店街：左，武帝の盾＋共通宝物中，フォートスーツ＋共通宝物右，武帝の铠＋共通宝物

冶炼屋：左，钢の长剑、圣骑士の剑、钢の短剑、ガントレット、スチーブグリーブ、フィールドスーツ、骑士の盾中，钢の枪、圣骑士の枪、钢の短剑、ガントレット、スチーブグリーブ、フィールドスーツ、骑士の盾右，钢弓、圣骑士の弓、钢の短剑、スチーブグリーブ、ブリガンディ、钢铁の铠、骑士の盾

欢乐街：设一个，矿石、キノコのなみだ、恶魔草の牙、钢のお守り、护咒刀设两个，矿石、恶魔草の牙、钢のお守り、ボーンブレスト、グリーングラス设三个，デッドストーン、ディガー

最强的盾：不要让任何人加入，而通过リッチ的“化石洞窟へ”剧情。之后，“ミスティのたくらみ”会在剧情中登场。在化石洞窟中调查有骸骨的地方，就可以得到强力的武帝之盾。这条秘技的条件比较苛刻，鼓起勇气挑战吧。

超便利回复宝物入手法：在剧情“生命の木の岛”中有一种宝物，名叫“生命の木の种”（生命树的种子），这种宝物可以在剧情的后期通过购买或交换得来。将它装备在角色身上，可以使该角色完全回复一次，是打关底的良好道具。

北京　希望能在对付主编“压榨”的时候装备究极道具的　风马

PS 最终幻想 8 FP 4

决战欧米伽：战斗前先做好准备，首先是人员的组成，我认为最佳组合是斯考尔、莉诺雅、赛尔。斯考尔不用多说了，莉诺雅拥有两项超强必杀技，分别是★インビジブルムーン（全体无敌）、ウイッシマスター。因此最好有她在（我曾经不用英雄的药将其打败），可提高获胜机率。赛尔的攻击力仅次于斯考尔。然后是让各位配备好最佳能力组合的 G.F.，并融合各种魔法，这中间必须把斯考尔“力”值和“早”值升到 255，让他快速多次使用必杀技，比如让具有オートヘイスト能力的 G.F. 配给斯考尔并融合。三位队员最好都能融合オートシユル、オートプロテス、早＋40%、力＋60%、まほう、アイテム能力来增加防御加快速度提高攻击力以及便于任何一人都能在关键时刻使用魔法及道具。在出发前要作的最后一件事是整理好常用的魔法和道具，比如オーラ、レイメ、アレイメ、英雄的药，便于在战斗中加快指令的

输入,节约宝贵的时间。一切就绪开始行动。

见到欧米伽后要注意它的攻击是有规律的,一般是这样的:①**レペル5テス**(只要在ST防御中融合**テス**便能免死);②**メテオ**(HP1200左右);③**メギト フレイム**(当HP为9999时减至1);④**ゲラビジヤ**(减少3/4HP);⑤**テラ ブレイワ**〔几乎是全体必死,不过也有例外〕;⑥**アルテマ**〔HP2500左右〕;⑦**リヒト ゾイレ**(单体必死),七招之后依次循环。战斗的关键是斯考尔是否能多次使用出**エンドオブハート**(至少2次〕,曾有一次斯考尔上来就连续使出3次,欧米伽还没使出第五招便不吭声了。因此一上来就对斯考尔使用**オーラ**,令他在第一回合就使出必杀技。赛尔负责HP恢复,有机会也要反击。莉诺雅的任务是尽量使出**インビジブルムーン**。提示一下,我方队员的HP最好都是9999,如果莉诺雅在欧米伽使出**メテオ**之前没有令我方无敌的话,必须有人在其使出后一招**メギト フレイム**前使我方队员的HP恢复到9999,这样全体队员都能存活。还有,在第五招之前必须有人无敌,否则……

上海 杨屹文

PS 最终幻想8 FP 3

塞尔菲的老虎机特殊技的安全选择法: 在塞尔菲的特殊技中,往往为了转出满意的魔法而需多次转动,而此期间经常会被敌人连续攻击。现介绍一种防止被敌人攻击的同时转动老虎机的方法。1、先让塞尔菲达到发动特殊技的条件;2、让另一位同伴使用需要从CD读取数据的技(如魔法,G.F.等);3、在2中的技发动之前把PS的CD盖打开;4、由于打开了CD盖,到该技发动之时不能从CD读取数据,该同伴的行动被停止;5、在这种状态下,塞尔菲的老虎机仍能转动,因而可以慢慢去转出合心意的魔法;6、选好魔法后,盖上CD盖,游戏恢复正常进行。这样,即可以在老虎机中确实地选择到希望发动的魔法而不用受到敌人攻击。注意:运用该技巧有可能导致当机,请小心使用。

广州 最近迷上心跳的 MIHARU

PS 烈火战车 FP 6

战车无敌法: 游戏开始时,按住四个L、R键,再顺序按↑↓←→→←↓↑,如果成功,点火会变成99,任何装备的武器弹量会变成无限,能量与气也无限。但要注意在第5、6关不能掉到楼下或者水中。而且如果是对战模式的话,只能一方无敌,另一方则不可以无敌。

两辆隐藏战车: 无论什么模式,在选战车的画面中,顺序输入R2+L2、R1+L1、↑、↓、←,这样就可以调出第四关的巨型战车。再输入↑、R2+R1+L2+L1、△、→,这样小丑车也调出来了。

选择游乐场: 此技只限于对战版。在选择场地的时候,顺序输入R1、↑、↓、→、←、R1,这样便能选出副加场地——游乐场。游乐场的地方很小,武器装备也很少,只有打烂树桩和树才有东西。

内蒙古包头 胡立巍

PS 寄生前夜 FP 7

神奇的护身符: 在游戏中,如果在战斗中带上前田给的护身符,则可能会救你一命,如果敌方对阿雅的攻击大于她此时HP值时,那么带上护身符后可令被攻击后的阿雅剩余1点HP。

湖北荆门 打大厦中的BOSS时,先全面检查装备,再作一次深呼吸的 王秋恒

PS Q版战车 FP 6

通关后的奖励: 读取通关进度后,可以得到强力武器加粒子炮塔,并且一开始就拥有10000G,可以任意改造战车。同时,在主菜单中会多出一个"**おもいでのムービー**"选项,可以选看全部CG画面。

广西南宁 一心要超过风马的 老杰

风论:这类秘技的意图很明显,就是让你通关之后再多玩一会儿。但在国内,人人都拥有无数游戏的情况下,这招儿并不是很管用。

ARC 95格斗之王 FP 5

卢卡尔的奇妙现象: 用BOSS卢卡尔先发一个慢"凯撒波",对方多半会闪身(A+B),这时马上使出"上帝保佑"(↓↙←C,只能用C),如果对方不防此招,就会看到卢卡尔捉住对方超过自己发出的"凯撒波"向墙碰去。想:自己抛出的"石头",会被自己超过吗?无愧是BOSS。

卢卡尔的象征"Ω"字符: 卢卡尔在95时上身没穿衣服,在他后背上有"Ω"字符,在使用他时,没有任何招式或镜头会使他以后背对你,所以你看不到他后背的图案,别着急,先第一个使用他,并输给对方,那样我方第二个人上场战争时,在背景上失败的卢卡尔,会背对着你坐在地上,这样你就可以看到他背后的"Ω"啦!

广东梅州 韩雷

ARC 97格斗之王 FP 5

八神与蔡宝健: 八神庵VS蔡宝健,蔡宝健使出超杀"真空超绝龙卷击",这时八神用MAX"八酒悲"击打正在超杀龙卷中的蔡宝健。结果十分有趣,蔡被MAX"八酒悲"定在当场,身冒炎光,但奇怪的是他使出的龙卷并不会消失,仍然围在他的周围,有保护作用,八神休想追打。

广东梅州 韩雷

ARC 月华的剑士2 FP 4

EX状态: 选定人物后,在状态选择中,先停在"技"上,按C×6;再移到"力"上,按B×3;再回到"技",按C×4,便会出现"EX"状态。(动作须连贯,不必太快)

"EX"状态是在"技"的基础上,增加了潜在能力和必杀连超杀的技巧同时攻击力也提高了一点。

江苏苏州 希望有一天写秘技也能有奖品的 沈国雄

SS 光明力量3·剧本1~3 FP 7

不花钱修理道具: 当你在使用道具时,会把道具用坏,但其实可以不去武器店修理,只要你到军师处选择"预",军师会告诉你道具坏了不能预,这时你选择"受驭",随便选一件道具受驭,军师会问你是否装备,选"是"军师会问你是否将换下的道具"预下",选"是"就行了。这时只要你看看预下坏的道具,就会发现已经修好了。

(注:武器也可以使用同样方法,黑武器、黑防具除外。小心用此法有时会死机)

广东中山 春志强

ARC 三国战记 FP 5

无限能量槽: 玩家所选用人物的物品栏内要有九支弓箭和一个紫色火雷,而特殊物品栏内只能有三样物品:一个火令牌,一本天书(使用剑的人物可用剑代替天书),一个可加满POWER的酒壶(张飞可用专用物品:一碗酒代替)。步骤一,使用酒壶加满POWER;第二,将物品栏内九支弓箭使用完,再使用一个紫色火雷,这时翻阅特殊物品栏,如栏内下方出现一个有"X"符号的方框就表示成功,但是成功后千万不能捡特殊物品,否则打回原形。

用以上方法也可调出无限"补血书"、"木偶貂婵"、无限天书(但天书的机会率不高)。如果选用诸葛亮调出无限POWER,他的MAX超杀"大海无量"得分是每一个敌人5000分,如此类推爆机后没有1000万也很难。

广东江门 吴伟军

SS 兰古瑞萨5 FP 2

关于隐藏宝物: 第2关"追击":地图中间小河中有一根树枝,前去调查(主将才行)

选:助**エナてもらう**:得金50枚

选:自分**のかてなん**……攻击力上1

第4关"突破":在教堂右上方有一个桶,调查可学会"**アタシク1**"魔法

第5关"僻村":右面最上方,有一颗结有一个红果的小树

选:全部食:MP上3

半分食:MP上2圣耐性上2

1口食:MP上1,圣耐性上2,暗耐性上2

第6关"疑惑":在闸门附近水塘里有一根枝条

选:否,佣兵最大雇佣数加1

第7关"妨害":左方阶梯左面

选："伸手"医好了野兽，"样子见"金 500 枚入手

第 9 关"异变"：在东北小港有一黑色木桶，调查得テピルアシクス斧

第 10 关"容疑"：在右上方有一很不显眼的小洞

选：紫色瓶，得到解毒能力

灰色瓶，学会石化攻击 4

第 11 关"狩猎"：左下角花，选朝露饮，MP 上 2

城中央树枝，选七色羽毛，风耐性上 2

白色羽毛，天使の羽根手入

第 12 关"强要"：在左边悬崖处有两棵小树，调查后テレポート(瞬间移动魔法)修得可能

第 13 关"袭击"：在左上角水里有一块浮着的布，调查得"天女の羽衣"

第 14 关"穿孔"：飞行船头金色小孔，调查得解毒能力

第 15 关"战栗"：先踩城四处正方形机关，然后到水面石棺处

先选 呼てかけてるろ，再选战，雇佣兵シュード(幽灵)

第 16 关"人质"：先踏城中央神像的左面石板，再踏右面石板，(顺序不能错)

ハティシグ弓入手

第 17 关"革命"：在右面水上小枝条取得青果实，中间水面上取得赤果实，再到左边水面小管处，先放赤果，再放青果实，能力ヒーリソダ觉

第 20 关"援护"：在西北角有一颗长着红果的荷花，调查得エクスカリパー剑

第 23 关"巨兵"：右面最上角有一块黑色小石，调查得ブラシディラシス枪

第 27 关"哀惜"：右面最上角有一蓝色水晶

选：手触 物理魔法耐性上 2

额当 MP4 上 布挂 女神のドレス手入

第 30 关"潜入"：左面最上角有一块小牌，答否 ミョツルニル入手(不过会被雷劈)

第 31 关"阻止"：左面水上神像，调查得エクスカリパー剑

右面水上神像，调查得アエネアスの铠(两者任选其一)

第 33 关"天惠"：右面中上处有一块石，石附近有一处很小的空地，调查得灼热の杖

关于 4 个隐藏关：

?1. 在第八关"残照"右下面树林处有一小洞，调查选"手を突迁"，会发现有"特别招待券"，但一阵风吹来，"券"会被吹走，再到悬崖边的小树调查，"特别招待券"入手。过关后，进入? 1关。

注：在?1 关有四样宝物卖，其中魔法"时空转移"尤其有用，可令一部队多行动一次。因此，在入此关时要多储一点钱，不然的话……

?2. 在第 15 关"战栗"，在帝国司令官所立位置上有一块牌

选"横にすらいてるろ"得五张"5 时 30 分招待券"，过关后进入?2 关

?3. 在第 19 关"因缘"到教堂神像处调查，可得うまクーの书(挑战者之书)过关后进入?3 关

?4. 在第 34 关"魔巢"在右上面有一地下阶梯，是?4 关入口

注：建议玩家们将主角转职为飞兵，否则有些宝物难以取得

广州 李嘉俊

GB 牧场物语 GB FP 6

无限赚钱法：首先买 4 只鸡，而且是健康的けんこう，回来后给它们喂 4 个草。这样过了一天之后，在鸡栏里就会有 4 只鸡蛋，先把右面的 3 只收起来，剩下最左边的那只。这时拿着水壶对这只蛋浇水，这只蛋会花版。现在只要空着手就可以无限取这只蛋。由于在屋里是无时间限制的，所以能够无限取蛋赚钱。这个秘技不会对游戏造成任何影响。

广东开平 人称天才的 丹丹

PS 横滨竞速 FP 10

资金最大：80062B90 E0FF

80062B92 05F5

RP 最大：80062C8C 967F

80062C8E 0098

全部 Parts：按 Select + L1 + L2 + R1 + R2

E006B5E4 010F00A0

B0A00002 00000000

80063EE6 5555

全部 Parts 水平最高：按 Select + L1 + L2 + R1 + R2

E006B5E4 010F00F0

B0F00002 00000000

30064465 0003

速度加快：按 X + R2

D006B5E4 0042

800D4116 0003

AGSCC 速度提高：按 X + R1

D006B5E4 1008

800D4116 0005

胜利的数字最大：80062BB8 423F　80062BBA 000F

失败数字为零：80062BBC 0000　80062BBE 0000

全部宝物：B1300002 00000000　80063E60 FFFF

打开全部赛道：B0130001 00000000　30062D18 00FF

PS 合金装备·索利德 完全版(日版) FP 10

Disc 1&2 的安装代码：(必须打开)

D00C3AB6 1000　800C3AB6 1040

D00C492A 1040　800C492A 1000

VR Disc 的安装代码：(必须打开)

D00C209A 1040　800C209A 1000

无限 HP：800B4DAE 0600　800B4DB0 0600

无限氧气：(按 R1)D00AB950 0008　800ABA34 03E7

幽灵模式：D00B4DB8 0000　800ABA10 0000

自动装填：800AB9EC 001E　800ABA04 001E

99 个 Rations：800B4DFC 0063　800B4E12 0063

99 个 Medicine：800B4DFE 0063　800B4E14 0063

99 个 Diazepam：800B4E00 0063　800B4E16 0063

SOCOM Pistol：800B4DBA 03E7　800B4DCE 03E7

FAMAS Rifle：800B4DBC 03E7　800B4DD0 03E7

Nikita：800B4DC0 03E7　800B4DD4 03E7

Stinger：800B4DC2 03E7　800B4DD6 03E7

PSG1 Rifle：800B4DCC 03E7　800B4DE0 03E7

Claymore Mines：800B4DC4 03E7　800B4DD8 03E7

C4：800B4DC6 03E7　800B4DDA 03E7

Grenades：800B4DBE 03E7　800B4DD2 03E7

Stun Grenades：800B4DC8 03E7　800B4DDC 03E7

Chaff Grenades：800B4DCA 03E7　800B4DDE 03E7

Cigarettes：800B4DE2 0001

Scope：800B4DE4 0001

Cardboard Box A：800B4DE6 0001

Cardboard Box B：800B4DE8 0001

Cardboard Box C：800B4DEA 0001

Night Vision Goggles：800B4DEC 0001

Thermal Goggles：800B4DEE 0001

Gas Mask：800B4DF0 0001

Body Armor：800B4DF2 0001

Ketchup：800B4DF4 0001

Stealth Camouflage：800B4DF6 0001

Bandana：800B4DF8 0001

Camera：800B4DFA 0001

Level 7 Key Card：800B4E04 0007

Mine Detector：800B4E08 0001

MO Disc：800B4E0A 0001

Rope：800B4E0C 0001

Scarf：800B4E0E 0001

哈尔滨万佳游戏机商店

承蒙广大顾客厚爱，使我店业务量不断扩大。在开业一周年之际，喜迁新址。为回报顾客，我店现开展“0”点利销售。

★索尼、土星、N64、SNK、3DO、DC 等次世代游戏机及周边配件。
★GB、MD 各种彩色、黑白手掌机。
★8 位机、16 位机、学习机、各种卡。
★各类游戏千余种，新游戏与日本同步发售。
★一流的售后服务。
让您免去后顾之忧。

✪诚邀省内外批发商前来洽谈业务，本店备有专车免费负责接送。

地址：哈尔滨市道里区经纬五道街 14 号
电话：0451－4280700
邮编：150018
联系人：陈宁



天津海天电玩专卖店

代理 批发 直销 下列产品

外星公司天津代理：专批全中文 8 位、16 位文字卡，16 位游戏机、电脑语音复读机、学习机等
GAME BOY 授权经销商：专营各种 GB 机、GB 卡及配件
台湾高远公司天津代理：专批数码怪兽等瓜瓜龙系列中文 GB 卡
世嘉授权经销商：专营原装世嘉 2 型机
香港高迪公司天津代理：专营高迪 16 位学习、游戏、VCD 机

诚邀国内外有实力的企业与海天合作，共同开拓天津市场。

天津市海天家电经营部 联系人：刘先生
地址：河东六纬路 93 号（十经路海洋大楼一楼）
电话：24214161－4120 传真：(022)24309761

最酷的原画设定都在这里

因为读者爱不够，看不够，所以能出到第五集！



《电子游戏原画设定 5》细致、全面地介绍了电玩迷熟悉并喜爱的著名游戏的原画。内容都是以前没有介绍过的，每个人物背景资料及特点都有详细的解说。含彩色、黑白和原创素描画千余幅，并配有文字介绍，图文并茂，适合电子游戏及美术爱好者欣赏、临摹和收藏。

16 开本，224 页。其中彩色 48 页，用进口铜版纸；黑白 176 页，用进口胶版纸精印。

定价：25 元 7 月底出版！！

邮购办法：

①每册书另加挂号费 2 元，邮费免收
②到当地邮局汇款至北京市朝阳区甜水园北里 16 号楼图书批发市场 130 号北京春城书社
联系人：薄国庆 邮编：100026
电话：(010)65010344 (010)64447183

以介绍电子游戏新攻略、新游戏为主的《电玩俱乐部》系列丛书第 4 辑现已出版，每册定价：12.80 元。

香港《游戏志》中文简体版创刊号将于 7 月底面市，定价：18 元。欢迎邮购，地址同上。

卡普空《生化危机 2》（利昂警官）PC 完全中文版，双 CD，7 月底面市。定价 38 元，邮购另加 5 元。

北京皇金荣游戏兵团

（批发销售中心）

专业维修次世代游戏机，100%成功！

皇金荣应有尽有　何劳您东奔西走

凡购主机套餐者只要再加68元即可购买原装振动手柄一只，或加38元可购买原装鼠标一个，数量有限，欲购从速！

原装SONY套机：920元；(手柄、AV线、直读、保修卡、会员证)全国特低价，数量有限！(所有主机套餐邮费40元)

原装SONY套机：1250元；(7字头机型)原装双透明手柄＋双记忆卡＋直读＋电源＋AV线＋保修卡＋永久会员卡

原装SONY套机：(5501型95款)1180元，(5501型99款)1380元；原装双透明手柄＋双记忆卡＋直读＋电源＋AV线＋保修卡＋永久会员卡

原装PS机＋原装记忆卡＋双手柄＋电源＋强力中文金手指卡＋PS专用光枪＋无须引盘纠错王电影卡＋永久会员卡＝1620元

原装土星套机(JVC光头、手柄＋直读＋AV线＋电源线＋保修卡＋会员证)　880元

(免费招收会员，享受特大优惠！)

本期会员特价：索尼新型彩色格斗手柄28元，原装120格记忆卡55元，土星原装液晶手柄80元

购主机者赠‘太Ⅷ’精美火机一个

面向全国高价回收二手次世代游戏机！　二手土星机500元！　世嘉新主机(128位)DC：2180元

PS配件	价格	邮费(元)		价格	邮费(元)		价格	邮费(元)
原装振动手柄	105	20	透明彩色记忆卡(IC)	38	10	超级金手指卡(200组密码)	50	15
原装骷髅振动手柄	88	20	原装带吸盘飞行大摇杆	155	20	超级原装记忆卡	100	15
原装手柄	30	12	带吸盘飞行大摇杆	75	20	超级樱花记忆卡(双IC)	88	15
原装彩色手柄(五色)	30	12	加强型豪华制转	33	10	超级超强力记忆卡	68	13
原装彩色格斗手柄(五色)(日)	35	12	超级制转2合1	55	10	原装台式专用大摇杆	160	30
原装彩色格斗手柄(港)	30	12	日产通用大制转(可用VCD卡)	150	20	加强型豪华制转	35	12
原装3D手柄	38	15	**PS专用VCD卡(带金手指)**	430	20	新4兆加速卡(对应全部游戏)	68	15
强力中文金手指卡＋秘技书	55	15	**PS纠错王电影卡(无须引盘)**	390	20	原装专用光枪	80	15
强力中文金手指卡(内存二百组密码)	35	15	**PS专用VCD卡(新3.0版本)**	235	20	原装电影卡	350	30
原装专用光枪(日)	150	17	**铁拳3专用大摇杆**	250	30	AV转接器	50	20
原装专用光枪(港)	110	17	**生化危机原装专用手柄**	260	30	PS、SS双用手枪	80	30
原装手柄四分插(日)	240	20	SS、PS、N64带振动方向盘(带档)	350	30	PS、SS双用小蜜蜂光枪	90	20
原装手柄四分插(港)	150	20	PS专用振动方向盘	280	30	SS、PS双用振动手枪	98	20
超级红外手柄2只装(日)			台式专用大摇杆	120	40	原装液晶GB机	430	25
可当电视遥控器	150	20	原装双用振动大手枪	120	25	原装超薄GB机	285	25
超级红外手柄2只装(港)	140	15	原装鼠标	45	25	原装彩色GB机(日)	520	25
原装记忆卡(四芯片)	80	10	**SS配件**			GB放大镜	15	10
原装30格彩色记忆卡(IC)	68	10	原装手柄	55	10	GB对战线	10	10
仿真记忆卡	20	10	原装3D手柄	120	12	GB电源	10	10
120格记忆卡(3IC)	70	10	强力连发格斗手柄	30	10	GB原装照相机	500	20
太空战士8原装记忆卡(15格)	75	10	多功能格斗手柄(可换三种摇杆)	45	13	GB原装打印机	500	20
120格记忆卡(电子记忆)	98	10	强力金手指卡(赠书)	70	15			

地址：(邮购、汇款)北京市东城区地安门东大街65号

邮编：100009　收款人：李维隆(先生)　电话/传真：(010)84014872(批发)

乘车路线：58路皇城根北口，112路亮果厂，13路锣鼓巷，2路，104路，108路(宽街下)宽街路口西200米

★凡来店购主机者凭发票报销20元车费。

郑重声明：本公司因业务量较大以致出现断货现象，有些客户所邮购物品没能及时发出，请未收到物品的玩友打电话和我们联系。我们会以很快的速度给您解决问题。望见谅！



本店现有大量日本偶像剧、音乐CD、动画片、GB卡带，DC游戏及配件，索尼游戏及攻略目录，有意者请来函索取每份5元。

欢迎各地玩友，同业人士来电、来人洽谈业务。购机者请付上您的联系电话！！如有问题请来电垂询，勿写信询问。

沈阳·小陆游戏机专营店

（家用游戏机批发中心）

特别推荐　专业维修

★15吋二手NEC彩监，九成新，画质清晰，N－P双制，可接电脑、可收看电视(无需外接制转器)，有RGB及AV端子，可接SS、PS、N64等游戏机　售价：550元/750元(可看电视)邮费80元

★全新5.5吋N－P双制绕平面直角彩监，可接各种游戏机和VCD机 售380元；5.5吋P制彩电，可看电视，接制转可玩各种游戏机 售价480元/台 邮费30元/台

★二手全新包装索尼机、土星机，保证全新主板，可正常使用(双手柄＋电源＋AV线＋送两碟) 售价800元/550元 邮费50元/台

★二手原装N制彩电，九成新，质佳，代办托运、木箱包装　14吋NEC彩监，售价：400元　木箱包装：邮费100元/台

特别推荐：东芝炮(重低音)，索尼特丽珑牌，价格下浮，质量更佳，N制220V、无需外接变压器　29吋/25吋　售价1250/900元

※我店现有索尼原版碟：攻击苏联2，铁拳1、2，刀魂，火枪英雄，武士之刃，斩红郎，斗神传3，时空枪手等 售价150元/盘 邮费20元

★各种攻略书，10元/本，邮费5元/本，有太空Ⅵ；太空Ⅷ；生化危机；恶魔城＋第五元素；三国Ⅵ；恶魔召唤师；影牢；天诛；银河之星2；雷盖亚传说；封神演义；宿命传说；幻想水浒2；浪漫沙加2，格兰蒂亚；寄生前夜；舞王2；雅典娜＋KOF京；上帝也疯狂＋主题医院；武藏传；胜利十一人等。太空Ⅷ公式攻略本，25元/本，邮费10元

名　称	价格	名　称	价格	名　称	价格	名　称	价格
DC128位主机(柄＋电源＋AV线)	1800	手柄式8位机(本体有76个节目)	88	SS Bin1卡(金手指＋记忆卡＋4M加速卡)	150	PS原装限定版记忆卡(全IC)	60
7501全新原装机(柄＋电源＋AV线)	1160	世嘉五代双制机Ⅰ型/Ⅱ型/Ⅲ型	150/135/160	PS通用全新光头	380	PS飞行摇杆	70
5501全新原装机(柄＋电源＋AV线)	1050	GB普通(原装)/超薄/荧光/彩色	295/285/460/550	PS原装包(PS字样为刺绣而成)	70	PS/PC双用振动方向盘	260
7502全新原装机(柄＋AV线)	1230	NGP彩色手掌机＋卡	950	GB精装包(黑色)	45	HORI原装摇杆	100
5903全新原装机(柄＋AV线)	1650	PDA掌机/(邮费)	580/(20)	T恤(铁拳、太Ⅷ、寄生前夜等)	25	PS振动大摇台	160
全新土星机(柄＋电源＋AV线)	730	PS透明机壳(透明蓝)	180	休闲太空Ⅷ背包(单肩、双肩)	35	音乐地毯	180
超任三合一光碟游戏一体机	1080	PS、SS对应彩监专用RGB线	45	精美心跳系列·街霸钥匙链	10	震动背心	180
万用AV彩色打印/暂停器	350/65	PS手柄＋振动手腕(操纵手柄，手腕可振动)	45	PS可分拆手柄(一分为三)	50		
MD彩掌机＋邮费	550/30	PS R5手柄(可振动，可驾驶)	130	GB用充电电池组(普/薄)	60/60		

邮购主机类50元/件；大件类：如双人摇杆、方向盘、打印机等40元/件，普件类15元/件；每100元加保价费1元，邮购请从邮局汇款，附言栏注明所购物品说明。

VCD动画 VCD目录

VCD银碟日剧　同一屋檐下13CD；世纪末之诗12CD；星之金币14CD；茶堡四姐弟11CD；自从遇见你13CD；猎艳男孩12CD；最后之恋；沙滩小子12CD；一吻定情；男人35 11CD；兄弟12CD；恋爱季节12CD；悠长假期；午夜幽灵12CD；麻辣老师12CD；邂逅12CD；101次求婚11CD；跟我说爱我12CD等。

VCD银碟　铃音5CD；98拳皇1CD；高达W2CD；可有记起爱2CD；超时空Ⅱ 3CD；铁拳2CD；高达F－91 2CD；逆袭夏亚2CD；转校生2CD；城市海滩之战；城市猎人2CD；浪客剑心2CD；新世纪EVA4CD；美神1CD；世界末日2CD；饿沙罗鬼3CD；X－战记2CD；3X3只眼，青之6号2CD；冒险少女2CD；王立宇宙军2CD；罗德岛7CD；电影少女3CD；机动战舰13CD；新世纪EVA13CD；3X3只眼Ⅰ 4CD；罗德岛战记之英雄骑士传9CD；高达W17CD；高达08MS小队6CD；0019 6CD；0083 2CD；0080 3CD；樱花1～4集2CD；接触(大学篇)2CD；彼男彼女故事2CD；攻克机动队2CD；勇者斗恶龙10CD；银河英雄传说6CD；超时空加强版4CD；毕业4CD；孔雀王3CD；[新的银碟节目请电询]

VCD金碟　太空战士8 1CD，新世纪福音战士13CD；橙路全集/剧场版24CD/2CD；浪客剑心全集/剧场版10CD/2CD；圣子到10CD；青之6号2CD；樱大战1～4集；高达W、G、Z、X、V各17CD；超时空TV版/剧场版12CD/2CD；97拳皇2CD；街霸(剧)2CD；电影少女3CD；DNA5CD；我的爱神3CD；天空战记3CD；X－战记2CD等等；

音乐CD　机械人F完结篇1CD；樱花大战歌谣全集1CD；心跳回忆～腾崎诗织；浪客剑心歌集1CD；太空战士84CD/1CD；罗德岛战记英雄骑士传1CD；精选全集1CD；98卡通精选歌谣集1CD；灌蓝高手TV版1CD；橙路1CD；【日本经典连续剧，中文字幕近百种】，价格电询邮费15元/20片以内。　本店仍有大量VCD及CD，欢迎函索目录3元/份

邮购注意事项：

①邮购彩电的客户请在汇款单的附言栏注明最近的火车站名及联络电话，以便邮购。

②由于定稿时间的提前，主机的价格及个别周边配件价格有一定范围内的波动，请以当时价格为准。

③汇款25天仍未收到物品请来电查询，以维护您的利益。

④购买VCD或PS、SS碟之玩友，多选些备选节目(本店邮购量及销售量很大，会有缺货情况)。

地址(汇款)沈阳市铁西区南八中路78号　收款人(联络人)：陆红疆

邮政编码：110023　邮购联络人：张小姐　陆先生

电话(传真)：024－25850632(8:00～20:00)　024－25846204(21:00～22:00)

乘车路线：南站乘601路公共汽车至“保工街”站下车即是；北站乘604路公共汽车至“保工街”站下车沿保工街南行至八马路左转即是；五爱市场乘207路至“八马路”站下车沿八马路西行到保工街；南塔乘11路无轨电车“保工街”站下车，沿保工街南行至八马路左转即是。

北京天安游戏王国

专业(批发、零售、邮购、维修)

★特价销售各类游戏(套)机送保修卡★

DC128 位机(原装＋手柄＋AV 线＋电源＋记忆卡＋正版盘 1 张)2880 元　邮费 80　　单机 1800 元，邮费 50 元
索尼 PS(原装＋双手柄＋电源＋AV 线＋直读＋20 种游戏＋记忆卡＋金手指)＝1500 元　邮费 60 元　　单机 1150 元，邮费 40 元
特别推荐：次世代电玩发烧有源音箱　298 元/对　邮费 30 元
GB 荧光超薄手掌机(原装＋电源＋皮套＋2 节电池＋专用耳机＋超强合卡 1 盘)＝468 元　邮费 30 元　单机 410 元　邮费 20 元
GB 超薄手掌机(原装＋手柄＋电源＋皮套＋放大镜＋2 节电池＋30 合 1 以上合卡(任选)专用耳机)＝388 元　邮费 30 元　　单机 288 元　邮费 20 元
GB 彩色手掌机(原装＋电源＋2 节原电池＋手柄＋皮套＋放大镜＋彩色卡 28 合 1＋专用耳机)＝648 元　邮费 30 元　　单机 535 元　邮费 20 元
世嘉 MD Ⅱ型机(双制式＋电源＋双手柄＋电源＋AV 线＋制转盒＋视频线＋卡)＝170 元　邮费 30 元　　单机 135 元　邮费 20 元
世嘉 MD 彩色液晶手掌机(原装＋电源＋电池盒＋手柄＋AV 线＋卡)628 元　邮费 30元　单机 568元　邮费 20元　　超任盘 5 张套/100 元　邮费 10 元
北京总代理：超任光盘一体机(送 5 张盘)　1200 元　邮费 50 元　　超任美版主机 260 元，邮费 20 元

凡在本店购买次世代配件满 55 元者均送软件，买主机送会员卡，另有 PS 生化危机 1、2，寄生前夜，燃烧战车，寂静岭，罗刹剑，彩虹特工队，幻想水浒传，梦幻 4＋5，天侏忍凯旋＋绝地风暴 2，影牢，浪漫沙加 2，舞王 2，格兰迪亚，女神转生，机器人大战完结篇，古墓 3，铁拳 3 攻略书均每本 28 元。太空 8 完全攻略书 45 元免邮费。

次世代周边	本月特价区		PS 8 倍液晶显示记忆卡	85 元	PS/SS 组装手柄	均 15 元	PS/SS 对战线	25/35 元
	SS/PS 遥控手柄(2 支装)	95/155 元	PS 记忆卡(组装)	18 元	PS/SS 格斗摇杆	均 98 元	PS/SS AV 线、RGB、S 端子线	均 30 元
	SS 原装 16 倍记忆卡	95 元	PS 记忆卡(原装)	88 元	PS/SS 金手指全集	均 48 元	PC 连发可调手柄	85 元
	SS 光线枪(专用)	28 元	PS 原装手柄	38 元	PS/SS 两用振动枪(可玩化解危机)	78 元	SS4M 加速卡(全兼容)	80 元
	PS 跳舞地毯	180 元	PS 振动手柄(原/组)	120/75 元	SS 光头(原装 JVC 或三洋)	110 元	PS/SS 四分插(同时 4 人玩)	均 148 元
	PS 铁手振动枪	88 元	PS 金手指全中文(赠密技册)	70 元	PS/SS 制转	均 50 元	超任手柄、AV 线、电源	28/40/45 元
	PS 原装光头	300 元	PS 8 倍记忆卡(同存 120 个节目)	80 元	PS/SS 电影卡	260/480 元	PS、SS 等通用大制转	98 元
	PS 机专用包	40 元	PS PDA 掌上游戏机	660 元	PS/SS 两用电源	20 元	PS 绝招王手柄	68 元

专业二手货市场，本店系二手货指定回收、销售中心，并可交换新旧主机，备有各种二手货照片 5 元/张，并高质量、快速度，精修次世代主机。机房配货另议，并大量回收二手电脑。

商品名称	新旧程度	价格	邮费	商品名称	新旧程度	价格	邮费	商品名称	新旧程度	价格	邮费	商品名称	新旧程度	价格	邮费
12′吋 NEC 彩监 N 制	七成新	480 元	20 元	NEC14 吋彩监(带 RGB、S 端子、可连接电脑)		650－750 元	100 元	索尼 CD 机(随身听)	七成新	600 元	30 元	三洋采访机	八成新	150 元	20 元
12 吋 SIM 彩监(全制式带摇控器，90 个频道)		800 元	20 元	索尼 PS 机	九成新全配置	900 元	50 元	3DO	八成新	350 元	50 元	爱华采访机	七成新	150 元	20 元
27 吋索尼(纯监带 RGB、S 端子荧光显示)		1400 元	80 元	超任套机(32M)	九成新全配置	850 元	50 元	3DO 电影卡	九成新	480 元	50 元	东芝随身听	六成新	80 元	20 元
29 吋索尼(彩监 N 制带 RGB、S 端子)	七成新	1480 元	140 元	GB 手掌机	九成新	200 元	30 元	1NECPC 光盘机	八成新	850 元	60 元	索尼随身听	九成新 GX614	800 元	30 元
6 吋彩监(N/P 双制可看电视)	全新	480 元	80 元	世嘉日本原装机	八成新全配置	280 元	30 元	爱华随身听 PX287	九成新	500 元	20 元	索尼随身听	七成新	260 元	30 元
14 吋松下(彩监 N 制)	八成新	480 元	80 元	土星机	六至九成新	650/850 元	50 元	爱华随身听 TA145	九成新	200 元	20 元	电脑套机(586)	八成新	3800 元	200 元
25 吋索尼(彩监 N 制)	七成新	1280 元	140 元	GB 超薄机	九成新	245 元	30 元	爱华随身听 BASS	七成新	80 元	20 元				
索尼 14 吋彩监	七至八成新	800/950 元	100 元	索尼 VCD 机	九五成新	490 元	70 元	索尼随身听 DOLBYBNR	七成新	450 元	30 元				

GB 配件
普机配件：皮套 10 元，放大镜 20 元，电源 10 元，手柄 15 元，对打线 18 元，屏幕膜(普、薄、彩)均 20 元，充电器(送电源)65 元。
薄机配件：皮套 15 元，放大镜 20 元，电源 10 元，手柄 20 元，对打线(薄对薄或对普通机)25 元，充电器(送电源)75 元。
彩机配件：皮套 20 元，放大镜 25 元，电源 20 元，手柄 20 元，对战线(彩对薄或对普通机)25 元，充电器(送电源)75 元。
GB 专用立体声耳机　40 元，配件邮费　10 元/个。GB5 合 1 攻略书 20 元。　GB 普机、薄机、彩机背包，每个 35、精装 65 元。

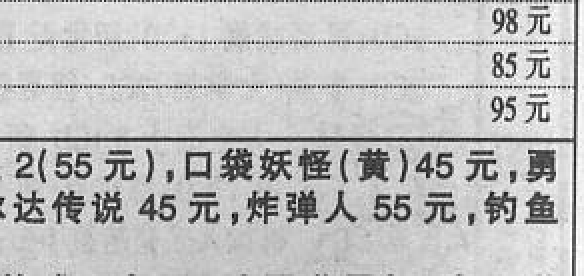
凡在本店购买 GB 卡满 65 者均送 GB 电源或摇杆手柄 1 个(任选)满 120 元，送 GB 专用耳机 1 个，另无论在哪买的 GB、FC、MD 卡均可在本店交换，若在本店购买，可免费交换。

以下合卡均对应彩色 GB 机并同普机兼容。　GB 卡邮费每盘 10 元，两盘以上免邮费。

12 合 1	64M	勇者斗恶龙，玛莉 2，陆海空大战略 2，大富翁，英雄骑士传，口袋黄，新机器人大战，泡泡龙，吞 3 中文版，太空 4 中文版，音速 5，N64 玛莉	168 元
13 合 1 口袋专辑	64M	口袋红，口袋青，口袋绿，口袋黄，大富翁，口袋情人 2，口袋收藏品，英雄骑士传，勇者斗恶龙，太空 4 中文，第四次机器人中文，侏罗纪 3 中文，天外魔境	168 元
37 合 1 口袋黄	64M	格斗学园，陆海空大战略，时空未来大冒险，坏玛莉 2，口袋黄，格斗 96，三国中文，洛克人 3，美少女战士，幽游白书 4，剑勇传说，妖精物语，热血足球，双截龙 2	168 元
38 合 1 恶龙	48M	陆海空大战略，玛莉 2，勇者斗恶龙，格斗 96……(无重复)	138 元
25 合 1PT073	64M	大贝兽物语(黄)，99NBA 篮球，麻雀王，98 格斗学园，96 格斗天王，新轰炸超人(口袋)，兔宝宝与达飞鸭 3，98 极速赛车，小叮当 DX10，玛莉兄弟，小精灵，俄罗斯方块，挖金，打砖，玛莉医生，世界保龄球，矿王，网球，仓库番，坦克大战，越野机车赛，企鹅推蛋，打地鼠，扑克小子	168 元
32 合 1 DC065	64M	口袋怪兽(红、绿、蓝、黄)格斗天王 96，格斗学园，太空战士 4(中文)，第二次机器人大战，吞食天地 3(中文)，三国志(中文)，圣剑传说，信长的野望，幽游白书，灌篮高手，名侦探柯南，小叮当 DX10，音速小子 5，MVP 职棒，蜡笔小新 4，樱桃小丸子，役满，俄罗斯，世界保龄球，太空人侵者，矿王，仓库番 2，坦克大战，平安京怪兽，越野机赛车，打地鼠，空手道，智慧小鼠	168 元
29 合 1	64M	大盗伍 3，陆海空 2，口袋黄，96 格斗，首都赛车，上海 POCKET，名侦探柯南，太空 4 中文版，三国中文，吞 3 中文，第二次中文，火战车，隐忍传说，神剑传说，雷光骑士，阿雷沙，圣剑传说，音速 5，冒险 3	168 元
8 合 1 心跳回忆	32M	心跳回忆，太空 4 中文，口袋黄，第二次中文，吞 3 中文，口袋恋爱 2，超魔神英雄传 2，三国中文	168 元
30 合 1 萨尔达	64M	萨尔达传说 DX，口袋黄，新轰炸超人，蚂蚁雄兵，恐龙战士，古文明探险，猫抓小鸡，98 极速快感，青蛙王子，格斗 96，天使之翼，恶魔城 3，幽白 3，洛克人 3，龟 3，雪人兄弟，玛莉兄弟，米奇老鼠，俄罗斯，坦克，挖金，打砖块，玛莉医生(无重复)	168 元
6 合 1 口袋		口袋黄，太空 4 中文，冒险岛 2，N64 玛莉，魂斗罗 6，龟 3	95 元
24 合 1 萨尔达	64M	萨尔达传说 DX，英雄骑士传，口袋黄，96 格斗，时空飞越大冒险，陆海空大战略 2，格斗学园，龙珠 Z，篮球飞人(全国之冠)兔宝宝，菲力猫，双截龙，魂斗罗，冒险岛 2	168 元
20 合 1 黄	32M	口袋红，口袋绿，口袋黄，口袋青，信长野望，SD 战国传，雪人兄弟，泡泡龙，坦克 HQ 赛车，蜡笔小新 4，樱桃丸子，小叮当，冒险 2，乱马 1/2，保龄球，役满，俄罗斯方块	135 元
6 合 1	16M	口袋黄，太空中文，魂斗罗 6，N64 玛莉，冒险岛 2，龟 3	85 元
19 合 1 花木兰	16M	96 格斗，饿狼 3，花木兰，飞龙传，樱桃小丸子，魂斗罗，无敌超人，机车，扑克	76 元
30 合 1 饿狼	16M	饿狼 3，音速 5，快打英雄，恶魔城 2，洛克人 3，90 坦克，太空侵略者，方块，炸弹人，保龄球，矿王，俄罗斯方块，役满，新食鬼，妖精物语	66 元
17 合 1 热血	16M	96 格斗，热血躲避球，热血进行曲，热血足球，热血新记录，热血排球，热血硬派，热血小子，热血快杰，役满，俄罗斯方块，玛莉医生，打砖块	66 元
20 合 1 洛克人	16M	泡泡龙 3，洛克人 1、2、3、4、5 代，役满，玛莉网球，智慧方块	46 元
12 合 1 游戏王	64M	口袋红，口袋绿，口袋黄，新机器人大战中文版，杰克 DJ(狂热节拍)，游戏王，三国中文版，第二次中文版，太空中文版，格斗 96，饿狼 3，(彩卡)	168 元
9 合 1 口袋黄		口袋黄，96 格斗，音速 5，雀四郎，绝对无敌，玛莉医生，俄罗斯方块，炸弹人，四驱车	85 元
11 合 1 四驱		96 格斗，饿狼 3，98 四驱小子，N64 玛莉，乱马 1/2，超级玛莉兄弟，俄罗斯方块，玛莉医生，太空人侵格，米奇老鼠	56 元
10 合 1 特辑		96 格斗，双截龙 1、2、3，洛克人 1、2、3，魂斗罗 1、2，热血硬派	46 元
9 合 1 龙珠 Z		96 格斗，饿狼 3，95 格斗，七龙珠(悟空飞翔传)，冒险岛 2，玛莉医生，坦克，打砖块，撞球	56 元
6 合 1 饿狼		96 格斗，95 格斗，饿狼 3，幽白 4，龟 3，忍者龙剑传	58 元
32 合 1 天使	16M	96 格斗，双截龙 2，天使之翼，叮当 2，音速 5，冒险岛 3，打地鼠，精灵 2，魂斗罗 6，企鹅推蛋，子熊物语，仓库番 2，网球，玛莉医生，扑克小子，平安京怪兽	46 元
22 合 1 超强	16M	98 世界杯，花木兰，泡泡 3，小叮当 3，N64 玛莉，唐老鸭，米老鼠，恶魔城，玛莉	56 元
22 合 1QQ901	16M	98 法国足球，花木兰，泡泡龙 3，小叮当 2，N64 玛莉，唐老鸭，米老鼠 5，玛莉兄弟，俄罗斯方块，打砖块，挖金，坦克，玛莉医生，网球	56 元
12 合 1G 热血	32M	侍魂 3，格斗 96，NBA96，FIFA97，热血高校，热血足球，热血弹平，热血新记录，热血行进曲，热血排球，热血曲棍球	126 元
20 合 1 球	32M	亚特兰大，96 格斗，FIFA97，FIFA96，篮球飞人，世界杯足球，11 项运动赛，高尔夫，弹平，冰上曲棍球，机车大赛，摔角，花式撞球(无重复)	126 元
11 合 1JPS023	16M	格斗天王 96，格斗天王 95，饿狼传说 3，98 四驱小子，N64 玛莉，乱马 1/2，超级玛莉兄弟，俄罗斯方块，玛莉医生，太空侵略者，米奇老鼠	56 元
10 合 1D	32M	侍魂 3，96 格斗，饿狼 2，快打旋风 2，英雄榜 2，幽白 4，龟 3，蜡笔小新 4，音速 5，美少女 R	98 元
11 合 1 吞食	16M	吞食中文，口袋绿，恶魔城 3，魔法阵，骑士物语，樱桃小丸子，役满，坦克，俄罗斯方块	85 元
9 合 1	16M	口袋黄，96 格斗，音速 5，雀四郎，绝对无敌，玛莉医生，俄罗斯，炸弹杰克，热恋四驱	95 元

GB 单卡：数码怪兽中文 75 元，心跳回忆 75 元，大富翁 45 元，真女神转生 55 元，口袋Ⅵ 60 元，口袋Ⅶ 60 元，信长野望 2(55 元)，口袋妖怪(黄)45 元，勇者斗恶龙 55 元，太空战士 4 中文 40 元，97 格斗王 68 元，洛克人八 55 元，罗德岛战记 50 元，口袋妖怪(紫)68 元，萨尔达传说 45 元，炸弹人 55 元，钓鱼 55 元，陆海空大战Ⅱ 50 元，真人快打 4(58 元)（以上均对应彩色 GB，并兼容普通 GB 机）
四驱车Ⅲ 35 元，吞Ⅲ中文 30 元，第二次机械人大战中文 30 元；口袋妖怪 1、2、3 代，口袋恋爱，牧场物语，RB 饿狼Ⅲ，篮球飞人，98 法国世界杯，真实谎言，16 人街霸，音速 6，斩红狼，96 格斗王，三、二四驱 2 代等一律 28 元。　另本店备有大量 GB 单卡、合卡，售价 10 元－35 元，欢迎来门市购买。

欢迎来信来电索取各种目录(包括二手货、PC 软件)。超任拷贝，4 元/张，凡给本店来信一定填写好，贴好邮票的回邮信封及 2 元钱。(须写清目录种类)　另有 MD、FC 卡 10－55 元
来信或汇款请寄：北京市东城区交道口东大街 31 号　褚振亮(收)　邮编：100007　咨询服务热线：(010)84012073 二手货信息咨询(010)84027282
北新桥门市地址：乘 106、116、13、107 路公汽车到北新桥下车，红绿灯西 107 北新桥站对面即是。
酒仙桥门市地址：乘 401、402、408、413、、418、813 路公汽到酒仙桥商场下车，413、402 酒仙桥商场站点斜对面口内 15 号即是。



上海 新次元

GAME の星 电玩专卖

参上！！！

来信请附上信封、邮票及 1 元钱

火热发售中

超任新干线：供应超任游戏，硬卡，一应俱全，品种繁多（如：STARFOX、圣剑传说）等超任大作，另有超任游戏大全光碟（非市面上单一对应）SFC、PC 双对应光碟，内置解码，读盘率强，仅售 220 元，超任游戏全套目录 30 元一本。

批发零售：DC、N64、PS、SS、SNK、SFC、NGP、GB、8～128 位主机、软件及一切周边设备。
特点推参：贴换、收购已损坏及故障的 PS、SS、N64、SNK、SFC 等游戏主机。
专业维修：针对市面上常见烧损、坏各类主机，特种疑难杂症维修，更换及保养。
攻略一族：日本进口原装攻略，杂志每本 35 元，PS、SS 新作发售表，5 元一份，邮费 1 元。
人气项目：贴换、收购，各类次世代旧游戏软件，预订各类次世代原装游戏软件。

新品推荐：

各位玩友，以往在选择显示器常遇到因不同制式（N/P）而忙于更换制转，而且分辨率又不高，图像干扰或对于那些旁大的彩电，有种排挤感，那么 NOW！我们为您特别献上：

进口原装 6 寸迷你（N/P）双制式彩监，他具有 AV 输入、输出，可接耳机。音响更接收各类信号电视（机身自带天线），图像清晰，分辨率高用 220V 电源，是您休闲娱乐的必备品。暑期特价：1880 元（邮费 70 元）

另有 17 寸（N/P）双制式彩监 580 元，21 寸（N/P）双制式彩监 790 元。

快快行动！！！

N64 硬卡价目表：（免邮费）NINTENDO

暑期特价！

震动玛莉奥 64	550 元	大盗伍佑卫门	580 元
冲天小子	480 元	实况 J 联盟足球	560 元
异教徒	590 元	破坏工程队	500 元
时空战士	510 元	世界杯足球（柯来咪）	560 元
飞行之翼	400 元	玛莉奥赛车	390 元

SS 原装双人大摇杆（送对应游戏 3 张）880 元（绝对 SEGA 原装）

SS 电脑战机摇杆	290 元	N64 光碟机（送电源）	1780 元
SS 赛车方向盘	190 元	N64 台湾产大摇杆（通用光碟）	380 元
SS 原装 6 分插	260 元	PS 原装 FF 七代（3CD）	580 元
SS 原装日立解码卡	490 元	PS 原装 FF 八代（4CD）	690 元

贴换市场
※DC 各类软件贴换，让您美梦成真
※N64 硬卡贴换，帮您实现最终幻想
※NOMAD、GB 旧机卡贴换，使您一切掌握
※8－16 位卡贴换 10 元起，让您再起风云
※SFC 各类游戏硬卡贴换，是您天堂知音
※32 位贴换 32 位机，让您再闯新关
※32 位贴换 32 位机，让您更新换代

NEO、GEO、SNK 精品专柜
本处推出 SNK 经典游戏，品种繁多，每张售货价 100～180 元，还可以预订新 SNK 原版软件，也可以申请 SNK 会员，凡购 SNK 软件者，累计 10 张送 1 张，SNK 目录单 5 元一份，邮费 1 元，欢迎广大电玩迷们踊跃惠顾！（包括外地玩友邮购业务）

中古区域 大量回收
※SEGA 土星原版软件 95 格斗之王
※N64 主机光碟机及各硬卡（通用光碟）
※SNK 机皇双、单速主机及游戏软件配件
※3DO 松下主机及游戏软件
※NOMAD、GG、GB 旧机、旧卡
※PS、SS 旧游戏主机、软件、配件
※SFC 超任套机及 SFC 光碟机

凡来购次世代主机者凭当天发票报销 20 元车费
无论什么旧游戏机或软件都可以帮您互相贴换

？？？玩腻的软件该怎么办？？？
各种 PS、SS、SNK 软件，都可以帮您贴换或收购

SS 软件几百余种，市场上绝版的软件，本部都有现货
无论什么旧游戏机及软件本店都能帮您收购

地址：上海市浙江中路 159 号（福州路口，光大通信旁边） TEL：(021)63229104 联系人：张义伦 邮编：200001
注：邮购请到当地邮局办理汇款手续，并写清地址、姓名、邮编、所购物品，本店收到汇款，商品检验后立即发货。

安徽阜阳四通游戏厅 主营：各类高档游戏机，灵活多便，二手货流通业务，各种游戏类图书，全国各地批发，全方位为玩友们服务！！！
地址：皖阜阳市颍河西路 77 号 TEL：0558－2298334 邮编：200001 联系人：秦永波

南京 阿童木

暑假大酬宾

十一年的经营是信誉的保证，在盛夏到来之际，特价大酬宾。

各型 PS 机原装全套	1100 元	各型 SS 机原装全套	750 元
PS VCD 原装机	1450 元	DC 全套	价格电询
原装 16 位超任机全套	800 元	GB 掌机	280 元
16 位世嘉机全套	150 元	16 位彩色掌机	550 元

特价酬宾商品数量有限，欲购从速。

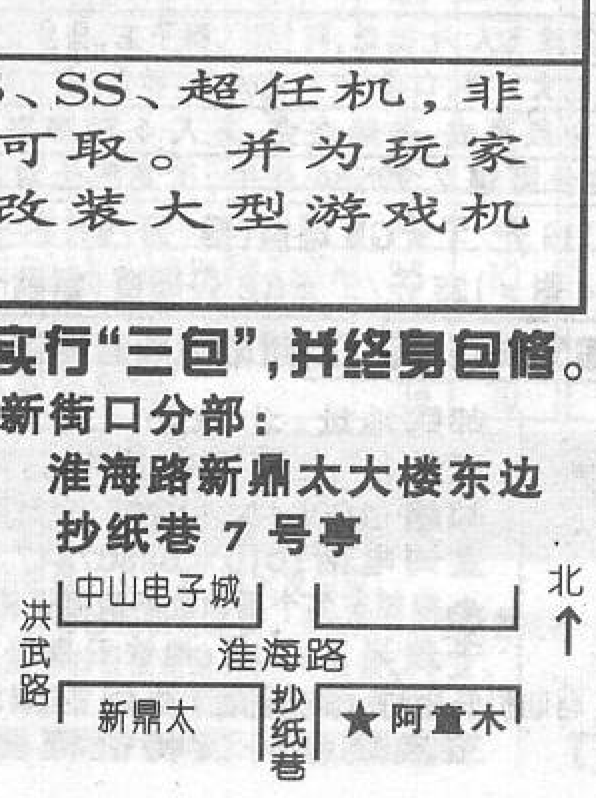
本部长期以华东地区极低价批发、零售各种类型游戏机、配件，周边器材，PS、SS、DC、超任、动画光盘。

快速修理 PS、SS、超任机，非重大问题、立等可取。并为玩家提供免费咨询与改装大型游戏机服务。

本部所售商品，均按“消法”实行“三包”，并终身包修。

阿童木鼓楼经营部：
中央路 1 号
（鼓楼食品商场东大门、天桥旁）
电话：(025)3373658
(025)4526646
01395171198

新街口分部：
淮海路新鼎太大楼东边
抄纸巷 7 号亭



专业批发

浙江·义乌·三颖电器商行

PS 原装索尼机：PS5501、PS7501、PS7502、PS7503 等型号。

正宗任天堂掌机：普通 GB 机，超薄 GB 机，荧光 GB 机，彩色 GB 机，并有通用卡带三百余种。

世嘉 16 位机：彩色 16 位手掌机，普通型及彩色Ⅱ型机，各有各种高、中、低档卡带三百余种。

8 位机：各种单机及套机，电脑学习机及相关的智力卡、外星卡、动作卡三百余种。

以上机器周边配件品种齐全，价格特优；并在暑假期间，本店实行学生优惠价酬宾活动；另本店设有专业技术人员进行调试及维修。

欢迎各新老顾客来人、来电洽谈业务。

地址：浙江省义乌市稠州中路 92 号
传真电话：0579—5535396、5539523
联系人：徐桂生 邮编：322000
广州批发电话：020－81857059

精品专攻

北京千里马游戏行邮购价目表

惊喜让利

敬请注意：以下邮购价格只适用于邮购，门市零售价格以门市标明价目为准。

千里马惊喜特卖：原装口袋超薄GB机(粉红、绿、黄各色，独家推荐"水晶紫透明装"，个性时尚) 只售290元/台 邮费15元/台

玩友必备：增版五合一攻略本(200页，含月影村、口袋妖怪、四驱车、魔界塔士3、吞食天地，详细攻略及全部图谱)只售20元/本 邮费5元

★GB套餐A:GB普机+皮套+手柄+放大镜+电源+超强34合一(含大海战、魂斗罗2、绝对无敌、双截龙2、玛莉2、米奇鼠等)温情价358元(邮费20元)

★彩色GB套餐:彩色超薄机+电源+专用皮套+专用放大镜+超强34合一(含大海战、魂斗罗2、绝对无敌、双截龙2、玛莉2、米奇鼠等)热卖价598元(邮费20元)

★GB套餐C:GB口袋超薄机+皮套+放大镜+电源+手柄+超强34合一(含大海战、魂斗罗2、绝对无敌、双截龙2、玛莉2、米奇鼠等)温情价358元(邮费20元)

GAME BOY卡精品大推荐：(以下卡中彩卡众多，故不专门标出，所有卡均为彩机、普机全兼容。)

原装GAME BOY手掌机295元/台，金银夜光超薄机435元/台，彩色超薄机(超清晰增强，20个小时超省电)惊喜特卖:535元/台 邮费15元/台

凡从本行购GB卡，即赠价值200元GB优惠卡；购物100元以上，只需多加9.9元，即可获赠《侏罗纪公园》或者《阿拉丁》或者100合1合卡其中一盘

大惊喜：★瓦里奥世界·被盗财宝只售58元★口袋妖怪外传(任天堂正宗，卡片RPG版)只售48元★皮卡丘弹珠台(趣味妖怪大搜集)只售48元★99血腥咆哮(SNK全新格斗力作)只售48元★98格斗学园(突破概念性"格斗+养成"游戏，对战完全手控)只售48元★心跳回忆·校园诗梦(32M巨大容量，人气恋爱剧场版)只售88元★心跳回忆·运动之恋(32M)只售88元★口袋妖怪·黄(8M皮卡丘)只售43元★勇者斗恶龙(怪兽篇)只售63元★太空4(中)只售48元★第二次(中，彩机不通)38元★98实况世界杯(PS全面移植，上佳操作感)33元

卡名	内容	价格
千里马8合一(真64M心跳版)	心跳回忆·校园诗梦(32M)，太空战士4(中)，口袋妖怪黄，第二次机械人中文，吞食天地中文，口袋恋爱2，超魔神英雄2，三国志中文	168元
新千里马29合一(真64M激情版) 顶尖游戏 一网打尽	大盗伍佑卫门，太空4中文，三国中文，吞食中文，第二次中文，口袋黄，陆海空2，名侦探柯南2，首都高速赛车，上海POCKET，隐忍传说，96格斗神剑无敌，雷光战士，烈火战车，阿雷沙，圣剑传说，音速5，冒险岛3，龟3，泡泡龙3，雪人兄弟，青蛙王子，唐老鸭，妖精物语，网球	168元
金榜格斗天书26合一(真64M)	斩红郎，96格斗，街霸2，世界英雄2，斗神传，洛克人5，龙珠z，美少女战士R，幽白4，灌篮高手，忍者桃太郎，天使之翼，狮子王，魂斗罗2，龟3，蜡笔小新，小叮当，三二四驱2，热血硬派，冒险岛3，超级玛莉兄弟，役满麻将，俄罗斯方块，玛莉女孩	148元
千里马13合一(真64M金钻版)	太空4(中)，侏罗纪3(中)，勇者斗恶龙(怪)，口袋(黄)，英雄骑士传，第二次(中)，口袋恋爱2，大富翁，天外魔镜2，游戏收藏品，口袋(红)，口袋(绿)，口袋(蓝)	168元
千里马12合一(真64M银钻版)	太空4(中)，被盗财宝(15M)，陆海空大战2，英雄骑士传，勇者斗恶龙(怪)，口袋(黄)，大富翁，第二次(中)，吞食(中)，音速5，玛莉64，土星泡泡龙	168元
千里马24合一(真64M怒涛版)	98格斗学园，英雄骑士传(罗德岛战记)，时空大冒险，萨尔达传说DX，口袋(黄)，陆海空大战2，悟空激斗，篮球飞人全国版，机器猫DX，疯狂大射击，96王，热血时代剧，金太郎，泡泡龙3，彩虹岛，躲避球，兔宝宝闯通关，菲力猫，双截龙，魂斗罗，蝙蝠侠，冒险岛2，所罗门，大力水手	168元
千里马37合一(真64M爆风版)	98格斗学园，瓦里奥之被盗财宝(15M)，陆海空大战2，时空大冒险之未来篇，小叮当DX，口袋妖怪(黄)，96王，三国志(中)，咸蛋超人，妖精物语，洛克人3，美少女R，幽白4，剑勇传说，热血弹平，炸弹人3，音速5，热血足球，双截龙2，雪人兄弟，平安京怪兽，炸弹杰克	158元
新千里马12合1(真64M阳光版)	99血腥咆哮，劲舞杰克，游戏王，太空4(中)，口袋(黄)，口袋(绿)，口袋(红)，第二次机械人(中)，三国志(中)，96王，95王，RB饿狼传说	168元
千里马30合1(真64M热火版)	萨尔达传说DX，蚁哥正传，恐龙危机，古文明探险，猫捉小鸡电影版，98极速快感，青蛙王子，口袋轰炸超人，恶魔城3，口袋(黄)，96格斗王，天使之翼J，幽白3，洛克人3，雪人兄弟，激龟3，世界保龄球，扑克，仓库番2，米老鼠，矿王，越野机车王，玛莉医生，网球，水管工人	158元
千里马25合1(真64M劲翔版)	大贝兽物语2(16M)，麻雀王，98格斗学园，新轰炸超人，99NBA斗牛，兔宝宝与达菲鸭，小叮当DX，98极速快感，口袋(黄)，96格斗王	158元
千里马32合1(真64M爱藏版)	口袋妖怪(黄)，口袋(红)，口袋(绿)，口袋(蓝)，98格斗学园，太空战士4(中)，第二次机械人(中)，吞食天地(中)，圣剑传说，信长野望，名侦探柯南，MVP职业棒球，篮球飞人，幽白4，音速5，樱桃小丸子，蜡笔小新4，世界保龄球，空手道，智慧小老鼠，平安京怪兽	168元
超强43合1(真32M奇趣版)	98格斗学园，天狗党逆袭，英雄骑士传，96格斗王，恶魔城，无赖战士，新罗斗俱乐部，宾尼兔，玛莉兄弟，新食鬼，麻雀，铁板阵，逃狱金钢四川省，66弹子台，屠龙族，阿弥陀，世界保龄球，网球，蛇，热恋四驱，平安京怪兽，扫雷艇，锄大D，推石阵，矿王，神奇老鼠，玛莉医生	98元
新幻想12合1(真32M)	99血腥咆哮(SNK格斗新作)，太空战士4(中)，口袋妖怪(黄)，三国志(中)，天外魔镜3，吞食天地(中)，第一次机械人大战，创世纪外传	98元
新幻想11合1(真32M)	信长野望2(8M)，太空4(中)，吞食(中)，第二次(中)，三国志(中)，伍佑卫门2，月下夜想曲，希望之剑，勇者传说，创世纪，领土模拟战	98元
新幻想10合1(真32M)	大富翁(中)，真女神转生2，太空4(中)，口袋恐龙RPG(中)，第二次(中)，吞食(中)，三国志(中)，咕噜咕噜魔法阵，秘宝传说，圣剑传说	98元
新力量12合1(真32M)	大富翁(中)，陆海空大战2，太空4(中)，吞食(中)，月影村，新机械人，浪漫沙加，神魔小首领，勇者之剑，三国志(中)，鬼太郎，三二四驱	98元
新经典20合1(真32M)	口袋魔鬼黄，口袋蓝，口袋绿，口袋红，信长野望，大战争，SD战国传，小叮当2，HQ赛车，蜡笔小新4，樱桃小丸子，冒险岛2，乱马1/2	98元
新经典10合1(真32M)	口袋魔鬼(红)，正宗96王，月影村的怪物，太空3，萨尔达，第二次，圣剑传说，洛克人5，三国志中文版，魔法骑士2	98元
文卡大全14合1(真32M)	大金钢2，金牌玛莉2，J联盟，女神转生2，三国志，信长，吞食，大决战，隐忍5，复活邪神，魔法阵，第二次，GB长廊，圣剑传说	98元
RPG大全15合1(真32M)	沙加2，GB战争，大金钢，95王，银河战士2，第一次，小首领2，斗人魔镜，鬼神4，王国物语，SD战国2，沙特，阿雷沙3，圣斗士，鬼神1	98元
新千里马10合1(创新版真32M)	牧场物语，坦克司令官，大贝兽物语，口袋妖怪大竞赛，头文字D外传，阿佛列鸡物语，口袋收藏品(10项)，98大海战陆海空大战，正宗96王	98元
千里马14合1(钻石版真32M)	吞食中文版，第二次中文，口袋恋爱，口袋(蓝)，超级杀人事件，口袋轰炸队，机械人外传，金太郎，打蟑螂，四驱车，三国志(中)，子熊物语，打地鼠	98元
幽白全集15合1(真16M)	幽白(1)迷宫城，(2)暗黑武术会，(3)魔界之扇，(4)魔强统一，正宗96王，街头格斗，元祖快杰，妖精物语，鳄鱼先生，所罗门，乱马1/2	48元
口袋9合1(真16M超值版)	口袋妖怪完全限定版黄，96格斗王，音速5，绝对无敌，雀四郎，玛莉医生，炸弹杰克，热恋四驱，俄罗斯	68元
花木兰19合一(真16M)	RB饿狼，花木兰(热门动画游戏)，96格斗王，飞龙拳外传，樱桃小丸子，魂斗罗6，绝对无敌，越野机车，大富翁扑克	48元
超强18合1(真16M)	冒险岛，双截龙，魂斗罗，雪人，忍龟，热血硬派，足球，龙剑传，碎石战士，NBA，雀四郎，泡泡龙，米老鼠2，怒2，神龙传，宾尼兔2，蝙蝠侠2	48元
5合1:太空4(中)，吞食(中)，三国志(中)，96王，圣斗士星矢 68元	7合1:太空4(中)，第二次(中)，第一次，皇家之剑，隐忍5，创世纪	68元
6合1:RB饿狼，96王，95王，幽白4，激龟4，龙剑传 48元	6合1:太空4中，口袋黄，魂斗罗6，激龟3，冒险岛2，玛莉4	68元
单卡	RB饿狼，正宗96王，斩红郎，索尼克3D，大金钢，世界英雄，98大海战，鸡蛋仔，篮球飞人，七龙珠，阿拉丁，狮子王，侏罗记，土星炸弹人，幽白4，魂斗罗	28元
	口袋Ⅱ(绿)，口袋Ⅱ(蓝)，海陆空，月影村，四驱车Ⅱ，口袋恋爱，牧场物语，暗黑1+2，大贝兽，口袋(红)，花木兰，吞食(中文)，98法兰西，天外魔境Ⅱ，篮球飞人Ⅱ	33元
彩机单卡 普机通用	丛林冒险，影舞者，热钓巴斯鱼，叮当赛车2，蚁哥正传，洛克人8，黄金鼠育成，劲舞杰克，真人4，陆海空2，游戏王，麻雀王，黑衣人	48元
	萨尔达DX，罗德岛战记，大盗伍佑卫门，口袋天使王，口袋恶魔王，信长野望2，99NBA斗牛，飞龙战士对决，大贝兽2，真女神转生2	53元
配件(无论多少邮费10元/次)	★GB皮套(普、薄、彩)20元/个★GB手柄(普、薄、彩)15元/个★GB电源(普、薄、彩)15元/个★GB放大镜(普、薄、彩)25元/个★GB对打线(普对普，普对薄<彩>，薄<彩>对薄<彩>)25元/个★GB充电源(新款BP机式超长时间，普、薄、彩)55元/个	

特注：以上合卡中所载均为大容量游戏，容量100%真实，绝无重复，所有文卡均有记忆，所有邮购商品都经专人测试，质量保证，请玩友放心。

实在的换卡方法：(需在本公司购买的卡带才可办理)

1. 卡盒卡带及说明书均保持全新并记忆良好，连同购物小票一齐寄回。
2. 将卡寄回同时，每盘交纳20元手续费+包装回邮费+差价。
3. 包装回邮费10元/盘
4. 若原卡价高于所换卡，差额不退，一盘只能换一盘。
5. **当月广告未登卡带，不再办理换卡。**
6. 卡差价以新一月广告为准。
7. MD.FC.GB卡种不同，不可互换。(若与划线条件不符，恕不办理换卡。)

(另：请玩友不要用特快专递往回寄卡；寄卡时请用专用邮箱包装，以免损坏。)

邮购地址：北京市4360信箱1分箱 高晓星收(请从邮局汇款，千万不可在信中夹寄钱款亦请勿用电汇)

邮编：100043 (因邮资上涨，以上所登卡邮费一律6元/盘)

查询电话：010－68807847

❀我部有多个因地址不清而退回的包裹，请未收到卡带的玩友来电查询。

千里马玉泉店：地铁玉泉路东北口，或337，373路玉泉路下车，启迪书店内 古城店：地铁古城站西北口，日月商城内

玉泉店新开设特价柜台，原价5折起，实惠多多多。

[redacted] 购物零风险 广场买一送一

北京游戏广场邮购价目表

（冠杰公司）

实力是低价的保证！

套餐特卖区（套餐邮费50元）

经济型:PS主机+双组装手柄+电源+原装记忆卡=零售合计~~1365~~元,套餐价1196元。
实用型:PS主机+双原装手柄+电源+原装记忆卡=零售合计~~1425~~元,套餐价1236元。
小康型:PS主机+原装手柄+HORI手柄+原装记忆卡+电源+中文金手指卡=零售合计:~~1471~~元,套餐价1296元。
豪华型:PS主机+原装手柄+原装记忆卡+振动手柄(或大摇杆)+中文金手指+电源+书=零售合计~~1565~~元,套餐价1466元
5904型:PS主机(VCD3.0功能)+原装记忆卡+振动手柄(或大摇杆)+金手指+书+电源=零售合计~~1923~~元,套餐价1766元

主机特卖区（主机邮费50元 GB机邮费20元）

PS 7500型直读机(手柄+电源+记忆卡+AV线+直读+会员卡+送正版盘)1160元(日版)
PS 7501型直读机(手柄+电源+记忆卡+AV线+直读+会员卡+送正版盘)1160元(美版)
PS二手游戏机(1001、3000、7000、七~九成新,手柄、电源、AV线、记忆卡)700~900元
DC 128位(日版)游戏机(手柄+记忆卡+电源+正版盘2张+AV线+网卡+上网盘) 2950元
DC128位(亚洲版)游戏机(手柄+记忆卡+电源+AV线)1900元
GB"夜用型"超薄彩色手掌机(可自调颜色) 640元　GB彩色手掌机(五色同上) 520元
GB"迷你"型超薄手掌机(兼容彩卡,紫透、黄、绿、粉、白)275元　GB标准厚机 250元

GB单卡特卖区

第二次机器人大战(中文版)	30	月影村	24	阿拉丁传说	18	幽游白书全集	48
饿狼3代(特别版)	26	超魔神英雄传	23	暗黑封印1+2	23	玩具总动员	18
四驱车Ⅱ	22	3D索尼克6代	26	动物乐园	28	星际战争	28
四驱车Ⅲ(黄金版)	58	吞食天地3(中文版)	25	NEC坦克大决战	28	鸡蛋仔俱乐部	30
口袋妖怪(红)	24	梦游美国(巡回版)	35	米达机器人2	22	陆海空大战	28
口袋妖怪(绿)	24	核金弹头2	38	口袋里的情人	32	游戏王(PS版)	55
口袋妖怪(青)	24	花木兰演义(电脑版)	24	恶魔少年	30	98职业棒球大联盟	30
口袋妖怪(比卡丘)	35	战国美少女(电脑版)	38	风中情缘	18	冥凰岛决战(新)	36
口袋妖怪(黄、全中文说明书带发音)	48	猫侍(PS版、AVG、新)	42	狮子王	18	魔域英雄传(新)	42
斩红郎之剑客指南	29	世界英雄2(完美版)	20	机器猫2之惑星传说	32	漫画英雄(新)	33
97格斗王(黄金版)	65	太空战士4之最终幻想	38	电车GO2(PS版)	28	日本职业足球联赛(新)	38
FIFA98	18	大贝兽物语Z	28	泡泡龙4	25	天使之翼	32
98实况足球3(PS版)	32	96格斗王(街机版)	18	侏罗纪2迷失的世界	32	三国英雄传(中文)	22
鬼太郎	18	98新战斗国家(PS版)	38	牧场物语	24	摩纳哥赛车(新)	38
超级玛里奥2	28	三国志霸王的大陆(中文版)	38	爆钓日本列岛	30	夺宝奇兵(新)	35
天外魔境2	25	三国志3	21	热血高校	28		
名探柯南1	21	七龙珠	25	乱马——格斗篇(乱舞篇)	28		
名探柯南2	24	篮球飞人2代	32	沙漠风暴(新版射击)	35		

GB卡邮费一盘5元,两盘以上10元

GB彩卡

渔夫之梦	68	麻雀王	54	恶魔王	57	华丽击坠王	68
萨尔达传说	52	天狗党之逆袭	58	洛克人8	49	正义之剑	68
陆海空大战2	58	毁灭世界	60	百兽王	60	荒野大骠客	68
炸弹人世界	58	黑衣人	54	真人快打4	54	新忍传	68
勇者斗恶龙(怪兽篇)	48	女神转生录	58	坏玛丽	54	飞龙拳EX	70
罗德岛战记	48	大贝兽物语2	72	心跳回忆——文艺篇	80	蚂蚁帝国	54
口袋妖怪6代	52	舞王2(PS版)	65	心跳回忆——体育篇(新)	90	怪兽力量(对战)	52
能量之皇(ACT)	68	99NBA	55	信长野望	64	达卡尔拉力赛(新、KONAMI)	60
3D陷井(AVG)	66	天使王	54	炸弹人8	58		

此种彩卡可用于任何GB机

最新产品（免邮费）

索尼二合一振动手柄(送足球专用手柄、对应所有游戏) 120元　索尼PDA(POCKET STATION、纯原装) 690元
PS 3.01VCD卡(无须引盘,兼容DVCD、SVCD、CVD) 360元　索尼专用跳舞地毯(送对应游戏) 220元

游戏资料区（本区免邮费）

《中国玩友通讯录》——大陆首部玩友杂志,内有大量二手货信息及游戏周边产品介绍,买书者送本公司会员卡,并赠送游戏人物纪念品一套,超值赠送,数量有限,欲购从速! 30元单药
《PS软件邮购目录》——千余种PS游戏,类型介绍,包括95年至99年6月的所有游戏10元
《PS金手指大全4》——99年5月 40元　《FF8》、《恐龙危机》、《寂静岭》攻略50元

配件特卖区

机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费	机种及配件	价格	邮费
SS豹三手柄(送手柄摇杆)	50	10	PS"野牛"振动手柄(出口型)	120	20	PS飞行摇杆(带吸盘)	80	20	GB高能电源(薄、厚、彩机)	10	10
SS豪华制转(送RF线两组输出)	45	10	PS"R4"振动手柄(出口型)	120	20	PS VCD卡(2.0版无须引盘)	250	20	GB皮套(薄、厚、彩、真皮)	18	10
SS4MB加速卡(新款全兼容)	70	10	PS原装记忆卡(日产保半年)	110	10	PS VCD卡(2.0版无须引盘、带金手指)	270	20	GB彩机专用放大镜	18	10
SS/PS原装大摇杆(日产灰白双色)	140	20	PS原装记忆卡(马来西亚)	70	10	通用AV四分插(新款、送AV线)	30	10	次世代攻放器Ⅱ型	580	20
PS北通格斗手柄(见本书彩页)	35	10	PS原装透明记忆卡(日产保半年)	115	10	PS、SS、N64方向盘(双震、带档)	320	30	GB彩机专用腰包	30	10
PS北通统领王格斗手柄(见本书彩页)	90	10	PS120格记忆卡(8MB液晶显示)	60	10	PS、SS、N64方向盘(半圆)	140	30	GB充电器(薄、送专用电源)	43	15
PS北通光控手柄(双支见本书彩页)	160	20	PS仿原装记忆卡(芯片记忆)	30	10	PS原装鼠标器(送对应游戏、鼠标垫)	55	20	SS/PS振动手枪	65	15
PS组装手柄(国产)	10	10	PS组装记忆卡(电池记忆)	17	10	PS/SS AV/端子线	14	6	GB原装照相机	540	20
PS仿原装手柄(港产)	15	10	PS限定版记忆卡(五色、双芯片)	40	10	PS手握式方向盘(对应所有游戏)	170	10	GB原装打印机	540	20
PS原装手柄(日产)	45	10	PS/SS双用摇杆(带连发)	85	20	索尼专用挎包(可装索尼机及配件、黑白两色)	40	10	8位电视学习机(双手柄、送卡)	98	20
PS HORI格斗手柄(蓝、白、黑、透、灰)	25	10	PS原装振动脚踏枪(后座力)	165	20	GB新款放大镜(薄厚双用、可折叠)	20	10	PS"野牛"格斗手柄(全透明)	60	10
PS足球专用手柄	40	10	PS中文金手指(带动画250组最新密码)	35	10	GB摇杆(厚、薄机用、五色)	7	5	SS简装制转	34	10
PS原装振动手柄(双马达)	120	20	PS豪华制转(送RF线两组输出)	45	10	GB厚/彩机贴膜(可使屏幕翻新)	20	10	SSJVC光头(日产)	130	20
SS原装3D球形手柄	125	20	PS简装制转	34	10	GB对战线(薄对薄、厚对薄)	12	10	SS三洋光头(日产)	150	20

买一送

买PS套餐或主机,送索尼专用挎包只需加20元,买GB主机送GB专用腰包,只需加10元,购GB卡三盘以上者,送《美洲神鹰》只需加5元,买配件满100元,送本公司会员卡。外埠会员购物时免邮费(需注明会员号,GB卡除外)。

注:1. 由于邮购业务量大,请来信者自备回邮信封及邮票,望玩友谅解。
2. 本公司现货批发游戏机及配件,专业为各游戏机房配货。专业维修次世代游戏机
3. 高价位收购各种32位以上游戏机,提供以旧换新业务,并可互换二手货。
4. 如有好的广告创意,可来信说明,采用后有奖。索取SS正版盘目录5元/份。
5. 本公司拥有市场上所有动画VCD、CD,价格特优,详情请来电来函查询。

公司(邮购汇款)地址:北京市宣武区右安门内大街丙12号 收款人:冠杰公司
邮编:100054　乘车路线:61路、59路、19路南樱桃园站下车马路东
本公司总机:010-63553775　801:批发电话　802:邮购查询　804:业务咨询(传真)　805:投诉电话
维修部(业务)电话 010-63522272　(0)1301239442

中文游戏

外星科技

外星电脑科技有限公司

WAIXING COMPUTER SCIENCE&TECHNOLOGY CO.,LTD

福州六一北路 328 号金源花园 A 区 19 层　电话:0591-7535888　传真:0591-7564788　邮编: 350013

外星电脑科技有限公司是主要从事电脑、电子游戏软件的设计、开发、生产和销售的大型电子企业。欢迎有志于此的同仁志士与公司携手并进，开创我国游戏行业的新纪元。

类型	游　戏	售价	游　戏	售价	游　戏	售价	游　戏	售价
RPG 角色扮演	西楚霸王	98	英烈群侠传	98	外星战士	70	魔道士阴谋	48
	梦幻之星Ⅳ(外星战士Ⅱ)	98	三国志英杰传	98	夺宝小英豪	70	神秘金三角	48
	绝代英雄	98	勇者斗恶龙Ⅵ	98	拯救世纪	48	地道战	48
	银河时代	98	创世纪英雄	98	龙珠英雄	48	林则徐禁烟	48
	勇者斗恶龙Ⅶ	98	太阁立志传(16位世嘉)	98	封神榜	48		
	魔神法师	98	勇者斗恶龙Ⅳ	70	禁烟风云(光盘游戏)	48		
	宇宙战将	98	魔域英雄传	70	勇者斗恶龙Ⅴ	48		
SLG 策略	雄霸天下	98	三国忠烈传	98	爆笑三国志	98	基督山恩仇记	70
	楚汉争霸	98	甲　A	98	魔法门	98	争霸世纪	70
	帝国风暴	98	三国志Ⅲ	98	战国群雄传	98	超级大战略	48
	隋唐演义	98	决战太平洋	98	杨家将	70	疯狂鸡蛋仔	48
	水浒传	98	第四次机器人大战	98	风　云	70		
ACT 动作	西天取经Ⅱ	48	地球虫Ⅲ	48	机器猫小叮当	48	战斧	48
	灵界护法	48	猫王	48	天王降魔传	48	快乐比奇	48
	狮王传奇	48	真假猴王	48				
ETC 其它	超级战魂(射击)	48	夜明珠(格斗)	48	大富翁(桌面)	98	2合1文字	48
	绿野仙踪(射击)	48	屠龙刀(格斗)	48	三十六计(桌面)	70	3合1英语	48
	沙漠风暴(射击)	48	包青天(格斗)	48	大富翁Ⅱ(桌面)(上海大亨)	70	4合1数学	48
	镜花缘(射击)	48	星际武士(格斗)	48	2合1神奇八宝	48	数学天才	48
最新推出	少年游侠	98	七龙珠	98	索菲亚的复苏(圣火徽章旧版)	98	东周列国志	98
	八宝奇珠	98	侠客情	98	圣火徽章Ⅱ	98	三侠五义	98

以上游戏卡适用于各种任天堂、裕兴、小霸王、步步高系列8位游戏机(FC)、学习机

部分代理商经销处地址

联系人	联系地址	联系电话	联系人	联系地址	联系电话
吴江湖	福建省福州市国货路 303 号福州电子城 1220 室	0591-3280678	刘春元	天津河东区六伟路 93 号	022-24214161-4120
方鸿灿	黑龙江省哈尔滨市道里区买卖街 77 号二楼	0451-4695969	王利军	新疆乌鲁木齐钱塘江路 27 号新奇广场 1F016	0991-5846587
石双平	北京市朝阳区朝外头条甲 93 号汇阳大厦 115 室	010-65958244	董志利	河北省石家庄市太和电子城 2 楼 D 区 27 商位	0311-7032698
赵喜荣	陕西省西安西四路五号付 1 号	029-7423276	王德禹	河南省郑州苑陵商场 1508 柜	0371-6964998
杨其伟	浙江省义乌市稠州北路 85 号	0579-5540876	刘东根	江西省南昌市八一大道 266 号正门一楼	0791-6221070
邓晓萱	四川省成都市人民北路一段 5 号巴斯迪科技大厦 3 楼 311 室	028-3382283	任春刚	沈阳沈河区五爱购物城 131 号上美电器商店	024-24147032
张海星	重庆市渝中区公园路 15 号大环电子有限公司	023-63834223	蔡　颖	吉林省长春市西四马路 74 号八通电器	0431-8713113
诸潇雄	上海市曲阜 111 号工业品批发市场 5049 室	021-63067339	李英娟	湖北省武汉市桥口区利济电子城 122 号	027-85856912
林　勇	山东省济南市北园大街 748 号中恒商场 J16 号	1386407148	黄义立	广州市西堤二马路 37 号日用品交易市场二楼 72 档	020-81876160
李和平	内蒙古呼和浩特市车站通达商场北主楼二楼 35 号	0471-6262007	杨和明	云南省昆明市螺蛳湾第四交易区三楼 D 299 号	0871-3538497
吴玉娟	山西省太原市尖草坪小商品批发市场综合大厅 2 区 78 号	1363555535	吴军林	贵州省贵阳市市西路公山坡石油公司一楼	0851-5968313

暑期优惠

应广大游戏爱好者的要求，本公司特设邮购部办理邮购业务。邮购时请务必写清所需卡带的名称和数量，同时将货款一起汇至本公司邮购部。**本月邮购，八折优惠，免收邮费。**

邮购地址:福州市国货西路 303 号福州电子城 1220 室　邮政编码:350009　联系人:郑长江　联系电话:0591-3292498　传真:0591-3280678

优秀的企业必将造就优秀的产品

诚征山西、广西、湖南、安徽、江苏、区域代理商，联系电话:020-83853787　联系人:郑林荣(外星销售部经理)

闯关族的家



●"格斗之王"一直是SNK最走红的游戏。"'99格斗之王"的推出，是格斗游戏迷期待已久的。本期彩页用大量篇幅刊登99的最新情报和人物简介。全部资料均由SNK授权刊登。这是SNK首次向大陆媒体提供游戏资料授权，与全球游戏媒体同步刊登。今年以来，SNK对大陆游戏市场越来越重视。高堂良彦社长亲自访华，本刊亦与SNK相关人员频繁接触，探讨双方进一步合作的可能性。我们希望通过接触，加强双方的沟通，使中国游戏业走向健康化、国际化、规范化的轨道。

●今年9月中旬，本刊记者将应邀赴日采访每年一度的东京秋季游戏展。一般而言，由于年末商战的原因，秋季展比春季展要来得重要。许多游戏大作和业界重大新闻都会在秋季展发布，准备年底的冲刺。本刊记者除现场报道东京秋季展外，将访问SNK和世嘉公司。由于街机业的迅速发展和高利润，世嘉公司于八十年代中期至九十年代初期得到了飞速的发展，变成了一个拥有近3000名员工的上市公司。九十年代末街机厅的萎缩和人员过快澎涨但管理跟不上等问题，加上SS的失败，世嘉去年亏损严重，陷入困境之中。目前的对策有三个：一是收缩街机，全力打好DC之战。在家用机市场上决一胜负。第二个措施是大量裁并员工，据说达1000人之多，以便压缩开支。第三个措施是从欧州市场大步后撤，关闭亏损严重的主题娱乐公园。世嘉上下似乎处于决战前夜，或全盘崩溃，或凰凰涅槃。本刊记者将亲访世嘉就以上问题做专门报道，我想这也是大陆游戏迷所关心的。

●《五周年纪念特辑》已于七月初在全国上市，每本书内都夹有"资深读者问卷"一张。为照顾广大读者，答卷截止日期延迟到9月10日，大家会有充分时间参加竞赛。从目前回收的少量答卷看，不少读者除答题外，还认真地填写调查问卷，我们将委托调查公司进行整理，统计和分析，根据读者的愿望进行杂志栏目调整和改进。

●《游戏画集》和《绝对GB读本》已于六月下旬发行。《游戏画集》编、印、装均精美，是国内目前水平最高也是唯一一本游戏画集。一位台湾出版人看后说："印刷质量不输日本"。

●《三栖人》由海峡两岸合作编写，将于八月中旬出版，这是海峡两岸首次就动、漫、游题材进行合作。无论从内容、版式、图画等方面都有其特点。本辑《三栖人》区别于《MAGIC地带》，以漫画介绍为主轴。

●《99上半年合订本》将与8期杂志同时出版（大概会稍晚一两天），这本合订本比以前合订本内容要多，定价仍为28元。

●从回收的少量调查表看，秘技是最受欢迎的书籍种类之一。《秘技宝典》（完全修订本）及《99秘技宝典》将于九月一日同时发行。这两本书合计1350页，是目前字数最多、页码最多、资料最全的游戏工具书，值得买一套备用备查。

●免费赠送的《收藏纪念2》因编辑方面的原因推迟至8月上旬出书，届时单独寄出。该书收录"世嘉大战略"及十几部MD、SS的经典游戏介绍。加上《收藏纪念1》中硬件介绍，对世嘉算是一个完整的交待。该书配图片300余幅，有一定保存价值。

没有DC，但整天为PS2打击DC而失眠。　徐州　李炳文

抱着刚买的PS回家，才感到：对面的女孩看过来。　杭州　顾非

DC出来，SS没用了，请小编帮我想个办法：SS干什么？　海城　刘远

PS2、DC、任天堂2000，真是太……棒了！请求学校发放"电玩助学金"。　浙江三门　杜海兰

没有PS的暑假就象没有女朋友的情人节。　江苏吴具　钱荣发

看到"龙哥热线"上有自已的名字，真是太感动了。　徐州武警　李鼎辉

希望看到郑问之三国的介绍及图片。　北京　蔡东胜

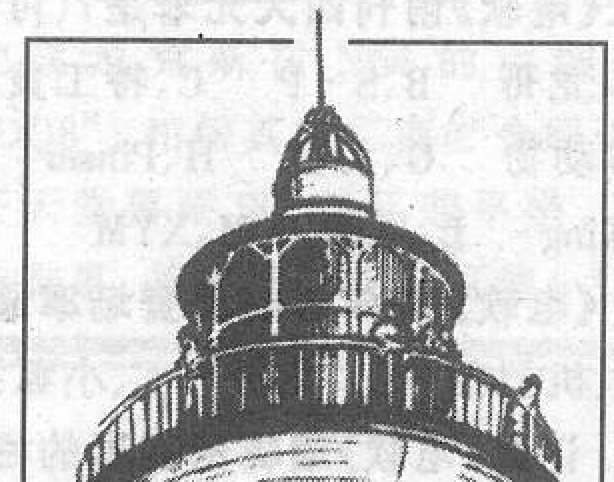
希望杂志社与《新华字典》同厚同价。　岳阳　刘治国

生化危机2：我不抽烟，哪来的打火机？　湖北当阳　何金波

FF Ⅷ：绝不是最好玩的，但绝对是最好看的。　上海　张德伟

《电软》杂志：掏空我口袋的元凶。　广东番禺　李宇华

"盗版·中国人心底的痛"，实话实说，难能可贵。　上海　黄建岗



《电软》资深读者资格认定答卷(试作1号)

(编者按:《五周年纪念》竞赛试题因大部分与杂志有关,故命名为"资深读者资格认定答卷"。说"资深读者",其实题并不难,只要认真看《五周年纪念》,问题不会很大。有国际关系学院好事者邵方舟,以为资深读者不够"资深",自拟"试作一号"(还有二号吗?!)共出试题28道。说实话,无类在杂志社可谓骨灰级人物,回答起来也要费一点力气,不知诸自谓"资深读者"者,有无兴趣自测一番。

如有兴趣者,可自拟答卷一张,写明题号及所选ABCD即可,本刊拟取100名正确者或接近正确者送50元礼品一份。此避暑一法,与霍香正气丸疗效类同。

地址:北京6129信箱正解者收 邮编:100061

1.《电软》创刊号的封面是什么?

A、街霸 B、机动战士高达 C、机器猫 D、半熟英雄

2.《电软》刊登的第一个街机攻略是?

A、街霸Ⅱ B、吞食天地Ⅱ C、四国战机 D、饿狼传说

3. 老D的毛病是?

A、脚气 B、便秘 C、头皮屑 D、蛀牙

4.1996年《电软》内发生的机种优劣辨论发生在?与?之间?

A、GB与GG B、PS与SS C、世嘉MD与超任 D、3DO与土星

5.《电软》知名度最高的曾用名是?

A、GAME风景线 B、GAME直通车 C、GAME集中营 D、电子游戏之家

6. 钱的代名词"铁"的来历是?

A、玩家来信误写 B、龙哥笔误 C、印刷错误 D、日文"钱"与"铁"发音相近

7.《电软》创刊四大元老是?(可多选)

A、龙哥 B、S·P C、特工黄 D、老D E、天师 F、软体动物 G、无类 H、Pinser I、魔法师 Perfect、K、阿King L、风马 M、XYM

8.《电软》97年前封面登场率最高的是?

A、机器猫 B、龙哥 C、小狐狸 D、史莱姆

9. 记录《电软》编辑部趣事的栏目是?

A、绞刑架下的报告 B、打余茶座 C、三栖人 D、电刑室手记

10. 主编退休后在干什么?

A、扫大街 B、种花养鸟 C、看《夕阳红》 D、当联防队员

11. 最早主持《闯关族的家》的是?

A、无类 B、龙哥 C、仔龙 D、老D

12. 老D去了哪里?

A、大学 B、英国 C、其他杂志 D、医院

13. 不是介绍PC GAME的栏目是?

A、风雪爆机夜 B、史莱姆诊所 C、新游戏夜话 D、GAME BAR

14."软体动物失算"是指?

A、不相信有超任模拟器 B、不相信有CD-R(可读写光驱)模拟器 C、不相信Windows95会推出 D、不相信3.2G以上的硬盘会生产出来

15. 无类的性别?

A、男 B、女 C、无性别 D、未知(可能是"乱马")

16. 谁有拆主机的嗜好?

A、无类 B、阿King C、老D D、特工黄

17.《电软》组织过A'CAN F-16杯游戏知识大赛,请问A'CAN F-16是什么?

A、战斗机 B、主机 C、模拟飞行游戏 D、主机辅件

18.A'CAN F-16是哪里的厂商推出的?

A、日本 B、香港 C、大陆 D、台湾

19. 龙哥被扣工资后有何表现?

A、如饿狼嚎之于荒野 B、三月不知肉味 C、给主编寄炸弹邮包 D、喝硝酸甘油

20. 任天堂64的曾用名是?

A、UNTIMA 64 B、ULTRA 64 C、FINAL 64 D、NES 64

21.《电刑室手记》中对"量变到质变"的解释是?

A、集气到发超杀 B、升级到转职 C、升级武器到放保险 D、加血到加命

22. 编辑部最初的稿费标准是?

A、100G/千字 B、100铁/千字 C、1UP D、1000分

23. 龙哥的脚"号称"不支持的是?

A、开关光驱 B、鼠标 C、拖鞋 D、方向盘

24. 秘技天地中FP值指的是?

A、Fight Point(战斗点数) B、Final Point(最终点数) C、Fool Point(愚蠢值) D、Fine Point(优秀值)

25. 风马最忌讳别人叫他什么?

A、马蜂 B、暴走马 C、疯马 D、马语者

26. 以下哪一个不是《电软》曾用定价?(RMB)

A、3.8元 B、4.5元 C、5.4元 D、6.4元

27. 阿King的别称是?

A、孙悟饭 B、乱马君 C、良牙君 D、史莱姆

28. 以下哪一个不是电软的编辑?

A、老D B、软体动物 C、特工黄 D、XYM

考官:国际关系学院 绍方舟



放风暗语

最怕生化危机2第一名难保，故从今后电玩榜不投《FF8》。 **四川邻水　余柳(女)**

今后最希望看到的档目：《杂志五年风雨录》。 **安徽黄山　吴煜**

铁拳3：面对对手，“站直了，别趴下！” **广西广宁　陈世航**

评《电软》：假话一小堆。 **北京　边勇**

寄生前夜：如恶心！好恐怖！好变态！但是——我喜欢。 **无名氏**

生化危机2：过去我靠拳头打天下，现在我靠牙齿打天下。 **四川泸州　罗大韦**

《电软》，休闲极品中的极品 **芜湖　孙学祥**

希望杂志的白页改为黄页，对视力有益。 **上海　顾华峰**

最大的希望是众小编被来信压死。 **长沙　徐磊**

寄生前夜：提前见到下一个世纪的老鼠。 **河南信阳　宋好雨**

《电软》是杂志中的GB(经久不衰)。 **大连　马铭**

希望《电软》：质量再高一点，价格下来一点，页码再厚一点，广告再精一点，废话再少一点，纸张再好一点，可读性再强一点，内容丰满一点，出版再早一点，赔钱再多一点，关门再快…… **青海西宁　乌日格**

想看贵刊“全家福”，不是妖魔鬼怪的那种。 **重庆　王亦夫**

铁拳3：李连杰、成龙的功夫只是小儿科。 **广州　麦子强**

不知贵社与任天堂有何血缘关系，染上不守时的毛病。 **平顶山　张巍**

我是《GAME集中营》的第一批难友，我誓把牢底坐穿。 **蚌埠　刘伟**

寂静岭+振动手柄+雷雨夜+独自在家>生化危机2的恐怖感。 **江西南康　张强**

看贵刊新书大轰炸，让我欢喜(书很棒)让我忧(“铁”太少)。 **济南　李婷(女)**

希望北约那些人多玩玩《樱2·望君珍重》，人间就不会有那么多苦难。 **广西　莫违显**

如果我是《樱大战》中的大神，上帝我也不当了。 **广西　佐明**

SS还未咽气，贵刊已经急着给它钉棺材了。 **上海　李天兵**

因为我是任天堂的支持者，所以我想谈谈有关今后它的走向。N64在亚洲市场的失利，主要原因大家也都知道。因此当务之急，我想任天堂应该先改变对待软件厂商的态度，调整经营策略，以便拉拢与任天堂离心离德的厂商，让它们再度回归任天堂旗下，使其在N64上开发GAME。另外，决定一台主机销售量的，主要是软件。想当初PS靠“FF Ⅶ”一举定江山，平定了整个电玩战争，登上龙头宝座。接着其它各厂商也一面倒向PS，造就了PS的盛世。当然，SONY成功地挖到“史克威尔”并使其在PS上制作“FF Ⅶ”，这种擒贼先擒王的策略，任天堂也可采用啊！虽“柯拿米”、“哈德森”、“万岱”、“卡普空”、“光荣”、“帕布雷斯特”等知名厂商有加入N64的开发行列，但重心毕竟是在PS上。最明显的，莫过于“艾尼克斯”了。自从在N64初期制造“J计划Ⅱ”及“怪力女杰”后，便没有在N64上开发GAME了。所以，我认为任天堂应极力抓住“艾尼克斯”这家重要厂商，使其在N64上制作“DQ”系列作品。因为“艾尼克斯”有在GB上推出“DQ”作品大受欢迎，所以让它制作N64版的又何尝不可？再加上任天堂可以在N64和GB之间用64GB连



《幽游白书》的片尾题图，任天堂最向往的两个字。

接器，以及未来配上64DD的资料互动为由，说服“艾尼克斯”在任天堂主机上制作“DQ”系列作品。将来除了可用N64或64DD玩，更可以和GB作资料交换。果真如此，那势必将造成玩家抢购N64的热潮。因为N64的市场已借由另一款“天杀”的软件“萨尔达传说”打开了。至于64DD，我想如果能配合时间推出强作，例如在“LELDA”发售后，许多强作也陆续推出，像“哈罗！皮卡丘”、“任天堂大乱斗”、“口袋怪兽照像机”、“实况野球6”等强作也接二连三发售。再陆续出“皇家骑士3”、“新世纪福音战士”、“口袋怪兽竞技场2(已发售)”、“影子之门64”以及64DD的“玛里奥2”、“圣火降魔录64”、“地球冒险3”以及N64版的“电车向前走64”和“恶灵古堡Ⅱ”，相信N64的销售量必会有显著增加。还有要想尽办法使艾尼克斯在N64的后继机上作“DQ8”，相信其它厂商必会跟进，到时任天堂要跟SONY平起平坐，恐怕也非难事，甚至超越亦有可能！

鸣　谢

本刊曾在春节前后，曾在首都在线上的GAMECLUB上征集五周年纪念文章。在历时两个月的时间内征集了数十篇文章。在此对给予此次征集活动的www.gameclub.net表示感谢。

龙哥热线



●龙哥，你回答问题也太简单了些！99年第6期热线，武汉大学失学专业的程鹏玩友的问题便是，其实，我的SS机与他那台毛病很相似，可换了多少个光头也是无效，但我偶然一次机会将SS机立起来，以前许多无法运行的游戏，居然又可以读出了。(广西凭祥市南大路青山汽车修理厂 河子)

将主机立机起来，使之能够正常运行光碟，这很有些像随身听的“简易故障排除法”。

●DC在日本降价后有何表现？低价倾销的手段会否奏效呢？世嘉划得来吗？(广西梧州一中高一.2班拥有1台DC的潘安)

6月24日开始降价，四天卖出6万5千台DC。玩家划算就行。

●我想买一台PS再加上一盘电影卡，准备当VCD影碟机用。但是，听我的朋友说看VCD时光头损耗会比玩游戏更快。我想知道，①玩盗版游戏与看VCD哪种方式损耗光头快。②快多少？(上海奉贤县洪庙镇 夏军兵)

①你说呢？如果都是盗版，何来快慢之分？②快多少已经不重要。对于游戏机这种耐用消费品，我们一定不要将其当成“宝贝”，而是要大胆地用。坏了可以修嘛。

●我要谈谈你们的疏漏，那就是英文版游戏。现在的流行机种PS上有许多优秀的英语游戏，如《粘土世界》、《DIABLO》、《地下城守护者》、《玩具兵大战》等，还有史克威尔的许多英语版游戏。这些游戏加起来没有50也有40。我在玩FF7的英文版时，因我爱好英文，所以记下了满满一厚本笔记，真可谓一举两得，而且比打日文版RPG轻松愉悦得多。所以希望《电软》在这方面加强。这样一来，PS机主就可以让PS放射更多的光辉。(沈阳 王景尧)

PS玩家可以对美版游戏加以重视。

●龙哥，我有几个关于GB的问题。请你帮我解疑。①我有两台超薄机和一条对打线，可线的两端只有一端好使，另一端只要一插在主机上就断电，这是何故？②如果线无问题，应如何安装？③是否一定需要两盘一模一样的单卡？④GB彩色机除了颜色以外，是否功能与音源都升级了呢？⑤你预计一下，2000年元旦时GBC的价格？GBC2是否会出现？(辽宁丹东市二中 周铮)

①对于那些可以双人联线对战的GB游戏，应当需要两盘相同的卡带才行。关键是游戏必须支持联线对战。②估计应当在关机态下将线联好，确认两盘卡带是否插好，然后开机，在菜单的提示下进入“联线对战”状态。③是的。④除了颜色外其他性能并没有升级。⑤GB性能落后于WS，而目前日刊将GB2炒得火热。

●本人在市面买了条PS专用RGB线，回家一试，画面什么也没有(漆黑一片)，不知道什么原因？是不是RGB线不好使？如果换成原装线不知道好不好使？哪里买原装线？题外话，本人想自制RGB线！可惜，没有原装线接线图。希望龙哥帮我画一张。在这里本人表示无限谢意。MODEL：NEC PC－TV354！RGB端子：21针！(四平工商银行平东支行 曲志宏)

PS原装RGB线在市场上不多见，但组装线也能用这是毫无疑问的(对比一下，SS组装RGB线则完全地不能使用，因为原装线只有8针，组装却是21针)。你的操作过程是“先打开监示器，按下RGB线的灯，亮了，把21PIN插入PC－TV”？“什么也没有”？我觉得，应当先将线连好，再按RGB线的“切/入”灯比较好，如果这也不行，估计是你的线问题的可能性比较大。

●龙哥！我是N64的绝对支持者。我想请教：①N64全世界销售了多少？PS呢？②N64还能使用多长时间？③N64比PS和DC怎么样？④如何把N64与PC连接？(江苏油田一中初一 刘羽捷)

①2500万台以上。PS则是5500万台以上。②根据目前的形势进行分析，最多它再存活一年。因N64后继机“预定”2000年底全球同步发售。④为什么要把N64与电脑进行连接呢？

●龙哥，8月份我已经高中毕业。96年I' MAX在上海交大与中方合办“软件高级编程培训班”，这个班现在还有没有呢？我对于电子游戏有一份执着，对SEGA有一种极为崇敬的心情(本人从不崇拜歌星、球星之类，除SEGA与电软外一切以我为大)，从上高中后我就一直希望有一天中国能变成能与日美想抗衡的电玩市场，不是靠别人，而是靠自己，我将以此为理想，奋斗不息，能够进入那个培训班就是我当前最大的愿望，因此有下面一些问题向你请教……！另外龙哥，请你再分析一下DC在海外的情况吧！(四川省双流县棠湖中学高九九级四班 谭凌伟)

以ACCLAIM为例，原定为DC制作5款游戏，因为E3展上DC受到大众好评，该公司当即决定再追加6款DC游戏。我们分析主机时不能“硬件至上论”。入交社长指出：“PS2锁定的游戏类型与我们的层次是有差别的。目前我们在日本以低于2万日元、在美国以低于200美元的低价来贩售主机，我想，这种能让一般大众都能接受的价格，是PS2必须经过一段时间后才能赶上的。而且我认为，在这段时间内，DC与PS2也将以完全不同领域内的形态存在。而任天堂所发表的主机，我想它的登场时间应该是2001或2002年吧！”

●现在世嘉公布了MODEL4基板，龙哥你分析一下原因。

PS后继机，拥有“7500/6600”万的多边形能力。世嘉的MODEL4只有“3200”万多边型。据说这MODEL4采用了：IBM的POWER PC750主CPU，主频500MHz；HITACHI的GIGALIZE绘图芯片；DOLBY LAB(杜比实验室)的SYNTHESIZER声音合成芯片；记忆体容量比较大，FRAME/Z BUFFER容量为16/128MB；128位的DATA BUS频宽5GB/S；基板预留4速DVD ROM；通信时可连接10块板；筐体设VMS插孔以便和DC连动(？编者怀疑这里应是DC后继机。)；首发游戏可能是新版VR战士。我们可以看出，“街机永远比家用机先进”这一结论，目前似乎仍适用。作为全球投币式娱乐机的领导者，世嘉不想将自己一贯的“基板领先”优势拱手让人。因此，它要推出MODEL4。另外在街机业不甚景气的大势下，MODEL4上应诞生SPIKE OUT那样的，让人一看就想玩的游戏。不过，有关MODEL4基板的消息日刊尚未披露，真假难以分辨。

●南乡子一首：何处望神洲？满眼风光ゲーム SHOW./千古兴亡多少事？悠悠.不尽主机已成秋./年少万兜鍪.坐断PS战未休./天下英雄谁敌手？任、世./家机还是索尼牛！☎临汾 王丰(龙哥另致：87102部队于洪瑞，土星电源烧毁只是烧了保险和电容，你自己就能修，但必须买到合适的电工元件)

●龙哥，最近打算再添置一台N64，但却发现N64“少数精锐”的软件阵容中，除了未发售的MOTHER3和马里奥RPG2，好像没有正统派的RPG！请龙哥帮忙找找看。另外，听说我的超任最爱“时空之旅”将有续篇，我着实兴奋了一番，但后来又有说它是在PS上出现的，而非在PS2上出现。我希望它在PS2出现，龙哥怎样看。（上海杨浦中原一村 张德伟）

对于N64这台主机，请大家注意，它是以动作、射击等原始游戏类型为主，而以RPG、AVG、SLG等类型为辅（或者说很少）。

●请问美国TIGER ELECTRONICS公司开发的黑白液晶手掌机“GAME.COM”是几位机？它有发展前途吗？我国哪家游戏店有卖？（蚌埠二中 M.H）

手头的资料没有明确它是几位元主机，但该主机得到了包含世SEGA、CAPCOM、KONAMI等许多日美大牌公司在内的软件支持，因此，在美国它还是有发展前途的。

●龙哥，我是虎弟，有什么不对的地方还望龙哥放在心上（别忘了我）。本人长期坚持以玩为中心，坚持打游戏机、玩篮球、看漫画、看电视四项，并实行对外开放。可明天（22号，公元1999年6月22日）就该中考了（简直就比高考还难），还好有生2撑着。其次，第六期封面是不是S．P君的主意，以后的封面都像第六期就好了。等等，别扯信，最后一点了，告诉主编，广告集中放在一起（好找），无用的攻略、NO，是攻略压缩一下，给家、郎加“铁”。好，完了。（新疆乌苏市石油公司 打游戏不看攻略的天使 周虎）

哇！好事儿全让你给占了。其中能回答的是，以后的封面不可能期期都像第六期那样。

●我的PS在打格斗时用组装手柄和一只摇杆，忽然，全部失控，两只都不动了，我试了一下，组装手柄坏了。是手柄坏了还是我的主机有问题。（汕头 张琪晖）

应该是手柄坏了吧！你信中还提到主机在使用各种记忆卡时也会遇到不同的问题，这都是正常的。因为是组装嘛！并非老板所说，“你的PS兼容性差”。

●龙哥，现在盗版碟质量极差，读不了盘，定版死机，浪费感情不说，更重要的是损坏主机，还得千里迢迢跑到专卖店换光头，岂不苦哉！！近来于某杂志上看到一则广告，介绍一种碟片复读机，不知其是否能将质量差的盗版碟修复一新？（变成原版碟质量）如果真能如此，我这个电玩“迷之男”情花近千元买回这套设备，免费为广大拥有次世代游戏机，却为烂碟所恼的玩友们服务。但不知是否可行？望龙哥赐教。（身处邢台的“异乡客”）

就是不知此种机器价格如何。但我估计，既然有人已经以此机器为广大VCD机主服务，因此价格可能不低。它确实能够修复旧盘。至于具体效果就不得而知了。

●刚买的7501读盘时便砂砂响。像在刷盘，不知道是否快坏了？还有，现在记忆卡有的是“IC芯片”、有的是“电子记忆”，你说哪种好？（浙江台州市 曾国星）

读盘时一般都有响声，这是正常现象，但声音不宜过大。还有透明液晶显示记忆卡，但要注意，这些都不如原装记忆卡可靠。

包回答

●第七期《塞尔达传说》宫殿左上方那扇见人就关的闸门：闸门前两格有花纹的地面的下侧有一物体，将其推近闸门，门便开了。（上海南市区西林后路29号的玩家回答）

特别感谢大连毕博文玩友的热心来信！！！

GB生病了！

GB恶毒病例系列（一）

●机主：武汉刘伟华。新买的超薄GB没几天，玩深色游戏时屏幕老闪个不停，尤其是在较强光线下，如日光灯，怀疑是屏幕老化；此超薄黑白GB买了不到两个星期，先用普通变压器（不是GB专用电源）玩，前几天还好，但8、9天后，我的GB已经再也无法用变压器玩了，变压器插上无反应，但用电池可以，后来又买了超薄GB电源仍然无动静，怀疑是内部元器件烧坏了；现在的GB专用电源不知道是不是性能指标达不到，它性能参数上写着DC3V，电流是200MA，用万用表一测，直流电不是3V而是6～7V的样子，而电流也大于200mA，在250～300mA左右，怀疑是组装货，用这么一个性能参数偏差巨大的电源，会不会影响超薄GB的寿命？

■答：“老化”是需要过程的，最短也得几个月吧？；确系GB内部元件因长时间超负荷运作而KO；每名薄GB或彩GB机主，人人应学会用万用表来检测变压器的性能参数。编者手中的老式厚GB用最普通的变压器，已经使用五年，天天使用绝无间断。什么问题都没有。前两天变压器的线虚了，不得不打开重新用电烙铁焊。GB愣是不坏，屏幕、自润滑键一切正常。

●我们几个同学一起给杂志提个奢侈点的建议：出一本《梦模》专辑，至少百多面彩页，主要是人物介绍；各代的插画以及动画片断等，（严禁类似第四期互重郎列传那样），黑白面就用来登各代的小说攻略，道具介绍，隐藏版面等，再带张四开招贴就更妙了。龙哥你觉得这样可行吗？

如果有充足的资料当然可行。但还要考虑到读者的承受力并对此书进行销售预测。

~《电软》歌~

哦哦哦，繁荣的大城市，有一本小杂志出生在九零年代，第一次闯江湖，不怕那没钱赚，努力的扩大版面。发现啊，城市里没有人不喜欢游戏，钱会自然来。

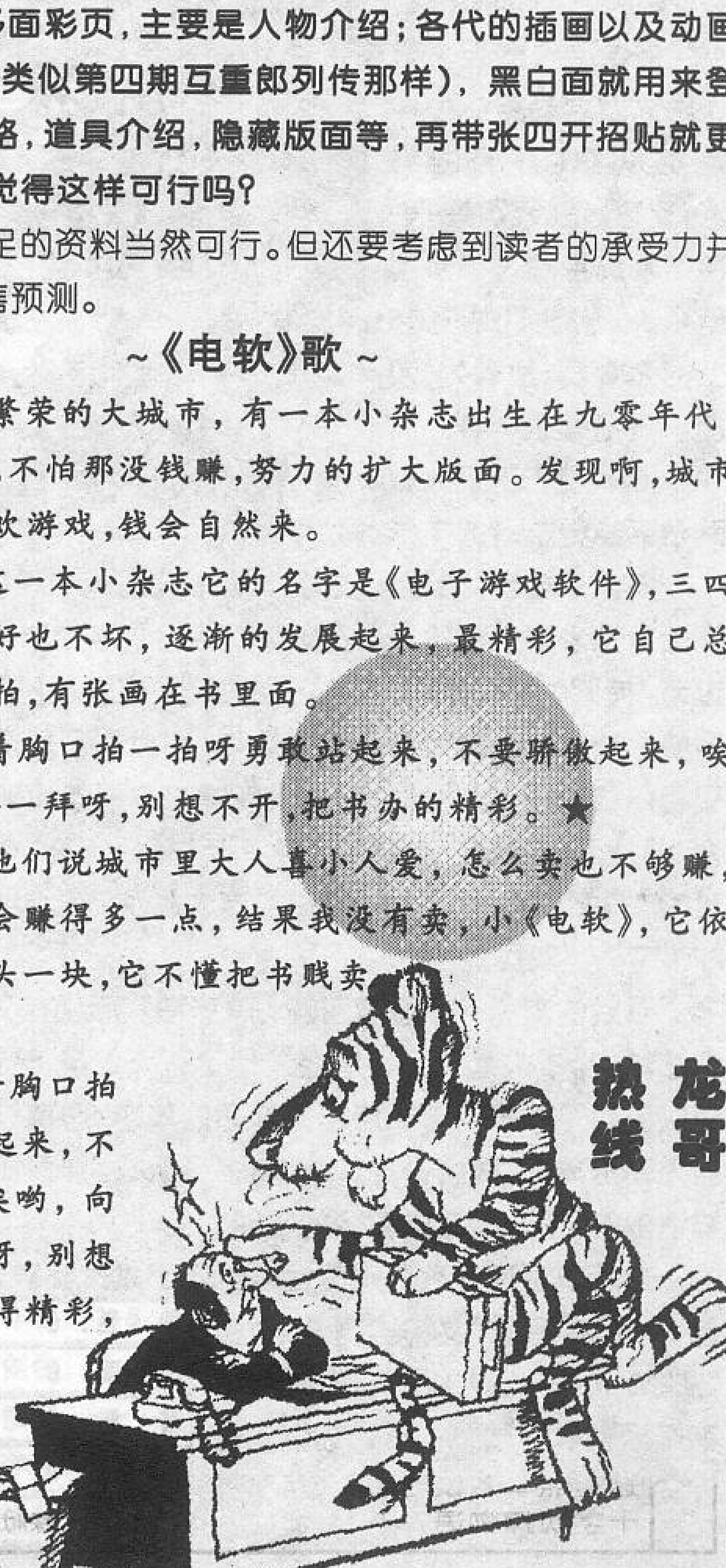
哦哦哦，这一本小杂志它的名字是《电子游戏软件》，三四年到头来不算好也不坏，逐渐的发展起来，最精彩，它自己总是会快人家一拍，有张画在书里面。

唉哟，往着胸口拍一拍呀勇敢站起来，不要骄傲起来，唉哟，向着天空拜一拜呀，别想不开，把书办的精彩。★

哦哦哦，他们说城市里大人喜小人爱，怎么卖也不够赚，老编说卖贵点会赚得多一点，结果我没有卖，小《电软》，它依然糊涂的像石头一块，它不懂把书贱卖

反复★段

唉哟，往着胸口拍一拍呀勇敢站起来，不要骄傲起来，唉哟，向着天空拜一拜呀，别想不开，把书办得精彩，读者才会喜爱。（作词：成都马鞍东路四幢 唐其伟）



THIS SITE IS gamebar

游戏黑点评

Speak out, don't be afraid!

异闻录Ⅱ·罪

机种 PS 厂商 ATLUS 类型 RPG 媒体 CD－ROM



RPG 走到今天，有了两大发展趋势。一种是走从 DQ 开始的老路，迷宫、练级、赚钱；一种是系统至胜，不断创新系统。前者如现在 GB 上的 RPG 群，后者如“沙加·开拓者Ⅱ”等。而“PERSONA Ⅱ”正是一款两条路线相融合的杰作。

同样是迷宫，由于可以随时 SAVE 和加入地图模式，使紧张感降低而探索的乐趣不减；同样是武器防具等商店的设置，则可通过与“传闻”这一新系统的融合，使升级装备不再那样单调；而塔罗牌的加入和恶魔对话系统的强化，使战斗不再仅仅是简单的练级和赚钱手段，这些都可以说是传统 RPG 要素和新系统的充实融合，而上面提到的“传闻”、“塔罗牌”等系统革命性虽然不及“FF Ⅷ”、“开拓者 2”那么强，但却也自成体系，在相当程度上丰富着 RPG 这一游戏类型的内涵。

游戏的卖点——恶魔召唤，除了在实际操作外，还有别样乐趣在其中。本人迄今为止已经发现了齐天大圣、天蓬元帅、卷帘大将以至西王母等若干来自中国神话的人物(恶魔?)。仔细玩味这些人物的造形、数据设定，也别有一番风味。熟悉印度神话或北欧神话的你，也许能有更有趣的发现。

最后想说说这款游戏的标题。似乎大家都称之为“女神异闻录 2”，但实际上“女神异闻录”只是“PERSONA”一代时的副标题，就好像本作标题中的“罪”一样。如果觉得外文麻烦的话，不如就叫它“罪”吧！

——张凌志

角　色：	9	操作性：	8.5
画　面：	9	原创性：	9
音　乐：	9	移植度：	——
情　节：	9	总评价：	8.92
玩此游戏时间：已玩 21 小时			

恐龙危机(DINO CRISIS)

机种 PS 厂商 CAPCOM 类型 AVG 媒体 CD－ROM



既然是“BIO”生父所创的新 AVG，究竟能与“BIO”有多大的区别呢？这是事前本人所关心的。看看杂志上对本作的介绍可发现几点重点宣传的与“BIO”的区别之处：一、背景完全即时多边型；二、动作性更强，对技术的要求更高；三、高速刺激如“过山车”般等几点。看完后便开始无限暇想了。如今面对作品来对照一下是否真的如其所讲的那么“神”呢？

首先，游戏时画面可以说是发挥了 PS 极限所作出的效果，但在背景方面虽然主要部分描绘得十分逼真，却还是表现出了一点粗糙的感觉。令人意外的是本以为可以转换视点，但实际上画面还是按“BIO”的路子给出几个固定视点，再随主角的移动进行移动，到关键地方则换为第三人称视点。一句话，新意不大。但又一想，实际上制作人也只能如此，如真的换成真三维自由转换视点的话，相信便更似“盗墓者”一类的游戏了。操作上属完全“BIO”式，这也是大家所认可了的，没有问题。在对游戏“主角”恐龙的描绘上，可以看出 CAPCOM 的功夫之深。请大家注意 CG 中暴龙食人的一系列动作，流畅逼真令人折服。多边形恐龙也最大限度利用了 PS 机能描绘，也是十分出色的将恐龙“活生生”的表现在了屏幕中。游戏的光感不俗，完全衬托出了三维场景的逼真。情节没有什么太令人意外的东西，而游戏中并非只有“恐怖感”，一种杀机四伏的感觉时时营绕于玩者心头。有一幕：面对一只速龙主角开门逃脱，但恐龙也越过高大的护栏从天而降对主角紧追不舍。可以看出，丧尸与恐龙之区别，这是一部千万不要当成“恐龙”版“BIO”作品的全新 AVG 大片。“跑”在本作中为上策，但面对敌人你还需要冷静的头脑，与恐龙玩的不仅仅是亡命追逐，更是斗智斗勇。

从本作中我们不难发现，当今 AVG 真可以说是非 CAPCOM 作品不玩了。真“动作”AVG，暑期强片，一时无两。

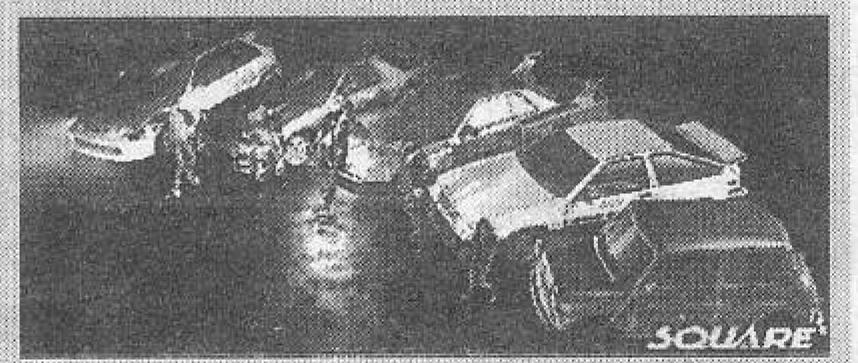
——北京　六面兽

角　色：	9.5	操作性：	9
画　面：	8.5	原创性：	8
音　乐：	8	移植度：	——
情　节：	8	总评价：	8.5
玩此游戏时间：13 小时左右			

本栏目所登文章仅代表作者的观点，并不表示本刊一定赞同。

横滨竞速(RACING LAGOON)

机种 PS 厂商 SQUARE 类型 RPG 媒体 CD－ROM



烂！烂！！烂！！！

这是对这个 RAC＋RPG"大作"的最准确评判。虽然我不喜欢有人把史克威尔骂得狗血喷头，但它真的是走火入魔了！

三个"烂"字各有所指：故事、车感和画面。作为 RPG，最重要也是史克威尔一向最重视的便是故事，可 RACING LAGOON 里是什么哟：节奏极为拖遢、故事善乏可存，从开局到过程(实在没有兴趣打完)，没有另人激动的地方，3 个小时不能让笔者入戏，整天与莫明其妙的赛手纠缠，不知道编剧都在干些什么？

车感：有人说"RL"是"R4 的游戏，GT"的玩法，说这话的人大概没好好玩过 R4 或者 GT。R4 是纯粹的游戏，强调虚构的甩尾感觉；GT 是仿真游戏，强调真实的驾驶感，这两者原本就不可能统一。在"RL"里，赛车既不真实，又不虚幻，完全是一种莫明其妙、其差无比的车感。赛车做得象赛坦克，也真难为史克威尔了。

画面：CG 明显少帧、人物造型奇特，这些已不用多说了，单就是游戏中的画面，也实在令人丧气。除了一个大光灯还有点象史克威尔的手笔，其它的贴图甚至不如"首都高速"。为了偷懒而采用夜景，画面简单得令人心碎……唉！已经不想说了！

错！错！错！

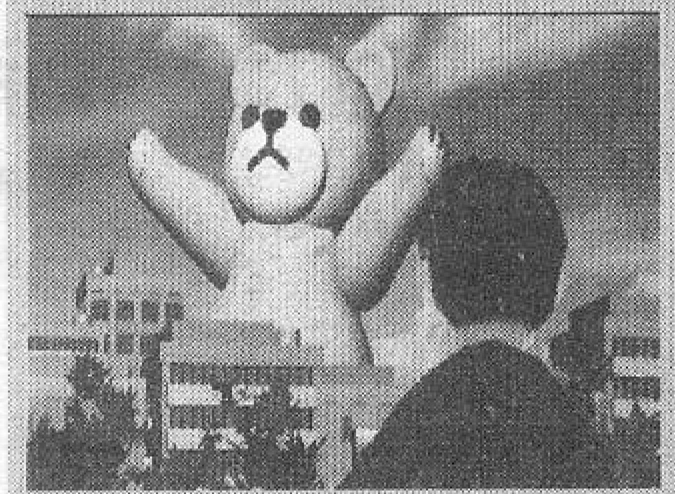
莫！莫！莫！

——SONIC

角　色：7	操作性：7
画　面：7	原创性：9.5
音　乐：7.5	移植度：——
情　节：6.5	总评价：7.42
玩此游戏时间：3 小时	

十万火急(DO DEMO CRISIS)

机种 PS 厂商 POLYGON GAME 类型 ETC 媒体 CD－ROM



很久没有玩到这样的游戏了！这样有趣、幽默、而又令人若有所思的、真正意义上的"游戏"！

看起来，这似乎是一个小儿科节目的合集。但是精妙的情节设计，把这些小游戏巧妙地贯穿起来，显得自然而没有一丝一毫烟火气。

对流行电影的嘲讽，是这个游戏的特点之一。从一开始的"2001 太空奥德赛"，到"独立日"，到"泰坦尼克"、"侏罗纪公园"……都是编剧矛头的指向。游戏栓释了一种社会普通一员普遍拥有的烦闷，并给予小人物一种期待和解脱。

哪怕是最平凡最守矩的家庭主妇，也曾憧憬过拯救地球的美梦吧？这就是"DO DEMO CRISIS"给人们的启示。

游戏中的小游戏简单而有趣，是真正的"游戏"，这使得整个节目显得纯朴可爱。不过游戏对日语的阅读和听力要求比较高：象大观览车上的"烟火、爱恋"那一版，就至少得听的懂日语的"上下左右"才行；其它要求看懂日语的地方也很多，未经此道者无法体味其中的奥妙。

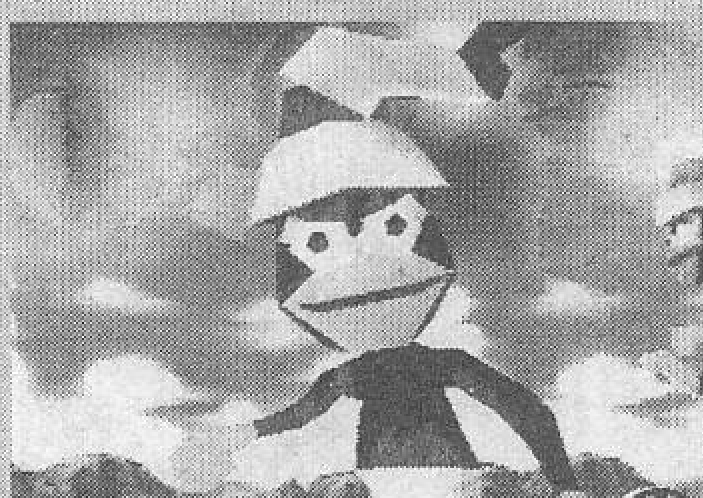
游戏另一个很有趣的地方，是将一个完整的故事，通过 4 个角色的不同视点来演绎。只有全部完成之后，玩家才能明白这场"危机"发生的前后经过，在当前的游戏中这种设计还比较少见，效果奇佳。

——王骏生

角　色：8	操作性：8.5
画　面：7	原创性：9
音　乐：7.5	移植度：——
情　节：8	总评价：8
玩此游戏时间：30 小时	

捉猴记(APE ESCAPE)

机种 PS 厂商 SCE 类型 ACT 媒体 CD－ROM



还是在儿童时代，侯宝林老先生的一支"买猴"就让笔者对这个毛茸茸的小调皮充满了兴趣。在今天，SONY 的"捉猴记"让我仿佛又回到了童年，找回了童心。

游戏中最为奇特的，是只对应模拟手柄——当然了，有振动的"DUAL SHOCK"是最佳的选择。虽然这对于只有普通手柄的玩家来说有点不太公平，但是必需看到，索尼这个游戏在模拟手柄上的设计是相当出色的：你不得不承认，只有通过模拟手柄，才能得到最准确的感觉、才能明白淘气的猴子是多么难抓、侯老先生当初是多么的幽默。

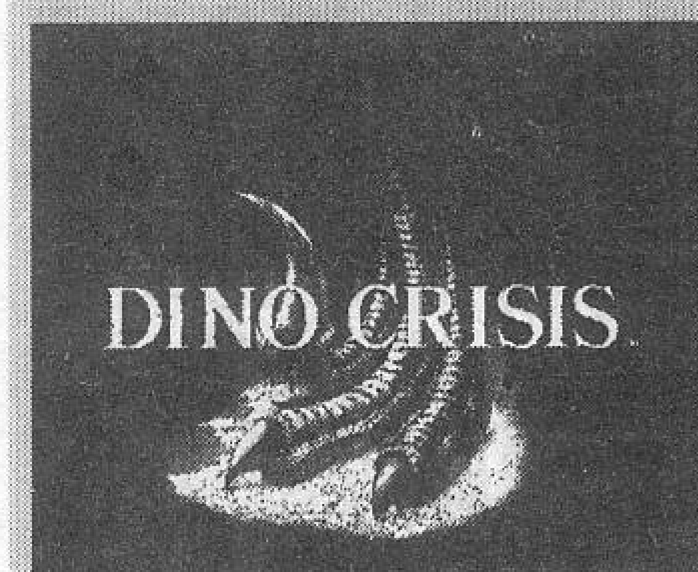
游戏中使用的抓猴道具很多，地形也很复杂，因此要求玩家掌握高超的跳跃和攀岩技巧，有时也得动些脑子，才能找到道路或者逮到相应数量得猴子。不过由于游戏使用的仍然是"古惑狼"的引擎，游戏中还带着典型的"CRASH BANDCOT"的痕迹。画面虽然可以，但是 3D 镜头比较成问题，有时常常卡在莫明其妙的地方——也许 PS 已经真的力不从心了吧？

——SONIC

角　色：8	操作性：8.5
画　面：7.5	原创性：8
音　乐：7.5	移植度：——
情　节：7	总评价：7.75
玩此游戏时间：20 小时	

恐龙危机(DINO CRISIS)

机种 PS 厂商 CAPCOM 类型 AVG 媒体 CD－ROM



买之前我很兴奋。这个兴奋一直保持到看完片头动画，心里想这次 CAPCOM 可真的没有瞎胡闹，"挑战 DC"也不是随便说说的……然后……

然后我就开始失望，直至最后爆机。

总感觉这个东西缺了一点什么，总感觉 CAPCOM 没有能够超越"生物危机"——甚至不客气的说，"恐龙危机"及不上"BIO HARZARD"一代，后者毕竟开辟了一个时代。

游戏情节的拖遢是一大败笔，一个又不吓人、又不紧张"惊栗"游戏，不知还有什么趣味。情节交代罗里罗嗦倒也罢了，可气的是游戏场面小的可怜，整天绕在一幢大楼里玩着一个个解迷的小游戏(这个"DC"真可以算的上是小游戏大全了！)，全无"METAL GEAR"般的火爆和激动人心(这也是"生物"系列始终不及"MG"的主要原因)，差劲，差劲！

说到解迷，"恐龙危机"又不如"生物危机 2"，迷题过于简单，没什么难度，要爆机哪怕打出三个结尾也是容易之至。

总而言之，赶时间的东西没好货，"恐龙危机"只不过又多了一个证据而已。

——SONIC

角　色：7.5	操作性：7.5
画　面：8	原创性：6
音　乐：7.5	移植度：——
情　节：6	总评价：7.08
玩此游戏时间：15 小时	

三国战记

机种:ARC 厂商:IGS 类型:ACT 媒体:街机底板

"龙与地下城"三国版,这就是"三国战记"给我的第一印象。

常去街机厅的战友们也许对 IGS 并不陌生,该公司的上一部作品《释厄传》也曾掀起一阵闯关狂潮,尤以其独特的"双机四打"(两台双打机台联线使用)倍受好评。本作继承了这一特色。

系统及流程抄足"龙与地下城",一些特技及大规模的法术虽说不算气势磅礴,也颇有些看头。背景绘制已接近"赤壁之战"的水平,人物设计则差强人意,但比起"释厄传"已有一定进步。这个张飞是从"三国无双"里跑来的吧,那个丢雷管的胖子是不是"赤壁之战"的"肥肥"? 在游戏中"熟人"随处可见,尤其是"雪地"那一关,从场景到敌人完全是 PC-GAME "水浒传·梁山英雄"中"火烧草料场"一关的翻版。在创意匮乏的情况下抄袭成功游戏的人物形象,虽然比勉为其难地制造出一堆令人恶心的"原创人物"要好,但终归不是长久之计。取得优秀漫画的人物形象使用授权或干脆力邀知名漫画家加盟专攻人物设定都不失为解决之道。

游戏中加入了时髦的"隐藏人物"要素,可用秘技选出张辽、诸葛亮及貂婵过关斩将。其中"妖道"孔明先生选用率十分之高,据说该游戏的港台及海外版还可选出吕布、刘备等人。这不禁使我感慨万千,不是为隐藏人物,而是因为一款国人自制的 ARC 游戏竟然也发行港台及海外,这不啻为黑暗中摸索的中国游戏业指出了一条可行的道路。街机游戏不同于采用 CD-ROM 媒体电脑及家用机游戏,其底板制作成本较高,如结合国内低廉的劳动成本可将价格压至盗版商无利可图,从根本上杜绝盗版,维护开发商的利益。

——广州　洪洋

角　色:	7	操作性:	8
画　面:	7	原创性:	6
音　乐:	5	移植度:	——
情　节:	7.5	总评价:	6.75
玩此游戏时间:不明			

横滨竞速(RACING LAGOON)

机种 PS 厂商 SQUARE 类型 RPG 媒体 CD-ROM



这部期待以久的 R·RPG 终于在暑期面世了。凡是对史氏作品颇有心仪的玩家恐怕都会留心看看。这部史氏推出 RAC 有什么过人之处。

也许是因为首次做 RAC 题材的游戏,史氏为了能"一炮打响",便又在作品中卖弄起了自家的强项——CG。既是史克威尔的手笔,水准自然不低。而在 RPG 模式中,CG"无处不在",可谓华丽非常。几位主人公的酷劲利用 CG 制作得十分显眼,可以看出这是一群喜爱疯狂飚车的顽主(我很向往呀)。游戏中的目的无非是夺得"横滨最速"的头衔,收集情报改良车子,再去参加比赛。

令人注意的是 RAC 方面,史氏一向以华丽画面著称,今作则更令人注目。令人开心的是,RAC 的水平很不俗,可说是很高的水准了。不仅是画面,手感也十分爽快,比起一般的 RAC 作品,本作的表现真可谓值得一赞。史氏确并非浪得虚名。

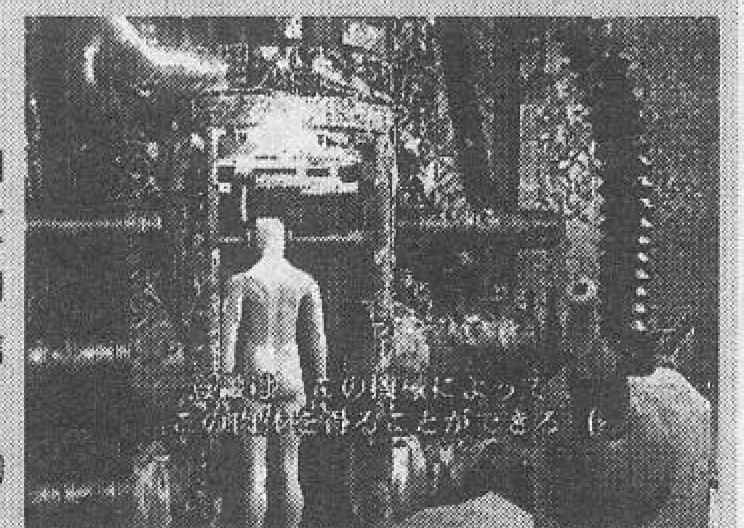
内容充实,CG 精彩。你还能要什么呢?但 7 月大作众多,这部"横滨"恐怕得不到应有的重视了。

——北京　六面兽

角　色:	8	操作性:	8
画　面:	9	原创性:	8
音　乐:	8	移植度:	——
情　节:	8	总评价:	8.17
玩此游戏时间:6、7 小时			

战栗之扉(JUGGER NAUT)

机种 PS 厂商 TONKIN HOUSE 类型 AVG 媒体 CD-ROM×3



"为了拯救自己的女友,而毅然进入了其内心世界。目的是将女友体内的魔物驱走。"一个完全虚幻的故事,构成了一个逼真而令人难以置信的世界。在这个离奇事件中,伴随自己的只有一道道难解的迷与令人胆寒的恐惧。

自从"JN"发表之后,一向对恐怖型作品喜爱有加的笔者便是万分期待。随后在看到厂商发表的制作中的未完成画面逐渐对作品有了大致的了解。不过,凡 AVG 作品目前都逃不出两大模式:一是"BIO";二是"食卓"。当然还有其它类型的 AVG,但以上两种 AVG 型式规模较大,很有代表性。

"JN"属"食卓"类 GAME。游戏中画面完全由 CG 制成,当然很养眼且逼真。随时都有 CG 动画演出,也可理解 3CD 的使用自有道理。但是,CG 游戏最大缺点即是自由度差,游戏并不允许你停在任何视点,只有遵循事先设计好的"停留点"才行。这类 AVG 的特点是动作性低,解谜性高。

如果用"恐怖"二字来衡量 AVG,显然"JN"合格了;在解谜方面,时有令人头痛的怪题出现;在动作性方面,"JN"相对就很差了。有时对于厌烦解谜的本人来说,3CD 无疑是找罪受。而"BIO"更合适喜欢动手的 AVG 玩家,请爱动脑筋者试试"JN",但戒攻略莫要成为拐杖。

——北京　六面兽

角　色:	6	操作性:	5
画　面:	7.5	原创性:	8
音　乐:	8	移植度:	——
情　节:	7	总评价:	5.93
玩此游戏时间:29 小时 19 分			

汪达尔之心Ⅱ·天上之门

机种 PS 厂商 KONAMI 类型 S·RPG 媒体 CD-ROM



"汪达尔之心Ⅱ"作为 PS 早期人气游戏的续作,其期待度应该说是相当之高。恰巧这款游戏的发售日与"合金装备完全版"靠得很近,因此很容易让人产生这样的疑问——这竟然是同一个公司出品的游戏?

最让人不满的是视觉效果方面:3D 的地图画面呆板无趣,棱角分明,让人感觉好像在摄影棚里拍戏一样;人物脸谱虽然看得出是在追求风格上的变化,但解析度也未免太粗糙了,不客气的说它还比不上画风相近的 ASCII 出的"S·RPG 工具"中的脸谱设定;再有就是游戏中使用的字体——绝对的 8 位机水平,白色的单线字体大而无神,很难想像用它能传达出什么一语惊人的台词。

从整体感觉上这款游戏很接近同是 KONAMI 出品的"幻想水浒传Ⅱ"。大概因为"幻Ⅱ"获得了多多少少的成功吧,KONAMI 便意图模仿,以至于游戏序章和"幻想水浒传Ⅱ"中的某段情节相像得到了让人恶心的程度,而 KONAMI 似乎还喜欢采百家之长,搞"拿来主义",比如画风的转变多少有些模仿超任时代 S·RPG 老大"皇家骑士团"的嫌疑——只可惜画虎不成反像猫。

如果需要续编不如前作,或者大牌厂商出垃圾游戏的例子,"汪达尔之心Ⅱ"当之无愧。

——张凌志

角　色:	8	操作性:	7
画　面:	6	原创性:	7
音　乐:	7	移植度:	——
情　节:	7	总评价:	7
玩此游戏时间:1 小时			

本栏目所登文章仅代表作者的观点,并不表示本刊一定赞同。

浴火重生

——写在"DQ7"发卖之前

文/杨翔

很久很久以前，有位少年为了成为勇者，拯救世界，勇敢地踏上向魔王挑战的征途……

这便是"DRAGON QUEST"，一个自FC时代便感动无数玩家，千万人为之追执不休的传说。历经数年的沉寂，这第七位神子，将赐给众生怎样的福祉？

勿庸置疑的是，"勇者现象"必将再次出现。但早已被笼罩上了"FINAL FANTASY"的巨大阴影——DQ7曾长期占据最期待游戏首位，但当FF8放出风声，便立刻自动逊位，直至FF8发卖，才又拾回榜首位置。这种令人尴尬的境况，使得我们不由得回想当年……

超级任天堂时代，作为共同支撑着山内帝国的两支巨柱，ENIX与SQUARE共同创造了任天堂的不败神话，并称为双子星座(作者自称)。进入次世代战争，二子几乎同时抛弃旧主，投入了SONY的怀抱。而不同的是SQUARE很快地推出了FF7,ENIX却始终未见动作。DQ与FF相比而言，直至6代，还是DQ稍占优势的。SQUARE早就将游戏电影化视为游戏的发展方向，并在FF系列上作了尝试，但若于受到16位主机的机能束缚而未能将之完全展现。当这一理念在32位平台上得到充分展现后，FF7所带给世人的震撼自是不言而喻。SQUARE亦由此毫不费力地奠定了次世代RPG的准则(诚如当年ENIX在FC时代所做的一样)。ENIX在此时推出DQ7亦应属不晚。但ENIX又一次将机会轻易放过，让SQUARE推出了FF8。FF8的最大胜利存在于其战略意义上，将游戏电影化理念强行输注人玩家的思想。ENIX走的不是游戏电影化这条道路，又怎么能如此宽容大度地任由对于将老拳揍在自己的脸上呢？"DRAGON QVEST"与"FANAL FANTASY"已拉开距离，虽不大，却是难以逾越的。毕竟游戏电影化已成为现今乃至将来的主流理念。

老山内的守旧使得任天堂帝国十几年的基业几乎分崩离析，而将ENIX视为软件业的山内溥似乎亦不为过。ENIX在次世代时期长期扮演了一个无思想的梦游者的角色。当然，或者可说是已耗尽思想的梦游者。一个先例使一项原则不朽。ENIX在FC时代创造了勇者原则，而后是近十年的因袭与守旧，王者之风日渐薄去。也许是"勇者原则"已达到了永恒的完美，ENIX不敢轻易将其改变。ENIX借由勇者开创了一个时代，同时也囿于那个时代。

在因循中失去过去，而同时也向将来宣告死亡。从DQ Ⅰ到DQ Ⅵ，受众已经经历了一个从男孩到男人的过程，而ENIX那潜在的和可能的力量仍旧因封在稚化的思想中，不知何时才能被激情的燧石激引出来。ENIX也曾求变，但七风岛的晦涩，约柜的粗陋实在是让人难以认同。"星海传说2"的宣传政策也欠明智——无可否认，"星海传说2"亦属大作级作品，但其本身并不具备与FF相抗衡的实力。而ENIX在宣传时直指FF7，无异于自寻短见，使ENIX不如SQUARE的观点又一次写人受众的思想。

ENIX的地位与影响力不大如前，这已是不争的事实。ENIX已不具备拎着某大作在主机厂商面前摆架子的资格。投于SONY门下，也许将被SQUARE踏在脚下永世不得翻身。而归于SEGA旗下似乎前景也未必光明。再者便是昔日旧主任天堂，从DQM的热销来考虑，合作是双方所乐意见到的。

受众的成长，受众的口味，决定了游戏电影化的必然趋势。从DQ7的开发画面我们遗憾地看到ENIX对此似乎仍未有所领悟。受众已接受或默认了FF7所奠定的准则，DQ7又怎能一飞冲天？

ENIX，淬火的凤凰，何时涅槃？

编者按：很多玩友在写游戏评论时，往往过于介绍游戏的内容，比如有怎样的模式可以选择，选了之后应该怎么玩等等，使评论变成了游戏介绍。其实，评论应该有评论的写法，要论，而不要叙述。写写对于游戏的认识，好在何处，不足在哪里。这样才能够使评论具有深度，登用的机率会更大。

本栏预设下面的几个话题，希望玩友们踊跃投稿，字数要在1500——1800之间。文章题目自拟。

1、画面和音效是游戏性不可或缺的部分
2、游戏正向成人化发展
3、L、R键是游戏手柄不能缺少的重要键位
4、如果有了中文的RPG或AVG，我再也不玩日文游戏了
5、游戏主机究竟是一枝独秀好，还是百家争鸣好
6、男性作主角的魅力大，还是女性作主角的魅力大
7、鼠标会成为未来游戏主机的必备之物

大墙画廊

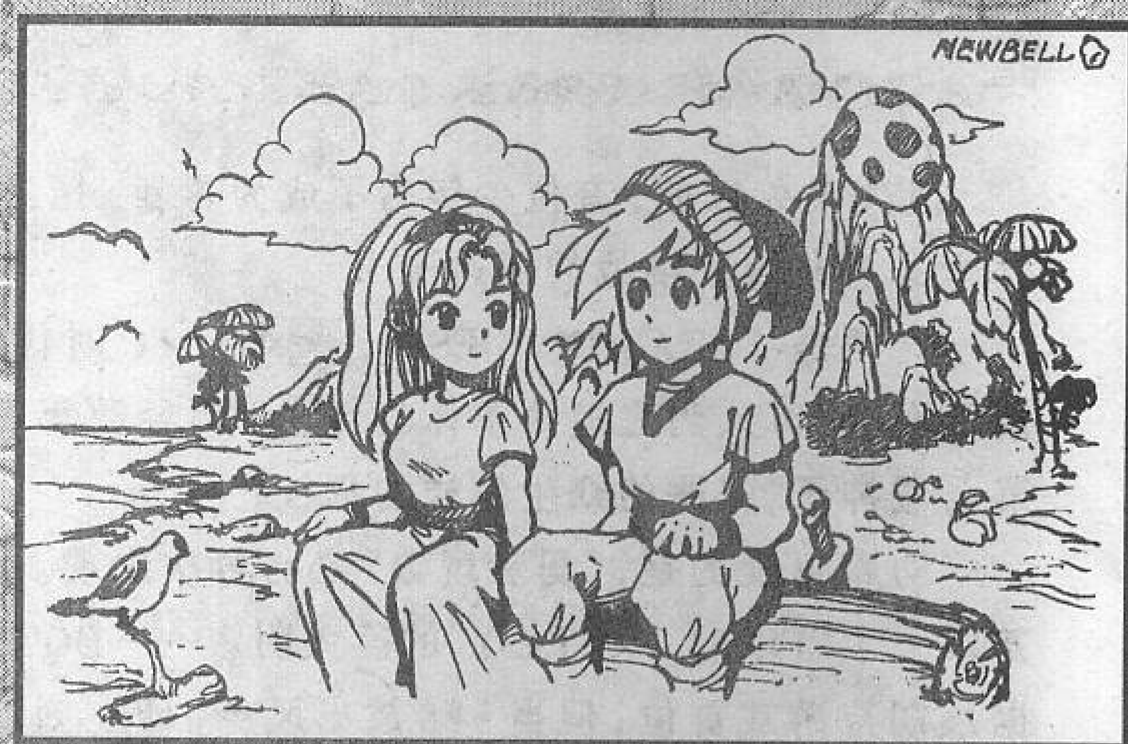
天气太热，热得让我转向晕头……
雨水太多，多得令我疑处水乡……
S：大家继续加油！
P：朋友不忘努力！
——廊主 SHADOW 和 PHOENIX



◀《特瑞的崇拜者》上海 邓茗煜

◀S：难道这是特瑞举行的个人展览吗？
P：要是这位小哥是不知火幻庵的崇拜者……
（「廊 POWER」：★★★）

▶S：正如你所说，任何玩过此GB游戏的人，都不会忘记这浪漫感人的一幕。
P：你的画风及文字都很像女孩子啊！（「廊 POWER」：★★★）



▲《赛尔达传说～梦见岛》 上海 郭新铃



◀《无题》 黑龙江密山 姜虎星

◀S：PS居然成了神灯，冒出个不像精灵的人来。
P：看来你们又是KOF的拥趸，不然背心上的……
（「廊 POWER」：★★★）

▶S：恐龙山庄庄主，你的画很像香港漫画版的“侍魂”啊！
P：那被斩的是地震吗？样子变得可爱啦！
（「廊 POWER」：★★★）



▲《侍魂》 四川自贡 黄强



◀《桔右京》上海 顾湘

◀S：你的话似乎小桔子也会浴火重生啊，他也是凤凰吗？
P：紫霞何时能够找到真正的至尊宝呢？但愿……
（「廊 POWER」：★★★）

▶S：包剪锤也是这两位游戏英雄的拿手必杀吗？
P：为何八神被打得如此惨，裹得像木乃伊似的。
（「廊 POWER」：★★★☆）

▶《宿敌—最后决斗》 河北沙河 李博



追／踯躅／难舍滢滢……



▲《铁拳 3》 四川南充 漫画鱼

◀S：开始还以为是《饿狼》呢，原来是 NAMCO 的钢铁之拳啊！

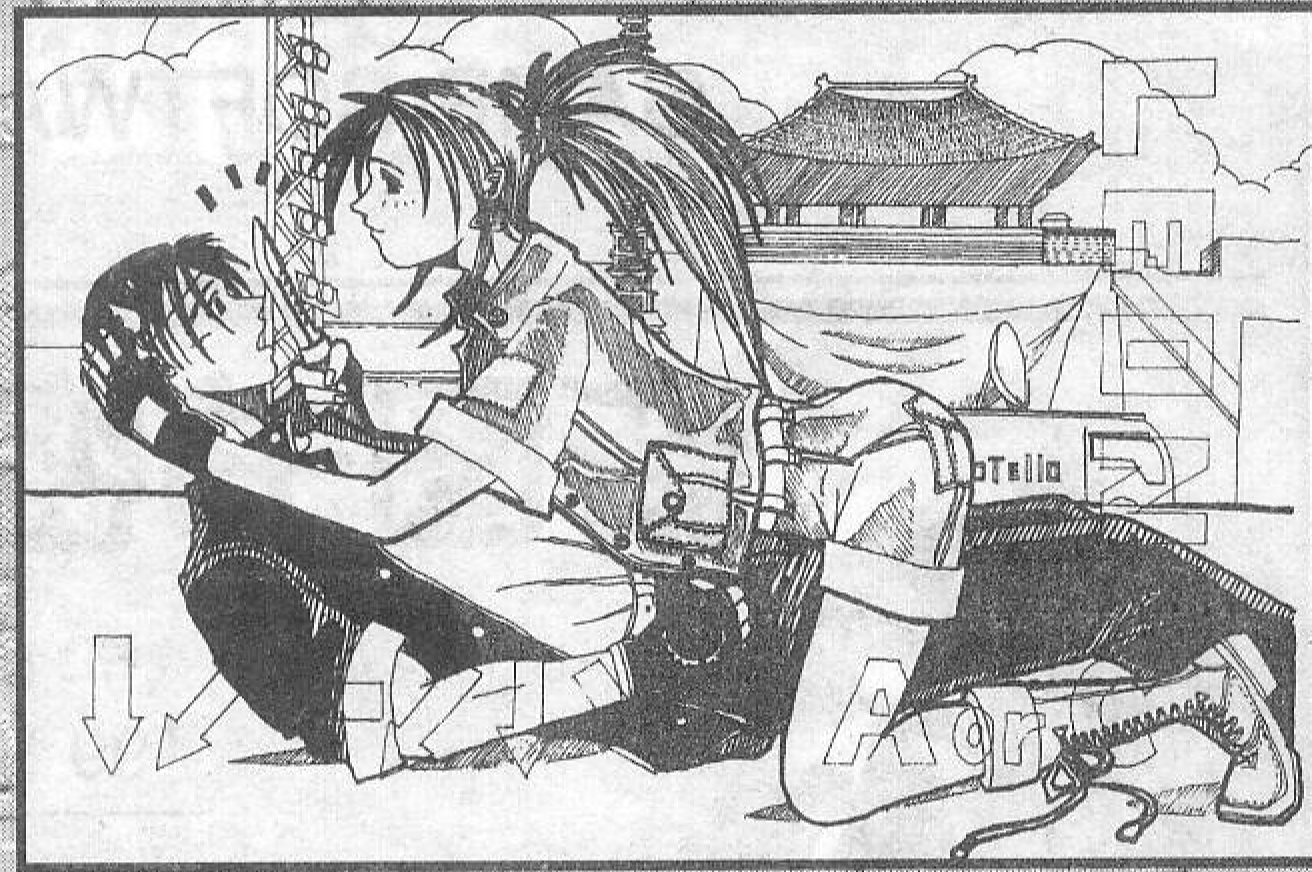
P：模样有些黄飞鸿的味道，佛山无影脚……

(「郎 POWER」：★★★)

▶S：在街机上被本刊所登的连续技打败才琢磨出这超级超杀啊！

P：似乎莉安娜对着草矩的脸好温柔啊！

(「郎 POWER」：★★★★)



▲《乘马重力风暴拳》 长沙 YOKE

▼《KOF''98》 山东东营 邵帅



▶S：两人总给人很暧昧的感觉，不过两人很配哦！

P：七枷社的手很别扭地"缠"在夏尔米的腰上。

(「郎 POWER」：★★★)



▶《七枷社 & 夏尔米》 哈尔滨 仲光涛

◀S：很像少女漫画中的 Q 版形象，特别是背景那亮晶晶的……

P：不由想有一天我也有两位秘书该是多好啊！

(「郎 POWER」：★★☆)

▼《僵尸也疯狂之代表作》 桂林 桂书艺



◀S：僵尸不疯狂也会活活吓死人的，何况 CRAZY 呢？

P：你将自己也画得很小吗，等着僵尸追吗？

(「郎 POWER」：★★★☆)

▶S：故事很有趣，不知 KOF2000 中会否有侍魂队加入？

P：堂堂大哥形的人物却被你画成类似赤木刚宪般的样子。

(「郎 POWER」：★★★★)



▶《山崎龙二报名》 广西龙县 黄乐锋

逃／依傍／再见冥冥……

GAME SOFTWARE NEW BOOKS

※邮购以下图书每本另加2元邮费

新图书密集大轰炸



现行3机种PS、SS、GB秘技(94－98年底)
99年9月1日出版
'99秘技宝典 大32开,上、下册,900页 32元

传统3机种FC、SFC、MD秘技 完全收录
99年9月1日出版
秘技宝典(完全修订版) 大32开,448页 17元

《GAME BOY特辑》姐妹篇,全新内容 现已发行
绝对GAME BOY读本 18元

游戏画集·街霸3 现已发行
豪华装帙,精美印刷
120面彩页,16面黑白,超厚彩色封套 28.50元

MAGIC地带第2弹火烫出炉

青少年流行文化大集合!
三栖人
以漫画为轴心,动画、游戏热力四射! 99年8月中旬出版
100面彩页,120面黑白,16开 24元

160000元大奖回馈读者,大奖5000元看花落谁家!

《五周年纪念特辑》将于99年7月上旬以《增刊》形式发售。竞赛答卷夹在书中,按规定填写后用信件寄回。因发售日期推迟,故答卷回收截止日期延长到9月10日。

创刊五周年纪念特辑 现已发行
80面彩页,120面黑白,16开 22.50元

免费赠送 8月上旬陆续邮发
收藏纪念版2·世嘉大战略
- 凡一次性邮购以上图书2种者,均可免费获赠大32开,304页《收藏纪念版2》,多买多赠。
- 另:新编128页《大墙读本六·游戏阶梯教室》(教)与《大墙读本三·三栖人》(三)、《大墙读本四·原画设定》(原)及4开游戏招贴《风云》和《无尽的宿命》等赠品,每种书可任选一种。

最新 **'99上半年合订本**
印刷精美,彩页依旧。
闲暇玩味,不知白昼。
定价不变,页码加厚。 定价:28元

MAGIC地带
一上市就抢购一空,现加印第二版。中国第一本漫画、动画、游戏等青少年文化专辑,图文并茂。 24.40元

'98上半年合订本
要买快上手!
多乎哉,不多也! 28.00元

第五版加印
创游戏图书纪录,
应是最后一版!
GAME BOY特辑(修订本) 14.00元

都市流行(秋季版)
超值享受,前卫流行!
不看,你不知道什么叫COOL! 19.80元

在人类里最古老和
最强烈的感情被称之为恐怖

恐怖游戏完全读本

在喜、怒、哀、乐里，不管任何一个只要有着强烈的感情都被称之为恐怖。

流行一时的恐怖游戏即将来临喔！

“生物危机”会突然流行起来的一个原因是因为整篇故事都笼罩在“恐怖感”的气氛里。就像电影所演出的效果一样。而当你在使用道具的时候或将敌人击倒往前进时，只有在恐怖边缘徘徊的时候才会让人感觉到此游戏的“趣味性”。总之借着这款游戏的引导，相信游戏中的恐怖气氛已经浸透于你的心中了。



←恐怖的僵尸，恐怖的尸体，恐怖的血，恐怖的狗。好恐怖！

古典也被称之为恐怖的因子

以恐怖为主题，属于比较古老的游戏。最具特征就是首度利用任天堂碟片系统而作成的“侦探俱乐部”系列的两款作品。这两款作品是采用当时甚为流行指令选择方式的冒险形态，所以很明显地游戏的重点就摆在恐怖气氛和推理的演出上，它们分别就是描述横构正史杀人手法之事件的“侦探俱乐部”和充满着幽灵传说的怪谈游戏“侦探俱乐部II”。



↑“侦探俱乐部II”现在已有改编版，所以即使现在也可以获得。

究竟恐怖游戏所指的意思是什么呢？

所谓恐怖游戏也会因恐怖的形态、恐怖的感觉而因人而异。首先在这里我们先来定义一下恐怖游戏，看看它应该具备什么特征！各位不妨赶快看看下面三大项目的内容，来了解一下适合作为恐怖游戏的条件所在。

1 和形态没有关系

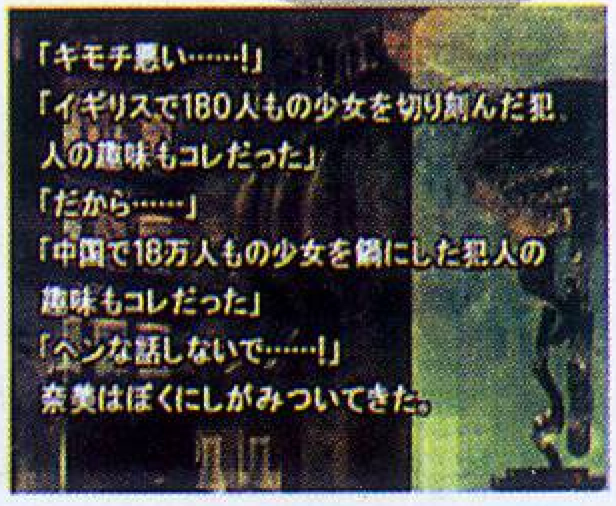
基本上如果要感受到游戏的恐怖性的话，它是和游戏的形态无关的。不过还是比较倾向于冒险和动作形态的游戏占大多数，其实要充分地描述恐怖的气氛，不管何种类或体系都是可行的。



←最近的恐怖游戏似乎是以3D空间为舞台的「生物危机」风格为主流。

2 以恐怖感为主题

尽管有僵尸或吸血鬼出现，也不意味着那是一款需要玩家一较高下的格斗游戏。总之玩游戏就是要体会“恐怖”的气氛。也就是说必须以恐怖的主题来制作游戏。



←即所谓的经文性冒险游戏，比较适用于对刚开始接触恐怖游戏的人。

3 最自然的恐怖法就是用超能力的恐怖法

虽然大多数的恐怖游戏是以幽灵、僵尸和怪物居多。但是不见得它们就是意味着是恐怖游戏的象征。然而人类对自己内心所抱持着不安的感觉应该也称之为恐怖吧！



←当心里感到异常时也被称为恐怖。在电影和文学中也将有这样的倾向。

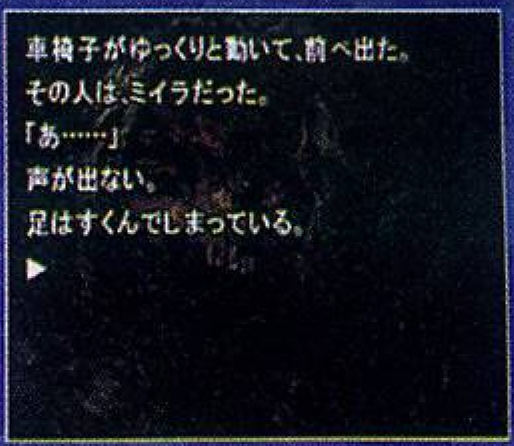
这究竟是一款什么类型的恐怖游戏呢？

所谓的恐怖游戏具有一定程度的定义，然而接下来所要考虑的便是这究竟是哪一种体系的游戏了。

目前市面上发售过的恐怖游戏大致上分为两种类型。像“生物危机”这种在3D空间中进行游戏的ACT+AVG的恐怖游戏；而在另一种则是像“弟切草”一样，在游戏的进行中只会看到讯息文字和影像的叙述式AVG恐怖游戏。而在恰巧介于这两种类型之中的便称为“黄昏症候群”，这个游戏类型也是相当值得玩家去注意的恐怖游戏。

叙述式AVG

当初市面上是以指令输入式的AVG为主流，但是“弟切草”的出现，叙述式AVG便开始有所增加。虽然声音和映像会让玩家感受到恐怖，但是最重要的还是故事情节所营造出来的恐怖气氛。而以有名作家的作品为剧本是这种游戏的特征。



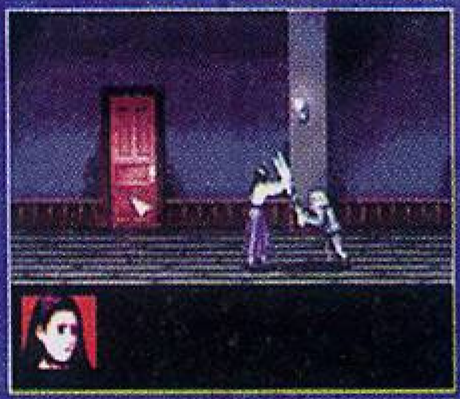
←声音是最恐怖的，用耳机效果会更好的。

你知道弟切草的意思吗？

ACT+AVG

即时地操纵游戏中的主角，同时也要像AVG一样不断解谜，首先采用这种系统的游戏乃是在超级任天堂上发售的“钟楼”。在这款游戏中，玩家在以各种动作闪避杀人鬼剪刀追杀的同时，还必须要调查他的真面目。虽然这原本是2D横向转轴的游戏，但是随着硬件的不断发展，3D画面已经成为此种游戏的主流。由于利用了各种不同的视点来进行游戏，所以恐怖感更是大幅提升，而且也更像电影了。

2D的恐怖……



←画面虽然很简单，但恐怖感十足。

往这样的情形发展



→像电影一样利用不同的视点来制造恐怖的气氛。

其它类型的AVG

当然到用刚才所介绍两种类型并不能完全涵盖市面上曾经出现过的恐怖游戏。像“寄生前夜”、“拉普拉斯之魔”这种恐怖的RPG，以古典式的角色设定为题材的“恶魔城”系列游戏，主角和杀人魔杰森极为相似的系列游戏，甚至还有SLG式的恐怖游戏。另外还有描写吸血之间斗争的“吸血鬼传说”。所以恐怖游戏的种类之多让人无法细数。

原著是畅销小说



←由畅销小说改编而成的异色RPG。



→用柴刀、斧头、钳子等各种东西杀人。

真是残酷至极！

恐怖游戏的市场分析

无声无息地电玩市场里流行起来的恐怖游戏，其销售情形究竟如何呢？我们现在就利用日本“ファミ通”周刊在过去2年间（97年、98年）所做的游戏全年销售量统计资料来分析现在恐怖游戏的市场情况。

我们从获得冠军的“生物危机2”同时也是当年销售第一的游戏这点来年看，说恐怖游戏非常畅销的这一点是事实也毫不过分。

从右边的表来看，有许多榜上有名的恐怖游戏即使是二度发售，也依然能获得很好的销售成绩。恐怖游戏一多，各种新的不祥物也随之诞生，这一点相信大家都不会感到奇怪吧！

过去2年间推出过恐怖游戏的数量

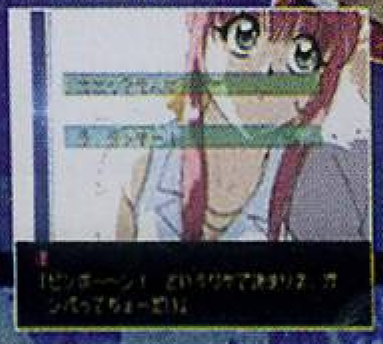
97年	19款
98年	22款
99年	3款

到3月底为止

●因为目前为止已经推出了3款，所以预计今年至少将会有超过20款的恐怖游戏上市。

↓精神变态的游戏也出来了，可能有人不知道其恐怖而购买吧！





↑10款中有5款是以此为题材。

97年与98年间大卖的恐怖游戏

第1位—生物危机2（PS）215万5266款 37点

第2位—寄生前夜（PS）99万4560款 33点

第3位—生物危机剪辑版（PS）51万4121款 33点

第4位—双面娇娃（PS）31万2939款 31点

第5位—生物危机（PS）25万1991款 38点

第6位—生物危机振动版（PS）23万8390款 34点

第7位—影牢 刻命馆 真章（PS）21万7490款 32点

第8位—恐怖惊魂夜 特别篇（PS）20万7434款 30点

第9位—钟楼2（PS）18万3952款 30点

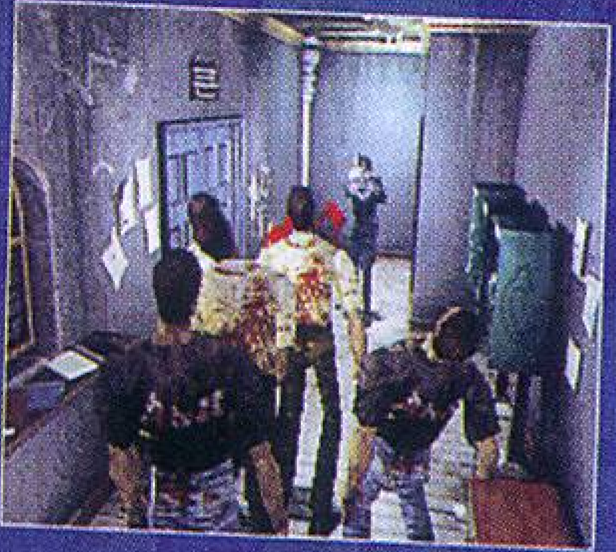
第10位—生物危机（SS）14万8372款 32点

●从这里的名次可以发现这2年来电玩界上吹起了一阵恐怖之风。然而除此之外精神变态系的游戏也相当受到玩家的注意。



如果知道这些的话 将会比恐怖游戏更有趣味性！

这些恐怖游戏大部分是取材于电影恐怖片里的情节，然而在本页我们是针对一些对只是恐怖游戏感到不满足的人做更进一步的报导。恐怖游戏大部分是取材于电影恐怖片和恐怖小说上的，所以当你用其他方法来玩时可能会出现新的恐怖效果也不一定，之所以恐怖游戏会如此的受欢迎是以下列4个标题为中心因为是和恐怖电影和恐怖小说的情节相近，所以请有兴趣的人可以试试看这样的玩法。

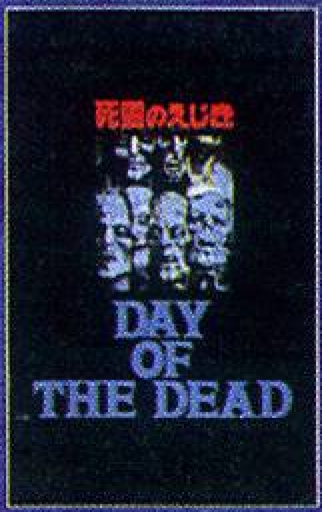


↑因为意外地发现有关联的作品，真想体会一下那个恐怖感。

恐怖游戏的集大成“生物危机”系列游戏是根据擅长制作恐怖电影的乔治·A·罗梅洛导演的“僵尸”故事演变而来的。这作品的内容是在描述在这世界里已经死亡的人又再一次复活起来袭击人类，而被袭击的过人全部都化身为僵尸，而且被袭击的人数也不断的在增加当中！总之“生物危机”可说是来源于由“僵尸”演变而来的说法则一点也不为过。

“生物危机”是否来源于乔治·A·罗梅洛？

→罗梅洛所监督的「僵尸」系列第三弹，和「HOUSE·OBSERA·DEAD」的气氛类似。



死灵的牺牲品

→描写被僵尸袭击的样子不输给电影的情节。



找寻人肉的死者们

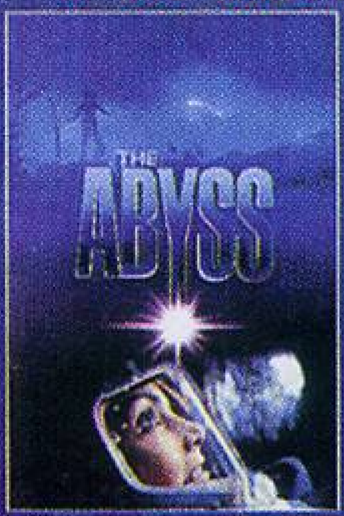
此“DEEPFEAR”游戏是以无处可逃的深海为恐怖的舞台，它当初的游戏基本设定就是以恐怖电影中“恐怖的深海”为架构来进行的，由于一开始是由詹姆斯·卡梅龙所监制，另外还结合“REVERASSUM”、“ZA·DEPTH”等深海为主题的游戏，甚至更加入了“从深海里来的物体X”中的创造体来制作的此一款青出于蓝而甚于蓝的“DEEPFEAR”伟大巨作。爱好此类型的玩家千万别错过了喔！

“DEEPFEAR”的恐怖就是海里的东西＋不明物体

→把深海里的景象成功的演出可是最新的创举！



ABYSS



←会与以深海的油田基地作为舞台的不明物体遭遇！简直就和游戏在同一个世界里。

连海里都变成恐怖的罪魁祸首！



骸骨乘组员收录在「雾」中

在雾里面的怪物们……？



←序幕画面中城镇罩在充满雾气的景象中，残存下来的人们心中还是余悸犹存呢！

↑在“雾”所收录的短篇文章里也有很多关于恐怖的话题。

“寂静岭”是以“雾”的小说为蓝本制成的！

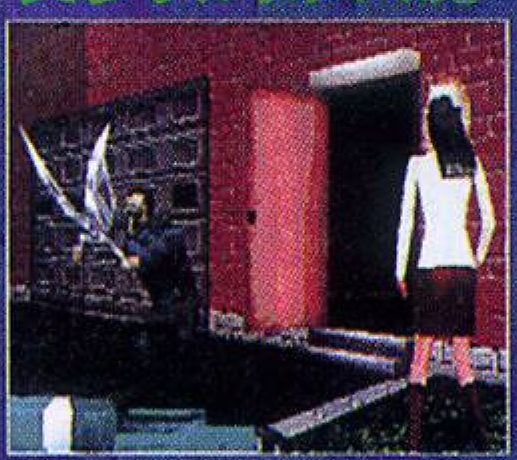
最近成为话题的“寂静岭”这个作品在当初是以STEPHENKING的中篇小说“雾”为蓝本企划而成的游戏。在这款游戏里面任何地方都有“雾”的设计，在“雾”的小说里全世界都被浓雾包围起来，而在最深处将有异形的怪物出现但并没有清楚交代雾和怪物真正的关系，而结局并没有交待就突然的结束。不过游戏经过再强化之后便能理解小说中不明之处。

PHENOMENA



←从美少女只是顾着想要解开这个杀人魔的谜，可想见的这是和游戏共通的地方。

美少女对杀人魔



←美少女做这样了事情又做那样的事情。

“钟楼”是描述意大利恐怖的世界

“钟楼”系列游戏是叙述美少女体验到不死之身的杀人魔事件。这款游戏是类似于在以意大利方式制作“SASPARRYA”、“PHENOMENA”的恐怖影像上，再加上美国版的杀人魔手法编制而成。游戏中的主角美少女洁妮菲是模仿恐怖电影中非常受欢迎的好莱坞影星GENIFAR，对于喜爱恐怖电影的人，可说是非常可喜的。也意外的带动杀人魔的恐怖世界导入正轨。

我们还想介绍下列几款游戏。例如以“MOONLIGHTSINDLOSM”、“钟楼·幽灵之首”的超能力为主题的游戏，最近急剧的在增加当中。然而对这些各式各样的游戏充满兴趣的人们，我们想推荐一部电影“沉默的羔羊”给您。“吸血鬼传说”所描写的吸血鬼对吸血鬼的纠葛是在电影里的“INTERVIEW·WI S·VAMPIRE”里也有这样的描述。

游戏也和电影相关联！



→这些是靠吸血而得以生存的恐怖人们。



←比幽灵和怪物还要恐怖的人们。

既美丽而又悲哀的吸血鬼们　其实人心的黑暗面也是最恐怖的！

紧急速报



ミラノのアルバイトこれくしょん（暂）

打工仔米拉诺·精选

就连三岁小孩都能乐在其中的游戏软件即将推出！而且，制作本作的正是知名公司“west tone”。当然，10岁以上的大朋友也可以轻松地沉浸在游戏中！

PS	厂商：VICTOR　类型：SLG
	发售日：预定99年夏

这是一个充满女孩子们梦想的游戏

要不要和一个人独自生活的主角米拉诺一起体验快乐且多彩的生活呀？玩家可以透过迷你游戏从事10岁小女孩所憧憬的职业喔，可以用自己打工所得的薪水去买东西，也可以依照自己喜欢的样式装饰自己的房间。在游戏中，当然可以到处打工与逛街买东西啦，而且生活当中有多种的打工工作让玩家来从事。还有，选择不同的打工工作，也会影响到游戏中的各项进展喔！除此之外，米拉诺的各项参数也会随之变化，那么玩家的米拉诺会是个怎样的小孩呢？

生活　自由自在的时间

除了可以购置家具来装饰外，还可以选择其他的行动。一般来说有3种行动指令，但是选择“睡眠”的话，就会由翌日的早上开始了



←拿到购入的商品之后，马上就进行房间配置的装潢吧！



←「去看星星」的选项是只有在夜晚才会出现的。

买东西　这个、那个，全部都买啦！

存够钱后，就可以去买东西啦！而买到的商品可以直接装饰在房间当中。此外，买到特定的道具后，行动指令的次数就会增加。



←玩家如果有想要购买的商品，可以用此邮购目录来订购！

兹基尼镇



←米拉诺即将在这兹基尼镇当中展开独自打工的生活。除了打工场所及自家以外，也有公园等设施。

偶尔轻松点的时候



↑除了洗衣服、打扫、读书之外，还有相当多其它的指令喔！



←因为都已分类了，所以相当容易寻找。

←假日也会送商品到府上喔！东西要放在哪里呢？

想要的商品就去订购吧！



相当重要的参数值



米拉诺的参数值分为“元气”、“知识”与“精神”三部分。元气增加，游戏的种类就会增加；知识增加，游戏的难易度就会增加，而精神增加，限制时间就会增加。



↑身高、体重等参数值对游戏是没有任何影响的。

打工真是一个快乐的迷你游戏啊！

打工，其实是相当具有动作性的小游戏！只要完成这些动作性质的小游戏，就可以拿到工钱！所拿的工资金额会随着各小游戏的种类与难度而有所不同。所以，为了让米拉诺的各项参数值增加，就要尽量玩具有高额奖金的打工迷你游戏喔！

挤牛奶

在一定时间之内必须要挤出一定数量的牛奶。而且，还要避开被鸡群追得暴走的猪。玩家要适时地跳跃闪躲喔！



←↑真是奇怪的世界啊！牛竟然会在空中飞，而猪却是绿色的！

外送比萨

玩家要乘着摩托车，在一定的时间内把比萨送到目标地点。路上会有车辆与障碍物等阻挠玩家前进的设施，记得要左右闪躲，并且适时跳跃。



↑←在路途中，偶尔会出现提升速度的道具，玩家千万别看漏眼喔！

洗盘子

要在一定的时间内把盘子洗完，并放置在桌上。但出现标有记号的盘子时，鸡蛋就会飞袭过来，玩家要蹲下来避开才行。



←↑随便洗一洗的话，盘子就不会干净！用心去洗吧！

做蛋糕

在一定的时间内要作出一定数量蛋糕的小游戏。上面掉下来的“材料”，只要装入两个以上就可以了。玩家只要按着○键就可以作出蛋糕来哟！不过，要注意同色的材料是会消掉的！



↑搜集材料吧！但是玩家速度不够快的话，材料马上就会满！

偶像歌手

玩家必须要在时间之内做出反应才行。而现在所看到的提示列上所指示的，就是玩家要做出反应的时间点啊！



↓要是失误次数太多的话，游戏就失败了。

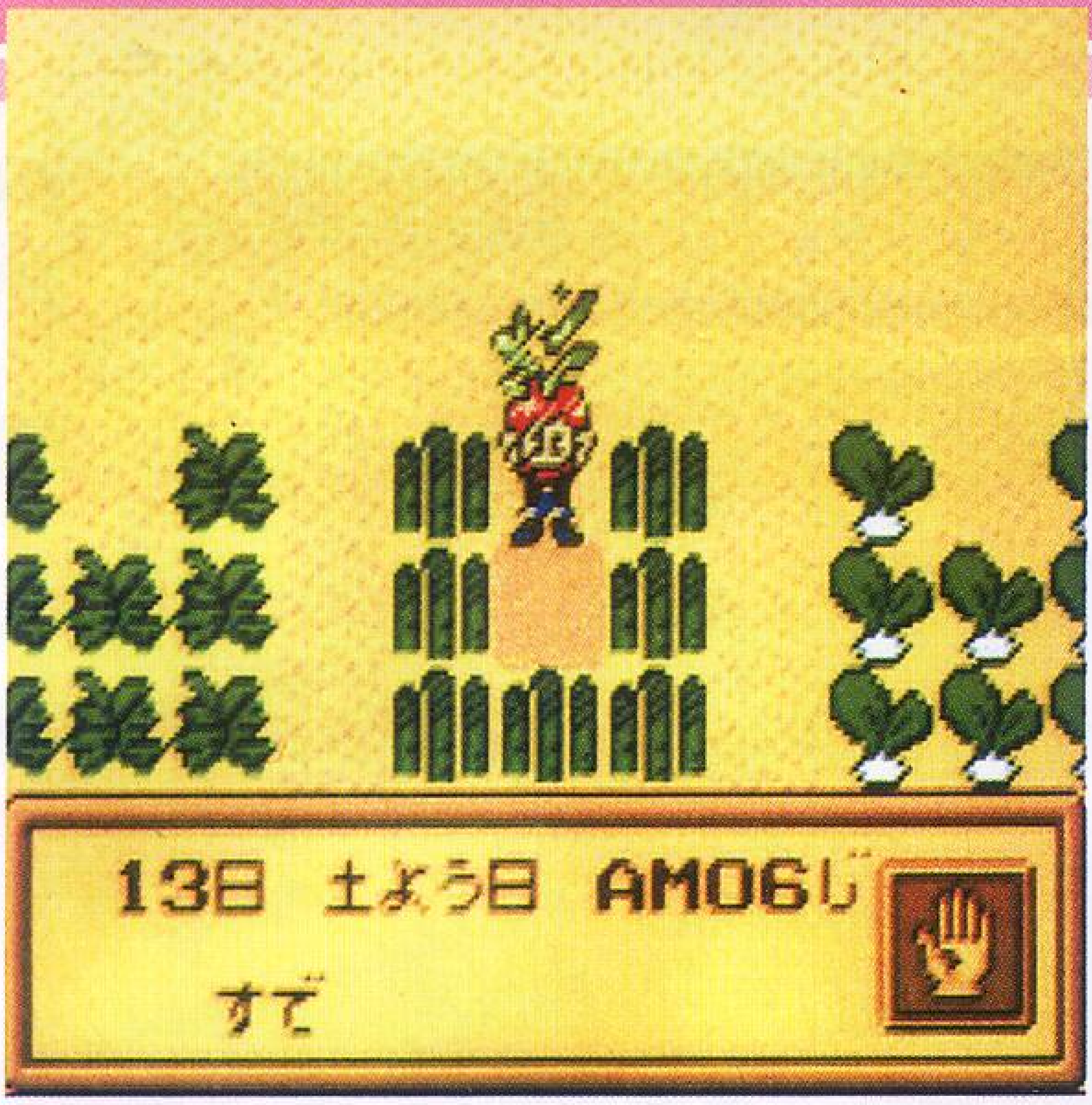
速食店

在一定时间内必须要正确的找出客人所要购买的商品，顺利交到客人的手上，这样才算过关。



还有其它的打工种类喔！

打工全部共有八种。其他未能向各位一一介绍的部分，就有待玩家自己去体验啦！



牧場物語GB2

耕种作物、饲养牛羊，体验田园生活的“牧场物语”的续作终于登陆彩色GB了！

GB	厂商：VICTOR　类型：SLG　容量：16M
	发售日：99.8.6　对应：袖珍打印机、对战线

充满新要素的牧场生活新体验！

耕种田地收获作物，照顾动物——充分享受牧场生活的人气SLG《牧场物语》的最新作在GB上登场了！

和前作《牧场物语GB》相比，在牧场设计、作物和动物的种类上都得到了大幅度强化。而且SFC版和N64版中人们所熟知的“邻近的小山”等也在地图上出现，从而能够体验到更多的固定事件。下面就向大家详细介绍《牧场物语GB2》（以下《GB2》）！



←这次自然也可以选择主角的性别。

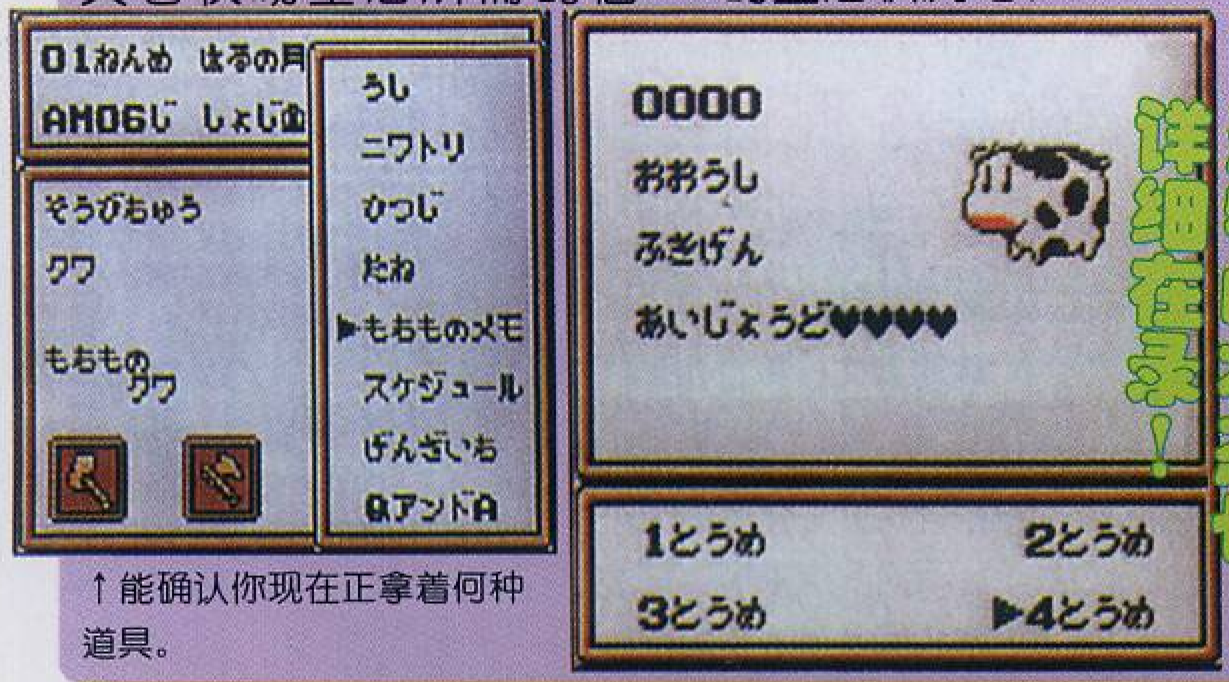
→宠物可以选择狗或猫，如果是在彩色GB上玩还可以选择颜色。



←首先开垦荒地，进行平整，游戏中使用斧子和锤子来砍树和清理石块，用锹来耕种田地。

方便的设计！ 系统记事本

本作中新导入的“系统记事本”除了可以确认时间，所持钱数等基本情报外，还可以迅速查阅到其它牧场生活所需的信息。非常全面的设计。如现在所饲养的每一只动物的状态，现在所持的道具等，明确把握你在牧场中的生活状况吧！



↑能确认你现在正拿着何种道具。

动物的状态也详细在录！

这儿是乐趣所在！ 用迷你游戏轻松片刻

在迄今为止的《牧场》系列中，可以用主角家中的电话来收看第二天的天气预报。《GB2》中自然保留了这一设计，而且当满足一定条件后，还可以玩到各种迷你游戏。尽情享受吧！



→虽然电视只给我们播送天气预报……



←这是草地赛马游戏，快去进行A、B键连打训练！



↓这是打鼹鼠，我敲！我敲！



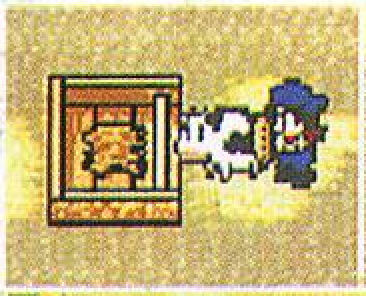
↑接下来是15格拼图，好好动动脑子吧。

别犹豫干什么好了！牧场世界大公开！

和只有牧场和小镇的前作相比，牧场的“邻近的小山”和“广场”等设定，使《GB2》的世界突然变得广阔了起来，而且在各个地方还隐藏着各种各样的秘密，因此想必在《GB2》的世界中的一天会显得很短暂。这里将要介绍的是《GB2》的世界地图，请想象一下比迄今为止的《牧场》系列作品更为丰富的这个游戏会给我们带来怎样的牧场生活。

牧场

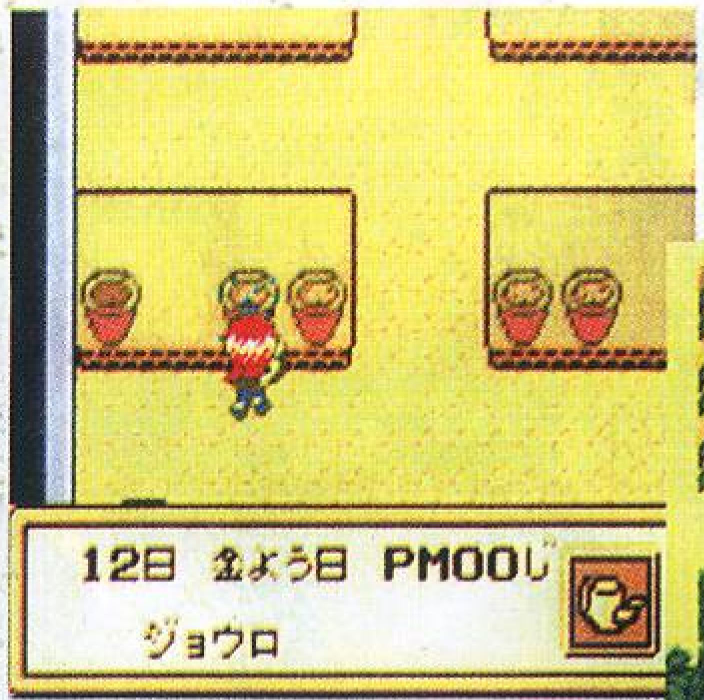
除了前作中出现的牛和鸡外，在N64版中新增加的羊也能进行饲养了，而且在前作中只能在牛棚和鸡舍里饲养的动物们这次可以进行放养了。作物的种类也大大增加！随着牧场内设定的增设，玩家还可以栽培花朵，建设怎样的牧场全凭你的喜好！一一尝试吧！







←从羊身上可以得到羊毛，给小羊羔冠上爱称，象养宠物一样去养育吧！



↑在设定中可养花，让各种颜色的美丽花朵一起开放吧！

↓作物种类大为丰富！有花生、西瓜……等。



邻近的小山

在邻近的小山有能够消除疲劳的温泉，还有大量栖息着蜻蜓和天牛等昆虫。如果得到了捕虫网的话，就能享受捕虫的乐趣了，抓到的昆虫会被记录在图鉴中。





←↓逮逮虫、泡泡澡，这日子过得真悠闲。



泉

在牧场的某块田地的深处有一片泉水。如果拿到鱼竿的话就能享受垂钓的乐趣了。在《GB2》中有黑巴斯、虹鳟等各种各样的鱼，和昆虫一样，钓上来的鱼会全部记录在图鉴中，把所有种类的鱼都钓上来吧！



←随着钓起鱼的增加，鱼图鉴的完成度也会越来越高。

花蕾村

和前作中进行选择然后直接移动到目的地的设计不同，本作中主角可以自由在小镇中漫步，而且小镇的居民和主角间还有了友好度的设定。与友好度相应的会有各种固定事件发生。本作中还增添了广场这一设定，在不同的季节会进行各种活动，广场上的告示牌还能告诉你各种有用的消息。经常有意识的小镇露露面，充分享受固定事件的乐趣！



花店 卖作物的种子和花种的商店，有钱的话多买点儿吧！



泥瓦匠铺 为主人公扩建牧场的店铺，当然还需要足够的钱和建筑材料。



道具店 卖道具的店（废话）。有时还卖一些新发明出来的东西，还负责修理损坏的道具。



图书馆 在这儿可以用通信对战线进行道具交换。还能看到各种图鉴。



动物店 卖牛、羊和鸡的商店，还卖动物饲料、兽药等和动物相关的商品。



医院 检查主角健康状况的地方，如果身体情况不好的话会住院1天。



餐馆 出售供主角恢复体力用的各种饭菜的地方，饭菜的种类相当可观。

教会 如果虔诚祈祷的话，说不定会有好事发生……！？

村长的家 守护着村镇和平的村长先生的家，在这儿会有怎样的固定事件呢！



←鱼和昆虫的图鉴可以在图书馆看到·Check…！



Trans Wheel

BEIOP 北通产品

快马！

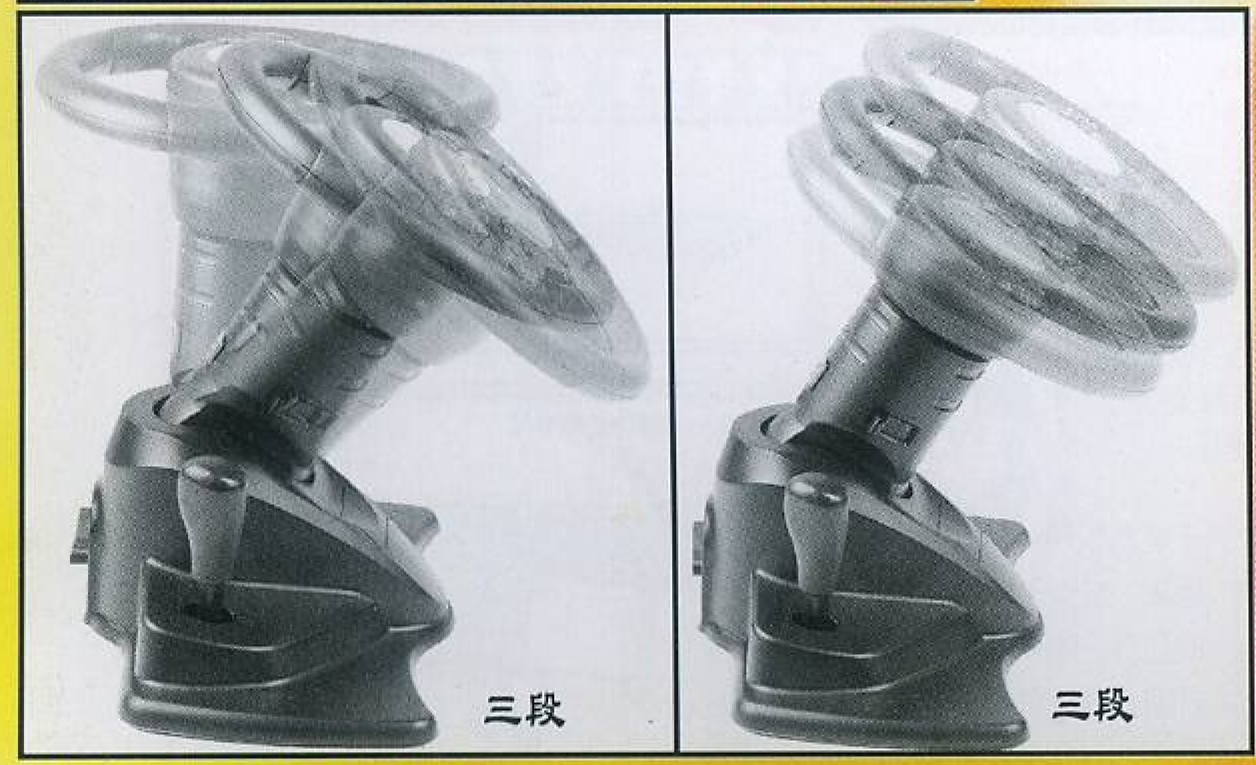
双振式透明方向盘

全新设计：透明双振方向盘-Trans Wheel



Model:BTP-V7

Trans Wheel Clear Color



新型设计：

a. 可自由调整三段高低、角度

b. 可供随处使用

特约经销维修点：

广州利昌行有限公司 电话:020-81391404 传真:020-81710500 手提:1392203292 联系人:刘生

广州西堤二马路37号工业品批发市场3-83	黄生 020-81920120	
广州西堤二马路广州电子城1147-1148档	刘生 020-81844931	
北京市朝阳区雅宝路汇阳大厦108房	钱生 010-65924094	手提 1381077387
上海市普陀区中山北路2625号	钟生 021-62045569	手提 1391650241
沈阳市沈河区五爱购物城131号上美电器商行	任生 024-24147032	手提 1399886528
成都市人民北路二段二号兴达电器	王生 028-3398455	手提 1398000887
乌鲁木齐市钱塘江路27号新奇广场1F016号	王生 0991-5846587	
安徽省淮南市供电局变电工区	陈生 0554-2676199	

西安市团结南路1号新上门市场8街25-27号	赵生	029-4221094
汕头市南海路53号	庄生	0754-8459537
哈尔滨市道里区霞曼街69号	张生	0451-4678874
济南市历下区明湖路133号中天电子专卖店	杨生	0531-5707719
武汉市保成路4号楼天帝视听商行	王生	027-82802475
宁波市江北槐树路1号-5	赵生	0574-7664360
贵阳市小十字天业大厦B-5号	许生	0851-5865724

太原市解放路126号诚意电玩	董生	0351-4173982
广西南宁民族商场117号	廖小姐	0771-2437389
长春市朝阳区康平街新华路27-2号505	袁生	0431-8581815
苏州市干将路丁家巷4号翔云电玩	张生	0512-5215034
兰州市火车站批发市场北三楼3185房	巩生	0931-8867223
杭州市新华路206号创基贸易公司	秦生	0571-5164202
昆明市螺狮湾四安易三楼一通道D区208号	孙生	0871-3542962

邮购热线：TEL： 020-8139140梁小姐 投诉电话：TEL： 020-81844931

*所有北通产品：壹个月包换，半年保修。

国内最权威的秘技工具书，
字数超过2,000,000字的煌煌巨著，
游戏玩家手头必备。

'99秘技宝典



秘技宝典（完全修订版）



'99秘技宝典

最新的礼物

现行3机种：GB、SS、PS至99年3月秘技全员收录，详细索引备查。

秘技宝典（完全修订版）

最后的晚餐

过去3机种MD、FC、SFC秘技全员收录，详细索引备查。

99年9月1日出版
秘技宝典（完全修订版） 定价：17.00元
'99游戏宝典 定价：32.00元

《MAGIC地带》姐妹篇



青少年流行文化第二弹

- 海峡两岸精诚合作的结晶
- 漫画、动画、游戏经典作品回顾
- 海内外大人气漫画、漫画家全员介绍
- 知识性、玩赏性、趣味性集于一书
- 暑假消遣的精品图书

一九九九年八月中旬发行
定价：24.00元

ISSN 1006-5032
9 771006 503000 08 >

邮发代号：82-648　统一刊号：CN 11-3505/TP　订价：8.40元